

## Pokemon NSI Project

### La tâche à réaliser :

- Écrire une classe Pokémon qui permet de stocker les valeurs nécessaires pour une bataille pokémon (hp, moves, level...) ainsi que des méthodes pour les interactions dans une bataille.
- Simuler une bataille entre deux Pokémon en appelant les méthodes de deux instances de la classe.

### Project outline:

