# 差异化创新设计

人性 问题论





彭毅

网易 爱枣报 创业 一淘

设计师 前端 编辑 产品 站长

## ■ 29个保持创意的方法

列好清单	随时带本	乱写乱画	远离电脑	停止自责
休息	边洗澡边唱歌	喝杯茶	听新音乐	敞开胸怀
交有创造力的朋友		接受别人的反馈与意见		合作
练习、练习、再练习		允许自己犯错	逛逛陌生地方	知足常乐
更多的休息	敢于冒险	打破规则	不要强迫自己	翻翻字典
有自己的创造理念    不要尝试成为别人眼中的完美形				完美形象
记录灵感	清理工作台	享受过程	将事情做完	



- **✓** 解决真正的需求
- 思考、探讨、灵感
- 天下武功,唯快不破
- 香菇炖鸡汤





# 一不谈方法

伟大的创新需要天赋,细小的创新需要用心





# 一不谈道德

道德用于约束自己,不能用来评价别人





# 不适用于专业性产品

需求不具有普适性,并且相对比较明确





# 不讨论产品价值

选择进入什么市场,更偏向于战略层面,太大





# 解决真正的需求

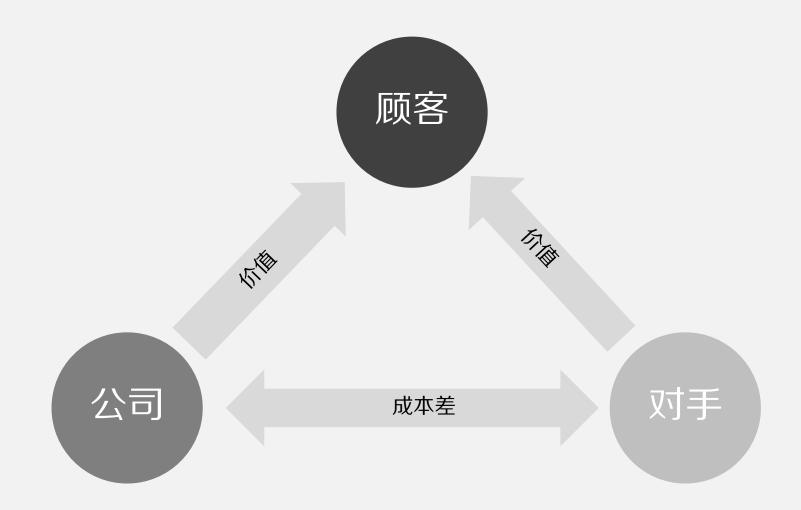
我需要一匹更快的马



人无我有 人有我精 人廉我无 人精我廉 人绝我化 人精我绝



#### 大前研一战略制定





# 产品创新研究 顾客 公司 对手 方法









贪名、贪利、贪感情、贪美、贪懒……



嫉妒、仇恨、怨天尤人、厌烦一切自己搞不定的



愚蠢,痴迷,不明实相而做出贪或嗔的反应



老子最大, 你比我大? 搞死你



轻信且多疑





优点 缺点





超级兔子

金山毒霸、瑞星

传统的中规中矩的下载站

系统清理软件

一键备份

. . . . . .





## 亚伯拉罕·马斯洛 需求层次理论

自我实现

尊

尊重

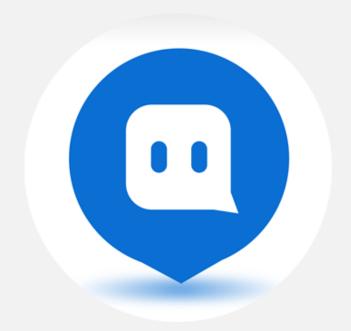
感情

重

安全

生理





你怎么看陌陌





性是人类进步的第一动力

性不仅包含生理诉求,同时也包含安全和尊重诉求 任何社交应用,早期都是以性冲动为基本动力 在陌陌之前,豆瓣、QQ、同城约会等都有不少YP现象

陌陌怎样脱颖而出?









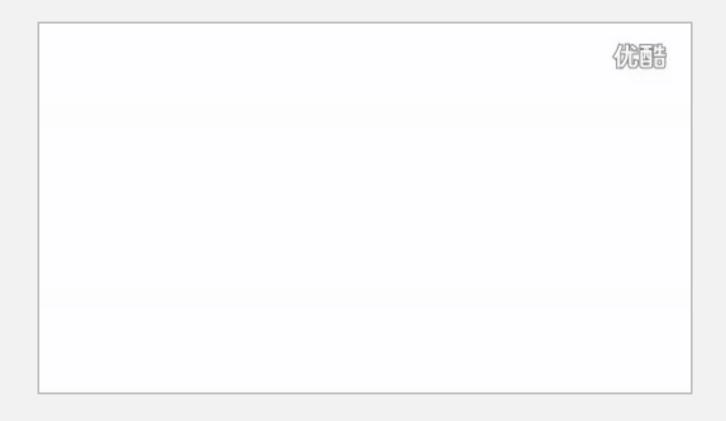


#### 15种基本欲望与价值观



美国俄亥俄大学的研究, 2500名受试者 几乎每件重要的事,都可分解为其中的一种或几种 大都具有其遗传学基础

#### ■ iPhone5宣传



好奇心

荣誉感

体育运动

独立

社会交往

家庭



人们都在说,移动互联网的前景无限美好。

怎么美好?我没看出来。

更多的人们用手机,还是在聊天、玩游戏、看小说······循规蹈矩。 但我想,生活总还需要些新鲜刺激。

人们总是在错过,错过身边的美丽、善良、感动。

也许你的生活中不乏朋友,但我还想给你一个选择:寻找身边的人。

你们既然在同一个校园,看同一本书,徜徉同一段光阴;

你们既然在同一列火车,去同一个地方,看同一片海;

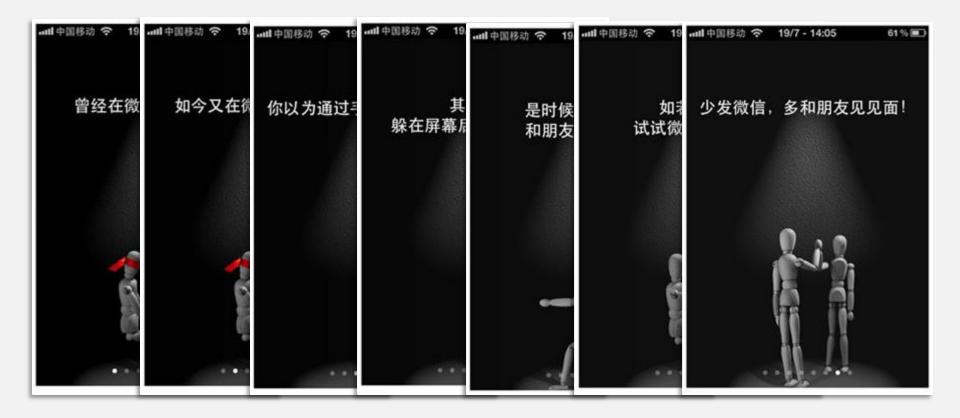
你们既然去了同一场盛会,喜欢同一个偶像,为同一首歌流泪……

我希望你们能彼此认识,这是生命的旨意。

给擦身而过的你们一个机会,是陌陌的愿望。

## ■ 手机QQ的例子







满足核心用户的需求,并尽量直白、放大的表达出来 避免出现他所厌恶的元素,尽可能的减少 不要让用户受到挑战,不要让他猜测,不要让他产生挫败感 大肆的宣传你很好的满足了他的需求



- 如何去了解用户?观察并满足需求,不创造需求,跟你的用户去混。用心。
- 用研访谈等重要吗?不重要。需求是无法访谈来的。用户在用研时会隐藏他的真实身份,他会变为理性的思考者,除非用研者水平极高。
- ② 用研过程需要用心的笔记吗?
  不需要,只需要用心倾听。重点,你会牢记于心。
  而如果是真实的问题,在不同用户的访谈中,会持续暴露。





为自己设计?

为以为的用户或拍脑袋需求设计?

为KPI设计?

为竞争对手设计?! 为老板设计?

不要搞错了用户!



#### 竞品分析

- 1. 竞品分析带不来创新,用户研究才能
- 2. 分析到什么程度?
  - 满足用户什么问题?
  - 什么结构,如何运转
- 3. 他们怎么想的,不重要
- 4. 做竞品分析,更多是为了KPI设计





## 思考、探讨、灵感

告诉人们应该做什么,不要告诉他们 该怎么做,他们的聪明才智将会让你 大吃一惊

## 你心目中最伟大的产品?



老板诉求、KPI诉求、你的诉求,如何取舍?

眼前有新机会,要不要扩张?!

产品功能点好多,功能如何取舍?

易用性、响应速度、功能、成本、安全性,用户隐私,先解决哪个?



### Marty Cagan 产品的原则

究竟要解决什么问题?

要为哪类人物角色解决这个问题?

产品要达到什么目标?

每项目标的优先级是什么?

## 产品原则(举例)

优秀的产品是静默的 简单、有效,如无必要,不做加法 只做一件事,做透一件事

## ■ 静默的创新 Shopkick



#### E

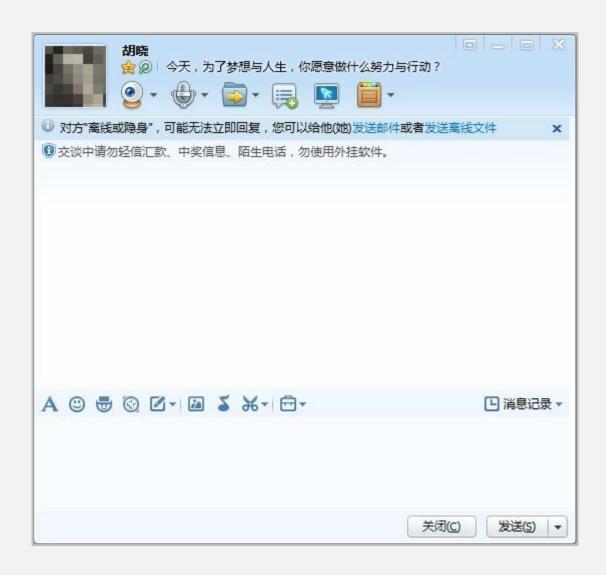
http://www.youtube.com/watch?v=IUDLSoJ4OlU

+KISS

http://www.kissyoutube.com/watch?v=IUDLSoJ4OlU

http://fetchvideo.com/watch?v=IUDLSoJ4OlU

#### ■ 如无必要,不做加法





美图秀秀 傻瓜化PS,美化照片、恶搞照片、闪闪发光

美图拍拍 摄像头自拍,非主流有没有?

美图GIF 专为GIF图设计

美图化妆秀 专为快速上妆设计



不要做完全颠覆用户常识的创新 针对场景和需求进行设计 看问题的本质



#### Color 4100万融资,超级明星团队,超级创新

想做一件惊天地泣鬼神的大事 想做第一个规模化的临时性移动社交网络 想做全世界最大的用户移动数据收发掘机





Instagram 50万,10个人 拍摄并分享图片 FROM THE DIRECTOR OF THE "TITANIC"

## AVATAR

DECEMBER 18 2009 WORLDWIDE





#### **上**天下武功,唯快不破

快速测试,快速上线,最小功能



## **1** 只有一件事情是最重要的

PO、P1、P2都是扯谈



#### **加无必要,尽量不要开会**

每一次沟通,最好都能有决议

#### <del>上</del> 让环境安静下来

半夜的效率是最高的?



#### 一一不要过度设计

过早的关注细节只会让你失败



#### **尽早与用户接触**

让用户帮你改进



## 2周发布

2周内,完成原型、设计、前端制作,快速发布给用户



#### 找到提高自己效率的工具

让自己也进入核心流程,不被差的交互所困扰



模糊化思考,专业化执行



## L G点找到之前,不要推广

推广会干扰到你的真实判断



对不起,我辜负了大家 创新,没有100%成功的方法 一家成功的原因,也不会成为另一家成功的法则 创新的点子太多了,能活下来才是最重要的 天时、地利、人和,唯有用心,快速执行



香菇炖鸡汤



搜索引擎9238,男,26岁,上海籍,同济大学化学系五年制,览群书,多游历。 97年7月起在一个国营单位筹备进口生产项目。

. . . . . .

2000年7月起去一个网络公司应聘搜索引擎产品经理,却被派去做数据库策划, 长期想踏入搜索引擎业,无奈欲投无门,心下甚急,故有此文。 如有公司想做最好的中文搜索,诚意乞一参与机会。

本人热爱搜索成痴,只要是做搜索,不计较地域(无论天南海北,刀山 火海),不计较职位(无论高低贵贱一线二线,与搜索相关即可),不 计较薪水(可维持个人当地衣食住行即是底线),不计较工作强度(反 正已习惯了每日14小时工作制)。

# 大道至简

微博: @彭毅2 微信: ↓

