

Universidad Rafael

Landívar. Facultad de

Ingeniería.

Licenciatura en Ingeniería en Informática y Sistemas

Pensamiento Computacional, Sección 08

Docente: Ing. Luis Enrique Aguilar Rojas

ACTIVIDAD 1– SEMANA 3

Estructura de árbol

Estudiantes: Melgar Pineda, Clara Mia

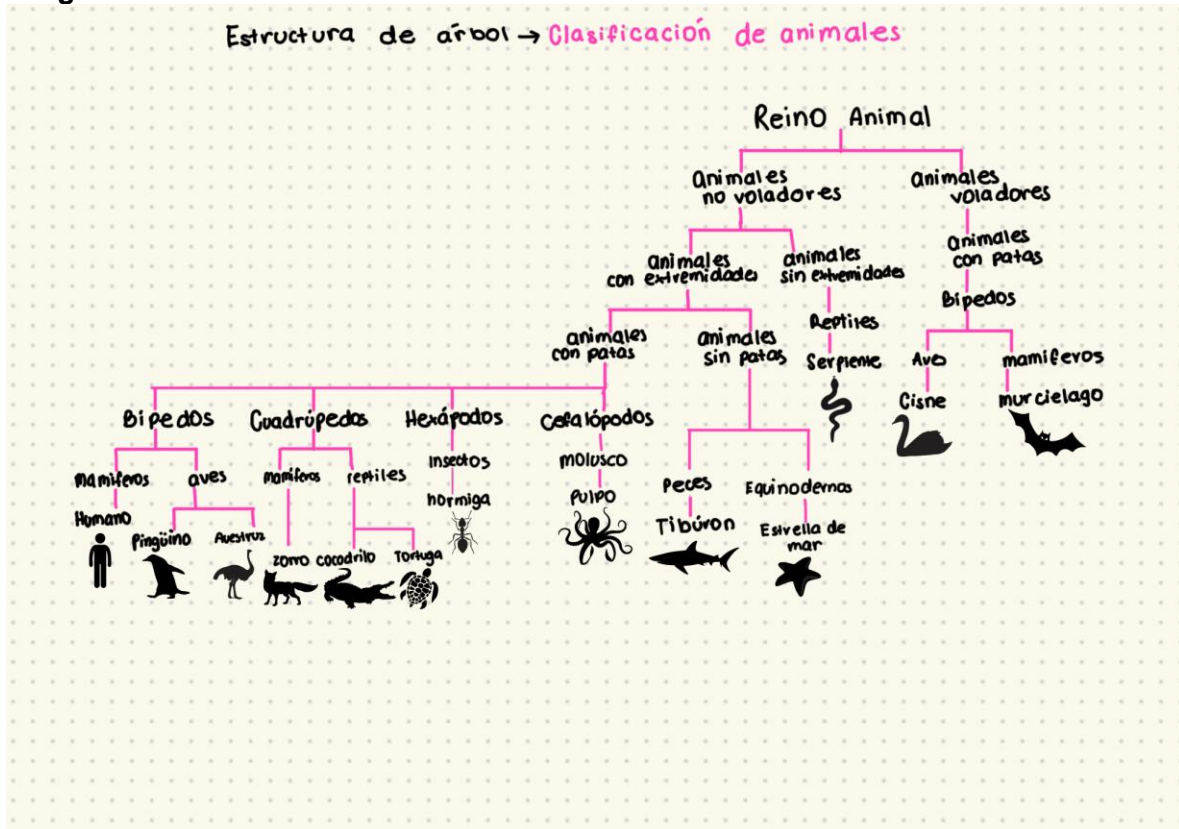
Carné: 1125825

Guatemala, 3 de febrero de 2025

INSTRUCCIONES:

Agrupe los animales siguientes en una estructura de árbol, de acuerdo con sus características: número de patas, si pueden volar o no y su clasificación general. Los animales son: Murciélago, cocodrilo, zorro, humanos, pulpo, avestruz, pingüino, tiburón, serpiente, cisne, tortuga, esponja de mar y hormiga.

Imagen de la estructura de árbol realizada:



Link para su observación:

https://www.canva.com/design/DAGeHfSTxYU/3ip8EvNDvDgJu5WklR6syg/edit?utm_content=DAGeHfSTxYU&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton