

Clase Bebida {

a = 4

b = 5

fun s(x) {

a = b + x

return t(a)

}

fun t(y) {

return b \* y + a

}

Clase Cafe extiende Bebida. {

Bebida caliente = new Marrom()

fun t(y) {

return caliente.s(a+b) + y

}

Clase Marrom extiende Cafe {

c = 1

fun s(x) {

a = c + x - 2

c = a + b \* x

return t(a \* b + c)

fun t(y) {

return c - y

}

Bebida e = new Cafe()

Bebida pres = new Marrom()

Cafe o = new Marrom()

Print(e.s(1) + pres.s(1) + o.s(1))

Asociación Estática de Métodos

e.s(1) → e es tipo Bebida. Usando s de Bebida

a = 4 + 6 \* 1 = 10

b = 5 y = 6

• s(1)

a = b + x → a = 5 + 1 = 6

return t(a) → t(6) = 36

- t(6)

return b \* y + a → 5 \* 6 + 6 = 36

**e.s(1) = 36**

• pres.s(1).

Pres también es tipo Bebida, por lo que el proceso es el mismo.

**Pres.s(1) = 36**



• O.S(1) → O es tipo cafe. <sup>(9)</sup> Asociación Dinámica de Métodos  
S no existe en Cafe

O.S(1) a=4, x=1 Por lo que llama a b=5 y a la de la clase padre. (Bebida)

a = b + x → a = 6  
return t(a) → t(6) = 102 llama a de Cafe.

- t(6) 96 + 6 = 102  
return Caliente.S(a+b) + y.

Caliente es un Bebida caliente = new Marroon()  
Como es un objeto nuevo a=4 b=5 (dentro de Caliente)  
Y al ser de tipo Bebida usamos Sale Bebida

Caliente.S(6+5) x=11 a=16 b=5

a = b + x → a = 16  
return t(a) → t(16) = 96.

t(16)

return b \* y + a → 5 \* 16 + 16  
96.

O.S(1) = 102

Print (e.g(1) + pres.s(1) + O.S(1))  
(36 + 36 + 102.)

Imprime 174

• e.S(1) e es un objeto que apunta al tipo Cafe  
e.S(1) a=4, b=5 (9) x=1

a = b + x → a = 6  
return t(a) = t(6) = -44

- t(6) -50 + 6 = -44  
return Caliente.S(a+b) + y

Como es un nuevo Marroon usamos S de Marroon.

- S(11) a=4<sup>10</sup> b=5 c=15 x=11

a = c + x - 2 → a = 10  
c = a + b \* x → c = 65  
return t(a \* b + c) → t(115) = -50

- t(115)  
return c - y → 65 - 115  
= -50

e.S(1) = -44



• Pres.  $s(1)$ ,

Pres apunta a tipo  
Mano'n.

$$a = 40 \quad c = 15$$

$$b = 5 \quad x = 1$$

•  $S(1)$

$$a = c + x - 2 \rightarrow a = 0$$

$$c = a + b * x \rightarrow c = 5$$

$$\text{return } t(a * b + c) \rightarrow t(5) = 0.$$

-  $t(5)$

$$\text{return } c - y \rightarrow 5 - 5 = 0$$

$\text{Pres. } s(1) = 0$

•  $0.s(1)$

• también apunta  
a tipo Mano'n,  
Por lo que el proceso  
es el mismo

$0.s(1) = 0$

$$\text{Print } (e.s(1) + \text{pres. } s(1) + 0.s(1))$$

$$-44 + 0 + 0$$

Imprime 

$-44$