

cmicho.fr

informatique éditoriale  
publication imprimée  
publication numérique

consultant formateur

Membre du réseau  
Ad'missions,  
gestion administrative et  
facturation, SAS au capital  
de 150 000 €  
enregistrée sous le numéro  
de déclaration d'activité :  
11 92 09945 92

**objectif**

**Apprendre à créer des livres interactifs avec apple ibooks author.**

**prérequis**

**Être familier de l'environnement Mac.**

**1 jour**

*Cette solution propre à l'écosystème Apple est idéal pour créer simplement des livres électroniques agrémentés de photos, vidéos, widgets et autres objets interactifs. Nul besoin d'être un professionnel de la mise en pages ou d'avoir des compétences informatiques. Il est accessible par tout un chacun.*

**2.0**

### Introduction

Principe et périmètre d'utilisation  
À propos des modèles  
À propos de l'epub3  
Présentation de l'interface

### La structure du livre

Création du livre et réglage de la présentation  
Définir les propriétés du livre  
L'orientation  
L'ajout de chapitre, section et pages  
La numérotation et la table des matières  
Le glossaire  
La gestion des colonnes  
Le placement des objets

### Le texte

Insertion de document word  
L'enrichissement du texte et les sophistications typographiques  
Appliquer les styles  
Gérer les espacements et les marges  
Créer des hyperliens et des signets

### Les objets

Insertion de formes, d'images, de tableau, de graphiques...  
Le masquage et la manipulation du masque  
Le placement d'objet, l'habillage  
Couleur d'arrière-plan et contour  
Les widgets  
L'adjonction d'objets multimédias, 3D, HTML, de diaporama...  
Ajuster la présentation

### La sortie

L'aperçu sur iPad  
La publication dans l'ibookstore  
L'exportation  
L'envoi du livre par courrier électronique

