* 내용점검 연습

1. 다음에서 서술 내용이 맞으면 0, 틀리면 x 하시오.
2. 어셈블리어는 고급언어의 대표적인 예이다. ( X )
3. 프로그램 소스를 컴파일한 결과로 목적파일이 생성된다. ( O )
4. C 언어는 윈도우 운영체제를 개발하기 위해 만든 언어이다. ( X )
5. C 언어는 B 언어에서 발전된 언어이다. ( O )
6. C 언어는 최초의 고급언어이다. ( X )
7. 고급언어로 기술된 소스파일을 목적파일로 만들어 주는 프로그램은 어셈블러이다. ( X )
8. 목적파일을 라이브러리 함수와 결합하여 실행파일을 만들어주는 소프트웨어는 링커이다. ( O )
9. C 언어의 소스파일 확장자는 c이다. ( O )
10. 소스파일 hello.c를 컴파일하면 목적파일 hello.obj이 생성된다. ( O )
11. 일반적으로 하나의 프로젝트는 하나의 main() 함수를 갖는다. ( O )
12. 다음에서 비어있는 부분을 적당히 채우시오.
13. 프로그램은 컴퓨터에게 지시를 내리는 명령어의 집합이다.
14. 기계어는 0과 1의 조합으로 구성되어 사람이 직접 이해하기 어려운 언어이다.
15. C 언어는 1972년에 유닉스라는 운영체제를 만들기 위해 개발한 프로그래밍 언어이다.
16. 어셈블리어로 작성된 소스를 기계어로 변환하는 프로그램을 어셈블러라 한다.
17. 고급언어로 작성된 소스를 기계어로 변환하는 프로그램을 컴파일러라 한다.
18. 링커는 컴파일러에 의해 변환된 목적파일과 이미 완성된 라이브러리(library)를 결합하여 실행파일을 생성한다.
19. 라이브러리는 자주 사용하는 기능을 미리 작성, 컴파일하여 함수 형태로 제공되는 모듈이다.
20. 컴파일러, 디버거, 링커 등 프로그램을 개발하기 위해 좀 더 편리한 모든 기능을 통합적으로 제공하는 소프트웨어를 통합개발환경(IDE: Integrated Development Environment)이라 한다.
21. 프로그램 소스파일에서 컴파일 결과로 생성되는 목적파일은 확장자가 obj이다.
22. 함수 puts() 또는 printf() 를 이용하여 큰따옴표인 “”로 둘러 싼 문자열을 출력한다.
23. 프로그래밍 언어의 잘못된 문법을 사용하여 발생하는 오류를 문법 오류(syntax error)라 한다.
24. 디버그 과정을 도와주는 프로그램을 디버거(debugger)라 한다.
25. 다음 각각의 문제에서 가장 적절한 것을 하나 선택하시오.
26. 다음 중 컴파일이 성공하는 소스 파일은? (다)

|  |
| --- |
| main |

|  |
| --- |
| main() |

|  |
| --- |
| main()  {  } |

|  |
| --- |
| include main(void)  {  } |

1. 다음 중, C 소스에서 표현되는 바른 단어(토큰)가 아닌 것은? (라)
2. main
3. return
4. #include
5. integer
6. 실제로 컴퓨터가 이해할 수 있는 언어는 무엇인가? (나)
7. 고급언어
8. 기계어
9. 어셈블리어
10. 어셈블러
11. 다음 중에서 프로그래밍 언어의 발달 순서로 알맞게 적은 것은? (나)
12. 자바 -> B -> BCPL -> C++ -> C -> C# -> Go
13. BCPL -> B -> C -> C++ -> 자바 -> C# -> Go
14. BCPL -> 자바 -> B -> C -> C++ -> C# -> Go
15. BCPL -> 자바 -> C# -> B -> C -> C++ -> Go
16. 다음은 IDE인 Visual C++ Express Edition에 대한 설명이다. 다음 중 잘못 설명한 것은? (가)
17. 작업공간은 여러 프로젝트를 저장 관리하는 단위이다. (솔루션임)
18. 하나의 솔루션에 저장된 여러 프로젝트에서 원하는 프로젝트를 실행하려면 먼저 [시작 프로젝트로 설정]을 먼저 선택한 후 실행한다.
19. 프로젝트는 관련된 여러 소스파일을 저장 관리하다.
20. 컴파일과 링크를 하나로 합쳐 빌드라 한다.
21. 다음은 C 프로그램에 대한 설명이다. 다음 중 잘못 설명한 것은? (라)
22. 프로그램에서 함수 main()은 반드시 있어야 하는 함수이다.
23. 함수는 여러 개의 입력을 받을 수 있다.
24. 함수의 결과 값을 반환하는 문장은 return 문장이다.
25. 함수 print()는 문자열을 출력하는 함수이다.

|  |
| --- |
| integer main()  {  } |

1. 다음 프로그램의 개발과정에서 처음으로 오류가 발생하는 시기는 언제인가? (가)
2. 컴파일 시
3. 링크 시
4. 실행 시
5. 오류 없이 잘 실행 됨

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int mian()  {  } |

1. 다음 프로그램의 개발과정에서 처음으로 오류가 발생하는 시기는 언제인가? (나)
2. 컴파일 시
3. 링크 시
4. 실행 시
5. 오류 없이 잘 실행 됨
6. 다음과 같은 콘솔화면 결과가 나오도록 다음 프로그램 소스를 완성하시오.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts("C 프로그래밍 언어 발달 순서: ");  puts("C --> C++ --> Java --> C#");    return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts("C 프로그래밍 언어 발달 순서: ");  puts(“”);  puts("C --> C++ --> Java --> C#");    return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main()  {  puts("프로그램 개발 과정: ");  puts("1. 솔루션과프로젝트작성");  puts("2. 소스 작성");  puts("3. 빌드");  puts("4. 실행");    return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main()  {  puts("프로그램 개발 과정: "); puts("");  puts("1. 솔루션과 프로젝트 작성");  puts("2. 소스 작성");  puts("3. 빌드");  puts("4. 실행");    return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main()  {  puts("프로그램 개발 과정: "); puts("");  puts("1. 솔루션과 프로젝트 작성");  puts("2. 소스작성");  puts("3. 빌드");  puts("4. 실행");  puts("");  return 0;  } |

1. 다음 프로그램의 결과를 기술하시오.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts("1");  puts("12");  puts("123");  puts("1234");  puts("12345");  return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts(" 1");  puts(" 121");  puts("12321");  puts(" 121");  puts(" 1");  return 0;  } |

1. 다음 프로그램 소스에서 오류를 찾아 수정하시오.

|  |
| --- |
| int main(void)  {  return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts("int main(void)");  return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts(“C는 절차적 언어이다.”);  return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts(“솔루션은 여러 개의 프로젝트 집합이다.”);  return 0;  } |

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(void)  {  puts(“”);  return 0;  } |

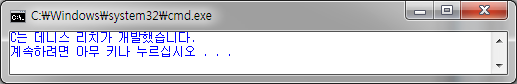
|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main()  {  puts(“”);  return 0;  } |

* 프로그래밍 연습

1. 다음 정보를 이용하여 솔루션과 프로젝트, 그리고 소스를 생성하시오.

* 솔루션: [Exercise 01]
* 프로젝트: [Print C]
* 소스파일: [printc.c]

1. 위에서 만든 소스파일 printc.c에 다음 콘솔화면이 출력되는 프로그램을 작성하시오.



#include <stdio.h>

int main(void)

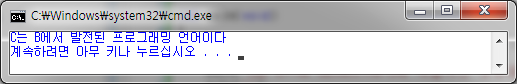
{

puts("C는 데니스 리치가 개발했습니다.");

return 0;

}

1. 다음 정보를 이용하여 다음 콘솔화면이 출력되는 프로그램을 작성하시오.

* 솔루션: [Exercise 01]
* 프로젝트: [Puts Line1]
* 소스파일: [putsline1.c]

#include <stdio.h>

int main(void)

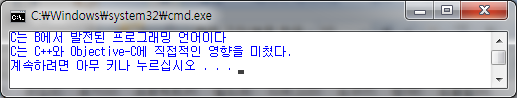
{

puts("C는B에서발전된프로그래밍언어이다");

return 0;

}

1. 다음 정보를 이용하여 다음 콘솔화면이 출력되는 프로그램을 작성하시오.

* 솔루션: [Exercise 01]
* 프로젝트: [Puts Line2 ]
* 소스파일: [putsline2.c]

#include <stdio.h>

int main(void)

{

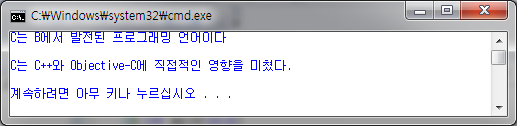
puts("C는 B에서 발전된 프로그래밍언어 이다");

puts("C는 C++와 Objective-C에 직접적인 영향을 미쳤다.");

return 0;

}

1. 다음 정보를 이용하여 다음 콘솔화면이 출력되는 프로그램을 작성하시오.

* 솔루션: [Exercise 01]
* 프로젝트: [Puts Line3 ]
* 소스파일: [putsline3.c]

#include <stdio.h>

int main(void)

{

puts("C는 B에서 발전된 프로그래밍 언어이다");

puts("");

puts("C는 C++와 Objective-C에 직접적인 영향을 미쳤다.");

puts("");

return 0;

}