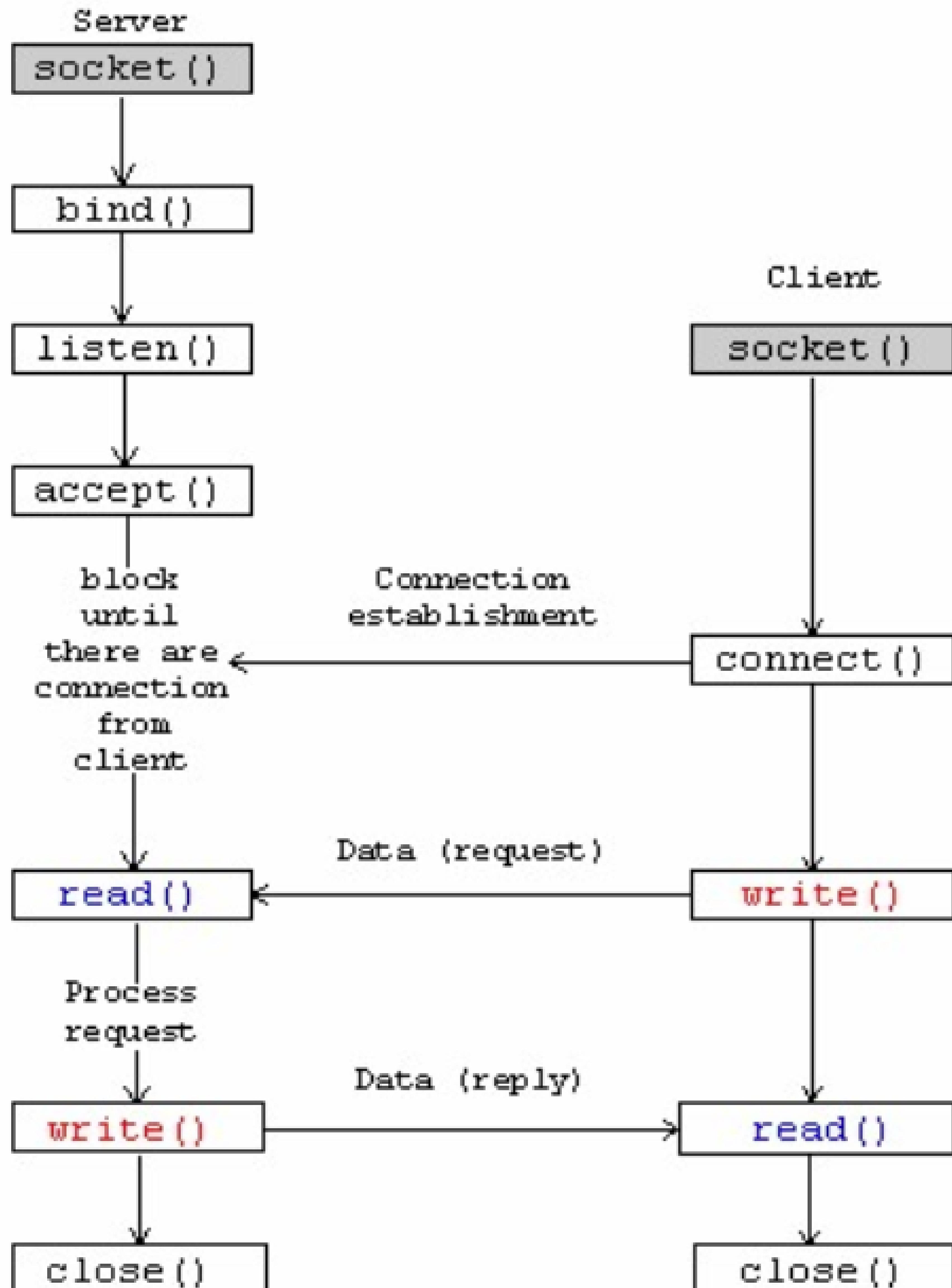
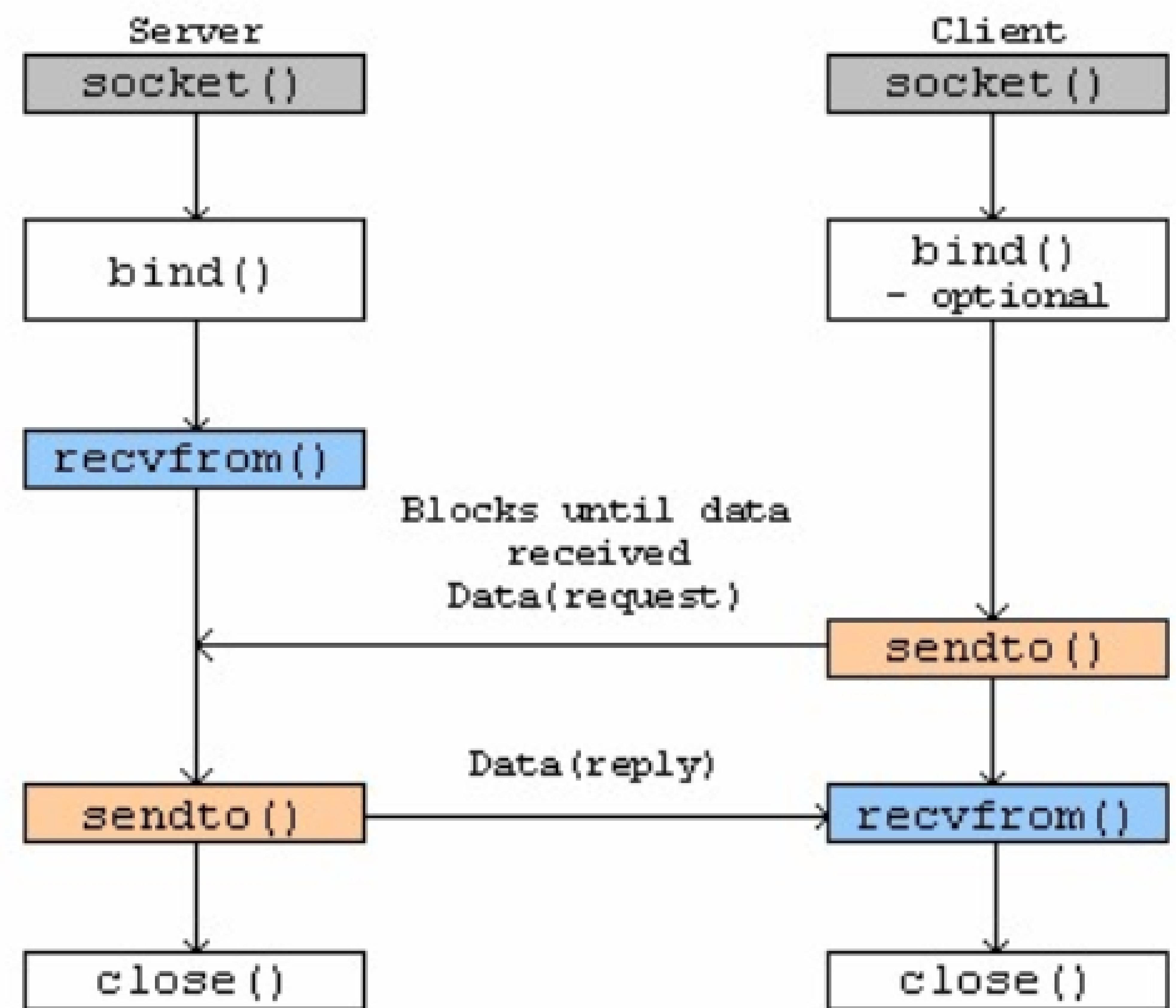


- Connection-oriented socket (TCP)



- Connectionless socket (UDP)



函式說明：

`socket()` 根據指定的 socket type 建立一個新的 socket，為 socket 分配系統資源，並回傳一個 file descriptor

`bind()` 一般用於 server 端，用來將一個 socket file descriptor 和一個 sockaddr structure 相關聯，sockaddr 結構中會指出這個 socket (sockfd) 所要監聽的 address, port number 等資訊

`listen()` 用於 server 端，使一個 socket (sockfd) 進入監聽狀態

`connect()` 用於 client 端，他會透過 sockfd 和 sockaddr structure 向指定的 server 進行直接通訊，如果是連線導向的協定，如 TCP，則 connect function 會先建立起連線

`accept()` 用於 server 端，接受一個從 remote client 來的 TCP 連線請求，和 remote client 建立 TCP 連線並將建立的 socket 關連到 sockfd 與 sockaddr

`send()`、`recv()`、`write()`、`read()`、`recvfrom()`、`sendto()` 用於傳送與接收資料

`close()` 呼叫系統關閉分配的 sockfd，如果是 TCP 則連線會中斷