Captation de données web

Camille Maussang

camille.maussang@rtgi.fr RTGI

IC05 - A09









► Camille Maussang (cmaussan)





- ► Camille Maussang (cmaussan)
- ► Chef du dev chez RTGI...





- ► Camille Maussang (cmaussan)
- ► Chef du dev chez RTGI...
- ... qui fabrique des outils d'analyse du web social





- ► Camille Maussang (cmaussan)
- Chef du dev chez RTGI...
- ... qui fabrique des outils d'analyse du web social
- ... en captant des données sur le web;)





Le web est un corpus de documents





Le web est un corpus de documents

ouvert,





Le web est un corpus de documents

- ouvert,
- ► hétérogène,





Le web est un corpus de documents

- ouvert,
- hétérogène,
- ▶ et dynamique.









Le web peut être représenté par des graphes

▶ où les noeuds sont :





- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,





- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,





- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,





- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,
 - ou des gens,





- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - ▶ des mots,
 - ▶ ou des gens,
- et les arcs des liens.





Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources





Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources

► Bande passante





Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources

- Bande passante
- ▶ Stockage





Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources

- Bande passante
- Stockage
- Temps machine





Donc:





Captation de données web

Donc:

▶ Que cherchons-nous?





Donc:

- ▶ Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?





Donc:

- ▶ Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?
- ► Toujours penser « heuristiques »...





Donc:

- ▶ Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?
- ► Toujours penser « heuristiques »...
- ... et « effets de bord »!





Ne jamais oublier!





Ne jamais oublier!

Le web c'est





Ne jamais oublier!

Le web c'est n'importe qui (ouvert)





Ne jamais oublier!

Le web c'est n'importe qui (ouvert) qui publie n'importe quoi (hétérogène)





Ne jamais oublier!

Le web c'est n'importe qui (ouvert) qui publie n'importe quoi (hétérogène) n'importe quand (dynamique).





Normes, recommandations et standards





Normes, recommandations et standards

► Norme (ISO/RFC) : HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME





Normes, recommandations et standards

- ▶ Norme (ISO/RFC) : HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME
- ► Recommandation W3C : HTML 3-4-5, XHTML 1, CSS, DOM





Normes, recommandations et standards

- ► Norme (ISO/RFC) : HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME
- ► Recommandation W3C : HTML 3-4-5, XHTML 1, CSS, DOM
- ► Standards : PDF et Flash (Taux de pénétration > 99%)





Normes, recommandations et standards

- ► Norme (ISO/RFC) : HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME
- Recommandation W3C : HTML 3-4-5, XHTML 1, CSS, DOM
- ightharpoonup Standards : PDF et Flash (Taux de pénétration >99%)

Web dynamique





Définitions

Normes, recommandations et standards

- Norme (ISO/RFC): HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME
- Recommandation W3C : HTML 3-4-5, XHTML 1, CSS, DOM
- ▶ Standards : PDF et Flash (Taux de pénétration > 99%)

Web dynamique

▶ server-side : CGI, PHP, Perl, Python, Ruby, JSP, ASP





Définitions

Normes, recommandations et standards

- ► Norme (ISO/RFC) : HTTP, URL, SGML, HTML 1-2, MIME
- Recommandation W3C : HTML 3-4-5, XHTML 1, CSS, DOM
- ▶ Standards : PDF et Flash (Taux de pénétration > 99%)

Web dynamique

- server-side : CGI, PHP, Perl, Python, Ruby, JSP, ASP
- client-side : Javascript, Flash, ActiveX, Applet Java









Principe

► Télécharger *une* page





Principe

► Télécharger une page

```
$ wgst 'http:://www.example.org/' -O page.html
$ curl 'http:://www.example.org/' > page.html
$ perl -MLWP::Simple -e 'Print get("http://www.example.org/")' > page.html
```





Principe

► Télécharger une page

```
$ wgst 'http:://www.example.org/' -O page.html
$ curl 'http:://www.example.org/' > page.html
$ perl -MLWP::Simple -e 'Print get("http://www.example.org/")' > page.html
```

Déjà des problèmes





Principe

► Télécharger une page

```
$ wgst 'http:://www.example.org/' -O page.html
$ curl 'http:://www.example.org/' > page.html
$ perl -MLWP::Simple -e 'Print get("http://www.example.org/")' > page.html
```

Déjà des problèmes

► Type de fichier





Principe

► Télécharger une page

```
$ wgst 'http:://www.example.org/' -O page.html
$ curl 'http:://www.example.org/' > page.html
$ perl -MLWP::Simple -e 'Print get("http://www.example.org/")' > page.html
```

Déjà des problèmes

- Type de fichier
- Encodage





Principe

► Télécharger une page

```
$ wgst 'http:://www.example.org/' -O page.html
$ curl 'http:://www.example.org/' > page.html
$ perl -MLWP::Simple -e 'print get('http://www.example.org/")' > page.html
```

Déjà des problèmes

- Type de fichier
- Encodage
- ► Contenu (HTML)









Principe

► Télécharger 1 page





- ► Télécharger 1 page
- ► Extraire les liens





- ► Télécharger 1 page
- ► Extraire les liens
- ► Télécharger les pages pointées par les liens





- ► Télécharger 1 page
- ► Extraire les liens
- ► Télécharger les pages pointées par les liens
- ▶ etc. etc.





```
use strict; use warnings;
     use LWP::Simple;
 4
     my ( $max_depth, @seed ) = @ARGV or die( 'need depth and url(s)' );
     my @already_visited = ();
     my $depth = 0;
     my @to_visit = @seed;
9
     while ( $depth <= $max_depth && @to_visit ) {
10
         print "crawling depth $depth\n";
11
         my @links = ();
12
         for my $url ( @to_visit ) {
13
             if ( my $content = get( $url ) ) {
14
                 while ( $content = m/<a href="([^"]+)"/gi) { push @links, $1 }
15
16
             push @already visited, $url:
             print "$url visited.\n";
18
19
         @to visit = ():
         for my $url to check ( @links ) {
20
21
             my $to push = 0:
22
             for my $url_visited ( @already_visited ) {
23
                 if( $url_to_check eq $url_visited ) { $to_push = 0; last; }
24
                 to_push = 1;
25
26
             push @to visit. $url to check
27
                 if ( $to_push && !grep{ $_ eq $url_to_check } @to_visit );
28
29
         $depth++:
30
31
     print "end.\n":
```





► Métriques (distance, profondeur, etc.)





- ► Métriques (distance, profondeur, etc.)
- ► Performance (goulots d'étranglement)

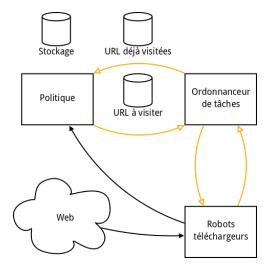




- ► Métriques (distance, profondeur, etc.)
- Performance (goulots d'étranglement)
- Scalabilité (de 1 page à 1G pages)















De nouveaux problèmes

► Politesse





- Politesse
 - ▶ DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP





- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ► Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)





- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ▶ Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)





- Politesse
 - ▶ DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ▶ Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ▶ Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage





- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ▶ Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)





Crawler

- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ▶ Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - ► Site ou page?





Crawler

- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ► Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
 - ▶ Plusieurs permaliens pour un seul contenu (GYM aide un peu)





Crawler

- Politesse
 - ▶ DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ► Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
 - Plusieurs permaliens pour un seul contenu (GYM aide un peu)
- ► Autres...





Crawler

- Politesse
 - DoS (Denial of Service): DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ► Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
 - Plusieurs permaliens pour un seul contenu (GYM aide un peu)
- Autres...
 - Javascript





Crawler

- Politesse
 - DoS (Denial of Service): DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ▶ Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - ► Site ou page?
 - Plusieurs permaliens pour un seul contenu (GYM aide un peu)
- Autres...
 - Javascript
 - Deep web





Crawler

- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ▶ Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Addressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
 - Plusieurs permaliens pour un seul contenu (GYM aide un peu)
- Autres...
 - Javascript
 - Deep web
 - Web privé





Astuces





Astuces

▶ Utiliser les headers HTTP





Astuces

- ▶ Utiliser les headers HTTP
- ► User-agent





Astuces

- ▶ Utiliser les headers HTTP
- ▶ User-agent
- ► random et sleep





Crawler

Astuces

- ▶ Utiliser les headers HTTP
- ▶ User-agent
- ▶ random et sleep
- ► Multi-agent plutôt que multi-thread





Crawler

Astuces

- ▶ Utiliser les headers HTTP
- ▶ User-agent
- ▶ random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler





Crawler

Astuces

- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- ▶ random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

► Ne télécharger que les pages pertinentes





Crawler

Astuces

- Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- ▶ random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

- Ne télécharger que les pages pertinentes
- ► Indicateurs topologiques





Crawler

Astuces

- Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- ▶ random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

- Ne télécharger que les pages pertinentes
- Indicateurs topologiques
- ► Indicateurs sémantiques





Captation de données web

Principe





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Problèmes

► Atom, RSS, encore mille versions





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

- Atom, RSS, encore mille versions
- ► Flux complet / partiel / vide ...





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

- Atom, RSS, encore mille versions
- Flux complet / partiel / vide ...
- ... avec ou sans date, permaliens, HTML





Principe





Principe

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique





Principe

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique





Principe

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

▶ DOM ou Regexp ou les deux





Principe

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

- ▶ DOM ou Regexp ou les deux
- ► Template et dynamisme des pages scrapées





Principe

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

- ▶ DOM ou Regexp ou les deux
- ► Template et dynamisme des pages scrapées
- ► Flash et Javascript





Principe





Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée





Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée





Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Problèmes

▶ Limitations





Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

- ► Limitations
- ► API propriétaires









Créer un corpus de documents sur un thème précis avec Google

Créer un set de requêtes





- Créer un set de requêtes
- ► Écrire un robot de captation





- Créer un set de requêtes
- Écrire un robot de captation
 - Module de scraping des résultats de Google (avec Web::Scraper par ex.)





- Créer un set de requêtes
- Écrire un robot de captation
 - Module de scraping des résultats de Google (avec Web::Scraper par ex.)
 - ► Module d'ordonnancement





- Créer un set de requêtes
- Écrire un robot de captation
 - Module de scraping des résultats de Google (avec Web::Scraper par ex.)
 - ► Module d'ordonnancement
 - Module de « crawl »





- Créer un set de requêtes
- ► Écrire un robot de captation
 - Module de scraping des résultats de Google (avec Web::Scraper par ex.)
 - Module d'ordonnancement
 - ▶ Module de « crawl »
- ► Capter les données :)





Wikipédia est ton ami :)

- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/HTML
- http://en.wikipedia.org/wiki/Web_crawler
- http://en.wikipedia.org/wiki/Focused_crawler
- http://en.wikipedia.org/wiki/Web_scraping
- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/URL_normalization
- http://en.wikipedia.org/wiki/Cloaking
- http://en.wikipedia.org/wiki/User_agent
- http://en.wikipedia.org/wiki/Spider_trap
- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/Denial-of-service_attack
- etc.



Merci!

- ▶ http://labs.rtgi.eu/
- ▶ http://github.com/cmaussan/Picrowler
- ▶ http://github.com/cmaussan/captation-ic05-a09-tex





Merci!

- ▶ http://labs.rtgi.eu/
- ▶ http://github.com/cmaussan/Picrowler
- ▶ http://github.com/cmaussan/captation-ic05-a09-tex



