

Prueba Técnica

WEB

Por Tres Astronautas

1. Introducción

El desarrollo web es uno de los pasos fundamentales de cualquier desarrollo en nuestra empresa. Es por esto que buscamos astronautas a quienes este tema les apasiona y los motiva a llevar al máximo sus conocimientos.

Esta prueba está pensada para medir tu capacidad de abstracción de problemas y generación de soluciones. No esperamos que seas un libro de Angular, y por esto cualquier guía o documentación que quieras utilizar está permitida. Ahora, estamos seguros de que trabajando con nosotros te convertirás en todo un experto web, así que prepárate bien y da todo de ti por lograr las tareas que te proponemos en este taller.

2. Primeros pasos

Queremos compartir contigo la biblia de desarrollo web para Angular, la documentación oficial:

<https://angular.io/docs>

Es nuestro recurso principal, y será también el tuyo durante la elaboración de este taller, o eso esperamos. Si te encuentras con otra documentación o artículos que creas son importantes, ¡Compártelos con nosotros! En 3A somos fieles creyentes de que compartir el conocimiento es la base de un buen equipo.

3. Objetivos

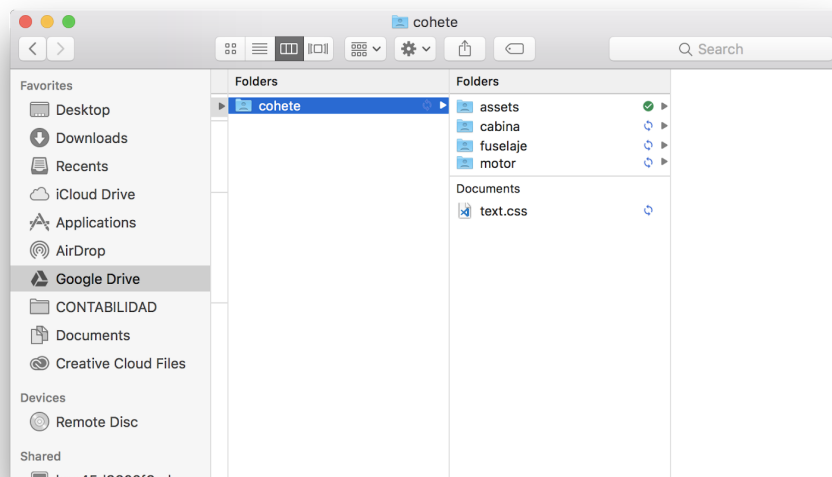
Queremos saber qué tanto sabes de Angular y qué tan bueno eres para arreglártelas con un problema que sabemos que sólo la documentación puede ayudarte a solucionar. En el desarrollo tendrás que exponer tus conocimientos en componentes, navegación, jerarquías y reactividad. Pero no te preocupes, de nuevo, si lees atentamente la documentación y

sabes buscar bien, encontrarás todo lo que necesitas para solucionar el reto.

4. Reto

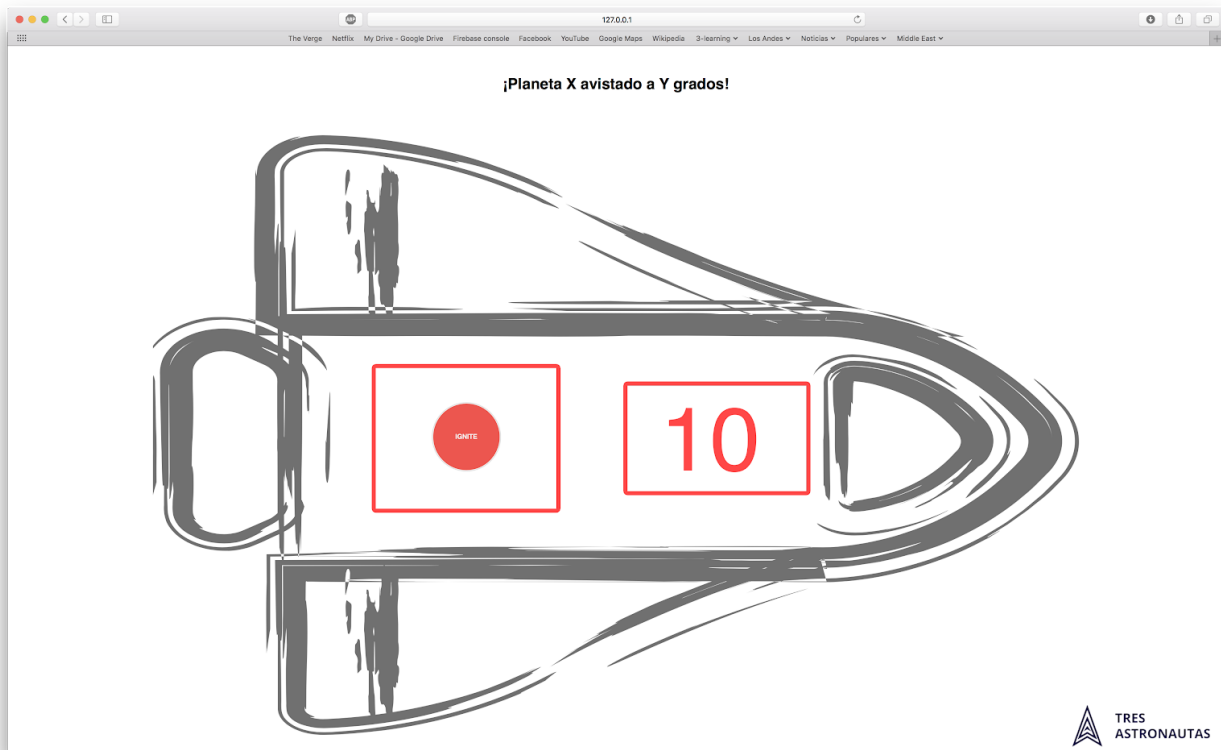
Este reto se divide en tres partes diferentes, partes que deberás entregar cada una en una ruta independiente dentro del mismo proyecto, pues queremos poder revisarlas por separado.

Junto a este archivo, te compartimos una carpeta “/cohete” con 3 subcarpetas, “/cabina”, “/motor” y “/fuselaje”. Dentro de estas carpetas hay un archivo .html y otro .css con el mismo nombre. Cada una de estas carpetas es una vista que te servirá como herramienta fundamental para resolver el reto combinándola con las demás vistas. La única regla, en relación a estos archivos, es que no puedes modificar su estructura, solamente puedes cambiar su contenido por elementos de Angular, tales como `*ngIf=`” o `{{**cualquierVariableAqui**}}`.



1. Estás a cargo de la construcción de nuestra nueva nave espacial, y necesitamos que integres las tres vistas que te fueron asignadas: el fuselaje, el motor y la cabina de mando. Esto lo debes hacer de manera que la vista “fuselaje”, como una vista de mayor jerarquía, incluya el “motor” y la “cabina” dentro de sí. Recuerda que no puedes cambiar la

estructura de las vistas, por lo que la integración debe hacerse utilizando Angular y no cambiando el HTML de las vistas. Esta vista de fuselaje integradora debe ser accedida en la ruta raíz “/” y la ruta “inicio” del navegador. Ej: localhost:4200 y localhost:4200/inicio



2. Para tu segunda tarea, la conexión entre la “cabina” y el “motor” es de vital importancia. La nave necesita que cuando el astronauta acceda a la ruta “/control”, se muestren estas dos vistas, una al lado de la otra. En la vista “cabina” encontrarás un botón de ignición, y en la vista “motor”, encontrarás un número que comienza en 10 y debe disminuir en una unidad por cada segundo que pase a partir del momento en el que el astronauta haga clic en el botón de ignición.

Aquí lo más importante es que el contador vaya de 10 a 0, disminuyendo en 1 unidad por cada segundo que pase, y que sólo comience a disminuir una vez hagas clic en el botón de ignición de la otra vista. ¡Puedes reutilizar el código que ya hiciste antes!

3. En el último reto de esta prueba, estarás a cargo del avistamiento de planetas. Como podrás observar, en el “fuselaje” hay un texto que dice

“Planeta X avistado a Y grados”. La idea es que a través de la ruta que el astronauta ingrese en su navegador, la “X” en ese texto sea reemplazada por un parámetro que él elija. La ruta principal de esta vista debe comenzar por “/planetas”, entonces por ejemplo, si el astronauta ingresa “/planetas/**mercurio**”, el texto de la vista “fuselaje” debe cambiar a “Planeta **mercurio** avistado a Y grados”.

Para resolver este último reto debes tener en cuenta que los únicos planetas que el astronauta puede ingresar en la ruta de su navegador son los que están expuestos en este servicio REST:

<http://demo0761779.mockable.io/angularspaceship/planets>

Como puedes ver, en ese servicio hay información relacionada a los planetas del sistema solar, en específico: una imagen de cada uno y los grados a los que se encuentra de la posición actual de la nave. La idea es que cuando el astronauta ingrese el planeta en la ruta, tu llames al servicio REST mencionado anteriormente y cambies los grados (“Y”) del mensaje “Planeta X avistado a Y grados” por los que vengan en la respuesta. De manera tal que la ruta “/planetas/**mercurio**” haga que la vista de “fuselaje” muestre “Planeta **mercurio** avistado a **25.0000** grados”. (Suponiendo que el REST responde que mercurio está a 25 grados). Fíjate que los grados deben mostrar cuatro unidades decimales, ni una más, ni una menos, para los astronautas la precisión es importante.”

Finalmente, las imágenes lo son todo en una misión espacial, por lo que es importante que muestres la imagen del planeta avistado en el fondo de la vista. La única regla en relación al REST, es que debes definirlo en un servicio Angular.

Lograrás que se vea increíble, y es lo que esperamos, recuerda que el diseño es uno de los tres pilares fundamentales en Tres Astronautas: diseño, tecnología e innovación.

5. Comentarios adicionales

Puedes preguntarnos LO QUE SEA, queremos ver tu capacidad de entender a un cliente, interpretar sus necesidades y desarrollar soluciones, así que trátanos como uno.

6. Entregables

- Un proyecto en Angular 6, creado utilizando el CLI oficial de Angular, alojado en un repositorio de GitHub público. Queremos poder descargar el proyecto e instalar sus paquetes fácilmente con npm.
- URL de acceso al index del proyecto a través de GitHub pages, con el proyecto desplegado y listo para ser utilizado.
- Archivo README escrito en Markdown, con el que podamos determinar tu capacidad de documentación de un proyecto.

7. Fecha de entrega

Este reto tiene una duración estimada de una semana. Creemos que es lo justo y necesario para que puedas demostrarnos que eres la persona ideal para este cargo. ¡Confiamos en ti! La fecha de entrega te será indicada junto a este archivo por correo electrónico.

8. Recursos esenciales

API REST planetas:

<http://demo0761779.mockable.io/angularspaceship/planets>

Documentación Angular:

<https://angular.io/docs>

GitHub:

<https://github.com>

GitHub Pages:

<https://pages.github.com>

GitHub Markdown:

<https://guides.github.com/features/mastering-markdown/>