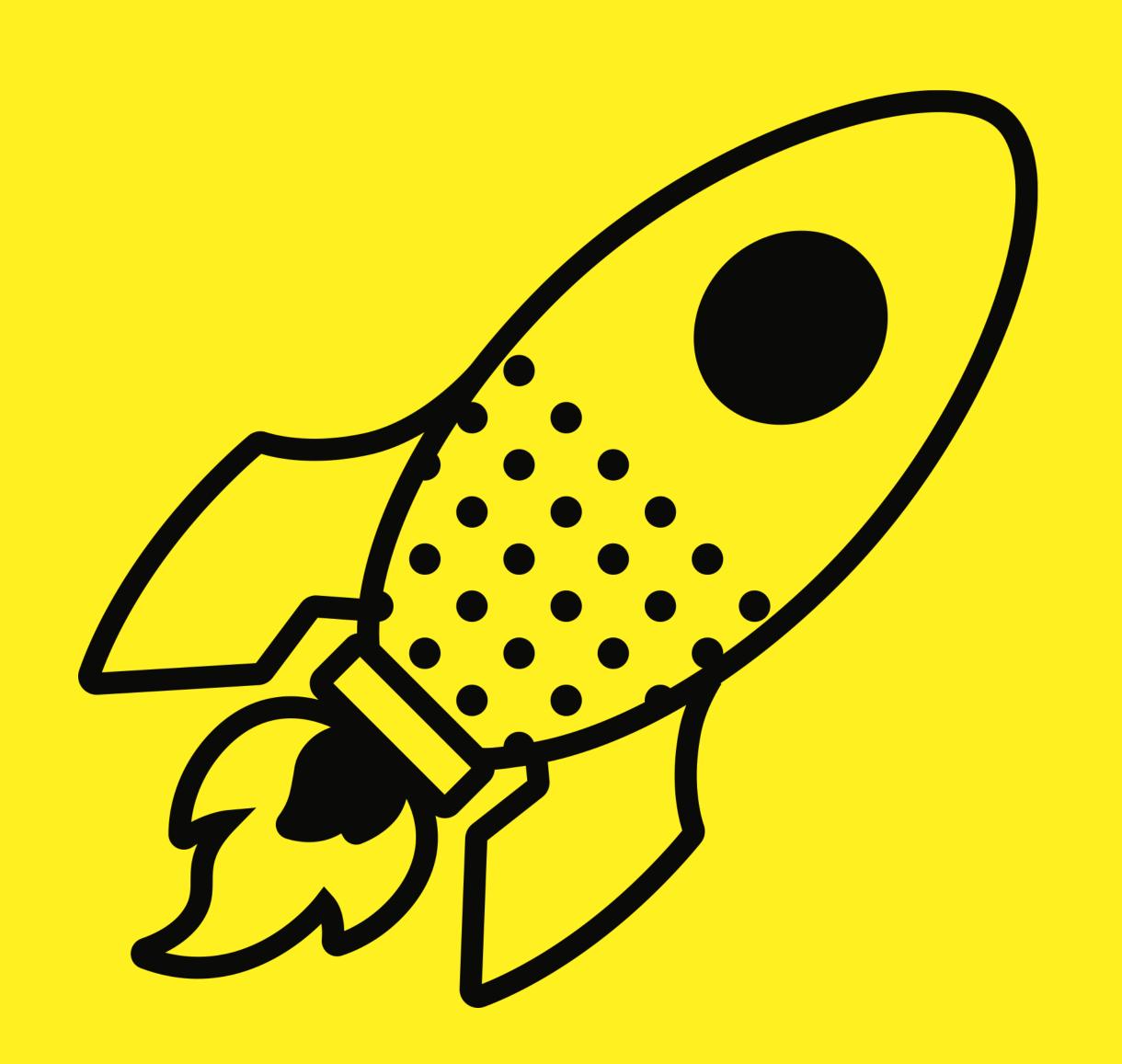
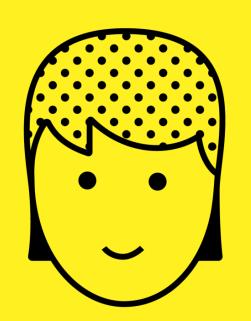


Collegejaar 23/24





## Project Tech

## Van wie?

coördinator

Ivo Nijhuis





Stel ze aan de coördinatoren!

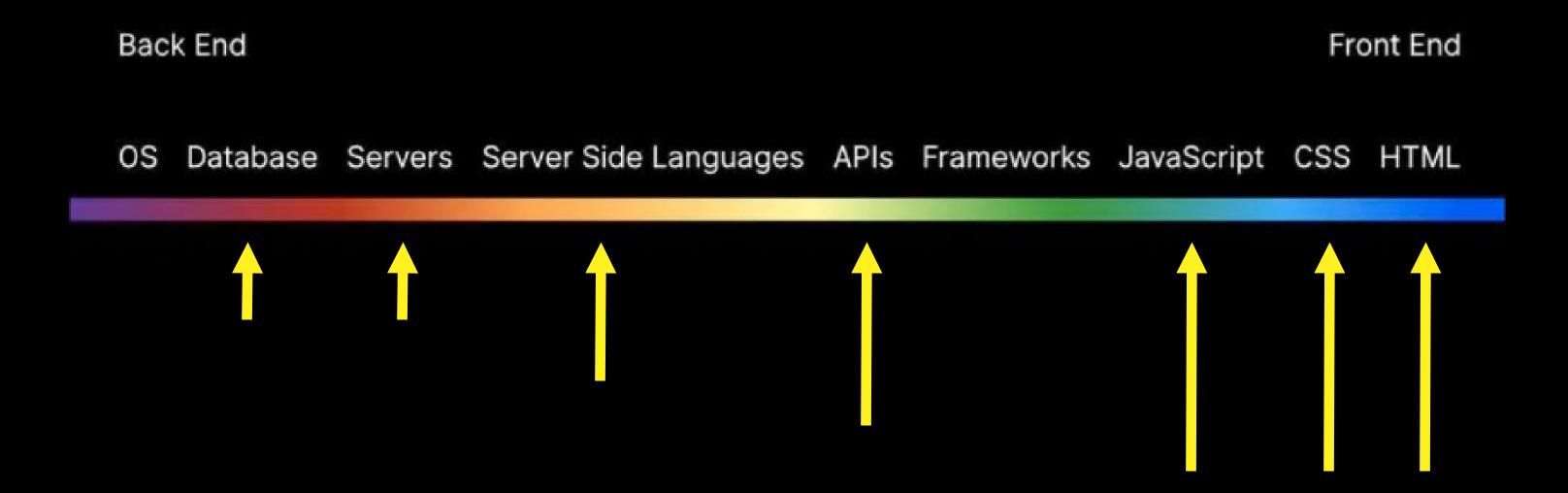


Danny de Vries



coördinator

Berry Nieskens



Webdevelopment spectrum



## Eindproduct

## Matching website



Je ontwerpt en ontwikkelt in een team van 4 een *matching* website waar bezoekers kunnen inloggen en content kunnen selecteren / filteren / sorteren om tot een *match* te komen.



Het onderwerp kies je zelf!



## Eindproduct

## Matching website

### Individueel en samen ontwerpen en ontwikkelen

- leder teamlid is verantwoordelijk voor een *component* van de website
- Samen ben je verantwoordelijk voor het geheel
- Gebruik elkaars sterke kanten

Je presenteert je eigen component. De eindbeoordeling is individueel.





## Eindproduct

## Matching website

- HTML/CSS/JavaScript (ES6)
- Bezoekers maken een account & loggen in
- selecteren / filteren / sorteren content
- Veranderingen door de bezoeker worden opgeslagen





## Teamrol Frontend

- data in lijsten weergeven (module ListJS)
- Animeren
- Drag 'n drop
- Keyframes
- Custom properties
- EJS views maken





- NodeJs en NPM
- Dynamische website bouwen met module Express
- Routing van pagina's
- MongoDB database gebruiken





#### Teamrol

## Frontend of backend?

- Individuele keuze
- Docenten stellen in week 2 teams samen op basis van gewenste rol (beide mag uiteraard)
- Kies wat je het meest interessant vindt
- Achteraf wisselen mag in overleg met je team





# Beoordeling Technische eisen

- Rubric in DLO
- Toegepaste techniek presenteren in week 10
- Presenteer als team waarbij elk individu zijn/haar component toelicht
- Individuele cijfer kan afwijken van teamcijfer





## Ontwerpproces in wiki



Wekelijks naar individuele Github repository:

- Code van individueel component
- product- en procesverslag in wiki (zie DLO)
- Keuzes toelichten en verantwoorden van visueel ontwerp en toegepaste techniek

Link naar repo inleveren op DLO > Assigments





## Ontwerpproces in wiki

Je houdt als team een eigen repository voor je code bij. Hierin maak je ook een wiki aan waarin ieder teamlid diens individuele wiki-pagina bijhoudt.

Link naar repo inleveren op DLO > Assigments



#### Week 1

#### **Theorie**

opfrissen en verdiepen JavaScript, Git en GitHub

#### Week 2

## Teams samenstellen

Concept eindproduct bedenken, taken verdelen

#### **Theorie**

API's, webapp basics, Node.js en CLI

#### Week 3 t/m 5

#### Individueel

Component iteratief ontwikkelen

#### **Theorie**

formulieren, code standards, optimalisatie WebApp, samenwerken op GitHub

#### Week 6 t/m 9

#### **Team**

Componenten samenvoegen tot geheel

#### **Theorie**

security, performance, buildtools

#### Week 10

#### **Afronding**

Presenteren en beoordeling



In week 1 en 2 zijn alle lessen werkgroepen Vanaf week 3 groepswerk (met feedbacksessies)

Formatieve evaluatie Weekplanning Groepswerk Werkgroep Werkgroep

150 minuten

150 minuten

Werkgroep

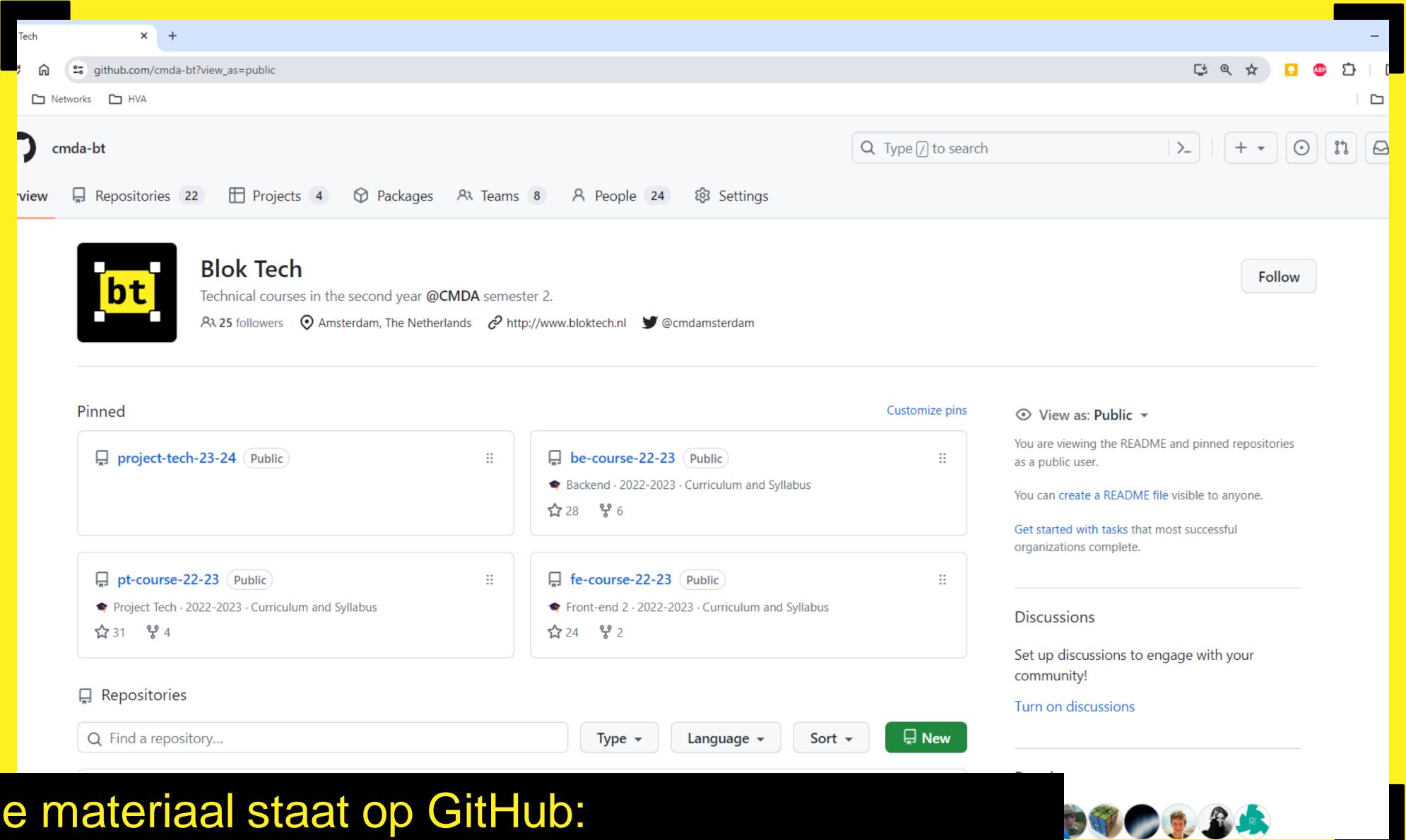
150 minuten

met feedbacksessie

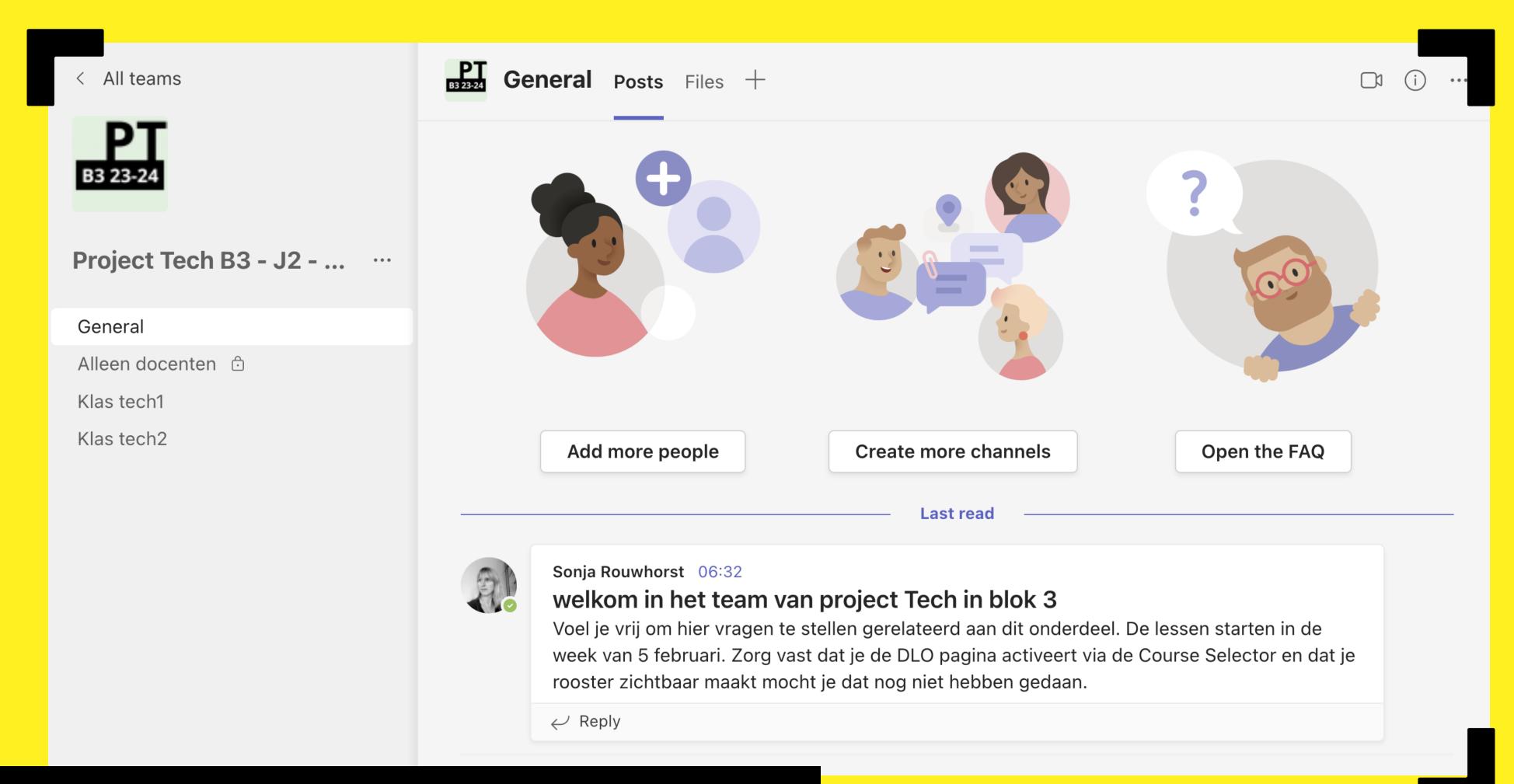
150 minuten

Vanaf

10 uur werkgroep en groepswerk 23 uur zelfstandige studie



Alle materiaal staat op GitHub: github.com/cmda-bt/project-tech-23-24-blok4



Voor de communicatie: MS Teams





Course Home Content Assignments Course Tools V Course Admin



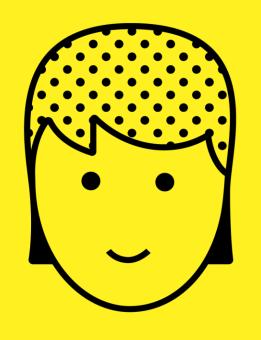
#### De eindopdracht 🗸

Add dates and restrictions...

Je ontwerpt en ontwikkelt in een team van 4 een *matching website.* Bezoek kunnen een account aanmaken en inloggen. Vervolgens selecteren, filteren content om tot een *match* te komen. Alle voorkeuren en selecties worden a gekoppeld en opgeslagen.

#### **GROEPSWERK**

Je werkt in een team van vier waarbij ieder individueel verantwoordelijk is verantwoor een of meerdere componenten van de website. Je onder t elkaar kan leren. leders component(en) worden in de la

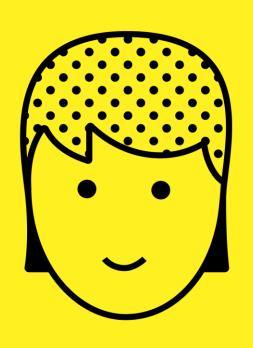


## Houding



- Neem actief deel aan de lessen
- Zorg ervoor dat ook anderen goed kunnen leren
- Telefoon tijdens de les in je tas
- Help elkaar en geef feedback
- Meld je af bij de docent als je verhinderd bent
  - Teams chat
  - Reden opgeven hoeft niet, dat kan privé zijn





## Geduld en initiatief



- Het vak wordt opnieuw ontwikkeld, niet alles loopt perfect
- Globale lijnen en inhoud zijn helder en gedeeld
- Zoek daarnaast ook zelf naar interessante technieken en principes om te leren en toe te passen in het eindproduct



#### This is one of the things I am most THE EMOTIONAL JOURNEY OF proud of CREATING ANYTHING GREAT Family+Humour Wow This is the best idea ever!! Hey! Hmm... This will be fun This is harder than Quick, let's call it a day and Belief/Persistence I thought say we learned something Family+Humour This is going to be Ok but it still sucks a lot of work This sucks I have no Dark swamp of despair idea what Im doing

THE EMOTIONAL JOURNEY IS INEVITABLE AND PERHAPS NECESSARY

Houd moed;)