

Layouts

Si traducemos literal lo que significa layout esto es maquetación o distribución por maquetación a como están distribuidos los elementos en la pantalla o en el sitio donde deben estar dentro de un diseño. Yo trabajo esto a android, esto es esto basado en la creación de interfaces que en este caso utilizamos el XML que es similar a HTML (con el que maquetamos páginas web) pero en este caso XML sirve básicamente como medio para reducir el número de errores que se producen.

Para nosotros ordenar, en un proyecto todos los interfaces se guardan en una carpeta especial de este modo para eso. En este caso el layout actúa como contenedor donde podemos gestionar las propiedades a los elementos hijos o que están contenidos aquí. Entre otros tenemos:

- Linear layout: bastante simple, ordenado horizontal y vertical
- Relative layout: los elementos se posicionan relativos a otros
- Absolute layout: los elementos son independientes unos a otros
- Table layout: coloca todo desde la esquina superior derecha
- Frame layout: ordena de filas y columnas, como tabla.