



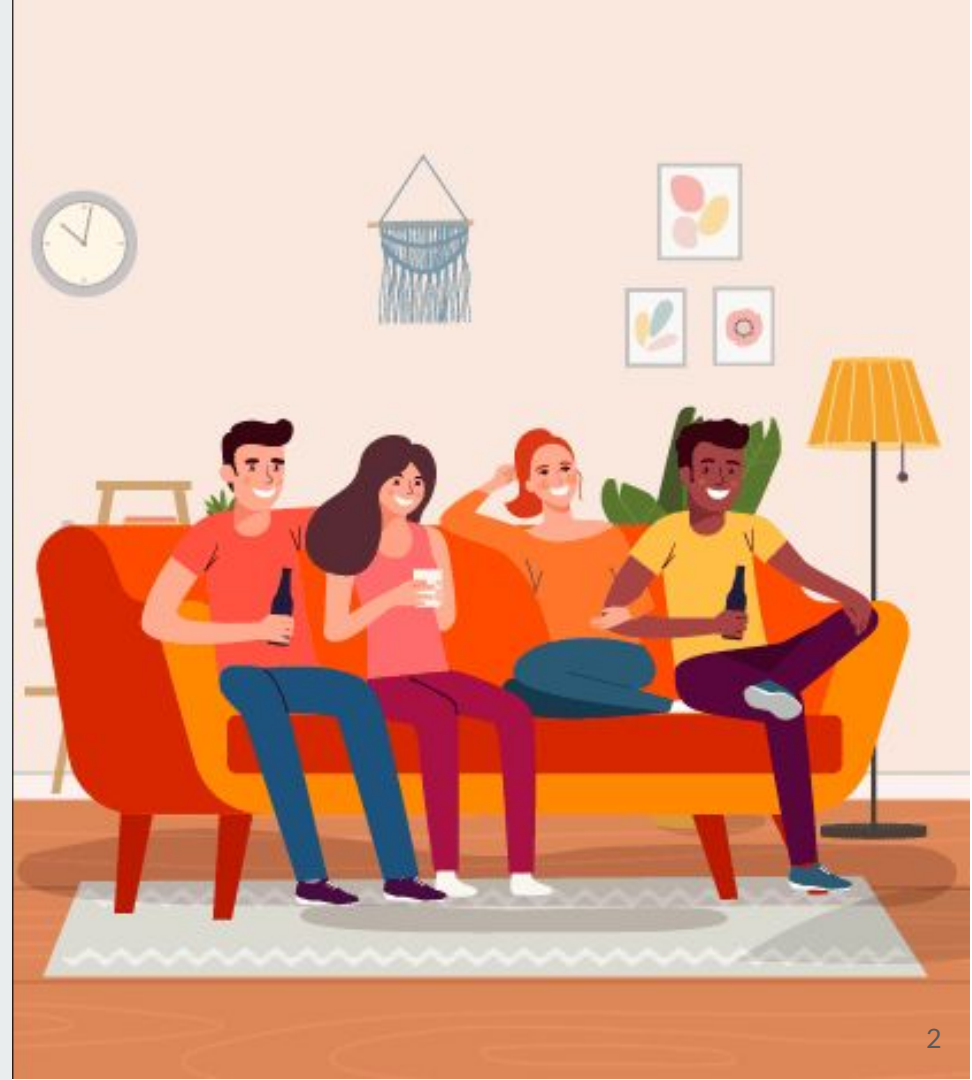
SmartColoc


Camélia BOUALI, Jules MAZLUM,
Simon RIGOLLIER, Michelle SONG

Projet IHM



Introduction





Iteration 1 (Discover)

Interview 1 & 2 :

- Gestion des dépenses
- Gestion des tâches
- Gestion du bruit

Iteration 1 - Gestion des tâches

Invention :

- Choix manuel des tâches
- Système de points
- Notification générales

Evaluation :

- Manque d'équité
- Faible motivation

-> Invention

Design :

The sketch shows a mobile app interface with a header bar containing a hamburger menu icon, the text 'Smart Coloc', and a profile icon. Below the header, there are three main sections: 1. 'Mes tâches' (My tasks) containing a list with two items: 'Sortir les poubelles' and 'Acheter du PQ'. 2. 'Tâches restantes' (Remaining tasks) containing a list with three items, each preceded by a plus icon in a box: 'Nettoyer la cuisine', 'Passer l'aspirateur', and 'Vaselle 15'. 3. 'Points' (Points) containing the text 'Vous avez cumulé 174 points'.

Iteration 2 - Gestion des tâches

Invention :

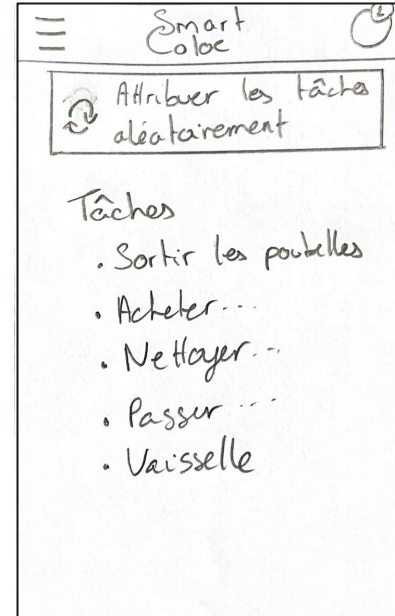
- Attribution aléatoire des tâches
- Pénalité de points/ tâches non faites
- Vote pour redistribuer les tâches

Evaluation :

- Création de tensions
- Pénalité insuffisantes

-> Invention

Design :



Iteration 3 - Gestion des tâches

Invention :

- Répartition équitable des tâches
- Temps limite pour accomplir tâches
- Pénalité financière/ tâches non faites
- Notifications personnalisées
- Validation des tâches

Design :

Hand-drawn app design for 'Smart oloc'. The interface includes a hamburger menu icon, the app name 'Smart oloc', and a notification icon. It features two sections: 'Tâches urgentes' with tasks 'Acheter des mouchoirs' and 'Passer la serpillière', and 'Toutes les tâches' which is further divided into 'Pour aujourd'hui' (same two tasks) and 'Dans 4 jours' (tasks 'Faire la lessive' and 'Sortir les poubelles').

Hand-drawn system message log titled 'Messages système'. It contains three messages: 1) 'Hier' (Yesterday) with a warning that 1 day remains to complete urgent tasks. 2) 'Aujourd'hui, 8:00' (Today, 8:00) with a warning that 12 hours remain, stating that if tasks are not completed, 5.00€ will be debited from the common fund. 3) '21:00' (21:00) with a confirmation that 5.00€ has been debited from the common fund.

Iteration 1 - Gestion du bruit

Invention :

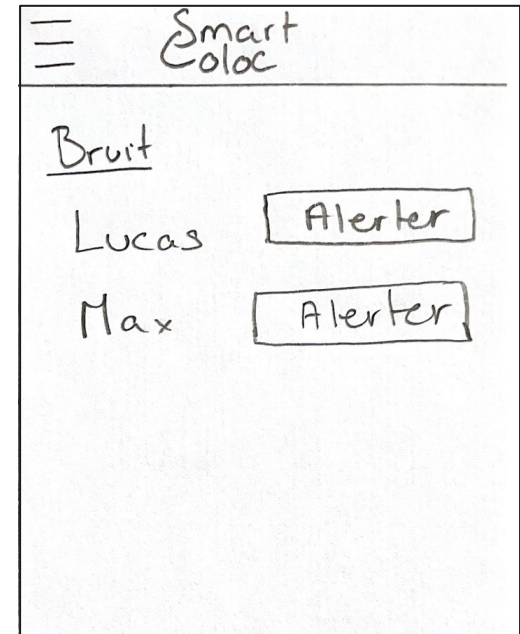
- Signaler un bruit excessif
- Notification au coloc' bruyant

Evaluation :

- Notification inefficace
- Manque d'automatisation
- Risque d'abus

-> Invention

Design :

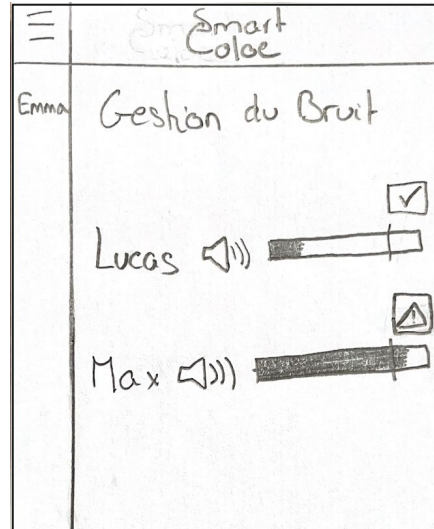


Iteration 2 - Gestion du bruit

Invention :

- Détection automatique du bruit
- Seuil de décibels défini
- Blocage temporaire du son
- Limitation de durée

Design :



Iteration 1 - Gestion des dépenses

Invention :

- Collecter toutes les factures
- Catégorisation des dépenses (eau, électricité, courses)
- Suivi manuel de qui a payé quoi

Evaluation :

- Interface trop complexe et comptable
- Saisie manuelle fastidieuse
- Savoir "qui doit combien à qui"

The sketch shows a mobile app interface for 'Smart Coloc'. At the top, there is a back arrow, the app name 'Smart Coloc', and a user icon. Below this is the title 'Ma consommation'. The main content is divided into three sections: 'Historique', 'Dépenses', and 'Répartition'. The 'Historique' section contains a table of monthly expenses for 2024 and a button to add a new invoice. The 'Dépenses' section contains a table of daily expenses. The 'Répartition' section contains a table showing who paid for specific items.

Smart Coloc	
Ma consommation	
Historique	
OCT 2024	156.00 €
NOV 2024	198.25 €
DEC 2024	169.00 €
+ Facture	
Dépenses	
Vie quotidienne	150.00 €
Eau	120.00 €
Électricité	99.00 €
Répartition	
Max	lessive → 6.73 €
LUCAS	éponges → 2.64 €
emma	serviette → 4.00 €
emma	lait → 3.80 €

Iteration 2 - Gestion des dépenses

Invention :

- Scan des tickets pour extraire automatiquement les informations
- Calcul automatique des remboursements
- Capteurs pour mesurer la consommation d'eau et d'électricité de chacun

Evaluation :

- Interface plus simple d'utilisation
- Les tableaux manquaient de clarté et n'étaient pas assez visuels pour une compréhension rapide

The mockup shows a mobile app interface with a header 'Smart Coloc' and a back arrow. Below the header is a section titled 'Ma consommation' with a date selector 'OCT 2024' and radio buttons for 'mensuel' (selected) and 'annuel'. The main content is divided into two sections: 'Electricité' and 'Suivi du budget'. The 'Electricité' section has a sub-header 'Eau' and a table for electricity bills. The 'Suivi du budget' section has a sub-header 'Dépenses : 150.00 €' and a table for budget tracking. At the bottom, there is a box for 'Compte commun' with a value of 10€.

Electricité		
Facture : 145.45 €		
emma	20%	29.09€
Lucas	55%	80€
Flax	25%	36.36€

Suivi du budget		
Dépenses : 150.00 €		
Emma	65%	97.5€
Lucas	25%	37.5€
Flax	10%	15€

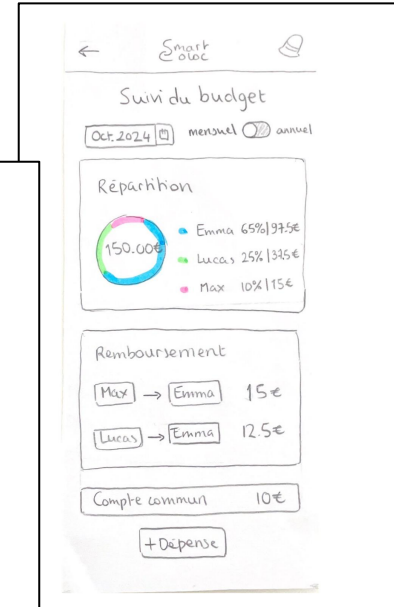
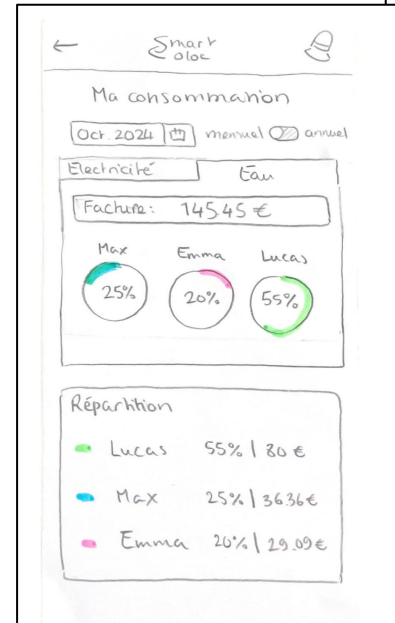
Compte commun 10€

Compte commun 10€

Iteration 3 - Gestion des dépenses

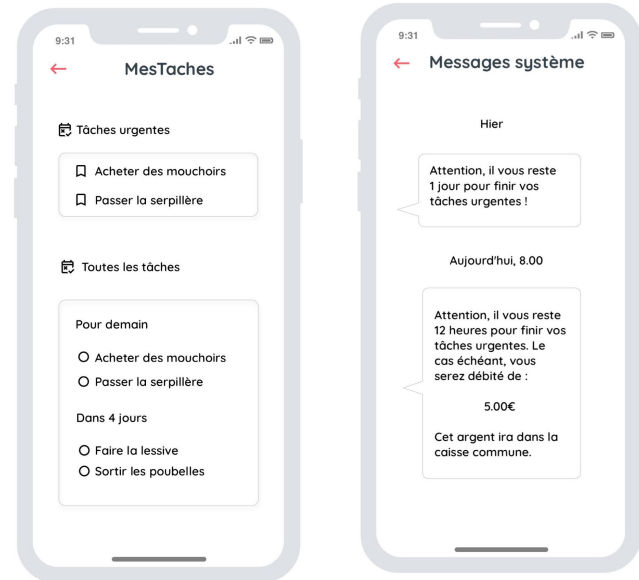
Design :

- Remplacement des tableaux par des diagrammes circulaires pour simplifier la visualisation
- Ajout d'une section qui affiche la part de chacun sur les factures
- Zone de remboursement : indication des montants dus entre colocataires



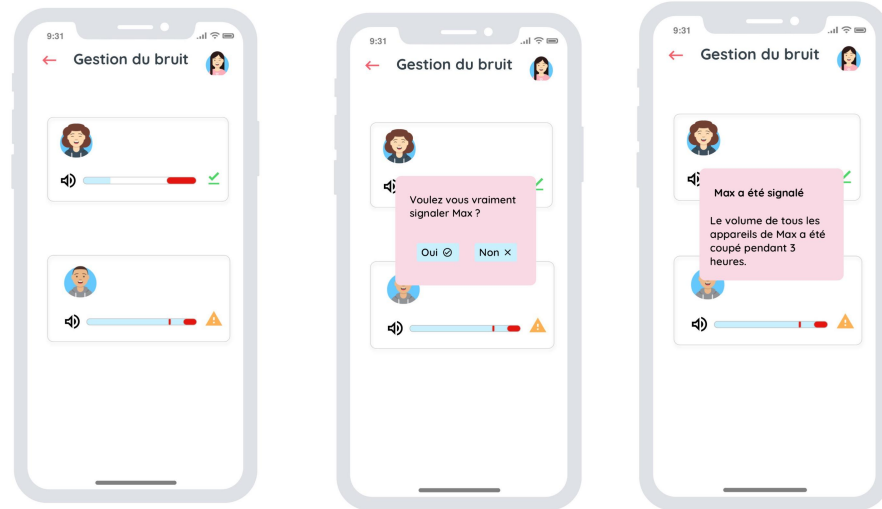
Prototype final - Gestion des tâches

- création et assignation des tâches
- date limite
- validation des tâches
- rappels automatiques
- pénalité (prélèvement bancaire)
- association d'un compte bancaire (automatisé)



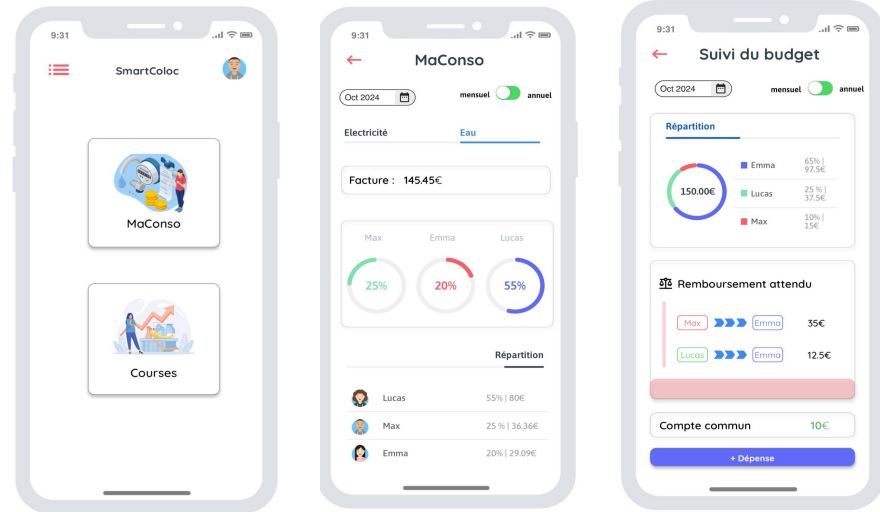
Prototype final - Gestion du bruit

- Système de mesure du niveau sonore
- Possibilité de signalement en cas de dépassement
- Coupure du son des appareils pendant une durée déterminée



Prototype final - Gestion des dépenses

- Suivi de la consommation (eau et électricité)
- Mesure via des capteurs
- Calcul automatique de la part de chacun
- Remboursement automatique



Défis rencontrés

Dilemme subjectif

Ex : Gestion du bruit

- Système de votes
- Système de seuil

Notre choix : Système de seuil



Organisation

- Prise de décision collective
- Feedback continu
- Adaptabilité





Conclusion

- Conception centrée utilisateur
- Adaptation aux besoins réels
- Équilibre simplicité / efficacité
- Amélioration continue (itération)



Merci !