

# Activity

teóricamente un activity es un componente principal de la interfaz gráfica y está asociada con una ventana, ¿qui quiere decir esto? en pocas palabras que un activity es cada una de las pantallas que tendrá nuestra aplicación; Pero acorde a lo primero mencionado a esto no es de toda verdad ya que existen otras formas de crearlos. Sabiendo que estos poseen sus variables por tanto debemos conocer el ciclo de vida de nuestra actividad.

Ciclo de Vida: una actividad posee métodos predefinidos que se ejecutan cuando una actividad se crea, se inicia, se pausa, se reinicia, se detiene y por último se destruye, el ciclo de vida nos ayuda a crear apps de calidad y ordenadas.

- on Create(): se ejecuta al inicio y define interfaz entre otras.
- on Start(): aquí la actividad es mostrada.
- on Resume(): en este momento se está ejecutando la actividad.
- on Pause(): se ejecuta cuando la activity pasa a segundo plano.
- on Stop(): aquí es cuando la actividad es oculta.
- on Restart(): cuando se vuelve a requerir la activity.
- on Destroy(): aquí todo es destruido y liberamos y liberamos recursos.