

Charlotte Model

cmodel@me.com · +41 79 864 26 44

github.com/cmodel1
Python, TypeScript, Java, C#

AUSBILDUNG

MSc in Informatik

09/2025 – vorauss. 09/2027

Universität Zürich

Zürich, Schweiz

- Aktuelle Gesamtnote: 5.5/6.0
- Module: Machine Learning & Data Science Foundations, Software Testing

BSc in Informatik

09/2021 – 10/2025

Universität Zürich

Zürich, Schweiz

- Gesamtnote: 5.3/6.0
- Module: Software Engineering, Algorithmen & Datenstrukturen, High Performance Computing

International Baccalaureate Bilingual Diploma

08/2014 – 06/2018

Zürich International School

Adliswil, Schweiz

- IB Gesamtnote: 38/42, GPA: 3.87/4.0, 4x Honor Roll recipient, Principal's Award Recipient
- Module: IB HL Maths, IB HL Physics, IB HL English Literature

BERUFSERFAHRUNG

Full-Stack Praktikantin im Digital Projects & Data Solutions Team

06 – 09/2024

ZFV-Unternehmungen

Zürich, Schweiz

- Entwicklung einer MS SQL Server Schnittstelle zur effizienteren Datennutzung durch nicht-technische Mitarbeitende.

Werkstudentin im in-house Start-up “Znachtmacherei”

10/2022 – 12/2023

ZFV-Unternehmungen

Zürich, Schweiz

- Lean-Startup-Ansatz in einem 3-köpfigen Team zum Aufbau eines Mahlzeitendienstes für Familien in Zürich.

FÜHRUNG & ENGAGEMENT

Snowboardlehrerin

12/2019 – 04/2022

Schweizer Schneesportschule Davos

Davos, Schweiz

- 75+ Unterrichtsstunden mit Kindern und Erwachsenen, Entwicklung adaptiver Kommunikationsfähigkeiten.

PROGRAMMIERPROJEKTE

Automatische Erkennung Rumantscher Idiomen | Bachelorarbeit

03 – 09/2025

- Entwicklung eines Rumantsch-Erkennungssystem mit 98% macro F1 für zukünftige NLP-Integration.
- Einreichung bei der 2026 Swiss Text Analytics Conference geplant.

adviseyou Unternehmenswebsite | www.adviseyou.ch

01 – 02/2025

- Entwicklung und Erhaltung einer mehrsprachigen, responsiven Webseite für eine höhere Onlinepräsenz.

Survive the Night | github.com/orgs/sopra-fs-24-group-42

02 – 05/2024

- Entwicklung im Viererteam eines Echtzeit-Multiplayer-Werewolf-Spiels; Anwendung SCRUM- und Git-Workflows.

KENNTNISSE

Sprachen Englisch (fließend), Deutsch (fließend), Französisch (fließend)

Programmiersprachen Python, TypeScript, SQL, Bash, C, C#, Java

Frameworks React, Next.js, .NET, Spring Boot, Django

Tools Git, Figma, Vercel, Google Cloud Platform, Docker, LaTeX

WEITERE INTERESSEN

Skateboarden Aktives Mitglied des Lettyrämp Vereins, Zürich (gemeinschaftlich betriebener DIY-Skatepark)

Literatur With a penchant for fiction; currently reading Jon Krakauer's *Into Thin Air*