

Einsendeaufgabe

Cloud Computing

Code:

CCOM02B-XX1-N01

Name: Morais Monteiro Bennemann	Vorname: Cristiano
Postleitzahl und Ort: 79108	Straße: Zähringer Str 329A
Studien- bzw. Vertrags-Nr.: 800438834	Lehrgangs-Nr.: 0188.02

Fernlehrer/in:

Datum:

Note:

Unterschrift Fernlehrer/in:

Bitte reichen Sie Ihre Lösungen über die Online-Lernplattform ein oder schicken Sie uns diese per Post. Geben Sie bitte immer den Code zum Studienheft an (siehe oben rechts).

Datum: 10.08.2019

1. Aufgabe

Sie haben mit dem VMware Workstation Player eine neue virtuelle Maschine installiert. Nachdem Sie mit der Maus in das Fenster der virtuellen Maschine geklickt haben, nimmt das Host-System keine Tastatureingaben mehr an. Was ist passiert? Wie lässt sich das Problem lösen?

Beim klicken in das Fenster der virtuellen Maschine übernimmt diese die Steuerung der Tastatur. Um die Steuerung dem Host zu übergeben reicht ein klick außerhalb des Fensters wo die virtuelle Maschine läuft.

Eine zusätzliche Möglichkeit ist das drücken der Tastenkombination Strg + Alt.

<Pkt.>/10 Pkt.

2. Aufgabe:

Legen Sie mit dem VMware Workstation Player eine neue leere virtuelle Maschine für die Installation von Windows 10 an. Beschreiben Sie bitte die einzelnen Schritte.

Bitte beachten Sie:

Sie sollen **keine** „echte“ Installation von Windows 10 durchführen, sondern nur eine virtuelle Maschine für die Installation anlegen.

Die einzelnen Schritte sind folgende:

1 – VMware Workstation Player starten.

2 – Auf „Create a New Virtual Machine“ klicken.

3- Danach wird das Installationsmedium festgelegt. Entweder ISO Abbilddatei oder direkt aus physischer CD/ DVD lesen.

4 – Unter „Version of Windows to install“ wird meistens die korrekte Windows Version erkannt, wenn nicht einfach aus der Drop-down Liste Windows 10 selektieren. Im selben Fenster wird in der Regel auch schon nach einer Lizenz gefragt, dies ist aber nicht Zwang für eine erfolgreiche Installation.

5 – Der Virtuellen Maschine einen Namen geben und den Speicherort der Dateien der VM festlegen.

6 – Im nächsten Schritt wird die maximale Größe der virtuellen Festplatte festgelegt.

7 – im Letzten Fenster bekommt man eine Beschreibung der Hardware Einstellungen der VM, diese Einstellungen können geändert werden in dem man auf „Customize Hardware“ klickt. Hier kann der virtuellen Maschine mehr Arbeitsspeicher, zusätzliche Netzwerkkarten, CPU-Kerne usw... hinzugefügt werden.

8 – nachdem man auf Finish klickt, wird die Virtuelle Festplatte von dem VMware Player erstellt und die Virtuelle Maschine wird gestartet.

9 – Danach verläuft die übliche Windows 10 Installation wie auf einem physischen Rechner.

<Pkt.>/60 Pkt.

3. Aufgabe:

Sie haben eine neue virtuelle Maschine mit dem VMware Workstation Player angelegt. Was sollten Sie in jedem Fall für diese virtuelle Maschine noch installieren? Warum?

Was jedenfalls installiert werden sollte sind die „VMware Tools“. Diese machen die Arbeit/Bedienung mit der VM flüssiger und komfortabler. Zusätzlich stellen die VMware Tools verschiedene Sonderfunktionen, Erweiterungen und Treiber zur Verfügung.

<Pkt.>/10 Pkt.

4. Aufgabe:

Wie viele virtuelle Prozessoren werden von einer virtuellen Maschine unter dem VMware Workstation Player maximal unterstützt? Die Frage lässt sich einfach beantworten, wenn Sie direkt bei den Einstellungen einer virtuellen Maschine nachsehen.

Es werden Maximal 16 Prozessoren-Kerne unterstützt.

<Pkt.>/10 Pkt.

5. Aufgabe:

Auf einem Host-Rechner sind 2 Gigabyte Arbeitsspeicher installiert. Kann eine virtuelle Maschine unter dem VMware Workstation Player auf diesem Rechner 4 Gigabyte Arbeitsspeicher nutzen? Begründen Sie bitte kurz Ihre Antwort.

Grundsätzlich Ja. Dies ist aber nicht zu empfehlen. Um einem Wert von Arbeitsspeicher gerecht zu werden der physischen nicht vorhanden ist, werden Speicherbereiche ausgelagert und auf die Festplatte geschrieben. Dies führt aber zu einer geringeren Leistungsfähigkeit des Systems bzw. die Performance des Systems wird schlechter.

<Pkt.>/10 Pkt.

insgesamt <Pkt.>/100 Pkt.

Kommentar:

(nur vom/von Fernlehrer/in auszufüllen)

<Kommentar>