

D100 ИДЕЙ ДЛЯ ЯРМАРКИ



D100	Результат
1	Соревнование по метанию топора (или другого снаряда). (Проверка ловкости)
2	Соревнование по стрельбе из лука. Участники пытаются выстрелить в яблоко на голове гнома. (Проверка ловкости)
3	Лотерейный розыгрыш. 1 золотая монета за участие!
4	Большая игра в перетягивание каната над ямой с грязью. (Проверка силы)
5	Шумная лавка, замаскированная под пекарню, которая покупает и продает незаконные товары (наркотики, запрещенные религиозные символы и т. д.)
6	Соревнование по рукопашному бою. (Проверка силы)
7	Поединок по краже карманных платков. Каждый посещающий ярмарку получает яркий платок, который нужно положить себе за пояс/в карман. Если вы сохраняете свой платок, вы получите приз в конце дня. Если же вам удастся вытащить платок у других людей, вы можете выиграть главный приз. (Проверка ловкости рук)
8	Соревнование по потреблению эля. (Проверка выносливости)
9	Фехтование деревянными мечами. Три удара - и вы выбываете! (Стандартные правила схватки)
10	Соревнование по взлому замков - с закрытыми глазами! (Проверка навыков взлома)
11	Соревнование по взвирианию по веревке. (Проверка на ловкость или силу)
12	Соревнование по балансированию на бревне. Победители соревнования соревнуются в бассейне, наполненном водными элементальями. (Проверка на ловкость)
13	Музыкальный конкурс между отдельными исполнителями или 'группами'. (Проверка на выступление)
14	Соревнование по верховой езде на быках. Остаться на дольше всего, чтобы победить! (Проверка на атлетику или силу)
15	Охота за кладом. Особая золотая монета была спрятана где-то на ярмарочной площади. Сможете ли вы найти ее? (Проверка на восприятие)
16	Лесорубческие игры. Кто самый быстрый в рубке массивных бревен? (Проверка на силу)
17	Экзотическое шоу животных. Приходите посмотреть на фантастических животных со всех уголков царства!

18	Гонки среди разных видов животных. На вы сделаете ставку, чтобы выиграть гонку?
19	Человек в костюме шута сидит над баком с водой. Сможете попасть в цель?
20	Отлов скота (свиней, кур и т. д.) (Проверка на силу, ловкость или обращение с животными)
21	Поездки на карете (для детей)
22	Поездки на карете (романтические для пар)
23	Скачки. Состязайтесь с одними из самых опытных наездников в царстве! (Проверка обращения с животными)
24	Азартные игры/карточные/игры на кубиках. Вероятнее всего это незаконно, поэтому они проводятся в закрытом палаточном лагере на задней части ярмарки.
25	Соревнование на большом молоте и колоколе. (Проверка силы)
26	Дом зеркал. Сможете ли вы выбраться? (Проверка восприятия)
27	Скачки на конях. Сможете ли вы сбросить вашего оппонента с его коня? (Проверка обращения с животными и ловкости)
28	Каждый год особенно искусный минотавр создает зеленый лабиринт. Она садовод и проводит сезон, делая лабиринты для фестиваля горожан. В центре стоит тарелка с печеньем, а ее теленок (молодой сын) патрулирует внутри, чтобы помочь людям, которые заблудились. Минотавр берет 1 медную монету за вход и жертвует вырученные деньги на благотворительность.
29	Вылавливание яблок ртом из воды. В некоторые яблоки впрыснуто обратное зелье.
30	Соревнование по переноске жены/мужа. (Проверка ловкости/силы)
31	Танцевальное состязание (Проверка выступления)
32	Соревнование по выпечке пирогов.
33	Будка с попкорном. Не дайте ему застрять в зубах!
34	Будка для заплетания волос. Вам сделаю любую косу, даже эти роскошные эльфийские!
35	Состязания же звание лучшего овоща (самая крупная тыква, самая тяжелая капуста, самый вкусный помидор, самый острый перец, самая сладкая кукуруза, самый сочный персик и т. д.)
36	Соревнование лжецов: придумайте самый дикий рассказ, и толпа голосует за лучший на основе вероятности, сложности и невероятности. (Проверка на обман)
37	Палатка для «долгого отдыха» всего за 20 минут!
38	Конкурс самого милого младенца.
39	Сильно обжаренная еда на палочке.
40	Марионеточное представление с помощью Маленькой Иллюзии и Магической Руки.
41	Палатка, продающая «зелья для утоления жажды» (воду).
42	Скучающий дьявол, сидящий за прилавком с табличкой, на которой написано «Все, что тебе нужно: твоя душа». Будьте очень осторожны здесь, потому что то, что он предлагает, сначала кажется замечательным, но в конце концов оказывается просто ужасным.
43	Игра «Угадай мимика». Игроков вводят в фальшивый дом, где им нужно определить, какой объект является мимиком. Может быть, мимиком является сам дом? (Бросок на восприятие)

44	Стенд «Угадай вес».
45	Любимое занятие разбойников; соревнование по пряткам. (Бросок на скрытность)
46	Хитроумные лингвисты; замена случайного языка (выберите случайный, необщий, язык, который знает игрок, и замените его случайно из списка любого размера; если они бросили натуральную 20, они сохраняют свой оригинальный язык, если они совершают критический промах, они теряют свой оригинальный язык и ничего не получают)
47	Достопримечательность за проклятье? (Ваш игрок может купить направление, но на него навешивается проклятие. Может быть сильное проклятие или просто новый недостаток характера.)
48	Соревнование по взбиранию на смазанный столб - есть ствол дерева, щедро покрытый маслом, и первый человек, достигший вершины, становится победителем. Все пытаются взбираться одновременно. (Проверка на ловкость)
49	Кенку отшельник из соседних холмов, у которого есть большая повозка, наполненная орехами и ягодами, продает горсть за 1 медную монету.
50	Волшебник, у которого есть стенд «сделай своё зелье». Он поможет игрокам сделать любое зелье за половину цены.
51	Есть крепкий полуорк-повар, который продает огненную воду за 2 золотых монеты, это пиво, которое дает +1 к силе на 1к8 часов всем, у кого модификатор выносливости +3 и выше.
52	Городская стража дает бесплатные уроки боя для здоровых граждан. Есть список, куда посетители фестиваля записывают свои контактные данные для городской стражи.
53	Гном-мастер украшений делает игрушки с часовыми механизмами для жителей города.
54	Местная гильдия воров переправляет дешевое пиво с задней части телеги и заплатит группе за помощь в переноске товаров, пока стража не вернется с ордером.
55	Мер позволяет победителю детской беговой гонки бросить в него торт с заварным кремом.
56	Есть стенд, где можно найти городских чиновников. Стенд является станцией охраны, воды, первой помощи, бюро находок (здесь можно найти один случайный предмет из группы) и станцией управления ярмаркой. У чиновников есть несколько поручений для группы, таких как сбор просроченных платежей у магазинчиков на ярмарке.
57	«Подзесмелье» с кучей «монстриков» и «сокровищ». Остерегайтесь «ловушек»... А еще карманников.
58	Настоящий дом с привидениями прошлых работников карнавала. Известно, что они никого не убивают.
59	Соревнование по гримасам. (Серьезно, это настоящая вещь. Соревнование на самое смешное лицо.) (Проверка на выступление)
60	Живая башня - команды из (вашего размера группы) должны построить самую высокую башню из своих тел. (Проверка на атлетику)
61	Будка для гадания.
62	Соревнование по готовке - игрок(и) должен приготовить какое-то экзотическое блюдо, и единственное, что они знают, это название блюда. (Проверка навыков готовки - и, возможно, истории, чтобы увидеть, узнают ли они это блюдо?)
63	Целься в гвардейца - вам нужно пнуть гвардейца и не попасться.
64	Стол с скучающими гвардейцами, которые ищут новобранцев, вокруг него много людей.
65	Курица, играющая в шахматы. 5 серебряных за игру, победите курицу и удвойте свои деньги. (Проверка интеллекта)

66	Благотворительная продажа выпечки для местного приюта.
67	Выставка детских рисунков.
68	Ловля золотых рыбок. Некоторые говорят, что золотые рыбки на самом деле превращенные ярмарочные посетители, которых поймали за обман в других играх.
69	Ларёк с экзотическими орехами и фруктами.
70	Соревнование по сидению на верху 3-метрового деревянного столба. (Проверка атлетизма)
71	Стенд для гадания с старой леди с хрустальным шаром... Или она читает линии на ваших ладонях... В любом случае, решение о том, насколько это настоящее предсказание, принадлежит ведущему.
72	Стойка, где продают слегка зачарованные украшения, способные менять цвет по желанию.
73	Тифлинг с кожей цвета лаванды делает гадания по ладоням, пока их друг дварф (сделайте их обоих одного пола) полирует оружие и доспехи для тех, кому делают гадания.
74	Рядом с палаткой выставлены различные произведения искусства. Художники на месте чтобы ответить на вопросы о своих работах.
75	Команда из 3-5 человек может участвовать в соревновании по поеданию против местного холмистого великаны. Великан бросает 2к100. Каждый игрок бросает 1к20+Тел. Команда, у которой сумма больше, выигрывает соревнование. Если они участвуют, партия становится уставшей на 24 часа.
76	Фокусник. (Нет настоящей магии, только дым и зеркала)
77	Соревнование по приготовлению медовухи. Им не хватает пары судей, и эту работу предложат каждому, кто выглядит сильным и здоровым.
78	Перед известным местным отшельником расстилается простая ткань. Он магически чинит предметы и выполняет заклинания низкого уровня со скидкой. Он использует деньги на покупку материалов, чтобы избегать пребывания в городе в остальное время года.
79	За стойкой работают студенты местной магической академии. Они принимают заказы на помощь в магии, но сами на самом деле ничего не могут сделать. Подходящий уровень мага посетит каждого клиента в течение нескольких дней. Студенты получают процент от выручки на оплату обучения, поэтому они могут быть очень настырными.
80	Бойцовский круг. Местные жители могут выместить все свои обиды друг на друга за прошедший год.!
81	Конкурс на лучший наряд. Портные могут продемонстрировать то, над чем работали в течение последнего года.
82	Иногда можно увидеть нескольких гоблинов, крадущихся по ярмарке, иногда их можно заметить, как они охотят и ахают от некоторых аттракционов. Если задавать им вопросы, они бегут. Если их поймать позже и опросить, они скажут, что проводят исследования для своего собственного карнавала.
83	Есть временные святилища различных богов и богинь. Им можно молиться о небольших благословениях.
84	Группа местных Живых Деревьев раздают яблоки и низкими голосами дают советы, такие как «убедитесь посеять семена» и «не играйте с огнем».
85	Группа Юань-Ти открыла экзотический (немного проклятый) магазин амулетов.
86	Некоторые феи и пикси предлагают людям летать в обмен на охотничье снаряжение. У них есть большой горн с маленьким огоньком, где они утилизируют охотничье снаряжение

87	Городская стража организует стенд, чтобы каждый мог создать собственное знамя. Можно нанять волшебника, чтобы наложить заклинание на знамя.
88	Есть костюмированный стенд, где мастер-портной, доппельгангер, иллюзионист и вор сотрудничают, чтобы помочь любому человеку перевоплотиться или сделать стрижку или костюм по его выбору.
89	Экзотический продавец домашних камней. (1 из 8 камней - элементальное домашнее животное!)
90	Есть стенд «дай пощечину страже». Один раз в год граждане могут заплатить 50 золотых монет, чтобы дать пощечину стражнику, который им не нравится. Игроки могут выбрать любого стражника, которого они встречали. Есть небольшой журнал, где граждане могут написать свои имена и стать стражниками. Стражники должны говорить: «Если ты считаешь себя лучше меня, тогда ты можешь доказать это, подписав журнал»
91	Мужчина-полуорк, женщина-тифлинг охотник на монстров и эльфийка-тренер зверей - все они местные. Каждый год они встречаются на ярмарке, чтобы выпить вместе, а затем участвовать в своей собственной особой игре: «Слизь в высь». Каждому участнику нужно принести на событие слизь. З заранее сделанные каменные башни установлены на окраине ярмарки. Участники поднимаются на строительные леса, чтобы поставить свою слизь на вершине. Первая слизь, достигшая дна башни, побеждает. За последние несколько лет эта самодельная игра привлекла внимание горожан, которые наслаждаются ставками на соревнование.
92	Подводная борьба. Участники встречаются в большом стеклянном баке. Они должны бороться под водой. Первый, кто выйдет на поверхность, проигрывает. Некоторые города используют гигантского осьминога в качестве чемпиона для добавления остроты. (Проверка Силы/Ловкости)
93	Будка для проверки вашей силы; Вызывающим ставится задача поднять невозможнно тяжелый камень за 1 золотую монету, если вы сможете, приз составит 50 золотых монет. (Проверка Силы)
94	Празднование солнцестояния вокруг майского дерева: а ну-ка выпей-ка вот это! Вы понимаете, что вокруг происходят странные вещи.
95	Грязный карманник: Секретный стенд местной Гильдии Воров. Местным конвоям были подброшены несколько вещей. Принесите их обратно ради приза! (Проверка Ловкости)
96	Соревнование по метанию гнома: вы должны метнуть гнома, одетого в защитные одежду и шлем. Цель - метнуть гнома на наибольшее расстояние или в цель. К метателю могут быть применены различные бонусы или штрафы. Согласен ли на это гном или нет? В некоторых других подсубреддитах есть правила о метании гномов.
97	Мимик или Деньги. 10 золотых за игру. Игроки сидят перед 3 сундуками и им говорят выбрать один для открытия. После выбора одного из них, ведущий игры покажет одного мимика и спросит, хотели бы они поменять свой ответ на другой сундук. Если игрок выбирает правильно, они получают то, на что поставили, плюс 10. Если выбирают неправильно, игрокам придется сражаться с мимиком, битва длится до тех пор, пока мимик не умрет или игрок не будет побежден, однако игрок не должен умереть.
98	Гонка с сыром: Обгоните головки сыра, катящиеся вниз по холму.
99	Соревнование по взбиранию на смазанный столб - есть ствол дерева щедро покрытый маслом и первый человек, достигший вершины, становится победителем. Все пытаются взбираться одновременно. (Проверка Атлетики)
100	Фрик-шоу. Приходите посмотреть на некоторых из самых отвратительных видов в мире! (Это все заклинания иллюзии, не волнуйтесь!)

Больше полезных материалов вы всегда найдете в телеге "[Sneaky Dice | Полезности для ДнД](#)"

Автор оригинальной статьи: [DNDSPeAK](#)

Перевод: [Atreyu](#)

Верстка и оформление: [Ampersand Crew](#)

