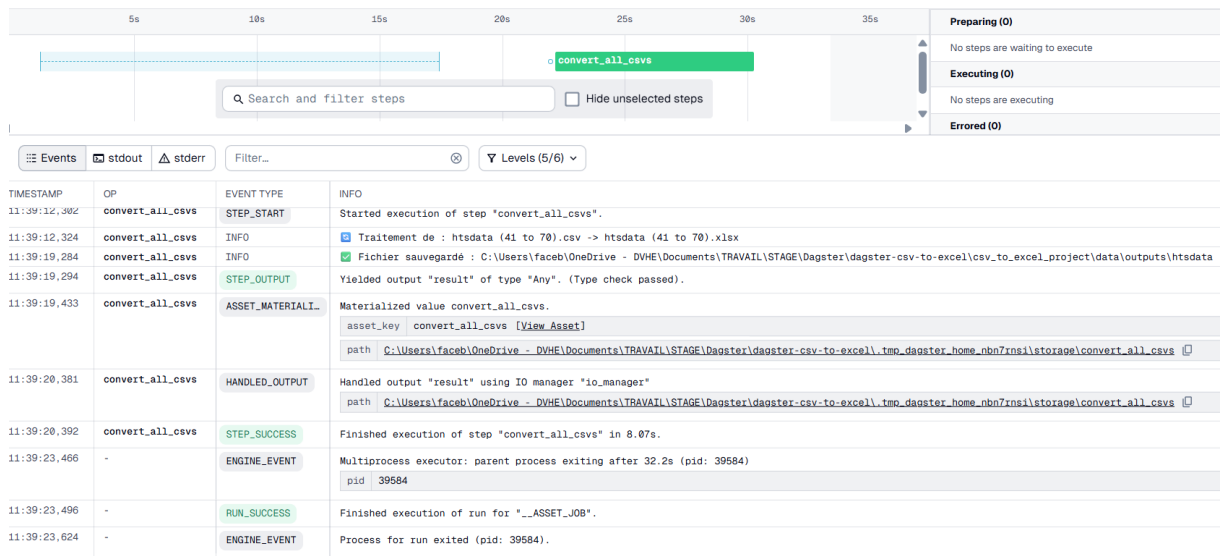


SYNTHÈSE

Lorsque le programme reconnaît **un ou plusieurs** fichiers .csv :



```
# On loggue un message pour dire quel fichier on est en train de traiter
context.log.info(f"📄 Traitement de : {filename} -> {new_filename}")

# Lecture du CSV
df = pd.read_csv(input_path)

# Écriture en Excel (garder le même nom de base)
df.to_excel(output_path, index=False)

# On ajoute le chemin à notre liste de succès
processed_files.append(output_path)

context.log.info(f"✅ Fichier sauvegardé : {output_path}")
```

Un bout du code `assets.py`

Lorsque le programme ne reconnaît pas **un ou plusieurs** fichiers .csv :

```
# Si la liste est vide, on prévient qu'on n'a rien trouvé
if not processed_files:
    context.log.warning("⚠️ Aucun fichier CSV trouvé dans le dossier inputs !")
```

- Pourquoi **Materialized** ?

Cela montre tout simplement que le programme est arrivé jusqu'à terme. Dans le code, le programme se finit qu'il ait trouvé un fichier .csv à convertir ou non. Le programme n'a pas été fait pour tourner en boucle jusqu'à trouver un fichier à convertir.

