

PUBLICATION NUMÉRIQUE: APPLE IBOOKS AUTHOR

${\sf cmicho.fr}$

informatique éditoriale publication imprimée publication numérique objectif

Apprendre à créer des livres interactifs pour ipad avec apple ibooks author.

prérequis

Être familier de l'environnement Mac.

1 jour

Cette solution propre à l'écosystème Apple est idéal pour créer simplement des livres électroniques agrémentés de photos, vidéos, widgets et autres objets interactifs. Nul besoin d'être un professionnel de la mise en pages ou d'avoir des compétences informatiques. Il est accessible par tout un chacun.

2.1.1

Introduction	Principe et périmètre d'utilisation À propos des modèles À propos de l'epub3 Présentation de l'interface
La structure du livre	Création du livre et réglage de la présentation Définir les propriétés du livre L'orientation L'ajout de chapitre, section et pages La numérotation et la table des matières Le glossaire La gestion des colonnes Le placement des objets
Le texte	Insertion de document word L'enrichissement du texte et les sophistications typographiques Appliquer les styles Gérer les espacements et les marges Créer des hyperliens et des signets
Les objets	Insertion de formes, d'images, de tableau, de graphiques Le masquage et la manipulation du masque Le placement d'objet, l'habillage Couleur d'arrière-plan et contour Les widgets L'adjonction d'objets multimédias, 3D, HTML, de diaporama Ajuster la présentation
La sortie	L'aperçu sur iPad La publication dans l'ibookstore L'exportation L'envoi du livre par courrier électronique