

Practica 1 | Christian Marina Villasevil

Sistemas Distribuidos

Grado en Ingeniería Telemática

Introducción a GO

Códigos

1. Describir el siguiente código en un diagrama de UML y pseudocódigo.

```
package main
import "fmt"
func main() {
    const LENGTH int = 10
    const WIDTH int = 5
    var area int
    area = LENGTH * WIDTH
    fmt.Printf("Valor del área: %d", area)
}
```

Pseudocódigo:

INICIO

 Constante length ← 10

 Constante width ← 5

 Variable Área Entero

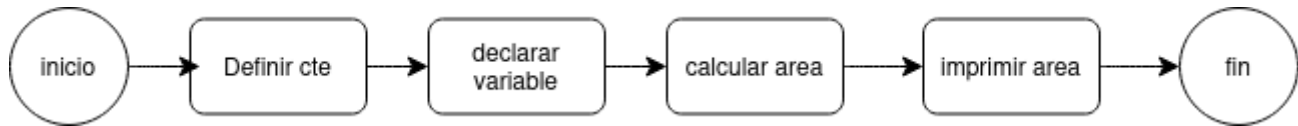
 área ← Length * width

 Imprimir "Valor del área: " + área

FIN

1. Definimos dos constantes LENGTH y WIDTH
2. Definimos una variable ÁREA para almacenar el resultado
3. Realizamos el cálculo del área multiplicando Length por Width
4. Imprimimos el valor del área

Diagrama de flujo:



2. Describir el siguiente código en un diagrama UML y un pseudocódigo

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var grade string = "B"
    var marks int = 90
    switch marks {
        case 90: grade = "A"
        case 80: grade = "B"
        case 50, 60, 70: grade = "C"
        default: grade = "D"
    }
    switch {
        case grade == "A" :
            fmt.Printf("Excellent!\n")
        case grade == "B", grade == "C" :
            fmt.Printf("Well done\n")
        case grade == "D":
            fmt.Printf("You passed\n")
        case grade == "F":
            fmt.Printf("Better try again\n")
        default:
            fmt.Printf("Invalid grade\n")
    }
    fmt.Printf("Your grade is %s\n", grade)
}
```

Pseudocodigo:

INICIO

Variable grade Tipo string ← "B"
Variable marks Tipo entero ← 90

Según valor de marks

CASO 90:

 grade ← "A"

CASO 80:

 grade ← "B"

CASO 50, 60, 70:

 grade ← "C"

CASO Contrario:

 grade ← "D"

Fin Según

```

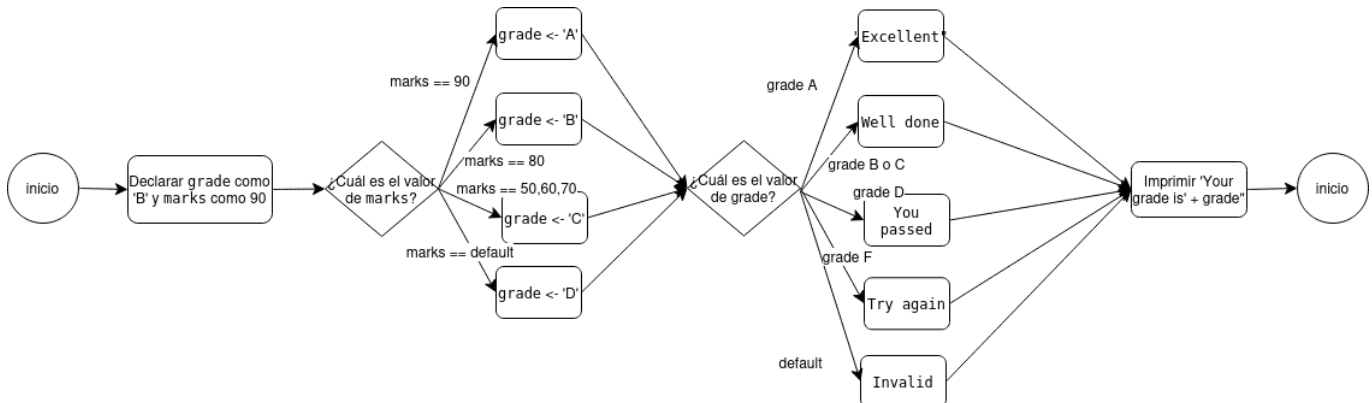
Según valor de grade
CASO grade = "A":
    IMPRIMIR "Excellent!"
CASO grade = "B", grade = "C":
    IMPRIMIR "Well done"
CASO grade = "D":
    IMPRIMIR "You passed"
CASO grade = "F":
    IMPRIMIR "Better try again"
CASO CONTRARIO:
    IMPRIMIR "Invalid grade"
FIN SEGÚN
IMPRIMIR "Your grade is " + grade

```

FIN

1. Inicializamos dos variables que serán grade(una cadena) y marks(entero)
2. La estructura del primer switch determina el valor de grade según el valor de marks
3. La segunda estructura imprime un mensaje según el valor de grade
4. Por último, se imprime el valor de grade.

Diagrama de flujo:



3. Describir el siguiente código en un diagrama UML y un pseudocódigo

```

package main
import "fmt"
func sum(nums ...int) {
    fmt.Print(nums, " ")
    total := 0
    for _, num := range nums {
        total += num
    }
    fmt.Println(total)
}
func main() {
    sum(1, 2)
    sum(1, 2, 3)
    nums := []int{1, 2, 3, 4}
}

```

```
    sum(nums...)  
}
```

Pseudocodigo:

INICIO

Función sum(nums...)

```
Imprimir nums  
total ← 0  
Para cada num en nums hacer:  
    total ← total + num  
fin para  
imprimir total
```

Fin función

función main:

```
llamar sum(1, 2)  
llamar sum(1, 2, 3)  
  
nums ← [1, 2, 3, 4]  
llamar sum(nums...)
```

fin función

FIN

Tenemos 2 funciones, la función sum y la función main:

sum:

1. Se imprime la lista de los números recibidos
2. Inicializamos la variable total a 0
3. Podemos ver que para cada numero en la lista, se va sumando el total
4. Al final, se imprime el valor de total.

Main:

1. En esta función se realizaran varias llamadas a la función anterior sum.
2. La primera llamada será con los números 1 y 2, y la segunda llamada serán con los números 1, 2, y 3.
3. Se crea una lista que se llama nums y en esta lista contiene los números de 1,2,3,4 y luego se le pasa como un argumento a la función sum.

Diagrama de flujo:

4. Describir el siguiente código en un diagrama UML y un pseudocódigo

```
package main
import "fmt"
func main() {
    var a[5] int
    fmt.Println("emp:", a)
    a[4] = 100
    fmt.Println("set:", a)
    fmt.Println("get:", a[4])
    fmt.Println("len:", len(a))
    b := [5] int{1, 2, 3, 4, 5}
    fmt.Println("dcl:", b)
    var twoD [2][3] int
    for i := 0; i < 2; i++ {
        for j := 0; j < 3; j++ {
            twoD[i][j] = i + j
        }
    }
    fmt.Println("2d: ", twoD)
}
```

Pseudocódigo:

1. Inicio el programa, donde podemos declarar e inicializar una serie de variables.
2. Declaramos una variable a de 5 enteros
3. Imprimimos la variable a inicializar, que imprimirá ceros porque no se han asignado valores
4. Ahora, asignamos valores, en este caso asignamos el valor 100 a la variable a
5. Imprimimos la variable a despues de la asignación
6. Después vamos a imprimir el valor que se encuentra en la posición 4 de la variable a
7. Con el comando len nos va a imprimir la longitud de la variable a, que tiene 5 elementos
8. Se declara e inicializa una nueva variable b de tamaño 5, los elementos son 1, 2, 3, 4, 5
9. Imprimimos el contenido de la variable b
10. Declaramos una matriz bidimensional de 2 filas y 3 columnas twoD[2][3], inicializada a 0
11. Ahora utilizaremos un bucle for para recorrer y asignar valores a cda elemento de la matriz que hemos definido anteriormente, con ello llenaremos la matriz con la suma de los indices i y j. Primero se recorre las filas, para cada j en el rango de 0 a 2 y después se recorre la segunda con el indice i , y asignamos el valor de i + j al elemento de la matriz twoD[i][j]
12. Por último imprimimos la matriz twoD
13. Fin del programa.

Diagrama de flujo:

Programas.

1. Implementa una función para inicializar las posiciones del array