CATALOGUE DES FORMATIONS

Industries graphiques et communication visuelle Publication imprimée et numérique Informatique éditoriale

cmicho.fr

formation professionnelle continue et prestations de services



Secteurs des Industries graphiques et de la communication visuelle Informatique éditoriale, support technique Publication imprimée et numérique

Christophe MICHEAU - consultant formateur

WWW.CMICHO.FR - 06 08 23 84 91 - CONTACT@CMICHO.FR

Membre du réseau Ad'missions,

gestion administrative et facturation (SAS au capital de 150 000 €), enregistré sous le numéro de déclaration d'activité : 11 92 09945 92

Les formations personnalisées sont un accélérateur d'apprentissage, un moyen de gagner du temps dans l'acquisition de compétences ! Elles autorisent une plus grande liberté dans leurs contenus et une plus grande souplesse dans leurs mises en oeuvre.

En plus d'apporter un regard extérieur, ces formations, pour peu qu'elles soient dispenser sur site, permettent d'aborder des thèmes connexes et de résoudre des problématiques propre à votre environnement de travail.

Les formations que je propose sont à l'attention première des professionnels de la communication visuelle et des industries graphiques. Elles sont également destinées aux entreprises et institutions qui souhaite publier du contenu, qu'il s'agisse de contrats, de rapports, de catalogues, de magazines... sur support papier ou sous la forme de pdf interactifs, d'emailing, de web app...

Trois types d'approches sont possibles ; technique, transversale ou thématique, selon que l'on veuille se concentrer sur les fonctionnalités d'un logiciel, acquérir la maitrise d'un type de travail mettant en oeuvre plusieurs logiciels, ou aborder ce même travail de manière plus globale, dans toutes ses dimensions (de la technique, de l'informatique, du droit, du graphisme et de l'internet).

Pour atteindre vos objectifs, les formations sont nécessaires mais pas toujours suffisantes. C'est pourquoi des prestations de services peuvent être associées, comme par exemple ; la gestion de la couleur, l'installation ou la migration de matériel informatique, le remplacement ponctuel d'un collaborateur, l'assistance technique, le conseil...

Consultant formateur, je vous accompagne dans la construction de vos projets et vous propose de partager les compétences que j'ai acquises sur plus de 18 ans au travers d'entreprises représentatives, chacune, d'un maillon de la chaine graphique ; agence de communication, atelier de photogravure, société de services en ingénierie informatique, groupes de presse, maisons d'édition, intégrateur prépresse.

- Exploitez-vous toutes les possibilités des logiciels que vous utilisez ?
- Pensez-vous que l'expérience acquise au fil des ans dans l'industrie graphique vous permet de suivre l'évolution récente de ce secteur ?
- Vos collaborateurs ont-ils eut le temps de tester les fonctionnalités des nouvelles versions des logiciels qu'ils utilisent ?
- Êtes-vous en mesure de proposer, avec votre flux de production actuel, de nouveaux services à vos clients ?



formation professionnelle continue et prestations de services



Créer des PDF interactifs

Créer des livres électroniques

Secteurs des Industries graphiques et de la communication visuelle Informatique éditoriale et support technique Publication imprimée et numérique

PRMATIONS 20

Présentation Sommaire

APPROCHE THÉMATIQUE (aborde un type de travail de manière globale, dans toutes ses dimensions ; technique, informatique, juridique...). Créer une publication ou comment oublier le traitement de texte et passer à la vitesse supérieure 4 Passer au numérique ou comment recréer un document imprimé en document électronique 5 **Être libre et pro** ou comment se passer des outils fermés sans sacrifier la qualité 6 Avoir la bonne image ou comment traiter et gérer toutes ses images sans manquer une étape 7 Des infos en image ou Comment faire passer pleins d'informations "barbantes" avec de jolis dessins 8 S'occuper de ses données ou comment ne pas perdre son entreprise faute d'avoir protégé ses données sensibles APPROCHE TRANSVERSALE (acquisition du savoir et du savoir-faire autour d'un type de travail spécifique) . Créer un flux photos 10 - (Bridge / DNG converter / Photoshop - Camera raw / Photivo / Darktable) Apprendre la colorimétrie, gérer la couleur et retoucher la chromie - (Photoshop / ColorMunki) 11 Automatiser les mises en pages de documents et l'enrichissement de textes - (InDesign / Bridge / scripts) 12 Mettre le PDF sous contrôle - (Pitstop / Acrobat) 13 Créer des formulaires électroniques au format PDF - (Acrobat / LiveCycle Designer) 14

- (InDesign / Acrobat)

- (InDesign / acrobat.com)

- (InDesign / Calibre / Sigil / ePubCheck)

- (PhoneGap Build / dreamweaver)

15

16

17

18

19

Créer simplement des livres électroniques pour ipad selon Apple - (iBooks Author)

Créer des magazines avec la solution dans les nuages d'Adobe

Créer des publications pour tous les terminaux mobiles

APPROCHE TECHNIQUE (apprentissage des fonctionnalités et/ou des no	ouveautés d'un logiciel)	
mac os x : initiation	version 10.6 à 10.9	20
mac os x : perfectionnement	version 10.6 à 10.9	21
Quark xpress : les bases	version 8 à 10	22
Quark xpress : perfectionnement	version 8 à 10	23
Quark xpress : les nouveautés	version 9.5 à 10	24
Migration xpress vers indesign	version CS6 et CC	25
Adobe indesign: les bases	version CS4 à CC	26
Adobe indesign: perfectionnement	version CS5 à CC	27
Adobe indesign : les nouveautés	version CS6 à CC	28
Adobe illustrator : les bases	version CS4 à CC	29
Adobe illustrator : perfectionnement	version CS5 à CC	30
Adobe illustrator : les nouveautés	version CS6 à CC	31
Adobe photoshop : les bases	version CS4 à CC	32
Adobe photoshop : perfectionnement	version CS5 à CC	33
Adobe photoshop : les nouveautés	version CS6 à CC	34
Adobe acrobat pro : création, contrôle et édition de pdf	version 9 à XI	35
Adobe acrobat pro : les nouveautés	version X et XI	36
Adobe creative suite design : les nouveautés	version CS6	37
Adobe dreamweaver : les bases, le HTML et les CSS	version CS6 à CC	38
Adobe creative cloud : les nouveautés	version la plus récente de CC	39

LE SUR-MESURE (élaborer ensemble la formation ou le cursus qui correspond au mieux à vos attentes).

La durée des formations est une base conseillée, à raison de 7 heures par jour (temps d'exercices inclus). Elle peut varier selon le niveau de compétences du candidat. Si nécessaire, un questionnaire d'évaluation permettra d'estimer ses connaissances des fonctionnalités des différents logiciels. Pour élaborer ensemble des formations qui correspondent à vos besoins, merci d'écrire à : contact@cmicho.fr



CRÉER UNE PUBLICATION OU COMMENT OUBLIER LE TRAITEMENT DE TEXTE ET PASSER À LA VITESSE SUPÉRIEURE

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des possibilités des logiciels de mise en pages et des solutions de publication pour l'imprimé et pour le numérique

prérequis

Tout public

durée

1 jour (7 heures) au minimum

logiciels

Adobe InDesign, Quark Xpress, Scribus, Fontmatrix, Grammalecte, Adobe Photoshop, Google...

Introduction	La publication assistée par ordinateur, cohabitation du papier et de l'écran La création de contenu
La mise en pages	Les gabarits, maquettes et le chemin de fer La hiérarchisation de l'information
Les polices de caractère	Les différentes types, le vocabulaire La gestion des polices et le choix d'une fonte
Le traitement de texte	Les enrichissements du texte et la lisibilité La correction ortho-typographique
Les images	La création ou la récupération Les critères d'appréciation de la qualité La méthodologie du traitement et les corrections de base L'export en fonction de la destination finale
Les automatismes	Les feuilles de style L'application de pré-réglages
La publication numérique	Les solutions La création de magazines ou de livres L'ajout d'éléments interactifs et multimédia
Web	Trouver des ressources (typos, logos, pictos, photos) Les bases de la création d'un site web La création d'un blog et autres services en ligne La publication sur les réseaux sociaux La curation et l'agrégation de contenu
Juridique	Droits à l'image et autorisations d'utilisation Droits d'auteur, droits réservés Copyright, copyleft et licences d'utilisation ISSN, ISBN et dépôt légal, loi Lang



PASSER AU NUMÉRIQUE OU COMMENT RECRÉER UN DOCUMENT IMPRIMÉ EN DOCUMENT ÉLECTRONIQUE

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage de la la vectorisation, de la reconnaissance optique de caractères et de la mise en pages. Initiation à la gestion de documents.

prérequis

Tout public

durée

1 jour (7 heures)

logiciels

Adobe Illustrator, TesseractOCR, OpenOffice, grammalecte, Adobe Acrobat, Adobe Indesign, Scribus

Introduction	Le pixel et le vecteur La lecture numérique
La numérisation	Les projets Gutenberg, Gallica, Google books Les outils et les méthodes associées La reconnaissance Optique de Caractère
L'image	Création d'illustration à partir d'un logiciel Appréciation de la qualité d'une photo Méthode pour corriger une photo
Le traitement du document	Nettoyer le texte La correction ortho-typographique La remise en forme du texte Mise en page du document Finalisation du document (export, choix du format de fichier)
L'archivage	Classification et métadonnées du document Retrouver un document ou une information Protéger ses données (politique de sécurité globale) Le stockage et la sauvegarde du document et de ses sources
Juridique	Lois sur la propriété intellectuelle Copyright, copyleft et licences d'utilisation Le dépôt légal, l'ISBN, l'ISSN
Le réseau	Accès en intranet ou internet Bases de données et moteurs de recherche Les services et ressources en ligne

ÊTRE LIBRE ET PRO OU COMMENT SE PASSER DES OUTILS FERMÉS SANS SACRIFIER LA QUALITÉ

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Découverte et initiation à différends logiciels libres liés à la publication. Se créer un flux de production à base de logiciels libres.

prérequis

Tout public

durée

1 jour (7 heures)

logiciels

OpenOffice, Grammalecte, Writer2epub, Scribus, Inkscape, Gimp, Calibre, Fontmatrix, Kompozer...

Différences entre logiciel propriétaire, freeware, open-source, libre et gratuit À propos de la sélection des logiciels S'organiser avant tout
Créer ses propres ressources - écrire ou récupérer du texte, le nettoyer et le corriger - traiter les photos - créer des illustrations - préparer les sons et les vidéos
Ajouter et gérer les polices Création de la mise en page du document Création des gabarits et des feuilles de styles Importation et mise en forme des éléments
Export au format PDF pour l'imprimeur - contraintes liées au support papier Exports pour une lecture sur écran (ordinateur, tablette, liseuse) - contraintes liées au matériel de lecture
Droit d'auteur, copyright, copyleft et domaine public Les différentes licences libres
Trouver des ressources libres (logiciels, photos, typos, texte, pictos) Les outils en ligne Les bases de la création d'un site web La création d'un blog et autres services en ligne de type CMS



C'EST QUOI UNE BONNE IMAGE ? OU COMMENT TRAITER ET GÉRER TOUTES SES IMAGES SANS MANQUER UNE ÉTAPE

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Création d'un flux photo ; apprentissage des bases de la prise de vue, du traitement de l'image et de la gestion (au sens large) des photos jusqu'à leurs diffusions

prérequis

Tout public

durée

1 jour (7 heures)

logiciels

Adobe Bridge, Picasa, Adobe Photoshop, Darktable, Pixlr, Chrome...

Introduction	Principaux points de vue et critères d'appréciation de la qualité
Les différentes sources	Les types et formats principaux La création à partir des logiciels La prise de vue et ses contraintes Les banques et les moteurs de recherche
Les outils	Logiciels propriétaires et logiciels libres
Gestion des images	Importation, nomenclature et stockage L'importance des métadonnées Le tri et la sélection La protection (raw, filigrane, sauvegarde, stockage)
Traitement de l'image	La correction de la dynamique et des densités La balance des couleurs Les corrections locales Les retouches
Vers la sortie	Pour une impression locale Pour l'imprimeur Pour une lecture écran
Juridique	Droits à l'image et autorisations d'utilisation Droits d'auteur, droits réservés Copyright, copyleft et licences d'utilisation
Web	Les images sur internet Traiter ses images en ligne Publier, partager ou vendre ses images (réseaux sociaux, blog, galeries)

INFO

DES INFOS EN IMAGE, OU COMMENT FAIRE PASSER PLEINS D'INFOS "BARBANTES" AVEC DE JOLIS DESSINS

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif Transformer des informations complexes en images rapidement accessible

prérequis Tout public

durée 1 jour (7 heures)

logiciels Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Inkscape, pixlr...

Introduction	Faire passer l'information, faire des choix À propos du Big Data, de l'OpenData
Le travail en amont	La recherche d'informations Les sources d'informations Les bases de données
Création des infographies	Les outils de dessin vectoriel Une seule image, une animation ou une présentation ? Chronologies, camenberts, graphes à barres, comparatifs Cartes, plans, organigrammes Structurer et organiser le "déroulement" des informations Créer la maquette, les illustrations et les titres Faire les choix graphiques Mentions et légendes
Vers la sortie	Assembler tous les éléments Choix du format en fonction du support final
Juridique	Droits d'auteur Copyright, copyleft et licences d'utilisation
Web	La veille et la curation Récupérer des données sur le net Utiliser les services de création en ligne Diffusion en ligne Partage avec les réseaux sociaux



S'OCCUPER DE SES DONNÉES OU COMMENT NE PAS PERDRE SON ENTREPRISE FAUTE D'AVOIR PROTÉGER SES DONNÉES

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Mise en place d'une politique de sécurité informatique. Établir une stratégie de protection des données.

prérequis

Tout public

durée

1 jour (7 heures)

logiciels

Time Machine, Carbon Copy Cloner, Clonezilla...

Introduction	Identifier les données sensibles
Protection physique	La sécurisation des locaux et des matériels L'équipement électrique
Protection informatique	Système RAID Le clonage La copie sur les serveurs, snapshot et sauvegarde incrémentale Sauvegarde en ligne et synchronisation Le chiffrement et la récupération des données Mot de passe, anti-virus, firewall Les appareils mobiles et le contrôle des accès L'entretien et le suivi du système La gestion des droits numérique
Archivage	Classification et métadonnées d'un document Format de fichier ouvert ou fermé Retrouver un document ou une information
Juridique	Propriété intellectuelle et propriété industrielle, Droits sur les données privées/professionnels (employeur/employé) La CNIL
Web	Les services en ligne (sauvegarde et stokage) Les réseaux sociaux

RAW

FLUX PHOTOS AVEC ADOBE BRIDGE ET CAMERA RAW

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage d'un flux photos au format raw; maitriser le traitement non destructif d'images, de l'acquisition à la diffusion. Découverte d'alternatives open-source.

prérequis

Avoir une connaissance des fonctionnalités de base de photoshop.

1 jour

CS4 > CC

Camera raw est un module de Photoshop. Il se lance automatiquement lorsque vous ouvrez un fichier raw (un fichier brut de capteur d'appareil photo). Son moteur de traitement est le même que celui de Lightroom. La référence en la matière. En duo avec Bridge, vous possédez tous les outils nécessaires pour traiter un gros volume d'images de l'acquisition à la publication (en pdf ou sur votre site web). Il n'y a pas qu'Adobe pour le traitement de fichiers raw, des logiciels libre offrent des services équivalents.

Introduction	Les format RAW et JPEG À propos d'Adobe DNG converter Les avantages d'un flux global RVB non destructif (même pour le prépresse
Bridge	Les préférences La gestion de la couleur (icc) Les espaces de travail L'interface et la navigation Le volet filtre et l'affichage sélectif Adobe photo downloader et l'acquisition des images Le mode vérification Le classement dans des dossiers virtuels ; les collections Le changement de nom global Les traitements par lots (photoshop et illustrator) Les paramètres Les métadonnées (iptc, exif, dicom) Les mots-clés, création d'un thésaurus La sortie (diaporama, pdf ou galerie web)
Camera Raw	Les préférences Présentation de l'interface Le panneau de corrections de l'objectif L'outil recadrage Le panneau des réglages de base L'outil balance des blancs Le panneau instantanés Le panneau Courbes Le panneau Teinte Saturation Luminance et Niveaux de gris La netteté et la réduction du bruit Le panneau effets (gestion du grain et du vignettage) Les paramètres prédéfinis Les autres fonctionnalités Enregistrer ou ouvrir l'image
Alternatives libres	Darktable Photivo



COLOR

COLORIMÉTRIE, GESTION DE LA COULEUR ET PHOTOSHOP

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Comprendre la colorimétrie et la gestion de la couleur pour une utilisation maitrisée avec Photoshop. Apprentissage de la création de profil ICC et de la Retouche d'images.

prérequis

Avoir une bonne connaissance des fonctionnalités de base de photoshop.

2 jours

CS4 > CC

La gestion de la couleur est à l'image de la chaine graphique. Chaque maillon compte. D'abord, assimiler les notions théoriques pour comprendre les enjeux et les normes. Régler les logiciels. Caractériser ses périphériques. Apprendre à corriger les images et à les imprimer. Pour qu'au final, toutes les étapes aient été abordées, concrètement.

Introduction à la couleur	Le phénomène physique ; spectre, sources et illuminants La perception humaine La synthèse de la couleur et son classement Mesurer et quantifier la couleur
La modélisation de la couleur	La commission internationale de l'éclairage et ses missions L'observateur standard Les modèles et espaces colorimétriques Les écarts de couleurs Métamérisme et autres soucis perceptuels À propos des modèles d'apparence couleur
La gestion de la couleur	Le principe L'international color consortium, les profils ICC Les modes de rendu Les normes (iso 3664, 12646, 12647) Les réglages des logiciels de PAO
La génération de profils	La gestion des profils sous Mac os x et Windows À propos des scanners Les outils matériels et logiciels, les utilitaires La règle des 4C (constance, calibration, caractérisation, contrôle)
Profils d'écran et d'imprimante	Linéarisation / calibration et caractérisation Création de profils avec le spectrocolorimètre ColorMunki Validation des profils
Photoshop	Attribution et conversion de profil Le soft proofing L'histogramme, la correction des densités et de la dynamique Les corrections globales de chromie (courbes, teinte et saturation) Les corrections locales avec calques de réglages et masques de fusion La séparation quadrichromique, l'engraissement La charge d'encre maximum, le retrait de sous-couleurs Les couches Le melangeur de couche, le mode multicouches et les tons directs
L'impression	Le couple encre / papier, les systèmes d'impression Les chartes de contrôle



AUTO

AUTOMATISER LA MISE EN PAGES ET L'ENRICHISSEMENT DU TEXTE

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprendre à utiliser les fonctions automatiques de mise en forme et d'enrichissement de texte d'Indesign.

prérequis

Bonne connaissance des fonctions de base de ce logiciel de mise en page

2 jours

Que ce soit pour créer un catalogue, un livre, un magazine, ou tout autre document long, indesign possède des outils dédiés et des fonctions d'automatisation qui font gagner un temps précieux.

CS5 > **CC**

Mise en pages	Les gabarits Grille de ligne de base et grille de document Les calques Le mode livre Les options de numérotations Mise en page liquide et variantes de mise en page
Les objets	Alignement et espacement Les styles d'objets Les styles de tableau et de cellule
Le texte	Imports et synchronisation Nettoyage du texte par rechercher / remplacer Nettoyage du texte avec un script Les variables de texte Les styles de caractères et de paragraphes Les styles d'après et suivants Les styles imbriqués Le style grep Les listes à puces et numérotations Création de tables des matières
Les images	À propos de Bridge Importation en mode grille Options d'ajustements Les légendes dynamiques
L'assemblage	La fusion de données Structurer des données dans un tableau Importer les données dans un document Paramétrer la création du document fusionné Enregistrement unique et enregistrement multiple À propos des scripts Ajouter et supprimer des scripts À propos du XML Le contrôle en amont dynamique Les paramètres prédéfinis d'export pdf

PIT

ENFOCUS PITSTOP PRO : LE PDF SOUS CONTRÔLE

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Création de profils de contrôle pour la correction automatique et la certification de pdf.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'acrobat et d'un logiciel de mise en page.

1 jour

Lorsque l'on arrive aux limites des possibilités d'Acrobat et que l'on souhaite aller plus loin dans le contrôle et la normalisation de pdf, Pitstop est l'outil incontournable. Il permet de corriger les fichiers sans ralentir outre mesure le flux de production.

11

Introduction	Rappel sur le format pdf À propos des types et versions de pdf À propos de la gestion de la couleur Rappel sur les normes en prépresse La particularité de Pitstop Les préférences
Le contrôle en amont	Méthodologie Création de profils de contrôle pour le prépresse Récupérer et sauvegarder des profils prédéfinis Interprétation du rapport La certification
L'édition de pdf	Les modes d'affichage Les zones de pages Les outils d'édition, le volet inspecteur Les changements globaux sur l'ensemble du document Ajouter des repères, des fonds perdus, corriger les formats de pages Modification d'un élément de la mise en page Remplacement d'un objet, modification du texte Modifier un contour, la surimpression ou la défonce Création et utilisation des scripts d'action
Les nouveautés	L'interface et le volet navigateur Le smart preflight, les profils aux variables intelligentes Le rechercher-remplacer qui garde la mise en forme La recomposition des lignes de texte scindées



LES FORMULAIRES PDF AVEC ADOBE ACROBAT PRO

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Concevoir, diffuser et exploiter des formulaires au format PDF avec adobe acrobat pro.

Qu'il s'agisse d'adresser régulièrement un nombre conséquent de formulaires, ou d'exploiter facilement les

prérequis

Avoir une pratique régulière d'acrobat pro.

1 jour

réponses, Acrobat est l'outil qui vous fera gagner du temps. Bien moins couteux, plus rapide et plus facile à gérer que l'équivalent papier.

9 > XI

Introduction Rappel sur le format pdf

À propos des types et versions de pdf

LiveCycle Designer Les services Acrobat.com À propos d'adobe Reader XI

Création du formulaire Création à partir d'un document papier

Création à partir d'un fichier ou d'un pdf existant

Conception depuis un logiciel de mise en page ou bureautique

Sélection et modification du texte ou des objets si besoin

La détection automatique des champs

La mise en surbrillance

FormsCentral (l'application et le service Adobe)

La mise en forme Les différents champs disponibles

L'ajout de champ de texte (zone de saisie de texte)

Réglages des propriétés du champ (aspects, options, actions.)

L'onglet position des propriétés Le formatage des données saisies L'aide à la saisie avec les info-bulles Zone de liste et menu déroulant

Case à cocher Bouton radio

Bouton à actions (navigation, impression, envoi...)

Le champ de signature électronique

L'ordre de défilement des champs par la touche tabulation

Le mode aperçu

Diffusion d'un formulaire L'envoi des formulaires via Acrobat.com

L'envoi des formulaires via un Email La gestion centralisée des retours

L'exploitation des résultats



PDFi

PUBLICATION NUMÉRIQUE: PDF INTERACTIF AVEC INDESIGN ET ACROBAT PRO

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Créer des pdf interactifs et multimedias à l'aide d'indesign et d'acrobat pro.

prérequis

Maitriser les fonctionnalités de base d'indesign et d'acrobat pro.

1 jour

Il ne faut pas beaucoup de temps pour transformer sa mise en pages Indesign en pdf interactif. Celui-ci, pour peu qu'il soit enrichi et finalisé sous Acrobat deviendra tout de suite plus attractif.

CS4 > **CC**

Introduction	Rappel sur le format pdf À propos des différents types et différentes versions de pdf Les services Acrobat.com et le Creative Cloud
Préparation sous Indesign	Le panneau objet interactif Les objets plutôt dédiés aux formulaires (cases, listes, champs) Création de boutons dynamiques Les différents types de liens (signets, hyperliens, url, mailto, navto) Création et mise en forme des liens Création de signets à partir de feuilles de style Création et animation d'états d'objets Importer du contenu multimedia (intégré ou en streaming) Les transitions de page L'export en pdf

Finalisation sous AcrobatEnrichir, modifier et ré-organiser les signets Ajout de liens, de boutons

Ajout de liens, de boutons

Mise en forme des objets interactifs

L'import d'éléments multimédias (vidéo, sons, swf, 3D...)

Les options avancées

La sortie

À propos de SendNow (service adobe)



PUBLICATION NUMÉRIQUE: ADOBE DIGITAL PUBLISHING SUITE

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Maitrise des outils de création d'une publication numérique interactive avec indesign. Apprentissage du processus de publication via la plateforme digitalpublishing.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'InDesign ou avoir suivi la formation sur les bases du logiciel.

1 jour

Pour qui vient de la publication imprimée, la solution que propose Adobe via InDesign est la plus évidente, la plus familière. Elle permet de continuer à utiliser ses outils quotidiens plutôt que d'avoir à écrire des lignes de code ou acquérir la maîtrise d'un nouvel outil.

CS5.5 > CC

CONTACTEZ MOI contact@cmicho.fr

Le plan de formation est régulièrement de mise à jour. Il évolue en fonction des changements du logiciel et du contexte autour de la publication numérique. Contactez moi pour recevoir le détail des fonctionnalités abordées.

ePUB

PUBLICATION NUMÉRIQUE : ADOBE INDESIGN ET L'EPUB

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprendre à créer des livres électroniques au format epub. Savoir gérer et modifier ses ebook. À l'aide d'InDesign et de quelques logiciels libres.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'InDesign ou avoir suivi la formation sur les bases du logiciel.

1 jour

L'association internationale des éditeurs a adopté au mois de mars 2013 le format ePUB3 comme standard mondial de publication. Cette version offre de nouvelles possibilités et autorise plus d'enrichissement.

CS6 > CC

Introduction	États des lieux sur les formats de publication À propos des tablettes, liseuses et autres "mobiles" À propos des nouveautés d'indesign Creative Cloud Le projet Readium		
Création du livre sous Indesign	Le mode livre Les styles de caractères et de paragraphes Les styles imbriqués Les césures et justifications Les images ancrées La création de la table des matières L'ajout d'éléments interactifs et multimédias La gestion des polices À propos du balisage et de l'ordre de lecture Les métadonnées		
Génération du ebook	Exportation depuis la palette livre Les différentes options		
Les finitions et la gestion	Les alternatives et compléments à InDesign Gérer sa bibliothèque d'ebook avec Calibre Modification des métadonnées avec Calibre Installation et aperçu sur une liseuse Convertir ses ebook pour d'autres liseuses avec Calibre Décomposition d'un eBook; les fichiers et dossiers Ouverture et modification de ebook directement depuis Sigil Les bases du XHTML et des CSS Modification du contenu d'un ebook À propos des verrous Le contrôle de l'ebook avec EpubCheck		



PUBLICATION NUMÉRIQUE: APPLE IBOOKS AUTHOR

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprendre à créer des livres interactifs pour ipad avec apple ibooks author.

prérequis

Être familier de l'environnement Mac.

1 jour

Cette solution propre à l'écosystème Apple est idéal pour créer simplement des livres électroniques agrémentés de photos, vidéos, widgets et autres objets interactifs. Nul besoin d'être un professionnel de la mise en pages ou d'avoir des compétences informatiques. Il est accessible par tout un chacun.

2.1.1

Introduction	Principe et périmètre d'utilisation À propos des modèles À propos de l'epub3 Présentation de l'interface		
La structure du livre	Création du livre et réglage de la présentation Définir les propriétés du livre L'orientation L'ajout de chapitre, section et pages La numérotation et la table des matières Le glossaire La gestion des colonnes Le placement des objets		
Le texte	Insertion de document word L'enrichissement du texte et les sophistications typographiques Appliquer les styles Gérer les espacements et les marges Créer des hyperliens et des signets		
Les objets	Insertion de formes, d'images, de tableau, de graphiques Le masquage et la manipulation du masque Le placement d'objet, l'habillage Couleur d'arrière-plan et contour Les widgets L'adjonction d'objets multimédias, 3D, HTML, de diaporama Ajuster la présentation		
La sortie	L'aperçu sur iPad La publication dans l'ibookstore L'exportation L'envoi du livre par courrier électronique		

APGB

PUBLICATION NUMÉRIQUE: APPLICATIONS MOBILES AVEC ADOBE PHONEGAP BUILD

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Créer et partager des applications prêtes à l'emploi pour les principaux terminaux mobiles (iOS, Android, Windows Phone...) avec le service Adobe Phonegap Build.

prérequis

Connaître les bases du HTML et des CSS.

1 jour

2.9.0

L'apprentissage se fait avec la création de bout en bout d'une publication. Il s'agit ici d'assimiler toutes les étapes du processus de fabrication plutôt que d'apprendre la création elle même. La maîtrise des codes HTML5, CSS3 et JavaScript pour la création d'un site web mobile (base d'une app phonegap) est à appréhender dans le cadre d'une autre formation, nécessairement plus longue.

Introduction	Panorama de la publication numérique Généralités sur la mobilité Le responsive design Apache cordova et adobe phonegap build		
Création de la publication	Rappel sur le HTML5 et les CSS3 Création de la publication à partir d'une mise en page Création de la publication à partir d'un site web À propos du javascript et des librairies jquery		
Les services dans les nuages	Présentation du service adobe phonegap build Présentation du service github Le processus apple et le compte ios developer Création des comptes github et phonegap Installation de l'utilitaire github (pour se simplifier la vie) L'organisation du travail À propos de Dreamweaver Mise en oeuvre et fonctionnement des services		
Génération des packages	L'interface web ou le fichier de configuration Préparation des icônes et splashscreen Création des packages Partage de l'application Installation de l'application sur les différents périphériques Le cas apple À propos d'hydration		



MAC OS X: INITIATION

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Prise en main et acquisition des connaissances de base pour utiliser un Mac sous OS X.

prérequis

Tout public.

2 jours

10.6 > 10.9

S'il n'est plus aujourd'hui nécessaire d'être informaticien pour se servir d'un ordinateur, grâce à la convivialité de l'interface utilisateur initiée par le Macintosh dès 1984, il est néanmoins préférable d'avoir une bonne compréhension du système d'exploitation de sa machine. C'est même indispensable dans un contexte de production. Maîtriser son outil de travail pour faire face aux imprévus.

Présentation	Historique et particularité de la société Apple Architecture matériel et composants Évolution du système			
L'interface	Le bureau, le bureau virtuel Le finder et ses préférences, le menu pomme Les fenêtres, les icônes Le dock, mission control, launchpad Dashboard et les widgets, le centre de notification Les raccourcis clavier Les informations sur un fichier			
L'arborescence	Organisation des dossiers et fichiers Le dossier utilisateur La navigation, les alias Création, déplacement, copie et suppression de fichier Les volumes externes Recherche avec spotlight			
Les préférences système	Personnalisation de l'interface La gestion des comptes utilisateurs Les réglages du moniteur, clavier, souris Les imprimantes			
Le réseau	Configuration réseau Accès au serveur Safari et Mail			
Les polices	Les différents formats, les différents dossiers La gestion des polices avec le livre des polices			
Les applications Apple	Capture, Carnet d'adresses, Calendrier, TextEdit, Aperçu Ouvrir avec et enregistrer sous L'impression, les options d'impression Présentation des iApp; iMovie, iTunes, iPhoto, Photo Booth			
Maintenance	L'App Store et les mises à jour L'utilitaire disque Dépannages de base			



MAC OS X: PERFECTIONNEMENT

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Aller au dela de la simple utilisation et se confronter aux rouages du système pour en comprendre la logique et pouvoir assurer un premier niveau de support technique.

prérequis

Être famillier de l'environnement Mac.

1 jour

Sans chercher à avoir les compétences d'un informaticien de métier, il est néanmoins utile d'avoir un minimum de connaissance des mécanismes en oeuvre au sein du système d'exploitation pour en garder la maîtrise. Gagner en autonomie, c'est aussi un moyen de travailler plus sereinement.

10.6 > 10.9

Installation de Mac OS X	Les différents modes de démarrage L' assistant Migration L' installation à distance Préparation du disque dur, partitionnement et formatage Le Raid L' assistant Bootcamp et Windows Seven sous X
L'arborescence, la sauvegarde	Les dossiers et fichiers masqués Time machine, Version Organisation et sauvegarde des données
La sécurité	Les utilisateurs, l'administrateur et le compte root La gestion des droits des dossiers et fichiers Le trousseau d'accès Filevault, la corbeille sécurisée Antivirus sur Mac
Le réseau	Configuration réseau Connexion aux serveurs Utilitaire de réseau et utilitaire Airport Le partage et les transferts de fichier La gestion à distance (ARD, SSH)
Communication en mode texte	Le terminal et la ligne de commande Les commandes de base Présentation d'Automator
L'impression	Les fichiers de descriptions d'imprimantes Common unix printing system
Maintenance et surveillance	L'utilitaire disque Moniteur d'activité Console Les logiciels tiers
Nouveautés	Petit tour d'horizon des améliorations et nouveautés sous Mavericks



QUARK XPRESS: LES BASES

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Découverte et apprentissage du logiciel de mise en pages de Quark pour la réalisation de documents professionnels à des fins d'impression.

Les nouveautés de la version 10, hormis celles qui sont trop liées à la publication numérique interactive,

Maitrise de l'outil informatique. prérequis

Avoir un minimum de compréhension de la chaine graphique et de la typographie.

3 jours

sont incluses dans cette formation. Pour en savoir plus sur ces possibilités, consulter les plan de cours «Quark Xpress: les nouveautés» ou «PNI: Quark Xpress et Appstudio».

8 > 10

Interface utilisateur	La table de montage Les outils Les palettes la barre des spécifications Les menus et menus contextuels Les préférences de l'application et du document Contrôle de l'affichage Ensemble de vues		
Blocs texte et blocs image	Blocs de formes multiples Options de bloc Modification de la forme des blocs, fusion de blocs Rotation, inclinaison, déformation Mise à l'échelle des blocs Appliquer des attributs Importation d'images, détourage Menu Utilitaires/Usage		
Mise en page et typographie	A propos des règles de mise en page et de typographie Mise en forme du texte (police, corps, graisse, approche) Mise en forme des paragraphes (retrait, interlignage, lettrine) Les filets et les tabulations Corrections orthographiques Chaînage des blocs textes Habillage simple Gestion des repères Les caractères masqués		
Les tableaux	Création et import (Excell) de tableaux simple Modification de tableaux		
La couleur	Les nuanciers : CMYK, Pantone, etc. Création et édition de couleurs Création de dégradé La séparation quadrichromique		
Préparation du document final	Liste des polices utilisées et remplacements Liste des images (vérification de l'état) Rassembler les infos pour la sortie		
Impression et export	Les réglages d'impression		



L'export au format pdf pour l'impression



QUARK XPRESS: PERFECTIONNEMENT

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Acquisition des fonctions avancées d'Xpress afin de réaliser des mises en pages complexes et de concevoir des documents longs.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'Xpress.

2 jours

Les nouveautés de la version 10, hormis celles qui sont trop liées à la publication numérique interactive, sont incluses dans cette formation. Pour en savoir plus sur ces possibilités, consulter les plan de cours «Quark Xpress : les nouveautés» ou «PNI : Quark Xpress et Appstudio».

8 > 10

Les préférences du logiciel	Personnalisation des préférences Gestions des Xtensions, des profils et PPDs Quark Rescue Folder Le dossier jaws			
La mise en pages	Utilisation de maquettes multiples Numérotation automatique, gestion des sections Utilisation des grilles, des styles de grille La gestion des repères Création et utilisation de bibliothèques Paramétrage de collaboration Les zones de composition Les blocs ancrés			
Le texte et la typographie	Réglages typographiques avancés La palette glyphes Modification de la table d'approche de paire Les tirets et rayures Les feuilles de styles Les styles conditionnels Les styles de puces, numérotations et relief Conversion de lettres en bloc ancré			
Les images	Effets d'image Les ancres de légende La palette de contrôle d'image Générer des QR code			
Les livres	Création de livres Création de notes de bas de page Création de table de matières et d'index Synchronisation			
La couleur	La gestion de la couleur (profil icc) Paramètres de défonce et de surimpression			
Préparation du document final	Enregistrement des images optimisées via Xpress Enregistrement du texte (rtf, html) L'aperçu avant impression Les styles de sortie			



QUARK XPRESS: LES NOUVEAUTÉS

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Appréhender les nouveautés de la version 10 et, à l'occasion de leurs améliorations, redécouvrir certaines fonctions apparues avec la version 9.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'Apress.

1 jour

Plusieurs des Xtensions qu'il fallait auparavant acquérir chez d'autres éditeurs sont désormais incluses dans la dernière version. Mais au-delà de ces demi nouveautés, Xpress continue d'évoluer. Cette fois il s'enrichit, entre autres, de fonctionnalités propres à la création de publication numérique interactive.

9.5 / 10

Introduction

Revue de détail

Test des nouvelles fonctionnalités et des améliorations

L'interface optimisée, la résolution adaptative

La palette des spécifications

Création et modification des couleurs en vues multiples

La gestion des repères

Prise en charge des fichiers natifs Illustrator

Césures hors justification

Rappel sur les zones de composition et les contenus partagés

AppStudio et la publication numérique interactive

Les styles de puces, numérotations et relief

Palette de contrôle d'image

L'import de fichiers Word

Les styles conditionnels

Éditeur d'histoire

Ensembles de vues

Les tirets et rayures

Effets d'image

Shape Maker

ImageGrid

Linkster

Callout

Cloner

Les ancres de légende

Générateur de QR code

Enregistrement des images optimisées via Xpress

Aperçu avant impression

Exportation ePub





MIGRATION XPRESS VERS INDESIGN

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprendre à utiliser Indesign et savoir retrouver dans les menus et boites de dialogue les fonctionnalités équivalentes d'Xpress.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'Xpress.

2 jours

CS6 / CC

Vous connaissez toutes les notions de mises en pages et la majorité des fonctions d'xpress. Il est nul besoin de repartir de zéro et contre-productif de vouloir trouver systématiquement les correspondances d'un logiciel à l'autre. Vous allez donc apprendre directement indesign au travers d'exercices pour acquérir de nouveaux reflexes.

Interface InDesign	À propos de Creative Cloud L'espace de travail Le fonctionnement des panneaux et palettes Les menus contextuels Les outils Personnalisation des raccourcis Réglages des préférences		
Gestion des documents	Conversion de documents Xpress Création de documents, livre, bibliothèque Les gabarits L'alignements des éléments, les repères Le foliotage automatique La gestion des calques Les grilles La gestion couleur (icc) Création de couleurs, de dégradés, les nuanciers Création de tableau		
Mise en forme du texte	Saisie et import de texte Paramètres typographiques Feuilles de style de caractère et de paragraphe Le mode éditeur		
Les images	Les différentes façon d'importer des images L'habillage et le détourage La gestion des liens Les courbes de bézier et pathfinder Les effets		
L'interactivité	Signets, boutons, hyperliens, multimédia Présentation de Folio Builder et Overlay Creator		
Contrôle du document	Le contrôle en amont et les profils de vérification Assemblage du document Aperçu des séparations, de l'aplatissement des transparences		
L'export et l'impression	Paramètres prédéfinis Exporter en pdf La boite de dialogue d'impression Les autres formats d'export		



ADOBE INDESIGN: LES BASES

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Découverte et apprentissage du logiciel de mise en pages d'Adobe pour la réalisation de documents professionnels.

prérequis

Maîtrise de l'outil informatique.

Avoir un minimum de compréhension de la chaîne graphique et de la typographie.

3 jours

Indesign fourmille de possibilités. Selon le type de mise en pages que vous aurez à fournir, vous trouverez toujours un outil, une fonctionnalité ou une option pour réaliser ce que vous avez en tête. Que ce soit pour la création d'une affiche, d'un dépliant, d'un magazine, d'un livre ou d'un catalogue.

CS4 > CC

Interface utilisateur	Les espaces de travail Le fonctionnement des panneaux, les outils Les palettes flottantes Les menus contextuels Les modes d'affichage, les repères			
Le document	Format de document, marges et fond perdu Le chemin de fer et l'organisation des pages			
Travail sur les blocs	Les blocs vectoriels, les blocs images et les blocs texte Les angles Placement et alignement des blocs Rotation, inclinaison et mise à l'échelle Modification du contour, du contenant et du contenu			
Le texte	Mise en forme du texte avec la barre de contrôle Placement du texte dans le bloc, justifications, retraits, espace avant Les feuilles de styles de caractère et de paragraphe Le texte sur un tracé Chaînage de blocs texte, options de blocs texte Correction orthographique			
Les images	Bridge, mini-Bridge et l'import d'images, le panneau liens Placement, détourage et recadrage Habillage simple Colorisation			
La couleur	Création et édition de couleurs Utilisation du nuancier et des bibliothèques de nuances Création de dégradé La séparation quadrichromique			
Les tableaux	Créer ou importer un tableau Mise en forme des cellules, lignes et colonnes			
Vérification du document	Le contrôle en amont Vérification des polices et des images utilisées Aperçu de la surimpression, aperçu des séparations Assemblage du document			
L'épreuve de contrôle et l'export	Détail de la boite de dialogue d'impression Création de paramètres prédéfinis Exporter au format pdf pour l'imprimeur Les autres formats d'export			



ADOBE INDESIGN: PERFECTIONNEMENT

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Acquisition des fonctions avancées de mise en pages d'indesign afin de créer des mises en pages complexes, d'automatiser certaines tâches et d'ajouter de l'interactivité.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'InDesign ou avoir suivi la formation sur les bases du logiciel.

2 jours

Indesign fourmille de possibilités. Selon le type de mise en pages que vous aurez à fournir, vous trouverez toujours une feuille de style, un script ou une option pour réaliser plus vite ce que vous avez en tête.

CS5 > CC

Environnement	Réglages des préférences La gestion de la couleur (icc) Les métadonnées			
Mise en page	Les gabarits Les formats de page multiples Le chainage automatique de bloc La fusion de données Créer un livre			
Travail sur les blocs	Le centrage vertical Le pathfinder, executer et répéter Les styles d'objet Utilisation des calques Objets ancrés dans le corps du texte			
Enrichissement du texte	Le texte en étendue de colonnes Puces et numérotations Les tabulations, les types d'espaces Les variables de texte, les caractères de saut Feuilles de styles imbriqués Présentation du style Grep Synchronisation en mode livre La table des matières Les notes de bas de page			
Les images	Import en mode grille Les légendes dynamiques			
La couleur	Teinte et transparence Paramètres des recouvrements et de surimpression			
Les tableaux	Options d'importation Les styles de cellule et de tableau			
L'interactivité	Hyperliens et signets Générer des QR code			
Finalisation du document	Créer un profil de vérification pour le contrôle en amont Exporter au format pdf pour l'imprimeur Exporter pour l'écran (pdf et swf) Imprimer le cahier			



ADOBE INDESIGN: LES NOUVEAUTÉS

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités de la version CC et rappel sur les nouveautés introduites par la version CS6.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'InDesign.

1 jour

Indesign poursuit la voie de la publication numérique interactive et se dote d'outils qui vont nous simplifier le travail, notament dans la création d'un livre électronique.

Avec le principe de l'abonnement au Creative Cloud, les évolutions et donc les nouveautés sont directement et immédiatement accessibles. Ce module de formation les intègrera au fur et à mesure.

CS6 / CC

Introduction

Revue de détail

À propos de Creative Cloud

Les nouvelles fonctionnalités et les améliorations

À propos du panneau Adobe Exchange

Alignement sur un objet clé

Options d'ajustement automatique des blocs

Mise en page liquide

Variante de mise en page, le panneau pages

Adobe digital publishing suite

Les contenus liés

Amélioration de la gestion des hyperliens

Le récupérateur de contenu Recherche et filtrage des polices

Intégration de Typekit

Prévisualisation instantanée de la police choisie pour le texte

À propos de l'assemblage, de l'export et de l'enregistrement

Importation des animations Edge Animate Amélioration de l'export au format ePub

Prévisualisation et exportation en niveaux de gris

Création de champs de formulaire avant l'export en pdf

Dictionnaires supplémentaires Générateur de QR code



ADOBE ILLUSTRATOR: LES BASES

C 100		h	` + ,
CHIL	ı	ш	J. I I

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Découverte et apprentissage des fondamentaux du logiciel de création vectorielle d'Adobe.

prérequis

Maîtrise de l'outil informatique.

3 jours

Plus qu'un simple logiciel de dessin vectoriel, Illustrator est à proprement parler un logiciel de création. Idéal pour créer des illustrations, des logos, des packaging, des plans, des cartes, des infographies...

CS4 > **CC**

L'interface utilisateur	Présentation générale Les outils, les panneaux et les menus contextuels Organisation de l'espace de travail Les plans de travail Modes colorimétriques Les préférences Les repères commentés Les raccourcis clavier pour le dessin
Les objets vectoriels	Création d'objets prédéfinis Positionnement précis des objets Premier plan et arrière-plan Utilisation des règles, repères et grilles Les outils de selection Création de tracés et de formes L'outil plume et l'outil crayon (point, poignée, courbe) Les combinaisons de touches Modifications des tracés, ajout et suppression de points L'outil pinceau et l'outil forme de taches Les modes d'affichage Les graphes
Les transformations	Les outils de déformation Déformation, rotation, mise à l'échelle, miroir Distorsion de l'enveloppe d'après une déformation (simple) Utilisation de Pathfinder ou des outils de fusion Création d'un masque d'écrêtage simple Les effets illustrator, le panneau aspect Alignement et distribution d'objets
Enrichissement des illustrations	Les contours Création de couleurs et utilisation du nuancier Les couleurs globales Création et application des dégradés La transparence et les modes de fusion
Travail sur le texte	Enrichissement du texte libre Texte curviligne, captif et vertical
Les calques	Organisation des calques Le mode isolation
L'export et l'enregistrement	L'export en pixel L'enregistrement au format pdf pour l'imprimeur



ADOBE ILLUSTRATOR: PERFECTIONNEMENT

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique

objectif

Acquisition des fonctions avancées de création vectorielle.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'illustrator ou avoir suivi la formation sur les bases du logiciel.

2 jours

Le logiciel de création idéal pour créer des illustrations, des logos, des packaging, des plans, des cartes, des infographies... avec une qualité égale quelque soit les dimensions finales, de la taille d'un timbre poste ou d'une affiche de films.

CS5 > CC

L'interface utilisateur	Les plans de travail Les préférences Les modes de dessin et les vues La grille de pixels
Les objets vectoriels	Création et application de motifs Création automatique des angles des formes de motifs Création et utilisation de symboles Les outils de manipulation des symboles La palette aspect L'outil concepteur de forme
Les transformations	Distorsion de l'enveloppe L'outil largeur et les contours variables Les effets 3D Décomposer les objets Redéfinir les couleurs d'une illustration et le guide des couleurs Utilisation du dégradé de forme Mise en couleur avec le filet de dégradé La grille de perspective Placement et manipulation d'objets sur un plan de perspective
Travail avec les images en pixel	Image liée ou incorporée, extraction des images importées la panneau liens La vectorisation dynamique d'image pixels Création automatique d'un nuancier La peinture dynamique La pixellisation d'objet
Tracés particuliers	Tracé transparent, enveloppe et masque d'écretage Le mode isolation
Le texte	Les feuilles de style de caractère et de paragraphe Travail sur les caractères, transformations et effets Transformation d'un texte captif en ligne de texte Enrichissement à partir de la palette aspect
Avant la sortie	La fonction nettoyage Aperçu de l'aplatissement des transparences Aperçu des séparations Vérification des résolutions Options de surimpression et aplatissement des transparences Assemblage du document



ADOBE ILLUSTRATOR: LES NOUVEAUTÉS

~ W	•	~	h	\sim	
L II		•	и	u	

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités de la version CC et révision des nouveautés de la version précédente.

prérequis

Avoir une pratique régulière d'illustrator.

1 jour

Dans l'avant-dernière version, c'était une part des possibilités d'indesign qui venait enrichir illustrator, pour cette fois-ci, c'est le dessin qui prime.

CS6 / CC

Avec le principe de l'abonnement au Creative Cloud, les évolutions et donc les nouveautés sont directement et immédiatement accessibles. Ce module de formation les intègrera au fur et à mesure.

Introduction	Revue de détail
	À propos du Creative Cloud et la synchronisation des paramètres
	A propos de Behance

Les nouvelles fonctionnalités et les améliorations

Recherche de polices dans illustrator

Synchronisation des polices avec Typekit

Travail sur les caractères, transformations et effets Transformation d'un texte captif en ligne de texte

Images en pixels dans les formes de motifs, artistiques et diffuses

Importation d'une seule traite de fichiers multiples

Extraction des images importées

Le panneau liens

Génération automatique de code CSS

Création automatique des angles de formes de motif

Les angles dynamiques

Modelage des segments de tracé Personnalisation du panneau outils

Nouvel outil crayon

Améliorations concernant l'export des fichiers SVG

L'assemblage du document

Retour sur les nouveautés de la version précédente

Nouveau document, nouveaux profils

Les espaces de travail

L'interface remaniée

La boite de dialogue des préférences

Les panneaux revus et améliorés

Contour et dégradé

La création de motifs

Le nouveau moteur de vectorisation d'images pixels

L'affichage des effets



ADOBE PHOTOSHOP: LES BASES

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Découverte et apprentissage des bases du logiciel de référence pour la retouche et le traitement d'image matricielle.

prérequis

Maîtrise de l'outil informatique.

3 jours

Il n'est plus besoin de présenter l'incontournable logiciel de traitement d'images, synonyme de retouche et de montage photographique.

CS4 > **CC**

L'interface	À propos de Creative Cloud Gestion des espaces de travail, mini-Bridge La barre d'options, panneaux et autres palettes Les préférences L'outil pipette et la palette informations Historique et instantané
L'image matricielle	Résolution et définition, taille de l'image et zone de travail Les modes colorimétriques et les couches de composition Les bases de la gestion de la couleur Introduction à la séparation quadrichromique
Les réglages de base	Analyser une image et déterminer son niveau de qualité Recadrage et redressement de l'image Le panneau réglages, l'histogramme et les courbes Le point blanc et le point noir Réglages des demi-tons, de la luminosité et du contraste Réglages de la saturation Ré-échantillonnage Ajustement de la netteté
Les calques	Les différents types de calques Gestion et organisation des calques Transparence et modes de fusion Les déformations (rotation, homothétie, torsion) Le photomontage
La retouche directe	Les outils correcteurs (tampon, correcteur localisé,) Les outil de maquillage (densité, éponge, goutte d'eau) Les outils de dessin (pinceau et gomme)
Les moyens de sélection	Les outils de sélection (rectangle, lasso, baguette magique) Modifier ou transformer une sélection Mémorisation et récupération d'une sélection Le mode masque et la couche alpha
La retouche non destructive	Les calques de réglages et les objets dynamiques Les masques d'écrêtage
Le vectoriel	L'outil plume, les courbes de Bézier et le détourage La palette tracé, les formes vectorielles Le texte
L'enregistrement	Les différents formats, enregistrement pour l'impression ou le web



ADOBE PHOTOSHOP: PERFECTIONNEMENT

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Acquisition des fonctions avancées de retouche et de traitement d'image.

prérequis

Avoir une pratique régulière de photoshop ou avoir suivi la formation sur les bases du logiciel.

2 jours

Les possibilités de retouches semblent illimitées

CS5 > CC

L'interface	À propos de Creative Cloud Bridge et mini-bridge Le module Camera Raw (premier pas avec les fichiers RAW) La gestion des calques (organisation, recherche, filtrage) Choix de couleur avec la roue des teintes
La chromie	Espaces colorimétriques, les profils icc et l'épreuvage écran Les images quadrichromiques et la gestion du noir Le flux de traitement en RVB La balance des couleurs Les corrections sélectives Le passage en niveau de gris en mode dynamique, la colorisation Le mode bichromie
La retouche	Recadrage non destructif et correction de perspective par recadrage Déformation de perspective Les corrections de l'objectif Mise à l'échelle basée sur le contenu La fonction remplir, ou déplacer, avec le contenu pris en compte Filtre fluidité Fonctions déformation et déformation de la marionnette Réduction du bruit et renforcement de la netteté La gestion fine du flou avec les nouveaux filtres
Le photomontage	Sélection par plage de couleurs et détection des tons chair Améliorer le contour d'une sélection La panneau masques (ou propriétés) Les masques de fusion Les calques, les filtres et les objets dynamiques
Découverte (CS6 et CC)	Le module 3D Le montage vidéo
Les automatismes	Création de scripts et de droplets Le traitement par lots Le processeur d'image «Ètendre» l'image (photomerge, pile d'images et fusion HDR)
L'enregistrement et l'export	Enregistrer pour l'impression ou pour le web Planche contact pdf ou galerie web avec Bridge



ADOBE PHOTOSHOP: LES NOUVEAUTÉS

cmicho.fr

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités de la version CC et révision des nouveautés de la version précédente.

prérequis

Avoir une pratique régulière de photoshop.

1 jour

Dans cette dernière version, Photoshop Extended a fusionné avec Photoshop.

CS6 / CC

Avec le principe de l'abonnement au Creative Cloud, les évolutions et donc les nouveautés sont directement et immédiatement accessibles. Ce module de formation les intègrera au fur et à mesure.

Introduction

Revue de détail

À propos de Creative Cloud

À propos de Planche contact II et de Présentation pdf

Bridge et Camera raw

Les nouvelles fonctionnalités des dernières versions

Les préférences de redimmensionnement

Le suréchantillonnage intelligent

La refonte de l'interface Le panneau propriétés

La gestion des calques (organisation, recherche, filtrage...)

Récupérer et exporter les paramètres prédéfinis

Recadrage non destructif et correction de perspective par recadrage

Déformation de perspective La correction de l'objectif

La correction du grand-angle adaptatif

Outil pièce et déplacement basés sur le contenu

Les filtres en mode dynamique

Les filtres fluidité et éclairage

La gestion fine du flou

Correction du flou de bougé avec réduction du tremblement de l'appareil

Les options de corrections automatiques

Détection des tons chair

Le calque de réglages de correspondance couleur

Des outils de dessin qui simulent l'érosion et les éclaboussures

Le filtre peinture à l'huile Fonction motifs par script

Travail sur le texte, les feuilles de styles, l'enrichissement open type

Travail sur les objets vectoriels, contours, motifs et dégradés

Réglages des angles des objets rectangles

La 3D (les fonctions étendues sont incluses dans la version CC) Le panneau montage et la vidéo (incluses dans la version CC)

Génération automatique de code CSS





ADOBE ACROBAT PRO : CRÉATION, CONTRÔLE ET ÉDITION DE PDF

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage du logiciel historique de création, de vérification et d'édition de fichier pdf pour le prépresse.

prérequis

Maîtrise de l'outil informatique. Bonne connaissance de la chaîne graphique et maîtrise d'un logiciel de mise en pages.

2 jours

C'est le logiciel indispensable pour qui a besoin de manipuler des pdf. D'autant plus que la dernière version bénéficie d'améliorations notables et intègre (enfin) des outils de modifications digne de ce nom.

9 > XI

Notions de base	A propos du langage postscript et du format pdf Les différents types et versions de pdf Les différentes normes À propos de la gestion de la couleur Les préférences d'Acrobat pro
L'interface	Les barres d'outils, le volet du navigateur, les panneaux Outils rapides et personnalisation
La création de fichiers pdf	Génération de fichier pdf à partir d'Acrobat La reconnaissance optique de caractères (OCR) Le Distiller (et les fichiers .joboption) Création de dossiers de contrôle La gestion des polices (l'incorporation, la vectorisation) La gestion des images (la résolution, la compression, le recadrage) L'aplatissement des transparences Méthodologie de travail avec les logiciels de pao et de bureautique À propos de CreatePDF et ExportPDF (service adobe)
Analyse et contrôle de fichiers pdf	Les propriétés du document Les zones de page Les repères d'impression L'inspecteur d'objets Aperçu de la sortie, aperçu de l'aplatissement Les séparations, la surimpression et les simulations Le taux d'encrage, le gestionnaire d'encres et les tons directs Les avertissement de couleur Le contrôle en amont et la création de profils de contrôle
L'édition de fichiers pdf	À propos des responsabilités de chacun Recadrage, fonds perdus et modification du format de page Ajout, remplacement ou suppression de pages Assemblage de plusieurs fichiers PDF L'ajout de repères d'impression Les modifications possibles sur le texte, les images et les objets La conversion d'espace colorimétrique Optimisation du PDF Les formats de sortie
Quelques fonctions utiles	La protection du fichier pdf Exporter les images contenues dans un pdf Le cas particulier du porte-documents À propos des actions

Pour aller plus loinVoir les formations "PDF interactif "ou "formulaires avec Acrobat"



Membre du réseau Ad'missions,

gestion administrative et facturation, SAS au capital de 150 000 € enregistrée sous le numéro de déclaration d'activité : 11 92 09945 92



ADOBE ACROBAT PRO: LES NOUVEAUTÉS

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités des deux dernières versions du logiciel historique de création de pdf.

prérequis

Bonne connaissance de la chaîne graphique et avoir une pratique régulière d'acrobat.

1 jour

X / XI

Depuis son changement d'interface avec la version X et l'arrivée en europe de services dans les nuages avec Acrobat.com, on redécouvre ce logiciel. C'est d'autant plus une bonne idée, que la dernière version bénéficie d'améliorations notables et intègre (enfin) des outils de modifications digne de ce nom.

Introduction	Simplifications et ré-organisation Les services Acrobat.com Le Creative Cloud À propos de LiveCycle Designer À propos de la sécurité (sandbox) Adobe reader
L'interface	La langue de l'interface et celle du document Les ensembles d'outils Le volet du navigateur, les panneaux Le faux nouveau panneau prépresse
La génération de pdf	La fin de la page blanche L'intégration avec Microsoft Office La création depuis un navigateur La reconnaissance optique de caractères (OCR)
L'édition de fichiers pdf	Accès rapide sous l'aperçu des séparations Les modifications possibles sur le texte, les images et les objets L'ajout de textes et d'images Le "coller sur place" L'assemblage de plusieurs fichiers PDF L'assistant d'aide à la création des actions L'onglet position des propriétés de champs de formulaires Les trois types de signature numérique Le porte-document pdf



ADOBE CREATIVE SUITE DESIGN: LES NOUVEAUTÉS

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités des logiciels phares de la version CS6; photoshop, indesign, illustrator et acrobat.

prérequis

Avoir une pratique régulière de la Creative Suite.

1 jour

CS6

Il n'y aura pas de version CS7. Les logiciels de la suite se sont regrouper dans le nuage d'Adobe depuis le mois de juin 2013. À cette occasion la Creative Suite a changé de dénomination pour devenir le Creative Cloud. Les mêmes outils, mis à jour et augmentés de nouveautés, téléchargeables uniquement au travers du réseau et utilisables via une formule d'abonnement.

CS6	reseau et utilisables via une formule d'abonnement.
Photoshop 13	La refonte de l'interface La gestion des calques (organisation, recherche, filtrage) Récupérer et exporter les paramètres prédéfinis Recadrage non destructif et correction de perspective par recadrage La correction de l'objectif et la correction du grand-angle adaptatif Outil pièce et déplacement basés sur le contenu Les filtres en mode dynamique La gestion fine du flou avec les nouveaux filtres Les options de corrections automatiques Le calque de réglages de correspondance couleur Des outils de dessin qui simulent l'érosion et les éclaboussures Fonction motifs par script Travail sur le texte, les feuilles de styles, l'enrichissement open type Travail sur les objets vectoriels, contours, motifs et dégradés
Indesign 8	Mise en page liquide Options d'ajustement automatique des blocs Alignement sur un objet clé Variante de mise en page, le panneau pages Les contenus liés Le récupérateur de contenu Création de champs de formulaire avant l'export en pdf À propos des polices À propos de l'assemblage, de l'export et de l'enregistrement Prévisualisation et exportation en niveaux de gris Dictionnaires supplémentaires
Illustrator 16	Nouveau document, nouveaux profils Les espaces de travail L'interface remaniée, les panneaux revus et améliorés La boite de dialogue des préférences

Incorporation des images et palette liens

L'assemblage de plusieurs fichiers PDF

Le nouveau moteur de vectorisation d'images pixels

FormsCentral, livecycle designer et les services Acrobat.com Modifications du contenu, l'ajout de textes et d'images



Acrobat XI

Création de motifs

Contour et dégradé L'affichage des effets



ADOBE DREAMWEAVER: LES BASES, LE HTML ET LES CSS

${\bf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

prérequis

2 jours

CS6 > CC

Découverte de l'outil de conception de sites web et apprentissage des bases du html et des css comme introduction indispensable à la réalisation d'un site web.

Maîtrise de l'outil informatique et de la navigation sur internet.

Même si la formation consiste majoritairement à lire et à écrire des lignes de code pour construire un minisite web, l'approche est volontairement organisée autour de problématiques simples et concrètes qui sont à la base de toute publication (papier ou écran). Un affichage constant du rendu graphique en parrallèle du code permet d'apprécier directement l'avancement de son travail.

Pour qui vient de la PAO, la hiérarchisation de l'information et l'enrichissement via les feuilles de styles ne sont pas des notions inconnues. Il s'agit ici de les mettre en oeuvre avec Dreamweaver plutôt qu'InDesign.

Introduction	Les bases du fonctionnement d'un site web À l'heure de la multiplicité des écrans et de l'arrivée des écrans retina Du cahier des charges à la maquette La boite à outils (éditeur de texte, wysiwyg, navigateurs et extensions) Présentation de dreamweaver
L'interface	Les espaces de travail, les modes d'affichage Le panneau propriétés Le panneau fichiers, le site en local et les serveurs Quelques outils de présentation et de mise en forme du code Création et gestion d'un site
Le html et la semantique	Les balises et les attributs Les titres Les listes Les liens et les ancres Les commentaires Création de la page d'accueil L'entête, la navigation, les sections et le pied de page À propos du référencement
L'enrichissement avec les css	Les dimensions des éléments Les angles Le positionnement des éléments La mise en forme du texte (la fonte, le corps, l'interlignage) Les alignements, les flottants Les marges extérieures et intérieures, les bordures L'application de couleurs (fond, premier plan, polices) L'arrière-plan (images, couleur) Les ombres portées Des liens qui interagissent (les pseudo formats)
Les tests	L'affichage du site avec plusieurs navigateurs La vérification du code, des liens La publication
Supplément	À propos du Creative Cloud À propos de la mobilité (jQuery Mobile et PhoneGap)



ADOBE CREATIVE CLOUD: LES NOUVEAUTÉS

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprentissage des nouvelles fonctionnalités des logiciels phares de la PAO selon Adobe (photoshop, indesign, illustrator, acrobat) et découverte de nouveaux outils.

prérequis

Avoir une pratique régulière de la Suite logicielle d'Adobe.

1 jour

Avec le principe de l'abonnement au Creative Cloud, les évolutions et donc les nouveautés sont directement et immédiatement accessibles, ainsi que la majeure partie de la logithèque Adobe. C'est l'occasion de découvrir quelques outils tournés vers le web et la publication numérique.

CC

E

Introduction	À propos du Creative Cloud, des outils et des services À propos de la publication
Photoshop 14	Correction du flou de bougé avec réduction du tremblement de l'appareil Réglages des angles des objets rectangles Génération automatique de code CSS Déformation de perspective L'impression 3D, la vidéo et le panneau montage
Indesign 9	Recherche et filtrage des polices, intégration Typekit Prévisualisation instantanée de la police choisie pour le texte Améliorations autour du format ePub Générateur de QR code, nouvelle gestion des hyperliens Le panneau Adobe Exchange
Illustrator 17	Travail sur les caractères, transformations et effets Transformation d'un texte captif en ligne de texte Images en pixels dans les formes de motifs, artistiques et diffuses Importation d'une seule traite de fichiers multiples Extraction des images importées Génération automatique de code CSS Création automatique des angles de formes de motif Angles dynamiques, morcelage des segments de tracé L'assemblage du document
Acrobat XI	Les ensembles d'outils Les modifications possibles sur le texte, les images et les objets L'ajout de textes et d'images L'assistant d'aide à la création des actions Les formulaires et FormsCentral L'onglet position, des propriétés de champs de formulaires
Dreamveaver 13	CSS Designer Mise en forme à grille fluide Widgets d'interface jQuery
Muse 6	Création de publication pour écran aussi intuitive que pour l'imprimé
Les Edge Tools	Edge Animate 2, Edge Code 0.95, Edge Reflow 0.27, PhoneGap Build 2.9