

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL
INSTITUTO DE INFORMÁTICA
INF01121 – Modelos de Linguagens de Programação - Semestre 2010/2

Prof. Leandro Krug Wives

Instruções para o Trabalho Teórico Final

- 1) Este trabalho pode ser realizado **em grupos de duas pessoas (preferencialmente) ou individualmente**.
- 2) Cada grupo (ou aluno) deve **selecionar uma das opções abaixo (a ideia é estudar uma linguagem diferenciada ou não tradicional, mais exatamente, linguagens do tipo *Extension/embeddable*, que sejam utilizadas para controlar ou interagir com aplicações ou hardwares existentes, sobretudo com jogos/game engines)**.

Opções de trabalho:

- a) Estudar e descrever linguagens de script ou similares, utilizadas em jogos ou hardware diferenciado (i.e., software embarcado). Exemplo: Jass (StarCraft I) Galaxy (StarCraft II), Warcraft (LUA);
 - b) Estudar e descrever a linguagem Scratch (<http://scratch.mit.edu/>);
 - c) Estudar e descrever a linguagem utilizada no Projeto R (<http://www.r-project.org/>);
 - d) Estudar e descrever a linguagem Curry (<http://www-ps.informatik.uni-kiel.de/currywiki/>), que é lógico-funcional.
 - e) Você quer propor outra opção, então faça sua proposta com antecedência ao professor, que avaliará a viabilidade;
- 3) Cada aluno (ou grupo) deve **encaminhar um email ao professor** (wives@inf.ufrgs.br) **definindo o que será feito, em quais linguagens e quem são os participantes**. Essa definição deve ser feita **até o dia 15 de Outubro**.
 - 4) Os alunos (ou grupos) deverão **entregar um relatório de trabalho, pelo Moodle, até o dia 16 de novembro**. Atrasos implicarão em perda de nota.
 - 5) **O relatório de trabalho deverá conter os itens descritos abaixo.**

Itens do relatório:

- a) Identificação do trabalho (tópico, aluno(s));
 - b) Visão geral do objeto de estudo, ou seja, apresentação da linguagem ou técnica escolhida pelo grupo e indicação do porque foi escolhida;
 - c) Descrição detalhada do objeto de estudo, descrevendo seus fundamentos, características, funcionalidades, aplicações (aplicabilidade em questões práticas), benefícios, problemas, limitações;
 - d) Tutorial, descrevendo os principais comandos da linguagem;
 - e) Exemplos (preparados pelo grupo/aluno, demonstrando a linguagem na prática);
 - f) Conclusões, com análise crítica da linguagem, dificuldades encontradas;
 - g) Referências (devem seguir as normas da ABNT).
- 6) Os **resultados** dos trabalhos **serão apresentados e discutidos em grande grupo**, em data definida no cronograma da disciplina, **na aula de número 26**. Os grupos **podem preparar um vídeo demonstrativo da linguagem na prática**, caso o ambiente de execução não possa ser instalado no computador do local da apresentação.

Avaliação

A avaliação do trabalho **incluirá os seguintes critérios**: desenvolvimento dos itens do relatório, grau de detalhamento do documento, grau de aprofundamento da análise realizada, adequação das referências utilizadas, legibilidade, formatação (adequação às normas ABNT) e originalidade do texto. Outros aspectos de avaliação poderão ser incluídos a critério do professor.

Conforme descrito no Plano da Disciplina, disponível no Moodle Institucional ([HTTP://moodleinstitucional.ufrgs.br](http://moodleinstitucional.ufrgs.br)), este trabalho correspondente a 10% da nota final.

Em caso de dúvidas, consulte o professor. Bom trabalho!