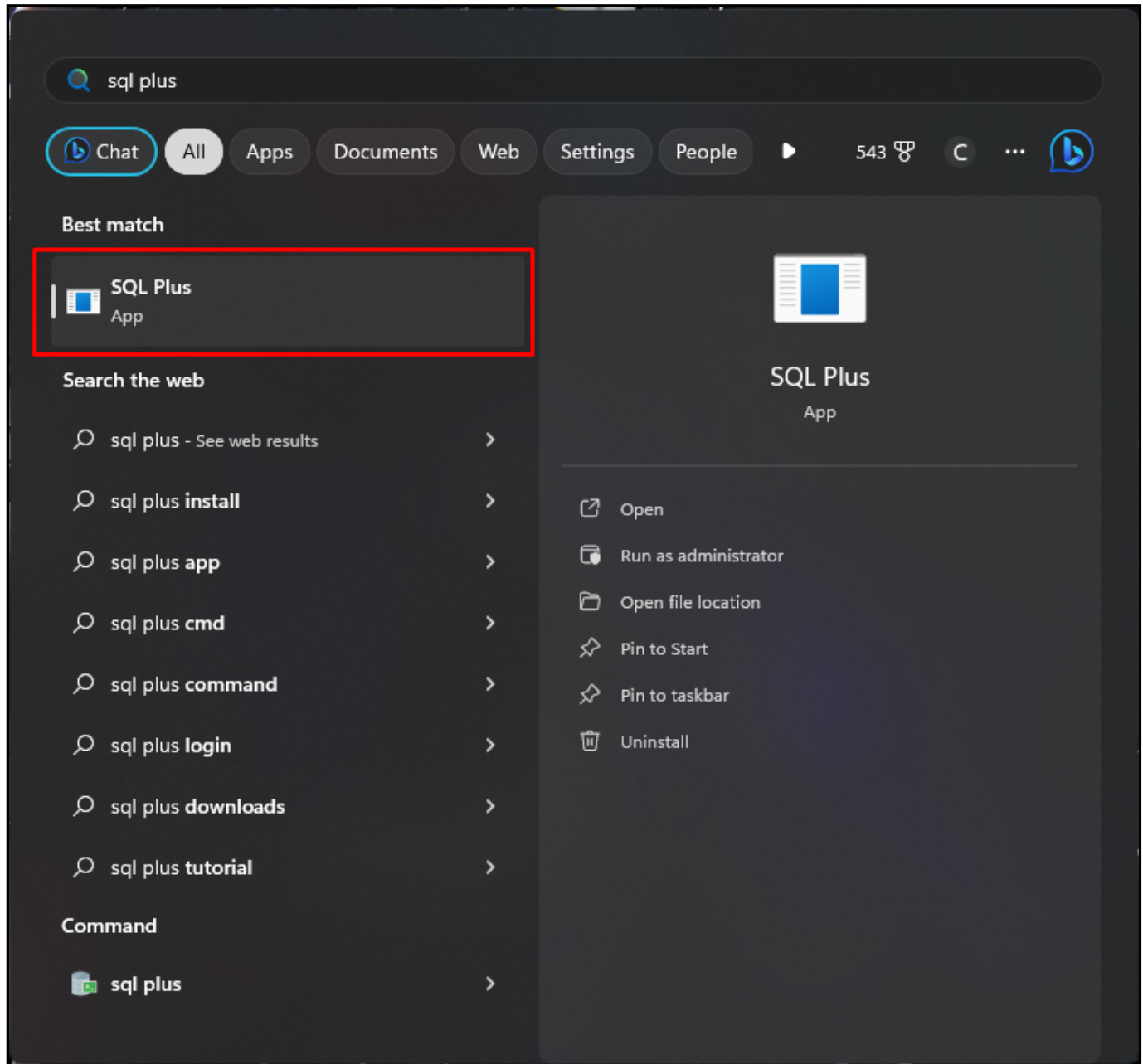


POKÉMON

CHRISTIAN MILLÁN SORIA

Para empezar, es necesario crear un usuario personal con el que se va a trabajar. Abro el SQL Plus.



Una vez dentro del terminal, ejecuto la siguiente línea para entrar como el usuario "sysdba":

```
/as sysdba
```

```
SQL*Plus: Release 21.0.0.0.0 - Production on Wed Apr 12 11:03:13 2023
Version 21.3.0.0.0

Copyright (c) 1982, 2021, Oracle. All rights reserved.

Enter user-name: /as sysdba

Connected to:
Oracle Database 21c Express Edition Release 21.0.0.0.0 - Production
Version 21.3.0.0.0

SQL>
```

Modifico la sesión para que me permita trabajar de la forma correcta.

```
alter session set "_oracle_script"=true;
```

```
SQL> alter session set "_oracle_script"=true;
Session altered.
```

Comienzo creando el usuario nuevo con contraseña "root".

```
create user usuario_christian identified by "root"
```

```
SQL> create user usuario_christian identified by "root"
2 |
```

Ejecuto las siguientes instrucciones por separado para terminar la configuración del usuario:

```
default tablespace "USERS"
```

```
temporary tablespace "TEMP";
```

```
SQL> create user usuario_christian identified by "root"
2 default tablespace "USERS"
3 temporary tablespace "TEMP";

User created.
```

Lo siguiente es darle privilegios/permisos al usuario nuevo.

```
alter user usuario_christian quota unlimited on USERS;
```

```
SQL> alter user usuario_christian quota unlimited on USERS;  
User altered.
```

Modifico la accesibilidad del usuario.

```
grant create session to usuario_christian;
```

```
SQL> grant create session to usuario_christian;  
Grant succeeded.
```

Establecemos algunas configuraciones adicionales:

```
grant "RESOURCE" to usuario_christian;
```

```
SQL> grant "RESOURCE" to usuario_christian;  
Grant succeeded.
```

```
alter user usuario_christian default role "RESOURCE";
```

```
SQL> alter user usuario_christian default role "RESOURCE";  
User altered.
```

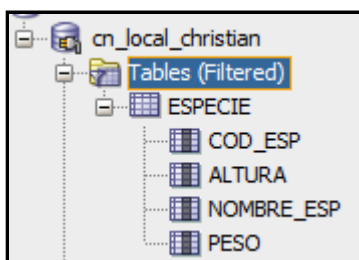
```
grant create tablespace to usuario_christian;
```

```
SQL> grant create tablespace to usuario_christian;  
Grant succeeded.
```

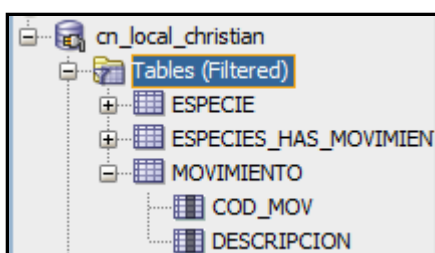
Una vez creado y configurado el usuario, genero la conexión en el entorno gráfico.

Ahora paso a la creación de tablas de Pokémon.

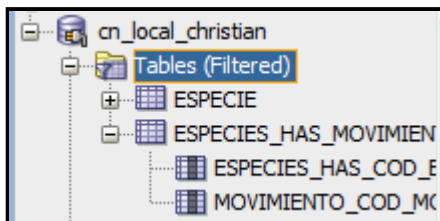
```
create table especie(cod_esp int not null, altura int not null, nombre_esp
varchar(45) not null, peso int not null, primary key (cod_esp));
```



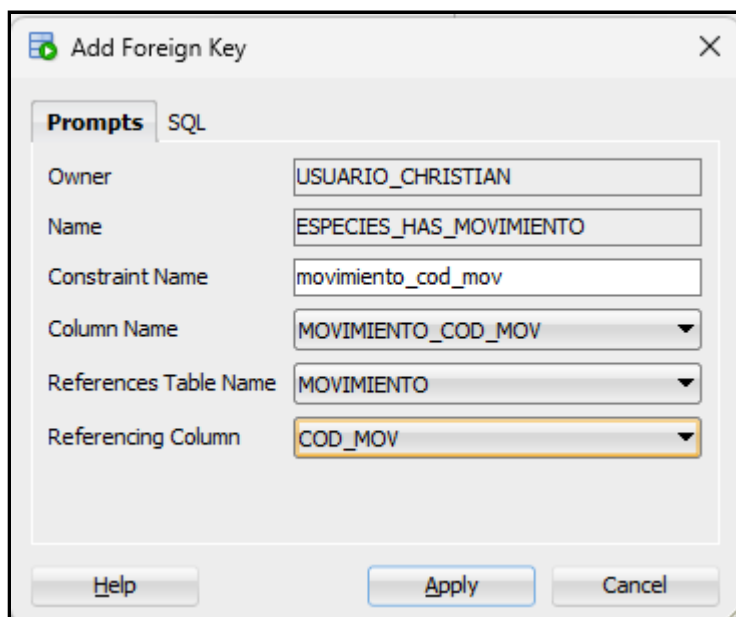
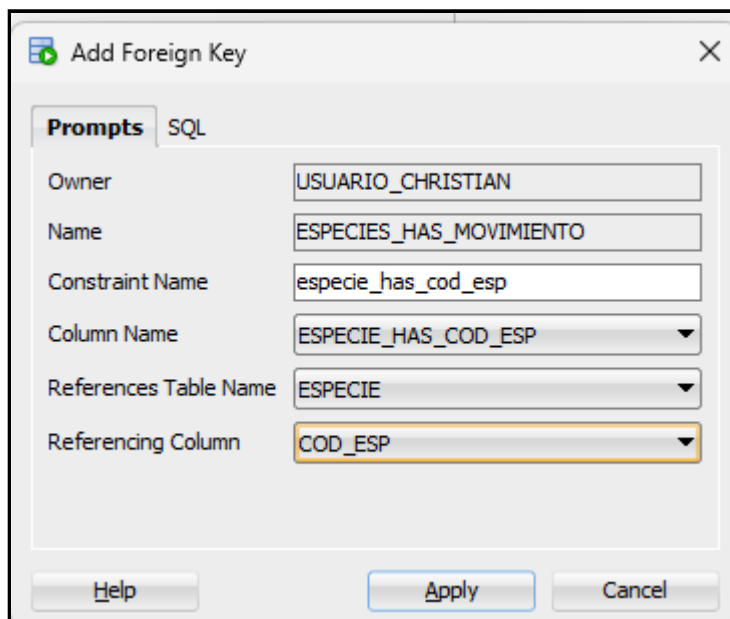
```
create table movimiento(cod_mov int not null, descripcion varchar(100) not null,
primary key(cod_mov));
```



```
create table especies_has_movimiento(especie_has_cod_esp int not null,  
movimiento_cod_mov int not null, primary key (especie_has_cod_esp,  
movimiento_cod_mov));
```



Añado las claves foráneas.



Paso a insertar 3 Pokémons.

- Pokémon 1

```
insert into especie(cod_esp, altura, nombre_esp, peso) values(1, 0.6,
'Charmander', 8.5);

insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(1, 'Ascuas');
insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(2, 'Garra Dragón');

insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(1, 1);
insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(1, 2);
```

```
1 row inserted.
```

- Pokémon 2

```
insert into especie(cod_esp, altura, nombre_esp, peso) values(2, 1.1, 'Squirtle',
9.0);

insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(3, 'Pistola Agua');
insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(4, 'Mordisco');

insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(2, 3);
insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(2, 4);
```

```
1 row inserted.
```

- Pokémon 3

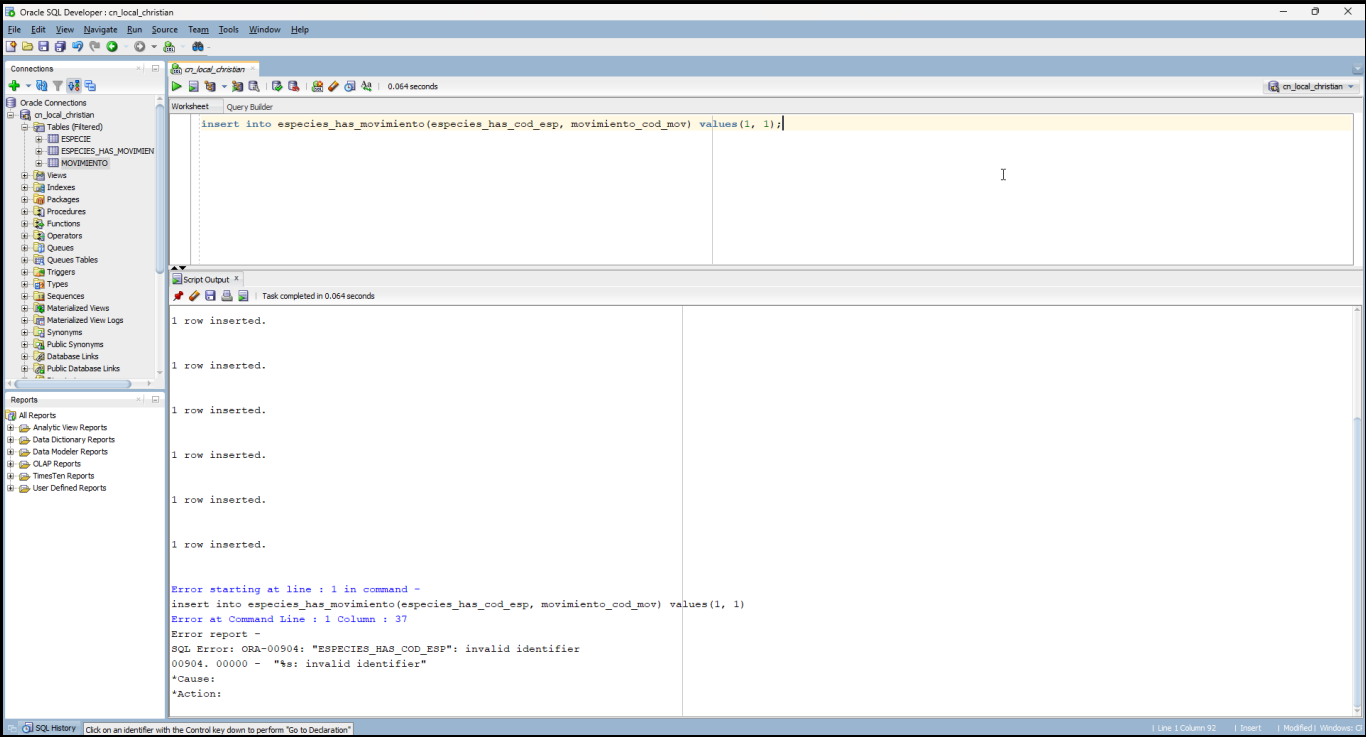
```
insert into especie(cod_esp, altura, nombre_esp, peso) values(3, 0.4, 'Pikachu',
6.0);

insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(5, 'Impactrueno');
insert into movimiento(cod_mov, descripcion) values(6, 'Bola Voltio');

insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(3, 5);
insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov)
values(3, 6);
```

```
1 row inserted.
```

*Las especies y los movimientos se me insertan correctamente, pero al intentar insertar un registro en la tabla con las claves foráneas se me produce el siguiente error siempre. No he conseguido arreglarlo después de probar muchas opciones diferentes, por lo que no puedo realizar la última consulta de esta tarea:



```
Error starting at line : 1 in command -
insert into especies_has_movimiento(especies_has_cod_esp, movimiento_cod_mov) values(1, 1)
Error at Command Line : 1 Column : 37
Error report -
SQL Error: ORA-00904: "ESPECIES_HAS_COD_ESP": invalid identifier
00904. 00000 - "%s: invalid identifier"
*Cause:
*Action:
```

Lista de los tipos de Pokémons.

```
select * from especie;
```

	COD_ESP	ALTURA	NOMBRE_ESP	PESO
1	1	1	Charmander	9
2	2	1	Squirtle	9
3	3	0	Pikachu	6

Lista de los tipos de movimientos.

```
select * from movimiento;
```

	COD_MOV	DESCRIPCION
1	1	Ascuas
2	2	Garra Dragón
3	3	Pistola Agua
4	4	Mordisco
5	5	Impactrueno
6	6	Bola Voltio

Lista un movimiento y cuáles de los Pokémons lo usan.

