# Carnet 18-10451 X = 4; Y = 5; Z = 1

Asociación Superficial Alcance dinámico.

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:

```
int a = X + 1, b = Y;
proc goma(int a) {
  b := Z * a;
proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
  if (c < 2 * (X + 1)) {
     proc goma(int b) {
        a := b * c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
  } else if (c < 4 * (X + 1)) {
     int a = b + c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
   } else {
     int c = Z;
     lu(a + b);
     ffy(b + c);
  print(a, b)
pistol(a, goma, goma);
print(a, b)
```

Pistol	Proc
goma	Proc
Ъ	5
$\alpha$	5

-		
16		
15		
13 12		
11		
10		
9		
8		
7		
11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1		
5		
4		
3	goma	Proc
2	ffy	goma 4
1	goma ffy lu	goma 6
0	C	Proc goma 4 goma 6 5

# Carnet 18-10451 X = 4; Y = 5; Z = 1

Asociación Superficial Alcanoz dinámico.

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:

```
int a = X + 1, b = Y;
proc goma(int a) {
  b := Z * a;
proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
  if (c < 2 * (X + 1)) {
     proc goma(int b) {
        a := b * c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
   } else if (c < 4 * (X + 1)) {
     int a = b + c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
  } else {
     int c = Z;
     lu(a + b);
     ffy(b + c);
  print(a, b)
pistol(a, goma, goma);
print(a, b)
```

Pistol	Proc
goma	Proc
Ъ	5
$\alpha$	5

92		
16		
15		
14		
13		
12		
11		
11		
9876543		
8		
7	a	20
6	ffy	lu. Hyz
5	ιΰ	Pty2
4	a ffy lu C	15
3	goma	Proc
2	goma ffy	goma G
1	lo	goma G
0	ں	Proc goma 4 goma 6 5

Carnet 18-10451 X = 4; Y = 5; Z = 1

Asociación Superficial Alcance dinamico.

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código: int a = X + 1, b = Y;

proc goma(int a) { b := Z \* a; proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) { if (c < 2 \* (X + 1)) { proc goma(int b) { a := b + c; pistol(c + 2 \* (X + 1), ffy, lu); } else if (c < 4 \* (X + 1)) { int a = b + c; pistol(c + 2 \* (X + 1), goma, ffy); } else { int c = Z; lu(a + b); ffy(b + c); print(a, b) pistol(a, goma, goma); print(a, b)

Pistol	Proc
goma	Proc
ь	5
$\alpha$	5

15 14 13 12 11 10 ffy ffx 6 9 go mas lu 25 8 a 20 5 lu, Pty2 w 4 15 goma Proc goma 4 goma 4 lυ 5 0

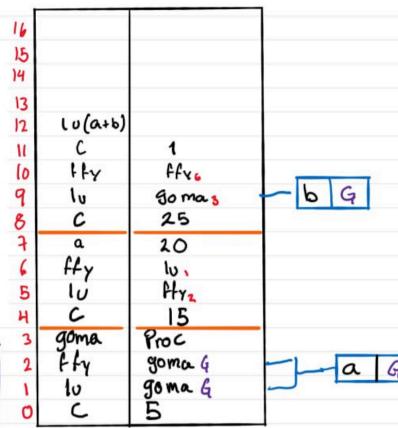
Asociación Superficial Alcanoz dinámico.

## Carnet 18-10451X = 4; Y = 5; Z = 1

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:

```
int a = X + 1, b = Y;
proc goma(int a) {
  b := Z * a;
proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
  if (c < 2 * (X + 1)) {
     proc goma(int b) {
        a := b + c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
  } else if (c < 4 * (X + 1)) {
     int a = b + c;
     pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
  } else {
     int c = Z;
     lu(a + b);
     ffy(b + c);
  print(a, b)
pistol(a, goma, goma);
print(a, b)
```

Pistol	Proc
goma	Proc
ь	5
a	5



Asociación Superficial Alcance dinámico.

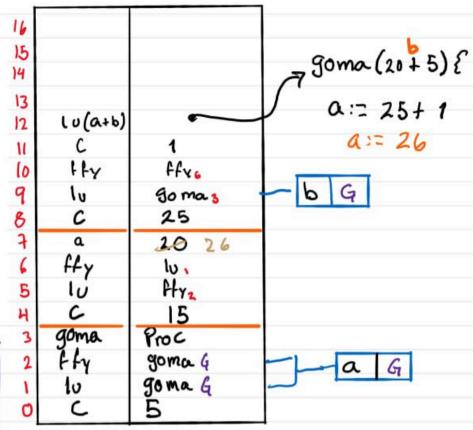
```
X = 4; Y=5; Z=1
```

Carnet 18-10451

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:

```
int a = X + 1, b = Y;
proc goma(int a) {
  b := Z * a;
proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
  if (c < 2 * (X + 1)) {
      proc goma(int b) {
        a := b + c:
      pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
   } else if (c < 4 * (X + 1)) {
     int a = b + c;
      pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
   } else {
      int c = Z:
     lu(a + b);
     ffy(b + c);
   print(a, b)
pistol(a, goma, goma);
print(a, b)
```

Pistol	Proc
goma	Proc
ь	5
a	5



Asociación Superficial Alcance dinámico.

```
Carnet 18-10451
X = 4; Y=5; Z=1
                                         16
                                                                                                        goma (5+1)
b = Z *a
b = 1*6
                                          15
2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:
                                         14
  int a = X + 1, b = Y;
                                          13
 proc goma(int a) {
   b := Z * a;
                                          12
                                               ffy (b+c)
 proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) {
                                          11
   if (c < 2 * (X + 1)) {
      proc goma(int b) {
                                          10
                                                                      ffx 6
                                                    ffy
        a := b + c;
                                          9
                                                                                                       G
      pistol(c + 2 * (X + 1), ffy, lu);
                                                                                                 b
                                                                    go mas
                                                    lu
    } else if (c < 4 * (X + 1)) {
      int a = b + c;
                                          8
                                                                      25
      pistol(c + 2 * (X + 1), goma, ffy);
    } else {
      int c = Z:
                                                     a
                                                                     20
                                                                             26
      lu(a + b);
      ffy(b + c);
                                                   ffy
                                           5
                                                                      lu,
    print(a, b)
                                                                      Pty2
                                                    w
 pistol(a, goma, goma);
                                          4
                                                                       15
 print(a, b)
                                                  goma
                                                                  Proc
              Proc
                                                                   goma 4
                                                                  goma 6
                                                   lo
```

O

5

Pistol Proc goma Proc b 56 CL 5

Carnet 18-10451 X = 4; Y=5; Z=1 16 15 2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código: 14 Asociación Superficial int a = X + 1, b = Y; Alcance dinamico. 13 proc goma(int a) { By intab) b := Z \* a; 12 proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) { 11 if (c < 2 \* (X + 1)) { proc goma(int b) { 10 ffy a := b + c; pistol(c + 2 \* (X + 1), ffy, lu); 9 ١u } else if (c < 4 \* (X + 1)) { int a = b + c; 8 pistol(c + 2 \* (X + 1), goma, ffy); } else { int c = Z; a lu(a + b); ffy(b + c); ffy 5 print(a, b) w pistol(a, goma, goma); print(a, b) 4 goma Proc Pistol Proc goma lo 56 5 ь O 5

1 ffx 6 go mas 25 20 26 lu, Ffy2 15 Proc goma 4 goma 6

Imprime 26

Carnet 18-10451 X = 4; Y=5; Z=1 16 15 2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código: 14 Asociación Superficial int a = X + 1, b = Y; Alcance dinámico. 13 proc goma(int a) { b := Z \* a; 12 proc pistol(int c, proc lu, proc ffy) { 11 if (c < 2 \* (X + 1)) { proc goma(int b) { 10 a := b + c; pistol(c + 2 \* (X + 1), ffy, lu); 987 } else if (c < 4 \* (X + 1)) { int a = b + c; Print pistol(c + 2 \* (X + 1), goma, ffy); } else { int c = Z; a 20 26 lu(a + b); ffy(b + c); 5 lu, print(a, b) Ffy2 w pistol(a, goma, goma); 4 15 print(a, b) goma Proc Proc Pistol goma 4 Proc goma goma 4 lo 56 5 ь O 5

Imprime 26 6 26 6

Imprime 26 6
26 6

Asociación Superficial

$$\begin{array}{c}
X = 4 : Y = 5 : Z = 1 \\
X = 4 : Y = 5 : Z = 1
\end{array}$$

2. Considere el siguiente programa escrito en pseudo-código:
$$\begin{array}{c}
\text{ta } a = x + 1, \ b = Y;\\
\text{proc gana(int a)} \ (\\
\text{b } : z + a;\\
\text{proc gana(int b)} \ (\\
\text{if } (c < 2 + (x + 1)) \ (\\
\text{proc gana(int b)} \ (\\
\text{proc gana(int a)} \ (\\
\text{proc gana(int b)} \$$

Tabla Global.

Imprime 26 6 26 6 5 6