

PUBLICATION NUMÉRIQUE : APPLICATIONS MOBILES AVEC ADOBE PHONEGAP BUILD

cmicho.fr
informatique éditoriale
publication imprimée
publication numérique

objectif

Créer et partager des applications prêtes à l'emploi pour les principaux terminaux mobiles (iOS, Android, Windows Phone...) avec le service Adobe Phonegap Build.

prérequis

Connaître les bases du HTML et des CSS.

1 jour

L'apprentissage se fait avec la création de bout en bout d'une publication. Il s'agit ici d'assimiler toutes les étapes du processus de fabrication plutôt que d'apprendre la création elle-même. La maîtrise des codes HTML5, CSS3 et JavaScript pour la création d'un site web mobile (base d'une app phonegap) est à appréhender dans le cadre d'une autre formation, nécessairement plus longue.

2.9.0

Introduction

Panorama de la publication numérique
Généralités sur la mobilité
Le responsive design
Apache cordova et adobe phonegap build

Création de la publication

Rappel sur le HTML5 et les CSS3
Création de la publication à partir d'une mise en page
Création de la publication à partir d'un site web
À propos du javascript et des librairies jquery

Les services dans les nuages

Présentation du service adobe phonegap build
Présentation du service github
Le processus apple et le compte ios developer
Création des comptes github et phonegap
Installation de l'utilitaire github (pour se simplifier la vie)
L'organisation du travail
À propos de Dreamweaver
Mise en oeuvre et fonctionnement des services

Génération des packages

L'interface web ou le fichier de configuration
Préparation des icônes et splashscreen
Création des packages
Partage de l'application
Installation de l'application sur les différents périphériques
Le cas apple
À propos d'hydratation

