Captation de données web

Camille Maussang

camille.maus sang@linkfluence.net

IC05 - P10





► Camille Maussang





- ► Camille Maussang
- ► Responsable de l'équipe ingénierie chez linkfluence...





Captation de données web

- ► Camille Maussang
- Responsable de l'équipe ingénierie chez linkfluence...
- ... qui développe des outils d'analyse du web social





- ► Camille Maussang
- Responsable de l'équipe ingénierie chez linkfluence...
- ... qui développe des outils d'analyse du web social
- ... en captant des données sur le web;)



Le web est un corpus de documents





Le web est un corpus de documents

ouvert (n'importe qui, n'importe où),



Le web est un corpus de documents

- ouvert (n'importe qui, n'importe où),
- hétérogène (n'importe quoi),



Captation de données web

Le web est un corpus de documents

- ouvert (n'importe qui, n'importe où),
- hétérogène (n'importe quoi),
- et dynamique (n'importe quand).





Au départ, le web est un corpus de documents





Au départ, le web est un corpus de documents

▶ Un langage de description de documents : HTML



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ► Un protocole d'adressage : URL



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ▶ Un protocole d'adressage : URL
- ► Un protocole de transport : HTTP



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ▶ Un protocole d'adressage : URL
- ▶ Un protocole de transport : HTTP

Peu structuré



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ► Un protocole d'adressage : URL
- ▶ Un protocole de transport : HTTP

Peu structuré

▶ Pas de normes mais des recommandations



linkfluence



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ► Un protocole d'adressage : URL
- ▶ Un protocole de transport : HTTP

Peu structuré

- Pas de normes mais des recommandations
- Des standards de facto



linkfluence



Au départ, le web est un corpus de documents

- ▶ Un langage de description de documents : HTML
- ▶ Un protocole d'adressage : URL
- ▶ Un protocole de transport : HTTP

Peu structuré

- ▶ Pas de normes mais des recommandations
- Des standards de facto
- Liberté au publieur de faire ce qu'il veut





Aujourd'hui, le web devient un corpus de ressources

Aujourd'hui, le web devient un corpus de ressources

► Document (article, commentaire, photo, vidéo, statut)



Aujourd'hui, le web devient un corpus de ressources

- Document (article, commentaire, photo, vidéo, statut)
- Utilisateur (profil, ami, follower)





Aujourd'hui, le web devient un corpus de ressources

- Document (article, commentaire, photo, vidéo, statut)
- Utilisateur (profil, ami, follower)
- Application



Le web peut être représenté par des graphes





Captation de données web

Le web peut être représenté par des graphes

▶ où les noeuds sont :

!linkfluence

Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,





!linkfluence

Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,





Captation de données web

Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,





Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,
 - des profils,



Captation de données web

Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,
 - des profils,
 - des *ressources*,



Captation de données web

Le web peut être représenté par des graphes

- ▶ où les noeuds sont :
 - des pages,
 - des sites,
 - des mots,
 - des profils,
 - ► des ressources,
- et les arcs des liens.





Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources (bande passante, stockage, temps machine, etc.):

Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources (bande passante, stockage, temps machine, etc.) :

▶ Que cherchons-nous?



Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources (bande passante, stockage, temps machine, etc.):

- Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?

linkfluence



Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources (bande passante, stockage, temps machine, etc.) :

- ► Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?
- ► Toujours penser « heuristiques »...

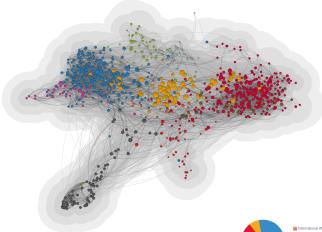


Capter des données sur le web requiert un certain nombre de ressources (bande passante, stockage, temps machine, etc.) :

- ► Que cherchons-nous?
- Que faire pour récupérer ce qui nous est important?
- ► Toujours penser « heuristiques »...
- ► ... et « effets de bord »!



U.S. POLITICOSPHERE



₽linkfluence



Defense Education Heath Policy





Principe

► Télécharger 1 page

- ► Télécharger 1 page
- Extraire les liens





- ▶ Télécharger 1 page
- ► Extraire les liens
- ► Télécharger les pages pointées par les liens



- ► Télécharger 1 page
- Extraire les liens
- ► Télécharger les pages pointées par les liens
- ► etc. etc.

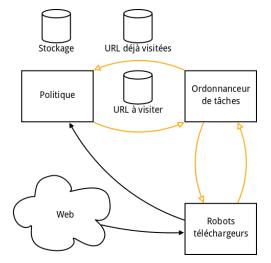


Crawler - Exemple

```
use strict; use warnings;
     use LWP::Simple;
    my ( $max_depth, @seed ) = @ARGV or die( 'need depth and url(s)' );
    my @already_visited = ();
     my $depth = 0;
     my @to_visit = @seed;
9
     while ( $depth <= $max_depth && @to_visit ) {
10
         print "crawling depth $depth\n";
11
         my @links = ();
12
         for my $url ( @to_visit ) {
13
             if ( my $content = get( $url ) ) {
14
                 while ( $content = m/<a href="([^"]+)"/gi) { push @links, $1 }
15
16
             push @already visited, $url:
             print "$url visited.\n";
18
19
         @to visit = ():
         for my $url to check ( @links ) {
20
21
             my $to push = 0:
22
             for my $url_visited ( @already_visited ) {
23
                 if ( $url to check eg $url visited ) { $to push = 0: last: }
24
                 to_push = 1;
25
26
             push @to visit. $url to check
27
                 if ( $to push && !grep { $ ea $url to check } @to visit ):
28
29
         $depth++:
30
31
     print "end.\n":
```



Crawler - Architecture





Principe du scraping





Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique



Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes



Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

► Validité du code HTML





Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

- Validité du code HTML
- ► Encodage



Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

- ▶ Validité du code HTML
- Encodage
- ▶ DOM ou Regexp ou les deux



Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

- Validité du code HTML
- Encodage
- ▶ DOM ou Regexp ou les deux
- ► Template et dynamisme des pages scrapées



Principe du scraping

Analyser une page web pour en extraire une information spécifique

Problèmes

- Validité du code HTML
- Encodage
- DOM ou Regexp ou les deux
- ► Template et dynamisme des pages scrapées
- ► Flash et Javascript





Adressage



- Adressage
 - ► Normalisation d'URL (doublons)





- Adressage
 - ► Normalisation d'URL (doublons)
 - ► Site ou page?



web Approche classique Approche moderne

Crawler - Difficultés

- ▶ Adressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - ► Site ou page?
- ► Politesse



e web Approche classique Approche moderne

Crawler - Difficultés

- Adressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- ► Politesse
 - ▶ DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP





- Adressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - ► Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)



- Adressage
 - ► Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- Politesse
 - DoS (Denial of Service): DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)



- ▶ Adressage
 - ► Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- ▶ Politesse
 - DoS (Denial of Service) : DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - ► Blacklistage officieux (*cloaking*, pièges à robot)
- ► Autres...





- Adressage
 - ► Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- Politesse
 - DoS (Denial of Service): DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Autres...
 - Deep web





- Adressage
 - Normalisation d'URL (doublons)
 - Site ou page?
- Politesse
 - DoS (Denial of Service): DNS, Serveurs HTTP
 - Blacklistage officiel (robots.txt, sitemap.xml, etc.)
 - Blacklistage officieux (cloaking, pièges à robot)
- Autres...
 - Deep web
 - Web privé et contextualisé





Astuces



Astuces

► Heuristiques, tolérance





Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP



Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- ▶ User-agent



Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- ▶ random et sleep



Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- ▶ random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread



Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler





Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

► Ne télécharger que les pages pertinentes

Astuces

- Heuristiques, tolérance
- Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

- ► Ne télécharger que les pages pertinentes
- ► Indicateurs topologiques





Astuces

- ► Heuristiques, tolérance
- ▶ Utiliser les headers HTTP
- User-agent
- random et sleep
- Multi-agent plutôt que multi-thread

Principes du Focused crawler

- ▶ Ne télécharger que les pages pertinentes
- Indicateurs topologiques
- Indicateurs sémantiques



Le web évolue



Le web évolue

► Le web statique devient marginal

Le web évolue

- ► Le web statique devient marginal
- ▶ Web dynamique : du flux de syndication à publish/subscribe





!linkfluence

Le web évolue

- ► Le web statique devient marginal
- ▶ Web dynamique : du flux de syndication à publish/subscribe
- ▶ Web applicatif (réseaux sociaux, sites de contenus, micropublications, etc.)



linkfluence



Aggrégation Principe

Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données



Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages



Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

► L'information est structurée



Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- ► Ne capter que les nouveaux contenus

!linkfluence

Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes



Captation de données web

Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- ▶ Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes

Atom, RSS, encore mille versions





Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes

- Atom, RSS, encore mille versions
- ► Flux complet / partiel / vide avec ou sans date, permaliens, HTML



linkfluence

Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes

- Atom, RSS, encore mille versions
- ► Flux complet / partiel / vide avec ou sans date, permaliens, HTML
- Limitations par le propriétaire



linkfluence

Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes

- Atom, RSS, encore mille versions
- ▶ Flux complet / partiel / vide avec ou sans date, permaliens, HTML
- Limitations par le propriétaire

Solution?



Principe

Syndication ou comment renverser l'accès aux données

Avantages

- L'information est structurée
- Ne capter que les nouveaux contenus

Problèmes

- Atom, RSS, encore mille versions
- ▶ Flux complet / partiel / vide avec ou sans date, permaliens, HTML
- ► Limitations par le propriétaire

Solution?

Le paradigme publish/subscribe et l'homogénéisation



Principe



Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée



Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages



Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages

L'information est *vraiment* structurée



Captation de données web

Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages

- L'information est *vraiment* structurée
- ► Mode de captation recommandé

!linkfluence



Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages

- L'information est vraiment structurée
- Mode de captation recommandé

Problèmes





Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages

- L'information est *vraiment* structurée
- Mode de captation recommandé

Problèmes

▶ Limitations





!linkfluence

Principe

Utiliser les API de certains sites pour collecter la donnée

Avantages

- L'information est *vraiment* structurée
- Mode de captation recommandé

Problèmes

- ▶ Limitations
- Autant de clients que d'API

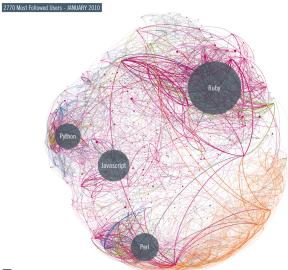




linkfluence

Le web Approche classique Approche moderne

GITHUB COMMUNITY



U.S. Users
Japaneses Use
U.K. Users



MOST REPRESENTED COUNTRIES:



MOST REPRESENTED LANGUAGES:



!linkfluence

uence

Conclusion

► Savoir ce que l'on veut récupérer

Conclusion

- ► Savoir ce que l'on veut récupérer
- ► Choisir la façon la plus structurée



Conclusion

- ► Savoir ce que l'on veut récupérer
- Choisir la façon la plus structurée
- Multiplier les approches

!linkfluence



Wikipédia est ton ami :)

- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/HTML
- http://en.wikipedia.org/wiki/Web_crawler
- http://en.wikipedia.org/wiki/Focused_crawler
- http://en.wikipedia.org/wiki/Web_scraping
- ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/URL_normalization
- http://en.wikipedia.org/wiki/Cloaking
- http://en.wikipedia.org/wiki/User_agent
- http://en.wikipedia.org/wiki/Spider_trap
- http://en.wikipedia.org/wiki/Denial-of-service_attack
- http://en.wikipedia.org/wiki/Atom_(standard)
- http://en.wikipedia.org/wiki/PubSubHubbub
- etc.





Merci!

- ▶ http://labs.linkfluence.net/
- ▶ http://github.com/cmaussan/captation-ic05-p10-tex
- ▶ http://github.com/cmaussan/Picrowler



Merci!

- ▶ http://labs.linkfluence.net/
- ▶ http://github.com/cmaussan/captation-ic05-p10-tex
- ▶ http://github.com/cmaussan/Picrowler

