

MONSTER TRICK GENERATOR TO LURE YOUR PLAYERS



doppelgänger
publishing



Генератор трюков монстров

Чтобы завлечь игроков

CREDITS

AUTHOR: Gordon Garyx

LAYOUT: Jessica Jaspers

COVER ARTIST: Mark Hultgren

PUBLISHER: Doppleganger publishing

COPYRIGHTS : Doppleganger publishing ©2021

ONLINE Bookstore



<https://www.drivethrurpg.com/browse/pub/16533/Doppelganger-Publishing>

doppelgänger
publishing



Как пользоваться этой книгой

Вы разрешили своим игрокам «листать» руководство по монстрам? Ужасно! Всего за несколько взглядов они приобрели такие же обширные знания, как и ваши. Иногда игроки знают монстров не хуже вас. Имея это в виду, гейм-мастерам становится трудно удивить игроков — не говоря уже о том, чтобы их напугать обычными боёвками.

Эта книга поможет вам изменить положение дел. Добавляя изюминку к традиционным монстрам, вы можете превратить знакомые энкаунтеры в уникальные угрозы. Вы разожжете любопытство игроков, заставите их использовать тактику и накажете самых наглых!

В книге три таблицы:

В таблице **Умений** указаны улучшения, которые вы можете дать своему существу. Результаты этой таблицы должны быть адаптированы в соответствии с типом существа. Например, результат «Огненное дыхание» можно настроить следующим образом:

- Горгулья может иметь огненное дыхание как естественный дар, характерный для этой разновидности.
- Гоблин может быть пожирателем огня, дуя фонарным маслом на факел, как уличный артист.
- Желатиновый куб мог быть пронизан разрывными стрелами. Взрыв должен был локализоваться внутри тела монстра. Таким образом, он мог бы высвободить часть этого взрыва путем случайного расширения пор.

Таблица определения внешности позволяет настроить разнообразие монстров, добавив индивидуальность этому новому виду. Любознательные персонажи смогут найти информацию об этом разнообразии монстров. Узнав больше о сильных и слабых сторонах монстра, ваши игроки смогут разработать стратегию.

Таблица слабостей совершенно необязательна. Она позволяет вам перебалансировать монстров, чьи умения сделали их слишком могущественными. Вы должны учитывать, что определенные умения могут сделать угрозу смертельной в зависимости от группы персонажей. Например, монстр, не чувствительный к магии, может причинить огромные проблемы группе состоящей только из заклинателей.

Содержание

УМЕНИЯ.....	4
ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВНЕШНОСТИ.....	5
СЛАБОСТИ.....	6

УМЕНИЯ

01	Амфибия
02	Антимагический пузырь (10 м)
03	Противоснарядный щит
04	Аура очарования
05	Аура искаженного восприятия
06	Аура зла
07	Аура печи (пространство с высокой температурой)
08	Слепое видение
09	Ослепляющий свет
10	Кровавое безумие
11	Землекоп
12	Может вызывать землетрясения
13	Вызывает страх
14	Кожа хамелеона
15	Отравленные когти/оружие
16	Облако скверны (заражения)
17	Колоссальная сила и захватывающие атаки
18	Сбивающие с толку свистящие звуки
19	Зараженное тело
20	Разъедающая кровь
21	Распыляет разъедающую жидкость
22	Зов существа о помощи (радиус 30 м)
23	Проклятие. Превращение в гигантскую кобру
24	Темная аура (создает зону кромешной тьмы)
25	Истошащий вид (2d6 раундов)
26	Обнаружение магии и колдовства
27	Обнаружение невидимости
28	Ошеломляющий вой
29	Электрическая кожа
30	Утечка энергии
31	Эфирность
32	Исключительное обоняние
33	Взрывные кислотные прыщи
34	Взрывные шипы
35	Аура страха
36	Огненная кожа (заставляет металлы гореть при контакте)
37	Огненное дыхание
38	Огнестойкость (50%)
39	Пылающее тело
40	Полёт
41	Ледяное дыхание
42	Пугающее присутствие
43	Ледяная аура
44	Газообразная форма
45	Скорость гоблина
46	Затвердевание кожи
47	Скрытые щупальца
48	Задержать дыхание
49	Командное слово
50	Гипнотический взгляд

51	Гипнотическая песня
52	Иммунитет к холоду
53	Иммунитет к электричеству
54	Иммунитет к огню
55	Иммунитет к магии
56	Иммунитет к немагическому урону
57	Иммунитет к яду
58	Улучшенное уклонение
59	Инстинктивный ответ
60	Невидимость
61	Неразличимость
62	Прыгающие атаки
63	Левитация
64	Связь с природой (как у магии Друида того же уровня)
65	Ментальный барьер
66	Метаморфоза (Превращение)
67	Зеркальное отражение
68	Мышечный рост
69	Парализующий яд
70	Приводящая в оцепенение (парализующая) слюна
71	Принимает различные формы
72	Поры, образующие очень скользкое вещество
73	Мощный заряд (мощная атака)
74	Мощная челюсть
75	Под защитой духов
76	Псионика
77	Сфера тишины
78	Устойчивость к холоду (50%)
79	Устойчивость к электричеству (50%)
80	Сопротивление магии (50%)
81	Сопротивление немагическому физ-му урону (50%)
82	Сопротивление яду (50%)
83	Метатели камней
84	Пожиратель душ (высасывает жизн. энергию при контакте)
85	Перемещение души
86	Отражатель заклинаний
87	Лапы паука (лазание/цепление по любой поверхности)
88	Паучья паутина
89	Споры, вызывающие сон
90	Ошеломляющие заряды (атаки)
91	Ошеломляющий ядовитый запах
92	Призыв элементала
93	Призыв мертвых душ (радиус 30 м)
94	Призыв элементалей
95	Телекинетические способности
96	Телепортация
97	Контроль температуры (радиус 10 метров)
98	Превращение металла в гнилую древесину (щепки)
99	Регенерация троллей
100	Проход через стену

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ВНЕШНОСТИ

01	Короткоклювый
02	Выпуклый (луковицеобразный)
03	Шарообразный
04	В шлеме
05	Красный воротник
06	Воротник
07	Рогатый
08	Грива
09	В форме полумесяца
10	Двухконечный
11	С черной спиной
12	Пушистый
13	Ходит на крыльях (крылья-ходули)
14	Рыжебокий
15	Рубиновое горло
16	Длинные щупальца
17	Длиннорылый
18	Коротконогий
19	С паучьими ногами
20	Грубые медвежьи ноги
21	С кожей зебры
22	Пупырчатая кожа
23	Покрытый перьями
24	С орлиными кральями
25	С чёрным наконечником
26	Пепельногрудый
27	Розовогрудый
28	Львинохвостый
29	Чернохвостый
30	Седой
31	Пузатый
32	Чернобрюхий
33	Арбалет
34	Многоцветный
35	Синевато-серый
36	Серебряный
37	Аспид (змея)
38	Ослепительные глаза
39	Бородатый
40	Северянин
41	Горбатый
42	Энергичный
43	Козерог
44	Загородный
45	Кот
46	Красная лошадь
47	Коралловый
48	Рогатый
49	Коронованный
50	Краб

51	Режущий
52	Из пещер
53	Трещина в рампе
54	Болотистый
55	Из камней
56	Лукавый
57	Золотой
58	Чешуйчатый
59	Ярко-красный
60	Император
61	Твердый
62	Кровавый
63	Подстрекаемый
64	Колючий
65	Сверкающий как звёзды
66	Пылающий
67	Ест насекомых
68	Мохнатый
69	Пурпурно-красный
70	Проблемы с зубами
71	Отшельник
72	С хохолком (гребнем)
73	Плакальщик
74	Имперский
75	Фонарная сова
76	Сияющий
77	Лезвиеобразные отростки по обеим сторонам головы
78	Пилигрим
79	Пушистый
80	Полиглот
81	Фиолетовый
82	В полоску
83	Смолистый
84	Королевский
85	Прыгун
86	Скачущий
87	Свистун
88	Одинокий
89	Хвастун
90	Язвительный
91	Полосатый
92	Пятнистый
93	Бугай
94	Грубый
95	Тигр
96	Громкоговорящий
97	Пёстрый
98	Убийца
99	Ярко-красный
100	Покрыт чем-то

СЛАБОСТИ

01	Определенный цвет
02	Заклинание рассеивания магии забирает его силу
03	Кислота
04	Алкоголь
05	Аллергии
06	Животные
07	Самонадеянный (кичливый)
08	Пепел
09	Атаки сверху
10	Атаки сзади
11	Притягивает молнию/электричество
12	Босые, слабые ноги
13	Избиение
14	Кости демонов
15	Подкупный
16	Не может атаковать представителей своей расы
17	Не может легко встать
18	Не может прыгать
19	Не может отойти от своего святилища
20	Беззаботный (беспечный)
21	Закрытые места
22	Холод
23	Тщеславный
24	Коралловые цветы
25	Дневной свет
26	Собаки
27	Чары зачарования
28	Окружение
29	Зло
30	Крайнее чувство чести
31	Чрезвычайно любобытный
32	Огонь
33	Фейерверк
34	Полнолуние
35	Призраки
36	Чревоугодие
37	Борьба
38	Жадность
39	Ненасытность
40	Лечебные зелья
41	Жара
42	Скрывает жизненную энергию во флаконе/части тела
43	Его сила исходит от объекта
44	Коллективный разум
45	Святой
46	Обнаруживает себя по запаху
47	Обнаруживает себя по звуку
48	Нелогичный
49	Нетерпеливый
50	Насекомые

51	Сильный холод
52	Железо
53	Его имя
54	Его отражение
55	Ленивый
56	Громкие звуки
57	Слабая выносливость
58	Низкая сила воли
59	Магия
60	Должен пить каждый час
61	Должен есть очень регулярно
62	Должен спать очень регулярно
63	Перламутр
64	Наивный
65	Ночь
66	Не очень умный
67	Одержанность своим сокровищем.
68	Одержанность блестящими предметами
69	Паралич
70	Талисман или магический предмет
71	Пирсинг
72	Яд
73	Плохое дальнее зрение
74	Психическая энергия
75	Излучатель (источник света, тепла или др.)
76	Дождливые дни
77	Дальние атаки
78	Уменьшенный угол зрения
79	Скалистые поверхности
80	Соль
81	Освященная земля
82	Чувствительные глаза
83	Резкие звуки
84	Серебро
85	Рубящий урон
86	Скользкие поверхности
87	Медленный
88	Дым
89	Заклинания путаницы
90	Пар
91	Только тепловое зрение
92	Шум
93	Слишком быстрые противники
94	Тотемы природы
95	Незащищенные ноги
96	Незащищенная шея
97	Незащищенный торс
98	Головокружение
99	Вода
100	Ветер