

MoodTracker
Donar a App Inventor

Screens:
Screen1
+
-

Integrados

Control
 Lógica
 Matemáticas
 Texto
 Listas
 Diccionarios
 Colores
 Variables
 Procedimientos

Screen1

```

cuando Screen1 .Iniciar
ejecutar poner BarGrafData2D • Colores como [construir una lista]
  poner PieGrafData2D • Colores como [construir una lista]

cuando resetButton • .Clic
ejecutar poner global happyButtonTotal • a [0]
  poner global angryButtonTotal • a [0]
  poner global sadButtonTotal • a [0]
  llamar BarGrafData2D • .Limpiar
  llamar PieGrafData2D • .Limpiar

inicializar global [happyButtonTotal] como [0]
cuando happyButton • .Clic
ejecutar poner global happyButtonTotal • a [+] tomar global happyButtonTotal • + [1]
  llamar UpdateCharts •

inicializar global [angryButtonTotal] como [0]
cuando angryButton • .Clic
ejecutar poner global angryButtonTotal • a [+] tomar global angryButtonTotal • + [1]
  llamar UpdateCharts •

inicializar global [sadButtonTotal] como [0]
cuando sadButton • .Clic
ejecutar poner global sadButtonTotal • a [+] tomar global sadButtonTotal • + [1]
  llamar UpdateCharts •

mostrar avisos
  
```

```

como UpdateCharts
ejecutar
  llamar BarGrafData2D • .Limpiar
  llamar BarGrafData2D • .ImportarDesdeLista [lista]
    construir una lista [1]
      tomar global happyButtonTotal •
    construir una lista [2]
      tomar global angryButtonTotal •
    construir una lista [3]
      tomar global sadButtonTotal •
  llamar PieGrafData2D • .Limpiar
  llamar PieGrafData2D • .ImportarDesdeLista [lista]
    construir una lista [* Happy *]
      tomar global happyButtonTotal •
    construir una lista [* Angry *]
      tomar global angryButtonTotal •
    construir una lista [* Sad *]
      tomar global sadButtonTotal •
  
```

[Política de privacidad y condiciones de uso](#)
|
[Accessibility: accessibility.mit.edu](#)

