# Advanced Programming 1’st Midterm

Ekteki examcodes.zip dosyasında klasik bir eşleştirme oyununa ait java kod bulunmaktadır. Bu oyuna aşağıda belirtilen bazı yeni işlevler eklenmek istenmektedir.

1. (30 puan)Kullanıcıya herbir oyun için sınırlı sayıda hak verilebilsin. Belirlenen hak sayısı kadar denemeden sonra oyun tamamlanamamışsa başarısız sayılsın. Varsayılan hak sayısı sınırsız olsun.
2. (40 puan)Kullanıcı oyunda eşleştirme yapacağı kart sayısını seçebilsin. 4 ile 32 kartlık oyunlar seçebilsin. Bu durumda oyun için min 16 farklı resim gereklidir.
3. (30 puan)Eşleştirme kartlarının resimlerini değiştirebilsin. Menüde çubuğuna Categories menüsü eklensin. Bu işlem için;
   1. Uygulama ilk açıldığında “images” klasörü altındaki diğer klasörleri tarasın ve ve klasörleri “Categories” menüsü altına eklesin.
   2. Categories menüsünden yüklenen klasörlerden herhangi biri seçildiğinde MemoryGame.java dosyasındaki ImageDirectory değişkeni bu klasör ismini taşısın.

2 yeni resim kategorisi daha oluşturunuz. Resimler 73x97 pix. Boyutlarında olmalıdır.