## Tecnologías implementadas en este proyecto

Para el desarrollo de este proyecto final, se optó por la utilización de varias tecnologías. En primer lugar, se empleó el framework de Front End Svelte, el cual recibió críticas positivas por parte de muchas personas, lo cual me animó a probarlo.

De acuerdo con el State of JavaScript, se observa que hay popularidad con Svelte, en la cual resalta en su eje horizontal el número de usuarios y el porcentaje de retención, lo cual es una buena razón para probarlo



Además, se aprovecharon las herramientas de compilación proporcionadas por Vite, que agilizan el proceso de construcción y optimización del código. Por último, se integró JavaScript como el lenguaje principal para la lógica y funcionalidad del proyecto, dado que todas estas tecnologías utilizan JavaScript.

## Manual de las tecnologías vistas en clase

De las tecnologías vistas en clase, aprendimos varias herramientas como Vite para trabajar fácilmente con el framework de Svelte. También se utilizó el DOM para manejar eventos que son utilizados en Svelte, e incluso inyecciones de estilo que solucionan ciertas cuestiones con el CSS. Por otro lado, en CSS se utilizaron otros elementos como ::after y ::before para realizar animaciones, e incluso el fondo en los videos.

Para el HTML, se utilizaron las etiquetas y sus atributos para interactuar con el usuario y mostrar los datos. Otro aspecto importante que aprendimos fueron las etiquetas <div>, con las cuales podíamos dividir el contenido.