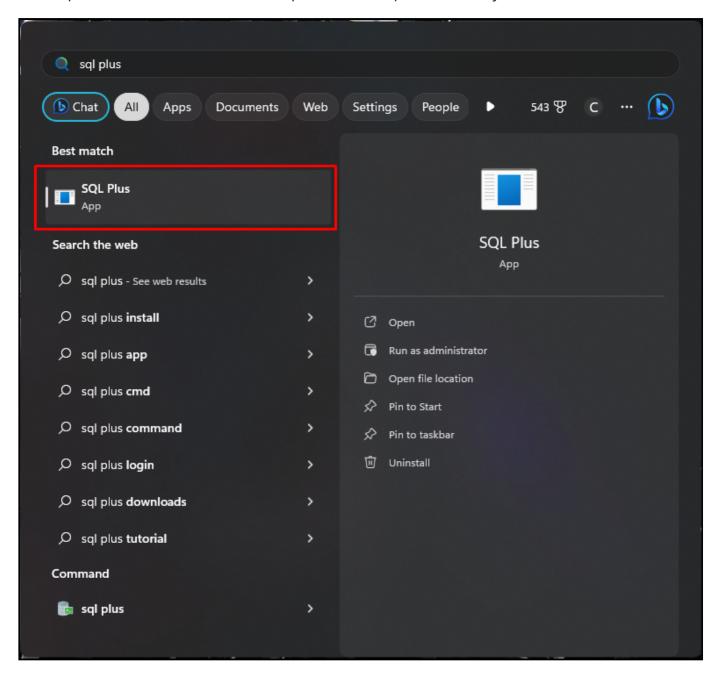
POKÉMON

CHRISTIAN MILLÁN SORIA

Para empezar, es necesario crear un usuario personal con el que se va a trabajar. Abro el SQL Plus.



Una vez dentro del terminal, ejecuto la siguiente línea para entrar como el usuario "sysdba":

/as sysdba

```
SQL*Plus: Release 21.0.0.0.0 - Production on Wed Apr 12 11:03:13 2023
Version 21.3.0.0.0

Copyright (c) 1982, 2021, Oracle. All rights reserved.

Enter user-name: /as sysdba

Connected to:
Oracle Database 21c Express Edition Release 21.0.0.0.0 - Production
Version 21.3.0.0.0
```

Modifico la sesión para que me permita trabajar de la forma correcta.

```
alter session set "_oracle_script"=true;
```

```
SQL> alter session set "_oracle_script"=true;
Session altered.
```

Comienzo creando el usuario nuevo con contraseña "root".

```
create user usuario_christian identified by "root"
```

```
SQL> create user usuario_christian identified by "root" 2
```

Ejecuto las siguientes instrucciones por separado para terminar la configuración del usuario:

```
default tablespace "USERS"
```

```
temporary tablespace "TEMP";
```

```
SQL> create user usuario_christian identified by "root"
2 default tablespace "USERS"
3 temporary tablespace "TEMP";
User created.
```

Lo siguiente es darle privilegios/permisos al usuario nuevo.

```
alter user usuario_christian quota unlimited on USERS;
```

SQL> alter user usuario_christian quota unlimited on USERS; User altered.

Modifico la accesibilidad del usuario.

```
grant create session to usuario_christian;
```

SQL> grant create session to usuario_christian; Grant succeeded.

Establecemos algunas configuraciones adicionales:

```
grant "RESOURCE" to usuario_christian;
```

SQL> grant "RESOURCE" to usuario_christian; Grant succeeded.

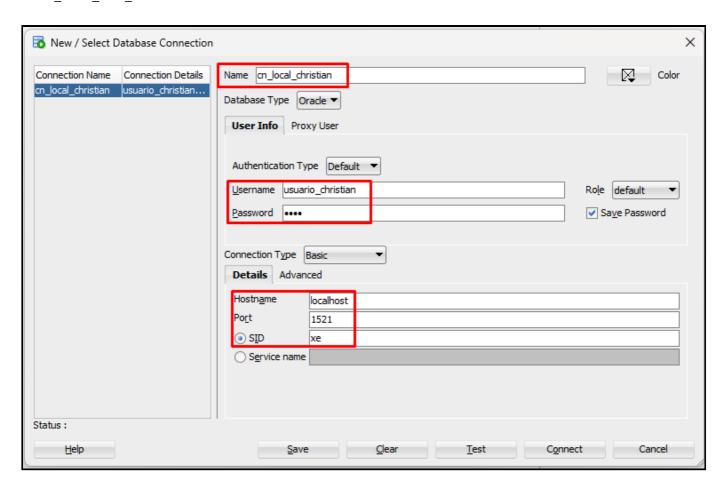
```
alter user usuario_christian default role "RESOURCE";
```

SQL> alter user usuario_christian default role "RESOURCE";
User altered.

```
grant create tablespace to usuario_christian;
```

```
SQL> grant create tablespace to usuario_christian; Grant succeeded.
```

Una vez creado y configurado el usuario, genero la conexión en el entorno gráfico.

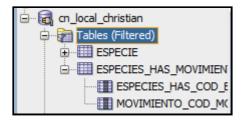


Ahora paso a la creación de tabla de Pokémon.

```
create table especie(cod_esp int not null, altura int not null, nombre_esp
varchar(45) not null, peso int not null);
```



create table especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp int not null,
movimiento_cod_mov int not null);



create table movimiento(cod_mov int not null, descripcion varchar(100) not null);

