



# Green Leaves



Alumna: Cristina Martín Domínguez

Tutor: Antonio Jesús Carmona Lara

2022 / 2023





## **AGRADECIMIENTOS**

Esta TFG es el resultado de dos años trabajando, preguntando y aprendiendo sin parar delante de un ordenador. Es el resultado del esfuerzo en cambiar radicalmente mi vida y dedicarme a invertir en un sueño en lugar de seguir el camino profesional que hace unos años comencé. Es el resultado también de haber sido capaz de quitarme las barreras sobre la edad, de cambiar la rutina, apostar todo a una... Es el resultado de horas y horas de interés, de querer.

Quiero expresar mi agradecimiento, en primer lugar, a los profesores, quienes me otorgaron el privilegio de poder compartir su inmenso saber a través de sus consejos y sus rigurosas correcciones. En segundo lugar, quiero agradecer a mis padres, que creen y siempre han creído en mí, por el esfuerzo que han realizado para que llegar hasta aquí fuera posible. Seguidamente, quiero agradecer a mi pareja, que fue quien me dio la idea y me ayudó a no rendirme en el camino, a no dejarlo, gracias por ese esfuerzo diario que ha hecho en estos años, por darme paz cada vez que me agobiaba. Y, por último, a Magui, por sacarme a pasar al menos dos veces al día para poder despejarme y sacar calma para continuar, por darme calor y compañía durante las noches mientras redactaba, siempre me dio calma al sentirla cerca.

Muchos de quienes hacemos el TFG nos autoexigimos mucho para cumplir con los plazos, teniendo en cuenta que un estudio online se compone de menos horas que un curso presencial, por lo que exige que el alumno aprenda a ser bastante más autodidacta de lo habitual, además de posibles situaciones en las que nos vemos obligados a intercalar los estudios con trabajo o familia que cuidar. A medida que se acercan las fechas todo el tiempo disponible lo empleamos en ello. Quiero darle las gracias a mi amiga, Lucía, por tener tanta paciencia durante los últimos meses y entender que no he podido estar ahí como me hubiera gustado. Gracias a mi abuela, que, aunque entienda poco sobre lo que he estudiado, siempre ha estado interesada y alegrándose por cada pasito





dado. Y, para terminar, una mención especial para una persona a quien aprecio mucho, mi tutor, por su seguimiento constante sus respuestas rápidas a todas nuestras dudas, su tiempo extra empleado si ha percibido que necesitamos más tiempo y por siempre insistir en ir más allá.





## **ABSTRACT**

El objetivo de este proyecto es desarrollar una aplicación online enfocada a la venta de productos naturales, especialmente vivos y para que sean cuidados. La aplicación a desarrollar, Green Leaves, ofrecerá tipos de plantas procedentes de todo el mundo, dispondrá de un catálogo de plantas donde se podrá visualizar sus características más importantes, su procedencia y por supuesto tendremos la opción de poder reservarlas y luego comprarlas. La aplicación tendrá clasificados los productos por categorías, además para poder facilitar la localización de nuestro material, se dispondrá de una pequeña aplicación que realizará la búsqueda por palabras clave. Dependiendo del tipo de usuario se dispondrá de unas opciones o de otras, tendremos tres tipos de usuarios. El usuario anónimo será el que menos funcionalidades tenga, podrá navegar por nuestra web para leer secciones sobre información o curiosidades que irán cambiando periódicamente, pero no podrá efectuar compras hasta que no se registre o se identifique, una vez realizada cualquiera de estas operaciones se convertirá en usuario registrado el cual ya podrá realizar la reserva o la compra. El usuario con más privilegios será el usuario administrador, que además de disponer de las funcionalidades anteriores podrá gestionar el catálogo de productos, administrar clientes, categorías... En resumen, se trata de desarrollar una aplicación para facilitar la venta de plantas, así como ayudar a su gestión, de una forma sencilla y clara para los usuarios y el administrador de la aplicación. Los objetivos concretos consistirán en:

- Mostrar un catálogo de los productos separados por secciones a nuestros clientes.
  - Permitir la reserva de los productos que aparezcan en nuestra aplicación, manteniéndose su reserva en el tiempo hasta su compra o devolución.





- Facilitar el mantenimiento de dicho catálogo y la interacción administrador - cliente.

Los resultados y productos que se piensan obtener:

- Una aplicación web para dar a conocer nuestros productos e información sobre el tema elegido.
  - Facilitar la gestión tanto del material como de los usuarios.

El método para guiar el desarrollo del proyecto se basará en las siguientes etapas:

- La especificación de requisitos basada en la definición de casos de uso.
- El proceso de análisis basado en modelos UML.
- La definición de la arquitectura basada en tres capas. Diseño e implementación de una tienda virtual.
- La codificación de un prototipo de la aplicación.

Los recursos disponibles consistirán en:

- Un entorno de diseño Web basado en herramientas convencionales. XAMMP el cual incluye PHP5, MySQL y Apache.
- Un plazo de dos meses.
- Una alumna con dedicación completa.





The goal of this project is to develop an online application focused on the sale of natural products, especially live plants and for them to be cared for. The application to be developed, Green Leaves, will offer types of plants from all over the world, it will have a catalogue of plants where you can view their most important characteristics, their origin and of course we will have the option to book them and then buy them. The application will have the products classified by categories, in addition to facilitate the location of our material, there will be a small application that will search by keywords. Depending on the type of user, there will be different options available, and there will be three types of users. The anonymous user will have the least functionalities, he/she will be able to browse our website to read sections on information or curiosities that will change periodically, but will not be able to make purchases until he/she registers or identifies him/herself, once any of these operations have been carried out, he/she will become a registered user who will then be able to make the reservation or purchase. The user with more privileges will be the administrator user, who in addition to having the above functionalities will be able to manage the product catalogue, administer clients, categories... In short, the aim is to develop an application to facilitate the sale of plants, as well as to help in their management, in a simple and clear way for the users and the administrator of the application. The specific objectives will consist of:

- Show a catalogue of products separated by sections to our customers.





- To allow the reservation of the products that appear in our application, maintaining their reservation over time until their purchase or return.
- Facilitate the maintenance of this catalogue and the administratorcustomer interaction.

The results and products to be obtained:

- A web application to publicist our products and information on the chosen subject.
  - Facilitate the management of both material and users.

The method to guide the development of the project will be based on the following stages:

- The requirements specification based on the definition of use cases.
- The analysis process based on UML models.
- The definition of the architecture based on three layers. Design and implementation of an online shop.
  - The coding of a prototype of the application.

The resources available will consist of:

- A Web design environment based on conventional tools. XAMMP which includes PHP5, MySQL and Apache.

## **CRISTINA MARTIN DOMÍNGUEZ**





- A two-month timeframe.
- A full-time student.





# ÍNDICE

AGRADECIMIENTOS	2
ABSTRACT	4
OBJETIVOS	12
INTRODUCCIÓN	13
JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO	14
DESARROLLO	16
LOGOTIPO	30
TECNOLOGÍAS USADAS	32
PHP	32
JavaScript	32
Html5	32
CSS3	32
MySQL	33
Apache	33
Jquery	Error! Bookmark not defined.
Bootswatch	33
DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS	16
DIAGRAMA RFTP	34





DIAGRAMA DE CASOS DE USO52
El Cliente se registra
Usuario se loguea53
Cliente ve catálogos
Cliente contacta con administrador 57
Cliente reserva producto
Cliente consulta carrito
Cliente devuelve producto reservado
Cliente paga productos reservados
Cliente modifica datos
Cliente elimina cuenta usuario
El administrador se registra
El administrador se loguea
Administrador consulta lista de clientes
Administrador registra producto nuevo
Administrador modifica producto
Administrador elimina producto80
Administrador busca producto por nombre82
Administrador busca cliente por nombre84





Administrador lee mensajes de clientes	85
Administrador contesta mensajes	87
DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN	90
DIAGRAMA BASE DE DATOS	91
DIAGRAMA DE FLUJO DE NAVEGACIÓN	93
Flujo de navegación para clientes	93
Flujo de navegación para administrador	94
DIAGRAMA DE GANTI	95
MEJORAS FUTURAS	100
CONCLUSIONES	101
REFERENCIAS	103





## **OBJETIVOS**

Mi objetivo principal es llegar a todos los lugares posibles ofreciendo unos productos naturales, sus beneficios y noticias modificadas periódicamente con información útil sobre las plantas, sacar, de algún modo, la sensibilidad por nuestro planeta y dar facilidad para que aportar nuestro granito de arena en la incrementación de estos seres vivos tan necesarios. Para ello, propongo una web basada en productos de todo el mundo, separadas por categoría y dando a conocer también su uso medicinal, ya que ha sido descubierto y efectivo desde la prehistoria y, según el registro escrito por los sumerios, el estudio de las plantas se remonta 5000 años atrás hasta nuestros días.

El objetivo de la aplicación es, principalmente, que sea sencilla y atractiva, teniendo todos los requisitos necesarios para interactuar entre cliente - administrador y vender-comprar el producto.

Me enfoco en el diseño visual, ya que es la parte que más me entusiasma al crear una aplicación. Tengo en cuenta la usabilidad, que sea intuitiva y fácil para acceder a cualquier apartado, que sea clara y que sea totalmente navegable en ambas direcciones sin necesidad de tocar back en el navegador. Apta para todo tipo de usuario.





# INTRODUCCIÓN

"Green leaves" es una página web que he creado en base a los conocimientos obtenidos en la FP de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW).

Simula un comercio que ha requerido una página web para poner a la venta sus productos e ideas facilitando que todas las personas puedan acceder a ella para comprar plantas y obtener cada vez más conocimientos sobre dicho producto.

En esta memoria pretendo especificar las tecnologías utilizadas, el diseño con el que se comenzó, los diagramas necesarios para definir el comportamiento, el diseño de la base de datos y los casos de usos, entre otros.

Dedicaré un apartado a mejoras de la web que, debido al tiempo limitado, no me ha sido posible mostrar en esta entrega, pero, continuarán en construcción con el fin de reservar un trabajo perfilado y completo.

Con toda la dedicación e interés en este proyecto, les presento, a continuación, cada detalle del mismo.





# JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

A mi parecer, elegir este tipo de profesión, puede enfocarse a la virtud y necesidad de compartir que todos o casi todos tenemos. Es por ello que hemos llegado hasta donde estamos, compartiendo.

Dado que, en la actualidad el método más rápido y efectivo de compartir información, productos, ideas... es internet, cada vez me entusiasma más la decisión de haber elegido este camino.

Existe una gran variedad de páginas webs enfocadas en la naturaleza, pero, a día de hoy, si hablamos de "Venta de Plantas", pocas o ninguna se salva de tener un apartado donde las flores adornan, pero no se puede disfrutar de sus beneficios mientras están vivas.

Con "Green Leaves", me he enfocado en hacer llegar al usuario opciones de compra intentando mostrar la parte viva, la parte sana y natural de la naturaleza, la que debemos mantener, la que nos aporta como seres humanos, a la vez de ofrecer y hacer saber muchos de los beneficios que obtenemos de ellas.

También ofrezco apartados de curiosidades que podrían ser modificados cada cierto tiempo, de esta forma, dispondremos de algo de cultura mientras nos acercamos a nuestro planeta Tierra.

Incluyo una sección de comunicación con el usuario donde el administrador se ofrece, gratuitamente, a orientar y ayudar a quien tenga ganas y curiosidad por este tema tan imprescindible, en cierto modo.

Me interesa, sutilmente, enfocar la venta hacia lo útil sin dañar más nuestro planeta.

En lo personal, me encantan las plantas y de este proyecto he sacado información que desconocía, además del interés que ha causado en mi ir siendo,





poco a poco, capaz de montar una web que podría despertar la curiosidad de este tema en muchos rincones del mundo.

Por no hablar de la explosión de colores y alegría que se puede transmitir con un producto en el que el cliente se detiene a escuchar, a querer saber, a querer cuidar.





# DEFINICIONES, ACRÓNIMOS Y ABREVIATURAS

Tienda virtual: Esté término hace referencia a la aplicación informática capaz de ofrecer acceso a productos donde estos se pueden comprar y pagar por mediación de cualquier medio electrónico a través de la red. Donde se suelen dar servicios muy similares a los de una tienda física

Loguin: Es el nombre con el que se identifica a un usuario, que con anterioridad ha realizado un proceso de registro, suele formarse con un código alfanumérico de varios dígitos. Dependiendo de la aplicación se le pueden asignar distintos roles y accesos.

Password: palabra de paso o clave se acceso, permite el acceso a una persona, se le pueden asignar permisos. Compuesta al igual que el Loguin por un conjunto alfanumérico de varios dígitos.

Usuario anónimo: Usuario que visita el portal y del cual no se tiene información de registro.

Usuario registrado: Usuario que ha realizado el proceso de registro y por lo tanto se dispone de información personal para identificarlo y personalizar su visita a la Web.

Servidor: Máquina que se encarga de ejecutar la aplicación para que los usuarios, clientes, puedan acceder a recursos y páginas.

Cliente: Cualquier elemento de un sistema de información que requiere un servicio mediante el envío de solicitudes al servidor.

Navegador: Aplicación para visualizar documentos WWW y navegar por Internet. En su forma más básica son aplicaciones hipertexto que facilitan la navegación por los servidores de navegación de Internet.





Protocolo: Conjunto de reglas y/o procedimientos para la transmisión de datos que ha de ser observado por los dos extremos de un proceso comunicacional.

Acrónimos.

HTML: Hypertext Markup Language. Lenguaje de marcado de hipertexto, es el lenguaje estándar para describir el contenido y apariencia de las páginas en la Web.

Web: Por esté término se conoce a WWW (Word Wide Web), le red de redes, es básicamente un medio de comunicación de texto, gráficos y otros objetos multimedia a través de internet.

HTTP: Hyper Text Transfer Protocol, protocolo de transferencia de hipertexto, es el método más común de intercambio de información en la Web.

PHP: Es un lenguaje de programación interpretado, diseñado originalmente para la creación de páginas Web dinámicas, usado en el lado del servidor.

MySQL: Es un sistema de gestión de base de datos relacional, multihilo y multiusuario.

SQL: Lenguaje de consulta estructurado, structured query language, es un lenguaje declarativo de acceso a base de datos relacionales que nos permite especificar diversos tipos de operaciones en estas.





### **DESARROLLO**

En la página principal, index.php muestro un menú fijo y semitransparente, con el logo de empresa seguido de tres secciones y un footer.

La sección número uno está compuesta por un video de fondo que se reproduce de forma infinita y un apartado con una pequeña introducción seguido del lema de empresa



La segunda sección (A la que se puede acceder pulsando el enlace "Razones para tener plantas en casa") muestro en forma de tarjeta, algunos de los beneficios para tener plantas cerca. Añado fondo blanco semitransparente en el que se puede apreciar, muy sutilmente, la continuación del video detrás







En la sección tres (enlazado al enlace de la barra de navegación "¿En qué lugar se encuentran?") incluyo un carrusel que incluí en una práctica del curso que me gustó muchísimo y, después de algunas modificaciones, he decidido que forme parte de este proyecto. Con un fondo totalmente sólido. Sin opacidad.





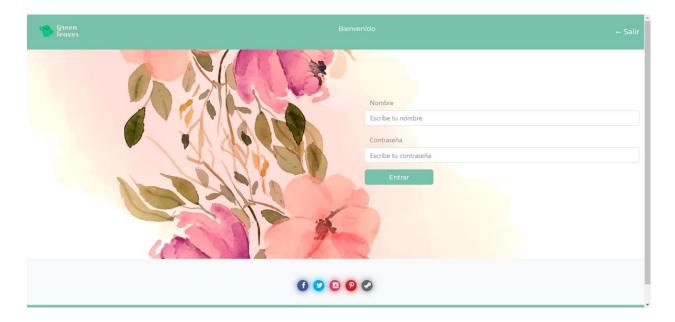


En el footer, incluido en cada página, incluyo las Redes Sociales con un efecto CSS al pasar el mousse (Hover) y finalmente el Copyright.



Si pulsamos el botón "Login" situado arriba a la derecha, podremos acceder a una nueva página para que el usuario se loguee.

En "Nuevo Usuario" tenemos la opción de crear un nuevo usuario, ya sea cliente o administrador.

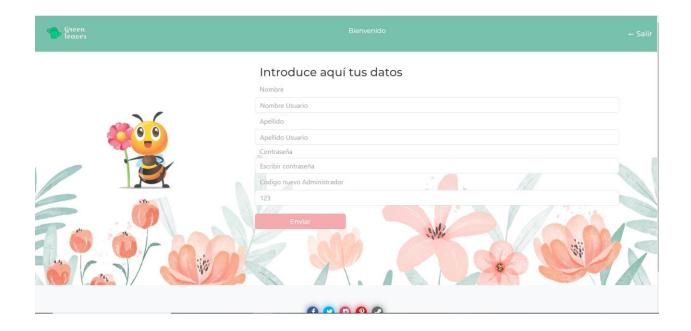


El login está validado con jquery para los caracteres y required y con php para la obtención de datos y verificación de su validez.

Una vez el usuario se loguea, este encontrara un menú administrador o cliente, según su rol.







El nuevo usuario tendrá que rellenar todos los campos requeridos y validados con jquery y php. Si el usuario es cliente, no será necesario que introduzca el código para administrador. En caso contrario, este código será proporcionado por otro administrador y al introducirlo deberá coincidir con el código del sistema.

Todas las contraseñas están encriptadas.

Una vez creada la cuenta, la aplicación le redigirá automáticamente al inicio para poder loguearse y disfrutar de las ventajas de ser un usuario registrado.

Si el administrador es cliente, una vez logueado, se encontrará con un menú que dispondrá de todas las utilidades para este.

El menú principal cuenta con una primera seccion de bienvenida y algo explicativa.

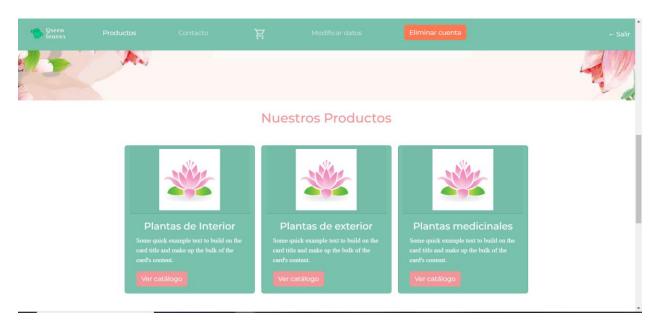
Incluye un saludo personal para cada usuario.







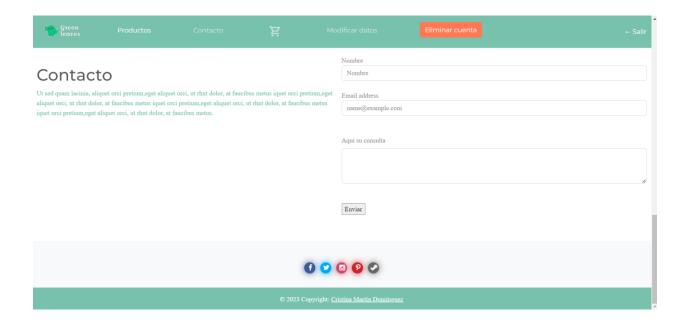
En su segunda sección, accesible desde el enlace Poductos en la barra de navegación, encontramos tres categorías de venta a las que el usuario podrá acceder facilmente para ver los productos y reservar si es necesario



En la tercera y última sección(también accesible desde el menú), disponemos de un formulario a disposición del cliente para estar en contacto con la empresa.



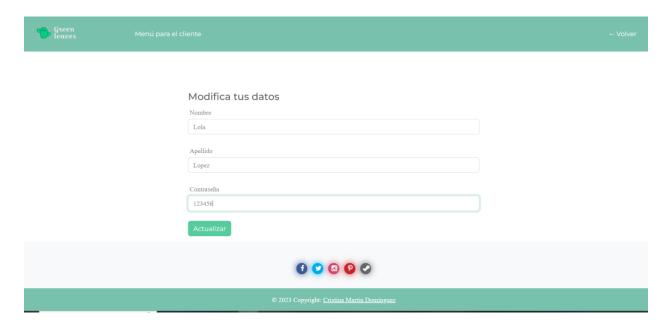




En el icono del carrito, el usuario podrá ver sus productos reservados y el precio final.

En modificar datos, el usuario podrá modificar cualquier tipo de datos de su cuenta, excepto el ID.

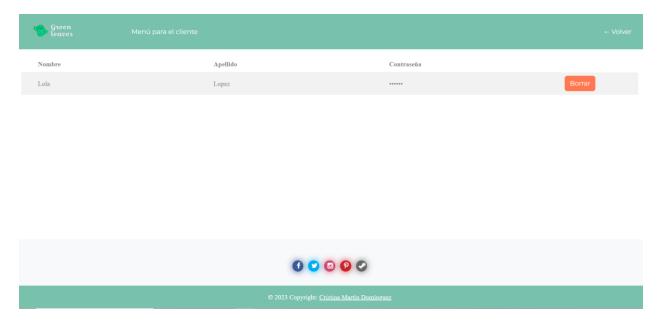
Una vez modificados los datos, el usuario será redirigido automáticamente a la página de login para poder reiniciar su cuenta.







En el botón de "Eliminar cuenta en el menú principal" El usuario tiene la opcion de eliminar su cuenta y una vez pulsado dentro de la página, este será redirigido a la página de inicio de manera automática.



Todo el recorrido dispone de la flecha para volver atrás.

Esta captura corresponde al interior de las tarjetas de producto donde cada producto dispone de un botón llamado "Reserva Planta". Una vez reservada, se muestra el producto elegido.



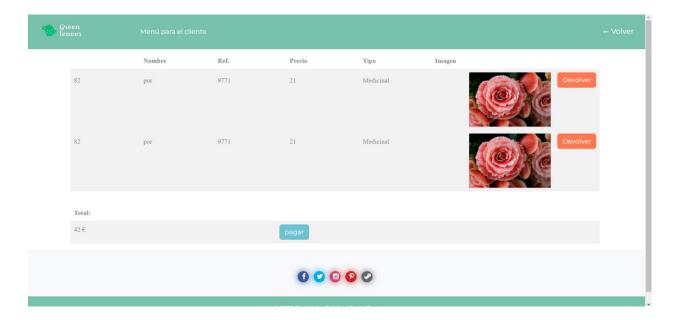




En el carrito de la compra, aparecen los productos con la opción individual para devolver a la tienda.

Bajo los productos, vemos una suma total de pago que se va refrescando automáticamente según añadimos o eliminamos productos reservados.

Lo productos reservados que se devuelvan serán devueltos al catálogo correspondiente automáticamente.



El menú de usuario cuenta con el mismo esquema de colores y estilo que el administrador.

También muestra un saludo personal y menú fijo.

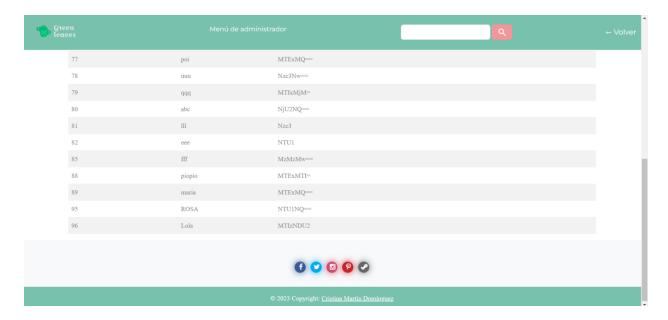






Iré desglosando cada una de las opciones de administrador:

En "Ver Clientes" se muestran los datos del cliente junto con un buscador que encuentra por el campo nombre de forma parcial. (En un futuro, se mostrarán gestiones de cuentas)

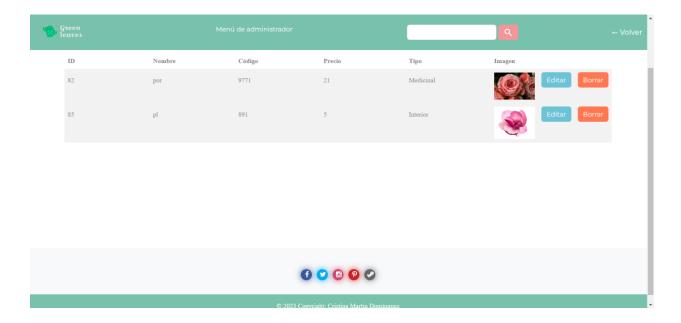


En registro de plantas, encontraremos el listado de plantas con la opción de editar y borrar.





En el buscador se puede buscar por el campo nombre de forma parcial y los productos que encuentren aparecerán también con las opciones de Editar y Borrar.



Si pulsas el botón "Editar", aparece este formulario con todos los datos modificables y validados con jquery y php.

Una vez modificados, se muestra la modificación y el producto completo.

Green leaves	Menú de administrador ← Volver
Nombre	
por	
Código	
9771	
Cantidad	
4	
Precio	
21	
Tipo de planta	
_ Interior _ Exterior	
Medicinal	
Seleccionar archivo Sin archivos seleccionados	
Actualizar	





Si pulsas el botón "Borrar" se elimina el producto en toda la plataforma.

Para Registrar un producto nuevo, debemos pulsar en "Registrar planta nueva".

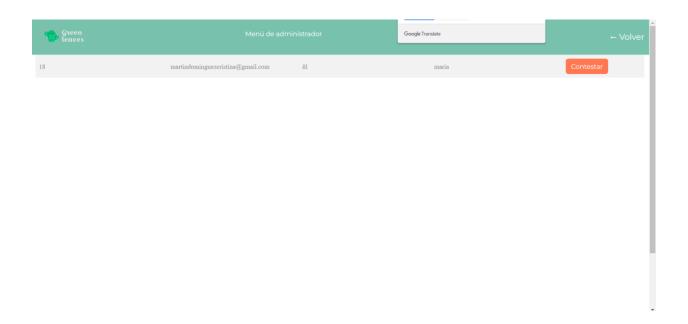
A continuación, aparece un formulario vacío, validado también y, una vez introducido correctamente el producto, se muestra.



Pulsar en el botón "Ver mensajes" para acceder a la lista de mensajes enviada por los clientes desde el formulario de contacto de la página principal del menú de cliente.







Si pulsamos en contestar, aparece un formulario para devolver respuesta al correo electrónico.







## LOGOTIPO

Como fanática del diseño web, me pareció sumamente importante dedicar tiempo a elegir tema, colores, nombre, logotipo, fondos, lemas y todo lo que pueda llegar a captar la atención del usuario. Es por ello que, debido a un tema sobre naturaleza, no podía faltar la gama cromática de verdes alegres y su contrario, el rosa suave.

Al igual que el tema, estaba empeñada en que mi página web desprendiera vida, alegría y buen rollo.

En ningún momento uso temas como flores ya cortadas o no útiles y además intento convencer al cliente o lector que tener plantas es realmente beneficioso para todos los sentidos.

El nombre Green leaves, lo tuve en duda hasta el final, ya que cierta parte de mi apuesta por las palabras en castellano (Hojas verdes) para dar un poquito la fuerza que internacionalmente también podría tener nuestro idioma natal.

Pero finalmente Green Leaves suena comercial y fino a mi parecer, así que, de momento, lo dejaré tal cual está.

Con el logo pretendía dar algo de diversión a la página, por ello el cactus (Sin hojas) pero alegre aparece de forma sutil en cada página y como favicon.

Creo que en los pequeños detalles está la diferencia e intenté cuidar cada uno de ellos.

Para realizar el Logotipo usé la web <a href="https://www.freelogodesign.org/manager/">https://www.freelogodesign.org/manager/</a> pues después de probar e investigar varias, fue esta la que más se acercó a la idea que tenía en mi cabeza. Además, me resultó con una gran variedad de detalles que era posible modificar y una interfaz muy sencillita e intuitiva con el usuario.















# TECNOLOGÍAS USADAS

He decidido usar las siguientes tecnologías porque son aquellas que me son más familiares después del curso de Diseño de Aplicaciones Web y considero que son necesarias para llevar a cabo mi idea de proyecto

#### PHP

Ha sido el lenguaje elegido para el lado servidor y lógica de negocio.

Para operaciones como:

Consultas, modificaciones, eliminaciones o creaciones de datos en la base de datos.

Validación de dato en la capa de servidor.

Conexiones con la Base de datos

Encriptar y desencriptar contraseñas

## JavaScript

Usado para procesamiento avanzado y lógica en la capa de presentación. Mayormente en el carrusel insertado en la página de index.php, donde se consigue un efecto dinámico sobre los datos que se quieren mostrar al usuario.

#### Html5

Usado para la interfaz de usuario web, para mostrar los datos desde el servidor y para que el usuario interactúe con las funcionalidades que provee la aplicación.

#### CSS3

He elegido este lenguaje de diseño gráfico para definir y crear la capa de presentación de la web de forma estructurada.





El objetivo ha sido conseguir mejores capacidades de diseño en la capa de la aplicación, tales como, colores, degradados, fondos dinámicos o estáticos, transparencias y muchas otras capacidades imposibles de conseguir con solo con HTML y Bootstrap

#### MySQL

Sistema de gestión elegido para la base de datos relacional en la que se apoya este proyecto. Se utiliza para guardar contraseñas encriptadas, para guardar clientes y productos, para crear conexiones entre cliente y productos que reserva o compra y para llevar una contabilidad de plantas reservadas o disponibles.

#### Apache

Es un contenedor de Servlets donde se despliega la web.

## **JQuery**

He usado especialmente su librería para las validaciones de los campos, incluyendo mensajes personales y expresiones regulares para adecuarlo a este proyecto.

También se ha hecho uso de sus capacidades propias para determinados diseños dinámicos.

#### Bootswatch

Para el frontend he decidido utilizar la librería Minty de Bootswatch, un gestor de temas para Bootstrap que cuenta con muchas características que yo considero útiles para transmitir lo que este comercio querría transmitir.





# BOTÓN DE ACCESIBILIDAD

Me gustaría añadir un apartado para explicar el botón que aparece en cada página con opciones de accesibilidad.

Trata de un plugin, costruido con php, css y Jquery en las que el usuario tiene la opción de ampliar letra, disminuir letra, escala de grises, contraste alto y otras opciones para mayor legibilidad en caso de problemas para la lectura de la web.

La opciones se puede activar o desactivar pulsando el mismo enlace o pulsando el enlace Resetear al final de la lista.

Es un añadido casi de última hora junto con los buscadores en el menú para clientes en las listas de producto, no quería dejar atrás estos detalles ya que me parecen útiles y fáciles de usar, facilitan la vida al usuario, tarea a desempeñar por un desarrollador de frontend, mi propósito en este campo. Es por ello que dedico especial atención a toda la parte que interactúa con el usuario, como fácilmente se puede observar al ver este proyecto.





# GESTIÓN DE LA BASE DE DATOS

En este apartado me gustaría describir de qué forma he estructurado la base de datos de Green Leaves.

Quiero destacar que, algunos de los nombres de las tablas podrían haber sido más específicos o descriptivos, pero, en un principio mi proyecto iba referido a otro tema y olvidé el detalle de cambiar los nombres de las bases de datos. De igual forma, lo dejo aquí explicado, aunque puede "deducirse" por los nombres.

En primer lugar, contiene una tabla de Clientes, la cual recoge los datos necesarios para ingresar y gestionar cada usuario que forme parte de Green Leaves, ya sea a nivel cliente o administrador, debido a que en esta tabla añado un campo de tipo en el que está asignada una categoría a cada usuario. Según esta categoría tendrá unos permisos u otros.

Todas las claves a la base de datos llegan encriptadas para mayor seguridad.

El id de cada usuario será único ya que se genera de forma incremental automáticamente en MySQL.

También está formado por una tabla llamada Plantas, que será la encargada de guardar todos los datos necesarios de productos.

Se añade también un id a cada producto, además, contiene un campo en el que se guardan las rutas de las imágenes. Al subir una imagen esta se guarda





automáticamente en una carpeta de administrador con un código y la ruta de esta queda guardada en la base de datos.

Consta además de un campo de tipo de plantas el cual se usará para separar por categorías a la hora de gestionar los productos: mostrarlos al usuario, por ejemplo.

Por otro lado, tenemos la tabla Conector, formada por el id del cliente, el id de la planta y un id autogenerado que se asigna a dicho cliente y planta para hacer de ese producto un objeto único en el momento de su venta. De esta forma, si el cliente desea devolver o el producto está dañado, podremos reconocer si la planta es de nuestro negocio o no, así como si, por ejemplo, se han vendido dos productos iguales a dos personas distintas, no tener confusión sobre producto relacionado con la persona en caso de envío, devolución... Este id en esta tabla hace específico el producto incluso a la hora de reservarlo, si en algún caso el cliente devuelve el producto sin llegar a comprarlo, este id que les mantenía en conexión desaparece y no vuelve a ser usado.

En último lugar, está la tabla de Mensajes. Esta tabla es la encargada de hacer llegar los emails enviados por los clientes al lado del administrador, siendo en un futuro, útil para gestionar la respuesta del administrador al usuario.

Aquí registramos los datos del cliente que envía el mensaje (todos los campos que rellena en el formulario) junto con el id del cliente para mantener la conexión

## **CRISTINA MARTIN DOMÍNGUEZ**





en el momento de la respuesta y un id único al igual que las tablas anteriores para poder tratar cualquier incidencia.





### DIAGRAMA RFTP

Para describir el desarrollo de este proyecto de página web se simulará una reunión de toma de requisitos con un potencial cliente. Estos requisitos se formularán mediante un diagrama RFTP (Requisito-Funcionalidad-Tarea-Prueba) en los que la desarrolladora incluye las pruebas necesarias para asegurar la estabilidad, fiabilidad y rendimiento esperados por dicho cliente.

- R01 Mostrar página principal
  - F01 Mostrar mensaje de bienvenida
    - T01 Mostrar video estático de fondo
      - P01 Comprobar que el video ocupa todo el ancho de la página
      - P02 Comprobar que se muestra en bucle
      - P03 Comprobar que no muestra incompatibilidades visuales con el resto de elementos
    - T02 Mostrar caja con el mensaje de bienvenida y lema del negocio
      - P01 Comprobar que es legible
      - P02 Comprobar que al hacer scroll la caja se mantiene posicionada
      - P03 Comprobar que sea responsive
  - o F02 Mostrar botón que dirija a una sección de tarjetas "Beneficios"
    - T01 Añadir enlace que lleve a la sección "Beneficios"
      - P01 Pulsar enlace llamado "Razones por las que tener una planta en casa" y verificar que lleva a la sección adecuada
  - F03 Mostrar botón que dirija a una sección de carrusel con plantas de países
    - T01 Añadir enlace que lleve a la sección "plantas de países"





- P01 Pulsar enlace llamado "¿En qué lugar se encuentran?" y verificar que lleva a la sección adecuada.
- R02 Ofrecer conectividad de redes sociales en la aplicación
  - o F01 Mostrar botones en todas las páginas
    - T01 Añadir en footer todos los botones de forma dinámica
      - P01 Comprobar que cada botón se desliza a la derecha mostrando el nombre de cada Red Social cuando el botón se posiciona sobre ellos.
- RO3 Mostrar un diseño consistente entre las páginas de la aplicación
  - o F01 Elegir paleta de colores, fuentes e imágenes.
    - T01 Cuidar que el radio de cada caja o tarjeta sean del mismo porcentaje
    - T02 Mantener footer abajo y nav arriba.
    - T03 El menú de navegación será fijo.
    - T04 Añadir background en colores o imágenes en sintonía con el propósito del negocio
    - T05 Crear un logo corporativo que aparezca en todos los menús
    - T06 Toda la aplicación ofrece volver a página anterior sin necesidad de tocar fuera de la página.
    - T07 Aplicar Favicon
      - F01 Comprobar detalles en cada página de la aplicación
- R04 Mostrar un pie de página en cada página con la información del Copyright.
  - F01 Crear un footer que se mantenga constante en cada página de la aplicación





- T01 Crear footer en armonía de colores con el tema y añadir copyright de la empresa con símbolo.
  - F05 Comprobar que aparece el footer en cada página.
- R05 Ofrecer un entorno multiusuario con roles cliente y administrador.
  - F01 Crear cliente nuevo
    - T01 Crear una página donde aparezca un formulario a rellenar.
      - P01 Visualizar formulario en registro de usuario nuevo.
  - F02 Crear administrador nuevo
    - T01 Repetir proceso F01
    - T02 Añadir código proporcionado por la empresa de forma privada.
      - P01 Añadir campo de contraseña opcional donde se especifique que es para uso de administrador.
        - o P01 Verificar que funciona y es tipo contraseña.
      - P02 Validar que la contraseña introducida corresponde al código de nuevo administrador
        - P01 Introducir dato correcto y verificar que crea usuario admin
        - P02 Introducir dato incorrecto y verificar que crea usuario cliente, ya que se ignora el dato.
  - F04 Redireccionamiento a la página de registro una vez haya sido creado el usuario nuevo
    - T01 añadir tiempo de refresh de la página actual y dirección de página anterior
      - P01 Registrar usuario, esperar dos segundos y ver automáticamente página principal
  - F05 Validar el usuario nuevo





- T01 Validar con jQuery que los inputs obtienen los caracteres deseados y requeridos.
  - P01 Introducir distintos caracteres y observar texto rojo debajo del input que obtenga un carácter no válido.
- T02 Validar en PHP que cada campo obtiene un valor.
  - P01 En inspeccionar, eliminar en la etiqueta HTML algún campo e intentar registrar usuario.
- o F06 Registrarse como cliente existente
  - T01 Crear una página donde aparezca un formulario con los datos Nombre y Contraseña.
    - P01 Visualizar formulario en registro.
    - P02 Verificar que la página de acceso pertenece a menú de cliente
- o F07 Registrarse como administrador existente
  - T01 Crear una página donde aparezca un formulario con los datos Nombre y Contraseña.
    - P01 Visualizar formulario en registro.
    - P02 Verificar que la página de acceso pertenece a menú de administrador
- F08 Validar el registro (Loguin)
  - T01 Validar con jQuery que los inputs obtienen los caracteres deseados y ambos son requeridos.
    - P01 Introducir distintos caracteres y observar texto rojo debajo del input que obtenga un carácter no válido.
  - T02 Validar en PHP que cada campo obtiene un valor.
    - P01 En inspeccionar, eliminar en la etiqueta HTML algún campo e intentar registrar usuario.
- o F09 Mostrar mensaje si usuario o contraseña no se encuentran





- T01 Mostrar mensaje de Usuario o contraseña incorrectos si estos no coinciden.
  - P01 Insertar datos erróneos de usuario y comprobar mensaje
- o F10 Encriptar las contraseñas para su envío al servidor
  - T01 Añadir función en el servidor al recoger la contraseña para encriptarla antes de guardarla en la base de datos
    - P01 Verificar contraseña guardada en la DB
- R06 Mostrar página de versión de cliente personalizada como página principal de usuario
  - F01 Mostrar mensaje ¡Hola <nombre usuario>! Como cabecera de la página de cliente
    - T01 Recoger el dato "nombre" en la consulta a la base de datos y mostrar con CSS aplicado
      - P01 Observar texto que sigue al menú de navegación (saludo)
  - o F02 Mostrar mensajes de introducción al negocio
    - T01 añadir sección con fondo armonioso
      - P01 Observar primera sección de la página principal de menú de cliente
    - T02 Añadir caja con texto guiando sutilmente el servicio del negocio
      - P01 Leer textos posicionados correctamente sobre el fondo T01
- R07 Ofrecer sección de contacto para peticiones especiales o dudas al comercio
  - o F01 Los mensajes llegarán a los usuarios administradores con posibilidad de respuesta
    - T01 Generar sección 3 con introducción y formulario





- P01 Visualizar sección 3
- T02 Guiar nombre, email y mensaje a base de datos para mostrar en apartado de Admin
  - P01 Verificar en apartado de admin la sección de mensajes recibidos
- F02 Los campos deberán ser validados para que no generen problemas en otras capas de la aplicación
  - T01 Validación de introducción de caracteres con ¡Query
    - P01 Introducir caracteres diferentes
    - P02 Observar mensaje en rojo cuando son no válidos
  - T02 Validación de recogida de datos con php
    - P01 Borrar etiqueta HTML en inspeccionar
    - P02 Intentar enviar el mensaje
- R08 La página de cliente tiene que ofrecer los 3 tipos de productos del comercio on-line
  - F01 Mostrar botón de "ver catálogo" para cada una de ellas
    - T01 Añadir tres tarjetas con Título de Género, descripción, imagen orientativa y botón para acceder a la sección
      - P01 Observar tres tarjetas con botón en menú de cliente
  - F02 El botón de la F01 debe llevar a una página con todas las plantas introducidas por el administrador que correspondan solo a categoría del botón
    - T01 Añadir página nueva por cada botón de productos
      - P01 Pulsar botón de cada tarjeta de productos
      - P02 Verificar que los productos mostrados corresponden a cada sección (Productos añadido por administradores).
  - o F03 Mostrar el catálogo con los siguientes campos:
    - Nombre





- Referencia
- Tipo
- Precio
- Cantidad
- Imagen
- F04 El menú de cabecera ha de ser fijo y contener los botones que lleven a las secciones de Productos y Contacto
  - T01 Crear enlaces en menú de página principal de cliente que lleva a diferentes secciones.
    - P01 Pulsar en ambos enlaces en cabecera y observar que muestra la sección
- R09 La página del catálogo debe permitir añadir productos al carrito del cliente
  - F01 La página del catálogo debe mostrar un botón de "añadir a la cesta"
    - T01 Cada producto mostrado lleva añadido un botón conectado a la cesta de compra del usuario
      - P01 Observar listado de productos.
  - F02 El botón de la F01 debe llevar a una página de confirmación de reserva del producto con todos los datos del mismo.
    - T01 Añadir página nueva que muestre el producto seleccionado
      - P01 Añadir producto a la cesta y observar página nueva
      - P02 Una vez dada la F02, se redirigirá a la página anterior pasados 3s





- F03 Mostrar mensaje si se pretende reservar un producto no disponible
  - T01 Si el producto en su campo "Cantidad" Tiene número 0, mostrar mensaje de "No disponible temporalmente".
    - P01 Añadir al carrito producto que tenga cantidad 0 y observar mensaje.
- R10 Se debe ofrecer funcionalidad de carrito de la compra al cliente
  - F01 Este carrito debe guardar todos los productos elegidos por el cliente durante la sesión
    - T01 Vincular Id de cliente junto con id de cada producto elegido y guardar en DB
      - P01 Enviar varios productos a la lista
      - P02 Salir de la sesión
      - P03 Entrar en la sesión
      - P04 Verificar productos guardados
  - F02 Se deben mostrar los productos reservados por el cliente en una lista tal como aparece en el catálogo
    - T01 Mostrar todos los datos de productos seleccionados en una tabla
      - P01 Entrar en carrito con productos previamente seleccionados y observar formato.
  - F03 En el carrito se debe dar la opción de anular reservas de ítems de la lista de la F02
    - T01 Añadir a cada producto cargado desde la DB un botón
    - T02 Eliminar del carrito si se pulsa botón T01
    - T03 Añadir producto eliminado a la cantidad de dicho producto
      - P01 Entrar en sección de producto 1
      - P02 Salir y entrar en carrito





- P03 Devolver producto 1
- P04 Volver a sección producto 1 y verificar cómo se añade la cantidad una vez devuelta
- F04 Se debe mostrar el total de los productos de la lista modificándose cada vez que añada o se elimine un producto del carrito
  - T01 Añadir cada producto elegido.
  - T02 Si pulsa eliminar, borrar inmediatamente de la página presente (Carrito)
  - T03 Refrescar página automáticamente 0.2 segundos después
    - P01 Añadir producto a carrito y observar carrito seguidamente
    - P02 Eliminar producto de carrito
    - P03 Observar modificación en 0.2 segundos de eliminación de producto y de resta en la suma de pagos
- F05 Se debe mostrar el botón de Pagar que redirija a la página de la pasarela de pagos
  - T01 Añadir botón de Pagar después de todos los productos seleccionados
  - T02 Añadir suma de precio de cada producto seleccionado
  - T03 Añadir página de pagado
    - P01 Pulsar botón de pago
    - P02 Observar página nueva
- R11 La página de cliente debe tener la opción de modificar sus datos de usuario
  - F01 Mostrar botón Modificar datos en la página de cliente que redirige a una página con los datos de usuario y la contraseña en claro
    - T01 Añadir botón modificar datos





- T02 Crear página nueva con datos en input modificable del cliente
- T03 Mostrar datos modificados
  - P01 Acceder a página de datos modificados
  - P02 Modificar datos que muestra
- F02 Una vez modificados los datos de acceso se redirigirá al usuario
   a la página de Loguin para evitar pérdidas de datos de sesión
  - T01 Crear redirección 4segundos después de aceptar la modificación
  - T01 Enviar a Inicio de aplicación
    - P01 Aceptar modificación de F01
    - P02 Observa página de redirección automática
- R12 La página de cliente debe tener la opción de eliminar cuenta
  - F01 Se tiene que mostrar un botón que lleve a una página que muestre los datos de usuario y confirme la eliminación a través de un botón Borrar
    - T01 Crear botón de eliminar cuenta
    - T02 Crear página que muestra datos y botón nuevamente para Borrar
    - T03 Una vez eliminado, redirigir a inicio
      - P01 Accede a la página de borrar cuenta
      - P02 Observa los datos
      - P03 Acepta el botón borrar
      - P04 Observa página de redirección automática
- R13 Mostrar página de versión de administrador personalizada como menú de gestión
  - F01 Mostrar mensaje ¡Hola <nombre usuario>! Como cabecera de la página de administrador





- T01 Recoger el dato "nombre" en la consulta a la base de datos y mostrar con CSS aplicado
  - P01 Observar texto que sigue al menú de navegación (saludo)
- F02 Mostrar menú de opciones de gestión de administrador en página de usuario
  - T01 Crear cuatro botones con las distintas opciones sobre la gestión de la web
    - P01 Observar menú administrador
- R14 Mostrar al usuario administrador el listado completo de clientes
  - o F01 Mostrar una lista con los clientes registrados
    - T01 Crear una página nueva
    - T02 Cargar y mostrar todos los usuarios con el tipo "cliente"
      - P01 Entrar en "Ver clientes" y leer datos cargados
  - F02 Proveer búsqueda parcial sobre la lista de clientes en la cabecera
    - T01 Añadir input y botón en menú
    - T02 Consultar en la DB de forma parcial el nombre de cliente
    - T03 Añadir página donde se muestran todos los datos
    - T04 Crear mensaje si no existe
      - P01 Escribir nombre (Total o parcial) en input en cabecera.
      - P02 Observar resultados y verificar si está en DB
- R15 Editar registro de plantas disponibles para reserva de clientes
  - o F01 Mostrar lista de todas las plantas ofrecidas por el comercio
    - T01 Crear página donde se cargan todos los productos introducidos
    - T02 Añadir botones de Editar y Borrar a la derecha de cada producto





- P01 Acceder a registro de plantas
- P02 Observar la lista de todos los productos y sus botones
- F02 Editar datos de las plantas de la lista a través de un botón por cada una
  - T01 Añadir página vinculada a Editar
  - T02 Mostrar formulario con los datos de dicha planta modificables en cada campo
  - T03 Añadir botón de modificar
  - T04 Validar con jQuery los caracteres
  - T05 Crear página donde se muestra el producto con la modificación
    - P01 Pulsar en editar en uno de los productos
    - P02 Modificar datos oportunos
    - P03 Observar cambios realizados
- o F03 Borrar planta cuando el comercio ya no vaya a ofrecerla
  - T01 Añadir página vinculada a Borrar
  - T02 Eliminar de la DB si pulsa el botón T01
    - P01 Pulsar botón Borrar y observar DB o Sección de registro de plantas y buscar
- F05 Proporcionar búsqueda parcial con opciones de modificar y borrar en la proyección resultante
  - T01 Añadir input y botón en menú
  - T02 Consultar en la DB de forma parcial el nombre de producto
  - T03 Añadir página donde se muestran todos los datos
  - T04 Crear mensaje si no existe
  - T05 Añadir a cada producto encontrado botones de Editar y borrar.





- P01 Escribir nombre (Total o parcial) en input en cabecera.
- P02 Observar resultados y verificar si está en DB
- P03 Observar botones y funcionalidad de ellos
- R16 Registrar planta nueva
  - F01 Mostrar página de registro de planta con los campos:
    - Nombre
    - Código
    - Cantidad
    - Precio
    - Tipo de planta
    - Imagen
      - T01 Crear formulario con campos
  - o F02 Crear validación para todos los campos de la F01
    - T01 Crear validación con jQuery
      - P01 Escribir varios caracteres en el formulario
      - P02 Observar texto en rojo si hay carácter no válido
- R17 Mostrar todos los mensajes de contacto de los usuarios
  - F01 Mostrar un botón que redirija una lista con los mensajes de contacto enviados por los usuarios
    - T01 Añadir página nueva que cargue cada mensaje de usuario vinculado a su id
      - P01 Pulsar botón "Ver mensaje"
      - P02 Observar id y nombre de usuario que lo escribe y verificar que ha sido el mensaje y email enviado desde cliente.
  - F02 Mostrar botón para contestar a estos mensajes redirigiendo a una página con el campo de texto de la respuesta para ser enviada
    - T01 Añadir botón a la derecha de cada mensaje recibido





- T02 Crea página con formulario para contestar
  - P01 Pulsar botón de Responder y observar página de formulario de respuesta

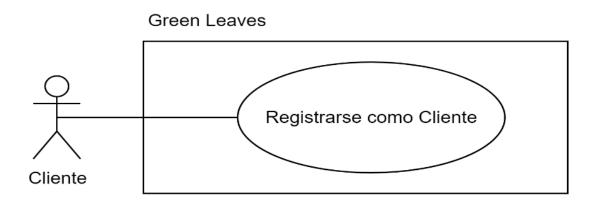




# DIAGRAMA DE CASOS DE USO

Casos para los que un usuario usaría la aplicación.

El Cliente se registra



RF01	El cliente se registra
Descripción	Un usuario registra una cuenta nueva como cliente
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la aplicación
Secuencia	<ol> <li>Entra en la página principal</li> <li>Pulsa en botón "Nuevo usuario"</li> </ol>



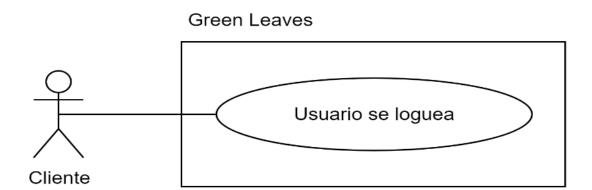


	3. Rellena sus datos de forma válida
Excepciones	<ol> <li>Los campos necesarios no están completos</li> <li>Introduce caracteres no válidos</li> </ol>
Postcondiciones	La cuenta para ese usuario único es creada
Tablas	clientes
Archivos	Style.css cabecera.html pie.html conexion.php formValidation.js jquery-3.6.0.min.js jquery-validation-1.19.5
Interfaces	guardarCliente.php

Usuario se loguea







RF02	Usuario se loguea
Descripción	Un usuario accede a la aplicación para disponer de las opciones de cliente
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la aplicación P2 – El usuario ha creado una cuenta de cliente
Secuencia	<ol> <li>Entra en la página principal</li> <li>Pulsa en botón "Loguin"</li> <li>Rellena sus datos de forma válida</li> </ol>



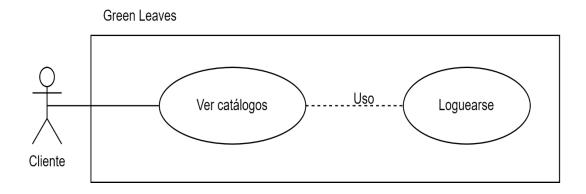


Excepciones	1. Los campos necesarios no están
	completos
	2. Introduce caracteres no válidos
	3. Los datos introducidos no
	coinciden con los datos
	guardados
Postcondiciones	Accede a menú de cliente
Tablas	clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
	formValidation.js
	jquery-3.6.0.min.js
	jquery-validation-1.19.5
Interfaces	loginCliente.php

Cliente ve catálogos







RF03	Cliente ve catálogos
Descripción	El usuario cliente accede a los distintos
	tipos de producto
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El usuario está registrado
	P3 – El usuario está logueado
	P4 – El usuario tiene acceso al menú para
	clientes
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma válida
	4. Pulsa" ver productos" en menú
	para clientes





Evenniones	1 No hay productos
Excepciones	1. No hay productos
Postcondiciones	Accede a todos los productos del
	·
	negocio
Tablas	Clientes -plantas
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
Interfaces	reservarPlantasInterior.php
	reservarPlantasExterior.php
	reservarPlantasMedicinales.php
	reservan iamasweaicinales.pmp

### Cliente contacta con administrador

# Green Leaves Contactar con Admin Contactar con Admin Contactar con Admin





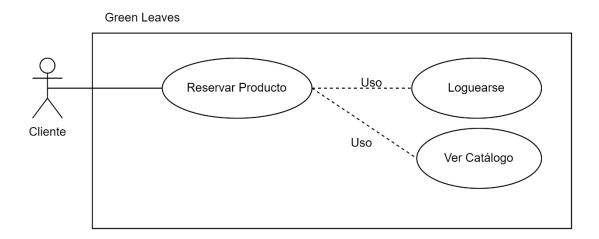
RFO4	Cliente contacta con administrador
Descripción	Un cliente contacta vía mail con
	administradores
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente se loguea
	P3 – El cliente tiene acceso a menú
	para clientes
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Accede a menú principal
	5. Rellena el formulario de forma
	válida
	6. Envía formulario
Excepciones	1. Los campos necesarios no están
	completos
	2. Introduce caracteres no válidos
	3. No está logueado como cliente





Postcondiciones	La consulta es enviada a menú para administradores
Tablas	mensajes
Archivos	Style.css  cabecera.html  pie.html  conexion.php  formValidation.js  jquery-3.6.0.min.js  jquery-validation-1.19.5
Interfaces	menuCliente.php

## Cliente reserva producto







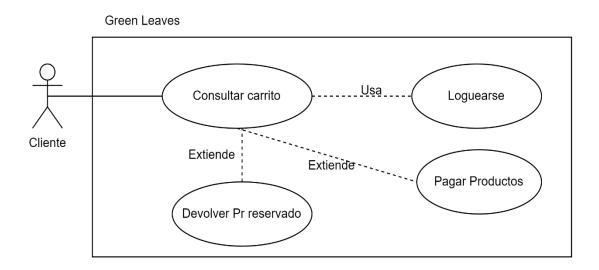
RF05	Cliente reserva producto
Descripción	Un cliente accede a la aplicación para
	reservar uno o varios productos
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente se loguea
	P3 – El cliente tiene acceso a menú para
	clientes
	P4 – El cliente ve los productos en
	catálogo
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma válida
	4. Accede a menú principal
	5. Ve catálogo de productos
	6. Pulsa en "reservar"
Excepciones	1. No hay productos
	2. No está logueado
Postcondiciones	El cliente en el apartado carrito
	mantendrá reservados sus productos.
Tablas	conector





Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
Interfaces	reservarPlantasInterior.php
	reservarPlantasExterior.php
	reservarPlantasMedicinales.php

## Cliente consulta carrito



RF06	Cliente consulta carrito
Descripción	Un cliente puede verificar cuantos
	productos tiene reservados. Puede





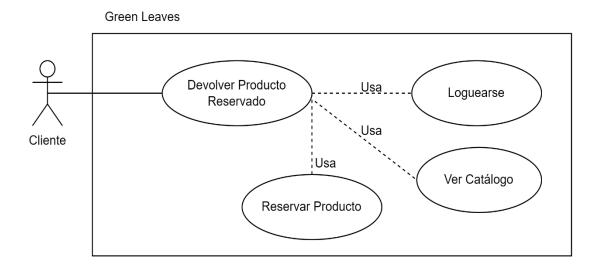
	verificar cuál es la cuenta que tiene
	que pagar si mantiene dichos
	productos
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente se loguea
	P3 – El cliente tiene acceso a menú
	para clientes
	P4 – El cliente accede a carrito
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Accede a menú principal
	5. Accede a carrito
Excepciones	No está logueado
Postcondiciones	El cliente puede verificar sus reservas.
Tablas	conector
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html





	conexion.php
Interfaces	devolucionPlantas.php

# Cliente devuelve producto reservado



RF01	Cliente devuelve producto reservado
Descripción	Un cliente puede eliminar de su carrito
	cualquier producto reservado que ya
	no desea. Dicho producto volverá al
	catálogo de ventas.
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente se loguea





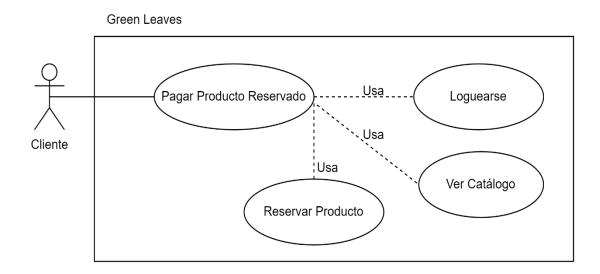
	P3 – El cliente tiene acceso a menú
	para clientes
	P4 – El cliente ve catálogos
	P5 – El cliente reserva producto/os
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Ve productos en venta
	5. Reserva productos
	6. Accede a carrito
	7. Pulsa Eliminar de la cesta en
	dicho producto
Excepciones	1. No está logueado
	2. No tiene productos en el carrito
Postcondiciones	En el carrito de cliente desaparece el
	producto eliminado y este vuelve a
	estar en venta.
Tablas	Conector - plantas
Archivos	Style.css
	cabecera.html





	pie.html
	conexion.php
Interfaces	devolucionPlantas.php

# Cliente paga productos reservados



RFO1	Cliente paga productos reservados
Descripción	Un usuario registra una cuenta
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente se loguea
	P3 – El cliente tiene acceso a menú para
	clientes



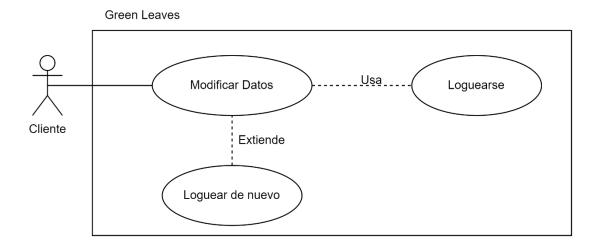


	P4 – El cliente ve catálogos
	P5 – El cliente reserva producto/os
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma válida
	4. Ve productos en venta
	5. Reserva productos
	6. Accede a carrito
	7. Pulsa Pagar.
Excepciones	Usuario no logueado
	2. No hay productos en el carrito
Postcondiciones	Todos los productos que se
	encontraban en reservar, fueron
	pagados.
Tablas	Conector - clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
Interfaces	devolucionPlantas.php
	paypalPago.php





## Cliente modifica datos



RF01	Cliente modifica cuenta usuario
Descripción	Un cliente modifica su cuenta de
	usuario
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente está logueado
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Accede a menú de cliente
	5. Pulsa modificar cuenta



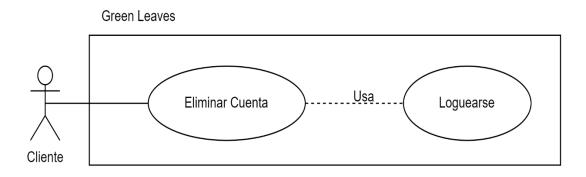


	<ul><li>6. Cambia los datos de su cuenta.</li><li>7. Sale de la aplicación a la página principal</li></ul>
Excepciones	1. No está logueado
Postcondiciones	Vuelve a loguearse con sus datos nuevos
Tablas	clientes
Archivos	Style.css cabecera.html pie.html conexion.php
Interfaces	ModificarDatosCliente.php Index.php

Cliente elimina cuenta usuario







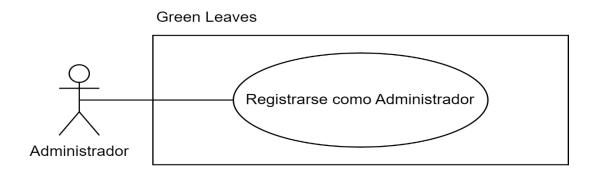
RF01	Cliente elimina cuenta usuario
Descripción	Un cliente elimina su cuenta de usuario
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El cliente está logueado
Secuencia	8. Entra en la página principal
	9. Pulsa en botón "Loguin"
	10.Rellena sus datos de forma
	válida
	11.Accede a menú de cliente
	12. Pulsa eliminar cuenta
	13.Confirma que elimina su
	cuenta.
	14.Sale de la aplicación a la
	página principal





Excepciones	2. No está logueado
Postcondiciones	La cuenta deja de existir
Tablas	clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
Interfaces	borrarCliente.php
	Index.php

# El administrador se registra



RF01	El administrador se registra





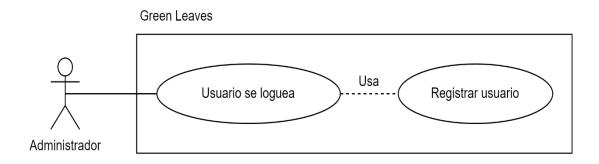
Descripción	Un usuario registra una cuenta nueva
	como administrador
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
Secuencia	Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Nuevo
	usuario''
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Introduce código adquirido
Excepciones	1. Los campos necesarios no
	están completos
	2. Introduce caracteres no
	válidos
	3. El código introducido no es
	válido
Postcondiciones	La cuenta para ese usuario único es
	creada
Tablas	clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html





	pie.html
	conexion.php
	formValidation.js
	jquery-3.6.0.min.js
	jquery-validation-1.19.5
Interfaces	registrarCliente.php

# El administrador se loguea



RF01	Administrador se loguea
Descripción	Un usuario accede a la aplicación
	para disponer de las opciones de
	administrador





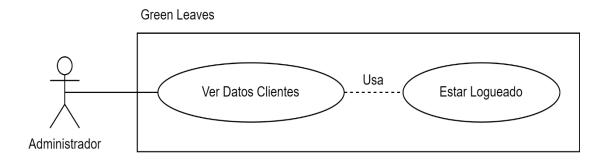
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El usuario ha creado una cuenta
	de administradora
Secuencia	4. Entra en la página principal
	5. Pulsa en botón "Loguin"
	6. Rellena sus datos de forma
	válida
Excepciones	4. Los campos necesarios no están
	completos
	5. Introduce caracteres no válidos
	6. Los datos introducidos no
	coinciden con los datos
	guardados
Postcondiciones	Accede a menú de administrador
Tablas	clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
	formValidation.js





	jquery-3.6.0.min.js
	jquery-validation-1.19.5
Interfaces	loginCliente.php

### Administrador consulta lista de clientes



RF01	Administrador consulta lista de clientes
Descripción	Un administrador accede a su menú
	para revisar la lista de clientes
	abonados
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación





	P2 – El usuario accede a su menú para
	administrador
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Pulsa en "Ver clientes"
Excepciones	<ol> <li>Usuario no está logueado</li> </ol>
Postcondiciones	Puede acceder a los datos de clientes
Tablas	clientes
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
Interfaces	menuAdministrador.php
	verClientes.php

Administrador registra producto nuevo







RF01	Administrador registra producto nuevo
Descripción	Un administrador introduce nuevos
	productos para poner en venta
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El usuario accede a su menú para
	administrador
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Accede a menú para admin
	5. Pulsa botón para registrar
	nuevo producto



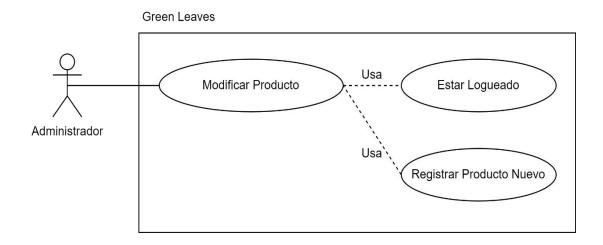


	6. Rellena datos de forma correcta
Excepciones	No está logueado como administrador
Postcondiciones	El nuevo producto se guarda y este aparece en catálogo para clientes en su sección. Es modificable y puede ser eliminado.
Tablas	plantas
Archivos	Style.css cabecera.html pie.html conexion.php formValidation.js jquery-3.6.0.min.js jquery-validation-1.19.5
Interfaces	guardarPlantas.php

Administrador modifica producto







RF01	Administrador modifica producto
Descripción	Un administrador modifica un producto
	ya registrado y en a disposición del
	cliente
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación
	P2 – El usuario accede a su menú para
	administrador
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida





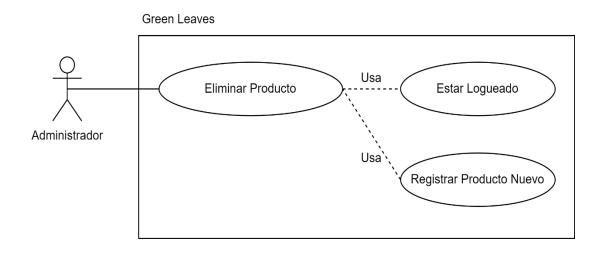
	4. Verifica que tiene productos
	registrados
	5. Pulsa modificar registros
	6. Pulsa modificar en el
	producto elegido
	7. Rellena los campos
	8. Acepta la modificación
Excepciones	1. No está logueado como
	administrador
	2. No tiene productos
	previamente registrados en la
	арр.
Postcondiciones	El producto elegido queda modificado
	en toda la aplicación
Tablas	Plantas - conector
Archivos	Style.css
	cabecera.html
	pie.html
	conexion.php
	formValidation.js
	jquery-3.6.0.min.js





	jquery-validation-1.19.5
Interfaces	actualizarPlantas.php
	plantaActConExito.php

### Administrador elimina producto



RF01	Administrador elimina producto
Descripción	Un administrador elimina un producto
	ya registrado y en a disposición del
	cliente
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación





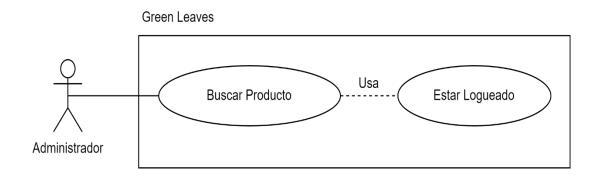
	P2 – El usuario accede a su menú para
	administrador
Secuencia	1. Entra en la página principal
	2. Pulsa en botón "Loguin"
	3. Rellena sus datos de forma
	válida
	4. Verifica que tiene productos
	registrados
	5. Pulsa modificar registros
	6. Pulsa eliminar en el producto
	elegido
Excepciones	1. No está logueado como
	administrador
	2. No tiene productos
	previamente registrados en la
	app.
Postcondiciones	El producto queda eliminado de toda
	la plataforma
Tablas	Plantas - conector
Archivos	Style.css
	cabecera.html





	pie.html
	conexion.php
Interfaces	borrarPlantas.php

# Administrador busca producto por nombre



RF01	Administrador busca producto por
	nombre
Descripción	Un administrador busca mediante un
	input de búsqueda uno o varios
	productos mediante el nombre de
	forma parcial o completa.
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la
	aplicación



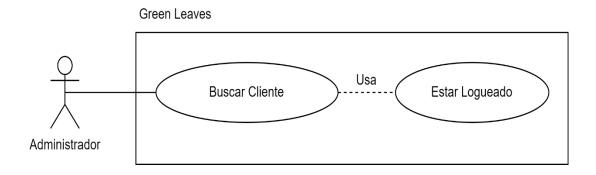


	P2 – El usuario accede a su menú para				
	administrador				
Secuencia	1. Entra en la página principal				
	2. Pulsa en botón "Loguin"				
	3. Rellena sus datos de forma				
	válida				
	4. Accede a su menú				
	5. Accede a registro de plantas				
	6. Inserta palabra en buscador				
Excepciones	El usuario no está logueado				
Postcondiciones	Aparece cada producto que en su				
	nombre contenga los datos				
	introducidos				
Tablas	plantas				
Archivos	Style.css				
	cabecera.html				
	pie.html				
	conexion.php				
Interfaces	verDisponibilidad.php				





## Administrador busca cliente por nombre



RF01	Administrador busca cliente por nombre					
Descripción	Un administrador busca mediante un					
	input de búsqueda uno o varios cliente					
	mediante el nombre de forma parcial o					
	completa.					
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la					
	aplicación					
	P2 – El usuario accede a su menú para					
	administrador					
Secuencia	Entra en la página principal					
	2. Pulsa en botón "Loguin"					
	3. Rellena sus datos de forma					
	válida					



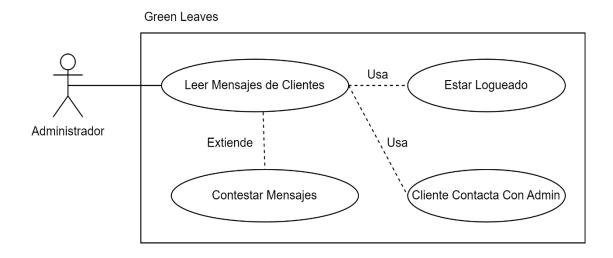


	<ul><li>4. Accede a su menú</li><li>5. Accede a ver clientes</li></ul>				
	6. Inserta palabra en buscador				
Excepciones	1. El usuario no está logueado				
Postcondiciones	Aparece cada cliente que en su nombe contenga los datos introducidos				
Tablas	clientes				
Archivos	Style.css cabecera.html pie.html conexion.php				
Interfaces	verDisponibilidadCliente.php				

Administrador lee mensajes de clientes







RF01	Administrador lee mensajes de				
	clientes				
Descripción	Un administrador accede a su página				
	donde se encuentran los emails				
	enviados por los clientes				
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la				
	aplicación				
	P2 – El usuario accede a su menú para				
	administrador				
Secuencia	1. Entra en la página principal				
	2. Pulsa en botón "Loguin"				
	3. Rellena sus datos de forma				
	válida				



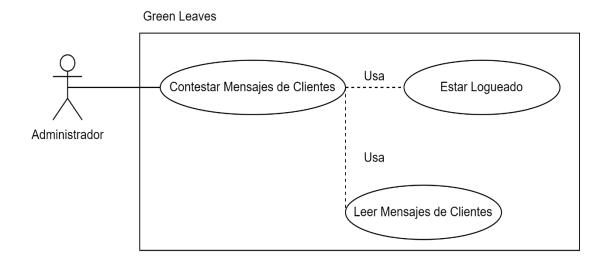


	<ul><li>4. Accede a su menú</li><li>5. Accede a ver mensajes</li></ul>				
Excepciones	No está logueado     No tiene mensajes				
Postcondiciones	Lee los mensajes de los clientes cor posibilidad de contestar				
Tablas	mensajes				
Archivos	Style.css cabecera.html pie.html conexion.php				
Interfaces	vermensajes.php				

Administrador contesta mensajes







RF01	Administrador contesta mensajes de			
	clientes			
Descripción	Un administrador accede a su página donde se encuentran los emails enviados por los clientes y contesta a estos.			
Precondiciones	P1 – El usuario tiene acceso a la aplicación P2 – El usuario accede a su menú para administrador			
Secuencia	<ol> <li>Entra en la página principal</li> <li>Pulsa en botón "Loguin"</li> </ol>			



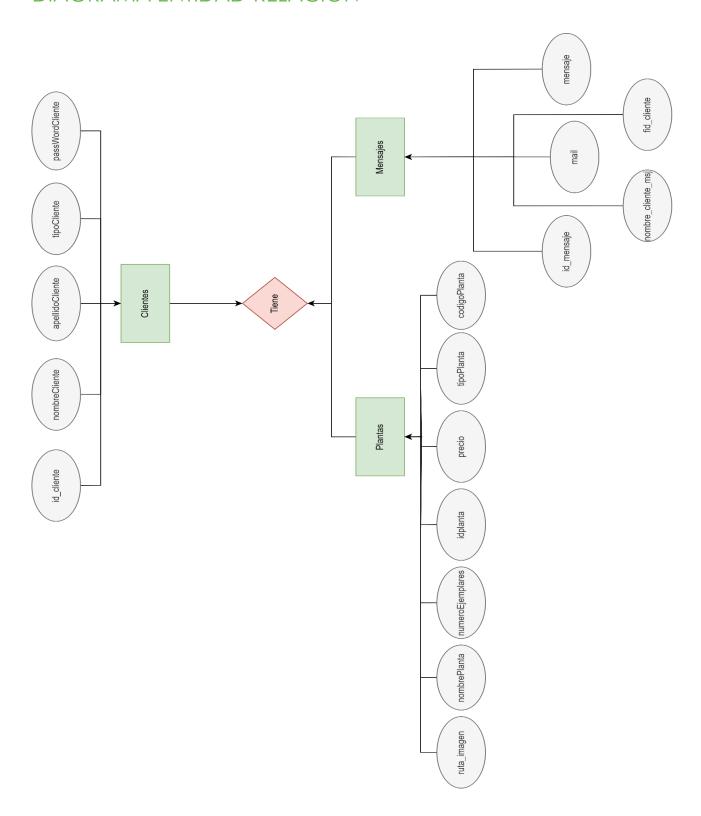


	<ul> <li>3. Rellena sus datos de forma válida</li> <li>4. Accede a su menú</li> <li>5. Accede a ver mensajes</li> <li>6. Pulsa en contestar en el mensaje elegido.</li> </ul>					
Excepciones	<ul><li>3. No está logueado</li><li>4. No tiene mensajes</li></ul>					
Postcondiciones	El mensaje es enviado al cliente					
Tablas	Mensajes -clientes					
Archivos	Style.css  cabecera.html  pie.html  conexion.php  formValidation.js  jquery-3.6.0.min.js  jquery-validation-1.19.5					
Interfaces	contestarMensajes.php					





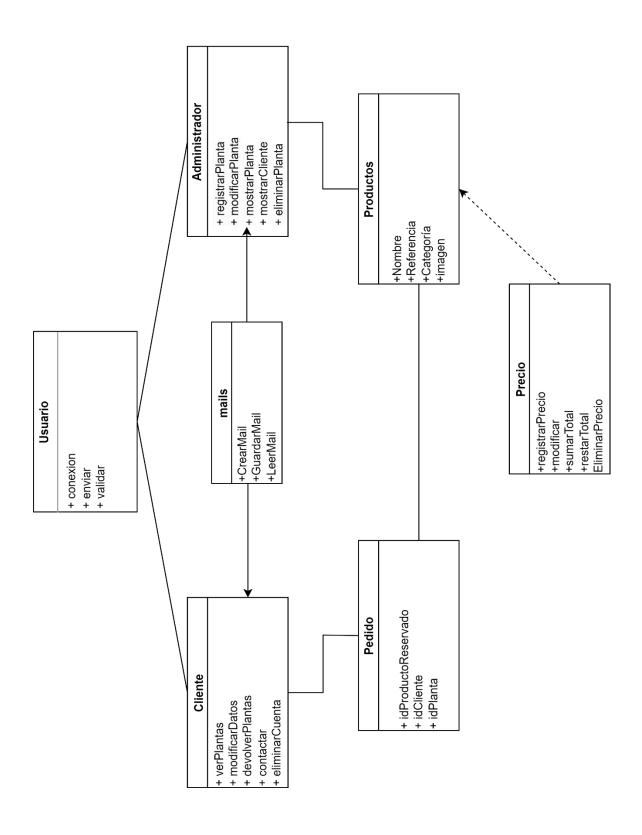
# DIAGRAMA ENTIDAD-RELACIÓN







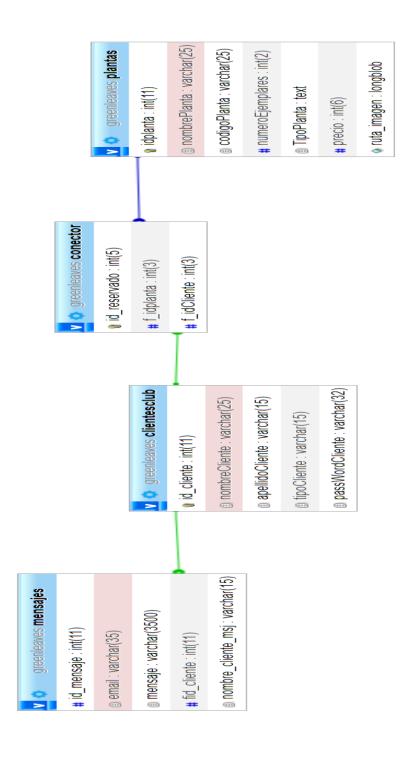
### DIAGRAMA DE CLASES







### DIAGRAMA BASE DE DATOS

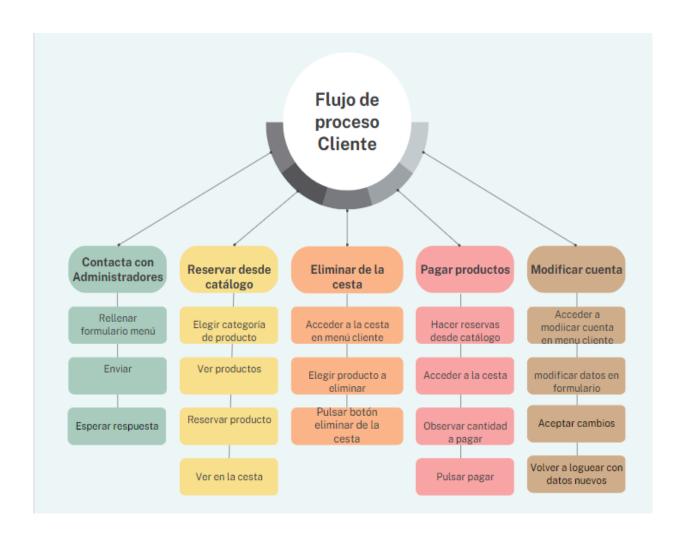






### DIAGRAMA DE FLUJO DE NAVEGACIÓN

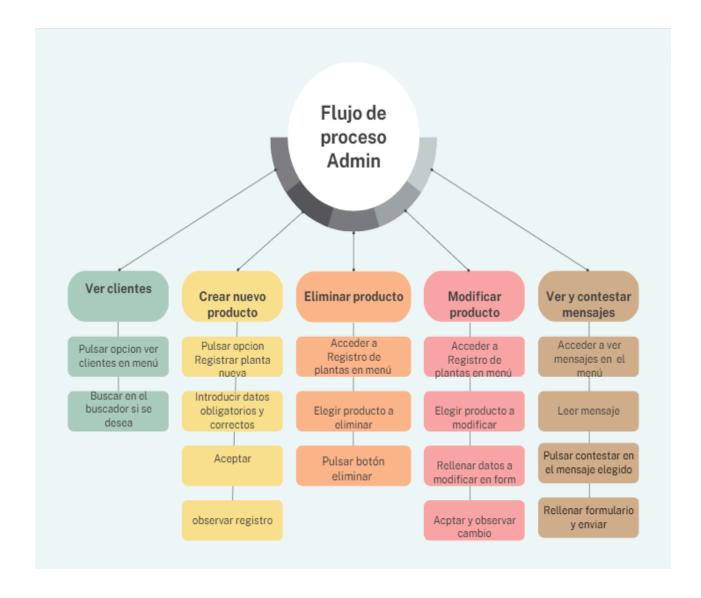
Flujo de navegación para clientes







### Flujo de navegación para administrador







## DIAGRAMA DE GANTT

Ref.	Funcionalidades	F. inicio	F. fin	Nº días	Nº horas
RFTP					
R01F01	Mostrar mensaje de bienvenida	20/03/2023	21/03/2023	1	2
R01F02	Mostrar botón que dirija a una sección de tarjetas "Beneficios"	22/03/2023	23/03/2023	1	1
R01F03	Mostrar botón que dirija a una sección de carrusel con plantas de países	23/03/2023	24/03/2023	1	0,3
R02F01	Mostrar botones en todas las páginas	24/03/2023	26/03/2023	2	3
R03F01	Mostrar un diseño consistente entre las páginas de la aplicación	26/03/2023	28/03/2023	2	9
R04F01	Crear un footer que se mantenga constante en cada página de la aplicación	28/03/2023	29/03/2023	1	3
R05F01	Crear cliente nuevo	29/03/2023	30/03/2023	1	4
R05F02	Crear administrador nuevo	30/03/2023	31/03/2023	1	2
R05F03	Redireccionamiento a la página de registro una vez haya sido creado el usuario nuevo	31/03/2023	31/03/2023	0	0,5
R05F04	Validar el usuario nuevo	31/03/2023	02/04/2023	2	1,5
R05F05	Registrarse como cliente existente	02/04/2023	04/04/2023	2	3
R05F06	Registrarse como administrador existente	04/04/2023	05/04/2023	1	2
R05F07	Validar el registro (login)	05/04/2023	06/04/2023	1	1,5
R05F08	Mostrar mensaje si usuario o contraseña no se encuentran	06/04/2023	06/04/2023	0	1
R05F09	Encriptar las contraseñas para su envío al servidor	06/04/2023	08/04/2023	2	2,5
R06F01	Mostrar mensaje ¡Hola <nombre_usuario>! Como cabecera de la página de cliente</nombre_usuario>	08/04/2023	09/04/2023	1	2,5
R06F02	Mostrar mensajes de introducción al negocio	09/04/2023	11/04/2023	2	3
R07F01	Los mensajes llegarán a los usuarios administradores con posibilidad de respuesta	11/04/2023	12/04/2023	1	3
R07F02	Los campos deberán ser validados para que no generen problemas en otras capas de la aplicación	12/04/2023	12/04/2023	0	1
R08F01	Mostrar botón de "ver catálogo" para cada una de las categorías	12/04/2023	13/04/2023	1	1,5
R08F02	El botón de la F01 debe llevar a una página con todas las plantas introducidas según categoría	13/04/2023	14/04/2023	1	1,5





R08F03	Mostrar el catálogo con los siguientes campos:	14/04/2023	15/04/2023	1	2
R08F04	El menú de cabecera ha de ser fijo y contener los botones que lleven a las secciones de Productos y Contacto	15/04/2023	16/04/2023	1	1,5
R09F01	La página del catálogo debe mostrar un botón de "añadir a la cesta"	16/04/2023	16/04/2023	0	1
R09F02	El botón de la F01 debe llevar a una página de confirmación de reserva del producto con todos los datos del mismo.	16/04/2023	17/04/2023	1	2
R09F03	Mostrar mensaje si se pretende reservar un producto no disponible	17/04/2023	18/04/2023	1	1,5
R10F01	Este carrito debe guardar todos los productos elegidos por el cliente durante la sesión	18/04/2023	19/04/2023	1	2,5
R10F02	Se deben mostrar los productos reservados por el cliente en una lista tal como aparece en el catálogo	19/04/2023	20/04/2023	1	1,5
R10F03	En el carrito se debe dar la opción de anular reservas de ítems de la lista de la F02	20/04/2023	21/04/2023	1	3
R10F04	Se debe mostrar la suma total de los productos de la lista modificándose cada vez que añada o se elimine un producto del carrito	21/04/2023	23/04/2023	2	3
R10F05	Se debe mostrar el botón de Pagar que redirija a la página de la pasarela de pagos	23/04/2023	24/04/2023	1	3
R11F01	Mostrar botón Modificar datos en la página de cliente que redirige a una página con los datos de usuario y la contraseña en claro	24/04/2023	27/04/2023	3	4,5
R11F02	Una vez modificados los datos de acceso se redirigirá al usuario a la página de Loguin para evitar pérdidas de datos de sesión	27/04/2023	28/04/2023	1	1
R12F01	Se tiene que mostrar un botón que lleve a una página que muestre los datos de usuario y confirme la eliminación a través de un botón Borrar	28/04/2023	30/04/2023	2	2
R13F01	Mostrar mensaje ¡Hola <nombre_usuario>! Como cabecera de la página de administrador</nombre_usuario>	30/04/2023	01/05/2023	1	1
R13F02	Mostrar menú de opciones de gestión de administrador en página de usuario	01/05/2023	03/05/2023	2	4

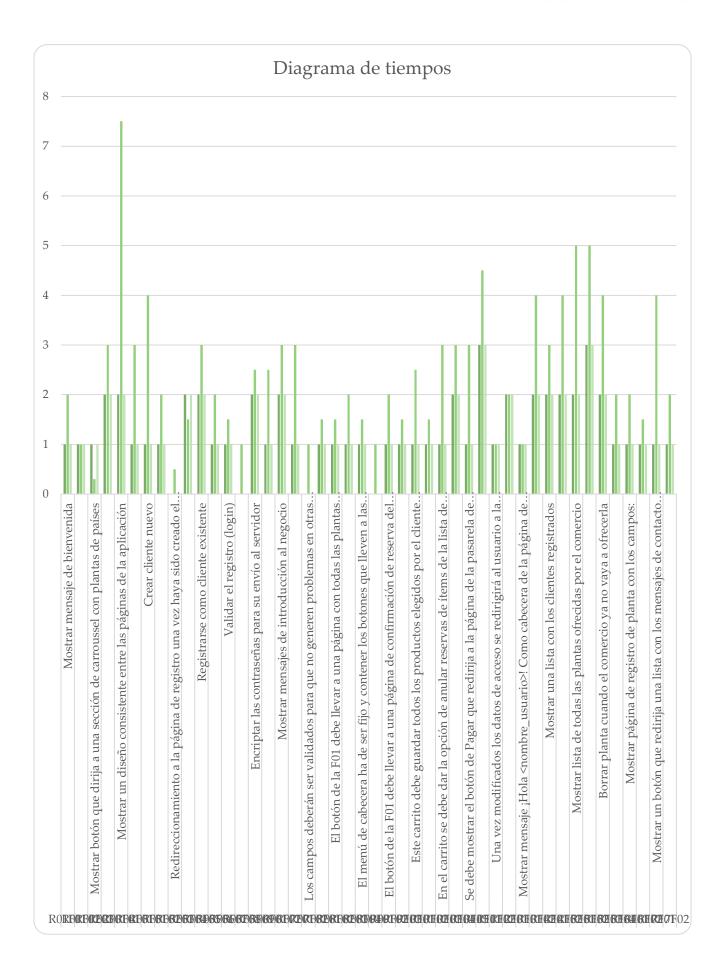




R14F01	Mostrar una lista con los clientes registrados	03/05/2023	05/05/2023	2	3
R14F02	Proveer búsqueda parcial sobre la lista de clientes en la cabecera	05/05/2023	07/05/2023	2	4
R15F01	Mostrar lista de todas las plantas ofrecidas por el comercio	07/05/2023	09/05/2023	2	5
R15F02	Editar datos de las plantas de la lista a través de un botón por cada una	09/05/2023	12/05/2023	3	5
R15F03	Borrar planta cuando el comercio ya no vaya a ofrecerla	12/05/2023	14/05/2023	2	4
R15F04	Proporcionar búsqueda parcial con opciones de modificar y borrar en la proyección resultante	14/05/2023	15/05/2023	1	2
R16F01	Mostrar página de registro de planta con los campos:	15/05/2023	16/05/2023	1	2
R16F02	Crear validación para todos los campos de la F01	16/05/2023	17/05/2023	1	1,5
R17F01	Mostrar un botón que redirija una lista con los mensajes de contacto enviados por los usuarios	17/05/2023	18/05/2023	1	4
R17F02	Mostrar botón para contestar a estos mensajes redirigiendo a una página con el campo de texto de la respuesta para ser enviada	18/05/2023	18/05/2023	1	2
				Total horas:	114,8

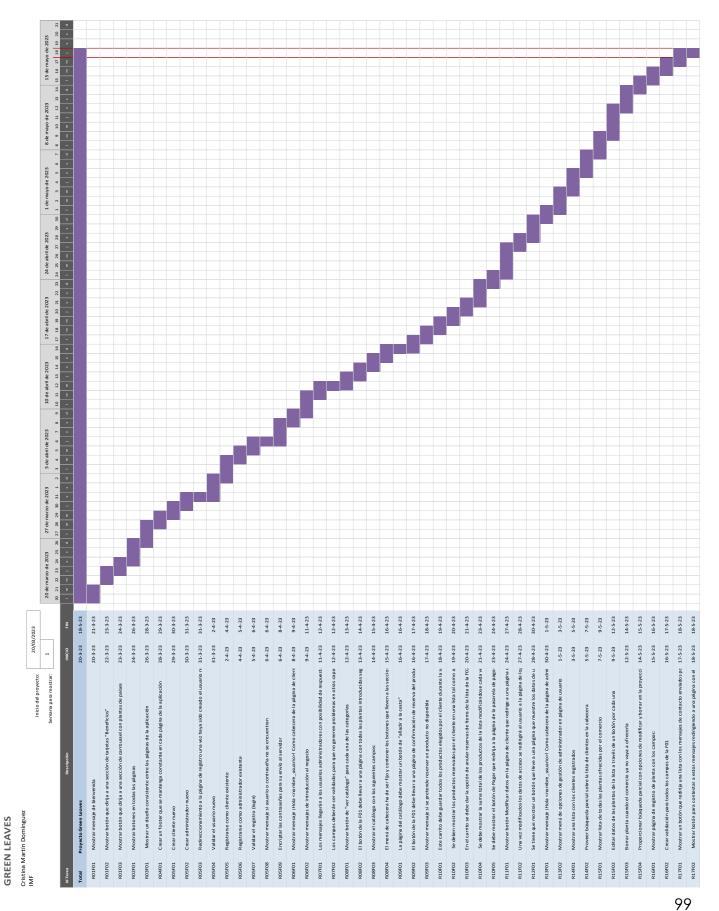
















#### **MEJORAS FUTURAS**

Aunque la fecha de entrega llegue a su final, mi idea de proyecto aún no está desarrollada a la perfección. Por ello, me gustaría añadir una lista de mejoras que iré añadiendo en estos meses para obtener el resultado final que creo capaz de llegar a conseguir y que, de haber tenido más tiempo, me hubiera gustado mostrarles en estos momentos.

- ✓ Añadir "reservar" más de una cantidad a la vez de un mismo producto.
- ✓ Si el producto está agotado, en lugar de mostrar "No está disponible",
  deshabilitar el botón de reserva con jQuery.
- ✓ Introducir PayPal (Dedique tiempo a este apartado, pero me fue imposible obtener un resultado de momento).
- ✓ Eliminar usuarios por parte del Administrador.
- ✓ El administrador podrá tener la opción de ver cada email recibió en una pantalla individual.
- ✓ Introducir la acción de "He olvidado la contraseña".





#### **CONCLUSIONES**

La intención de desarrollar esta idea me ha parecido bastante completa respecto a los conocimientos adquiridos en Desarrollo de Aplicaciones Web.

Mi propósito ha sido sacar adelante un proyecto funcional, vistoso y útil, además de un pequeño "nuevo" punto de vista sobre la venta de plantas.

En un principio, según visualizaba la idea de mi objetivo, me parecía casi imposible de conseguir, venía acompañado de agobios y casi pensar en otra idea más sencilla, pero a estas alturas, con mi web realizada completamente por mi (algunas mejoras probablemente no vengan mal), me he sentido muy capaz de realizar cualquier proyecto pues, lo que ayer parecía imposible, hoy puedo incluso explicarlo y mostrarlo físicamente.

De modo que, en conclusión, quiero añadir que cualquier proyecto que nos propongamos se puede alcanzar si existen ganas y tiempo. Así que esta prueba, dura para mí, me ha proporcionado a nivel personal cierta seguridad. Sensación de capacidad de manejar un proyecto completo con todas las tecnologías, datos, validaciones que esto conlleva.

Tengo intención de incluir algunas ideas de mejora que, por falta de tiempo, se me han quedado en el tintero. Las detallo en el apartado de mejoras futuras de esta memoria.

Siento que las horas dedicadas a este proyecto han dado su fruto y me ha aportado una idea mucho más clara de los componentes de una web y de la cantidad de detalles a tener en cuenta para que algo que parece tan simple y que acostumbramos a usar cada día funcione de forma sencilla, clara y útil para





todo tipo de usuario, además de mostrarla adaptable y con armonía entre las páginas.

Sinceramente, es todo un trabajo detrás de cada web y este proyecto me hizo valorarlo y reconocerlo.





#### **REFERENCIAS**

Definiciones y acrónimos

https://es.wikipedia.org

Tema diseño web

https://bootswatch.com/minty/

Carrusel

https://www.youtube.com/watch?v=JMn3zVLf9fA&t=2641s

https://www.w3schools.com

**Imágenes** 

https://pixabay.com

https://www.freepik.es/

Como insertar ima en BD

https://www.youtube.com/watch?v=sMbyhEXBaAl

Dudas sobre HTML

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML/

Pasar variables de una pagina de PHP a otra

https://programacion.net/codigo/

Actualizar en base de datos con php

https://desarrolloweb.com/articulos/325.php





Actualizar y mostrar al usuario los cambios con php

https://www.youtube.com/watch?v=o-ZPo6tcUc8

Fondo video

https://www.doowebs.es/insertar-video-como-background-fondo-tu-pagina-web-con-html5-fullscreen/

Pasar video mov a webp

https://www.doowebs.es/insertar-video-como-background-fondo-tu-pagina-web-con-html5-fullscreen/

Hacer logo pagina

https://www.freelogodesign.org/manager/signin?r=https%3A%2F%2Flogo-maker.freelogodesign.org%2Fes%2Flogo%2Fedit%2Fa45161a849f445e9919ea1b911cbaac9

Encriptar con MD5

https://www.baulphp.com/como-desencriptar-md5-en-php/

Modificación de fondo favicon

https://www.remove.bg/es/upload

Enlace símbolos e iconos

https://fonts.google.com/icons?selected=Material+Symbols+Sharp:shopping\_cart:FILL@0;wght@700;GRAD@0;opsz@48&icon.query=buy&icon.style=Sharp

Encriptar y desencriptar con PHP

https://www.laneros.com/temas/desencriptar-md5-en-php.85792/





Validar con jQuery

https://estradawebgroup.com/Post/-Como-validar-un-formulario-con-jQuery-en-solo-dos-minutos-/20377

Refrescar página automáticamente

https://es.stackoverflow.com/questions/81946/

Creación de diagramas

https://www.drawio.com/

Dudas sobre CSS, JQuery, Bootstrap

https://www.w3schools.com/

Documentación Bootstrap

https://getbootstrap.com/docs/4.0/utilities

Documentación jQuery

https://learn.jquery.com/using-jquery-core/

Ayuda con iconos RRSS

https://barcelonageeks.com/como-incluir-iconos-de-redes-sociales-en-html/

Intento de incluir PayPal

https://www.paypalobjects.com/webstatic/es\_ES/developer/docs/pdf/pasarel aintegral\_es.pdf

Uso de iconos

https://fonts.google.com/icons?icon.set=Material+Icons





Ayuda creación diagrama de Gantt

https://www.atlassian.com/es/agile/project-management/gantt-chart

Documentación PHP

https://www.php.net/manual/es/index.php