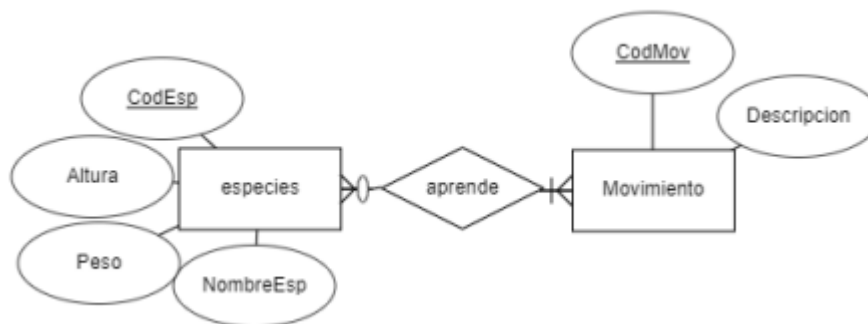


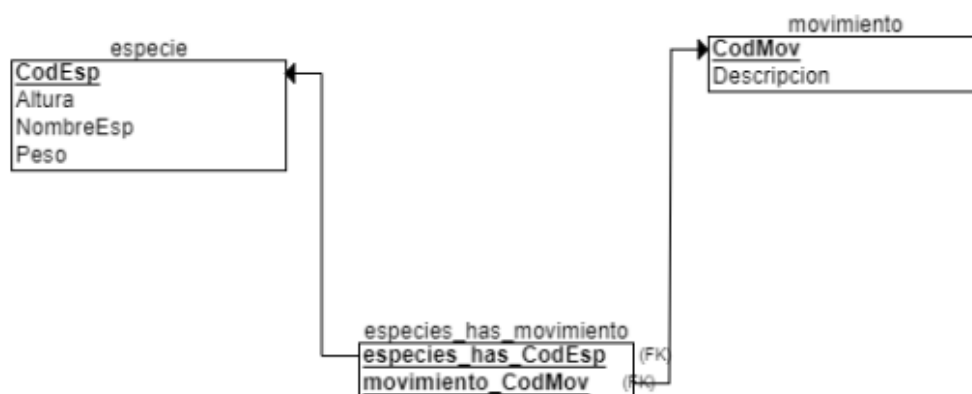
## Ejercicio 1. Pokemon

Se quiere diseñar una base de datos para almacenar las diferentes especies de Pokémon. Para cada especie almacenaremos su código, nombre, altura y peso. Cada especie tiene diferentes movimientos, de los que almacenaremos su código y descripción. Un movimiento lo pueden tener muchas especies y viceversa. Cuando se almacena una especie se debe indicar al menos un movimiento. Podemos tener almacenado un movimiento y que aún no pertenezca a ninguna especie.

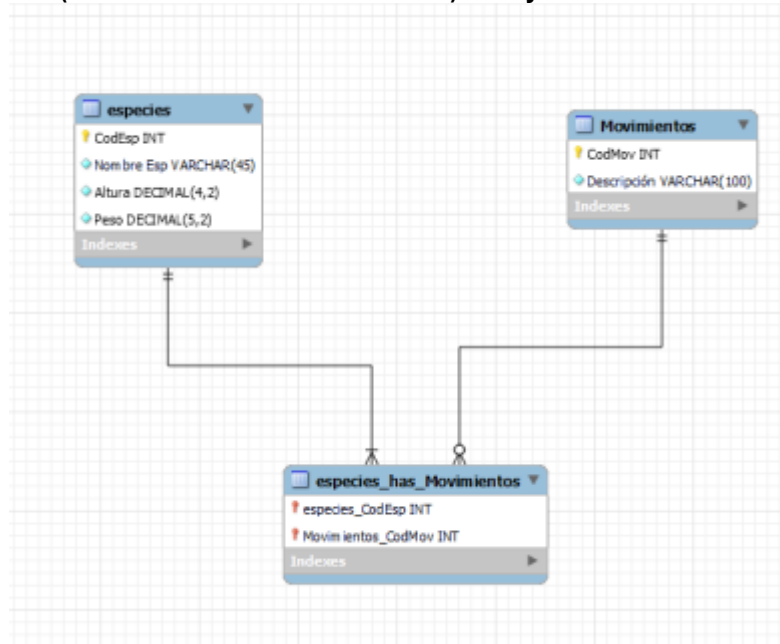
### 1. Realizar el modelo conceptual (ErdPlus)



### 2. Modelo relacional



### 3. Modelo DED (Diseño de Estructura de Datos) en MySQL



### 4. Modelo Físico

```

CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `ejercicio3` default character set UTF8;
use `ejercicio3`;
CREATE TABLE especie
(
CodEsp INT NOT NULL,
Altura INT NOT NULL,
NombreEsp VARCHAR(45) NOT NULL,
Peso INT NOT NULL, PRIMARY KEY (CodEsp)
);
CREATE TABLE movimiento
(
CodMov INT NOT NULL,
Descripcion VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (CodMov)
);
CREATE TABLE especies_has_movimiento
(
especies_has_CodEsp INT NOT NULL,

```

```
movimiento_CodMov INT NOT NULL,  
PRIMARY KEY (especies_has_CodEsp, movimiento_CodMov),  
FOREIGN KEY (especies_has_CodEsp) REFERENCES especie(CodEsp),  
FOREIGN KEY (movimiento_CodMov) REFERENCES movimiento(CodMov)  
);
```