Clase 1

Aplicación: Mostrar un texto que cambie de tamaño al pulsar un botón

Clase 2

Cosas a utilizar: editText, Button, Intent, TextView

Aplicación: Desarrollar una app que tenga dos activities:

* Activity 1: “Log in” debe contener una entrada de usuario y pass, y un botón de enter. Ademas se debe pasar datos a la Activity 2.
* Activity 2: Un texto, 3 botones (uno de “C” y otros “+” y “-“). Recibir el dato e imprimirlo. El texto debe cambiar de tamaño con los botones + y – y de color con C.

Botones: usa el concepto de listening que es un pedazo de código que se queda esperando un evento (similar a una interrupción).

\*Con alt + Enter importo la librería que falta

EditText: cuando en este objeto no se ingresa nada y se hace uso de getText se crashea el programa.

Para pasar de una activity a la otra se utiliza intents.

Para pasar datos entre activities se debe tener en cuenta la cantidad de datos y cuantas activities lo van a leer.

* Pocos datos y se pasa a una sola activity: utilizo el intent directamente
* Pocos datos y se pasa a muchas activities:
* Muchos datos: Se utiliza base de datos