1. anchor:指相对于父节点的锚点，左上角的设置UI就是针对anchor的
2. pivot是自身的锚点，例如旋转的中心点，和相对于锚点的位置点
3. text
   1. 将文字锚点设为四个角，偏移归0，选择best fit，可以做到文字自适应大小，注意设置max size
4. Content Size Fitter 可以让本控件大小随着子控件改变，比如滑动窗口的Content中要加一个这个脚本，否则数量多的时候，滑动无法自适应

感觉ugui的设计理念和ngui不同的地方在于，更细化和模块化了，往往需要很多组件组合来达到效果，这样设计挺不错的，但是学习过程相比ngui会困难一点点