# Universidad Central del Ecuador

FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS APLICADAS

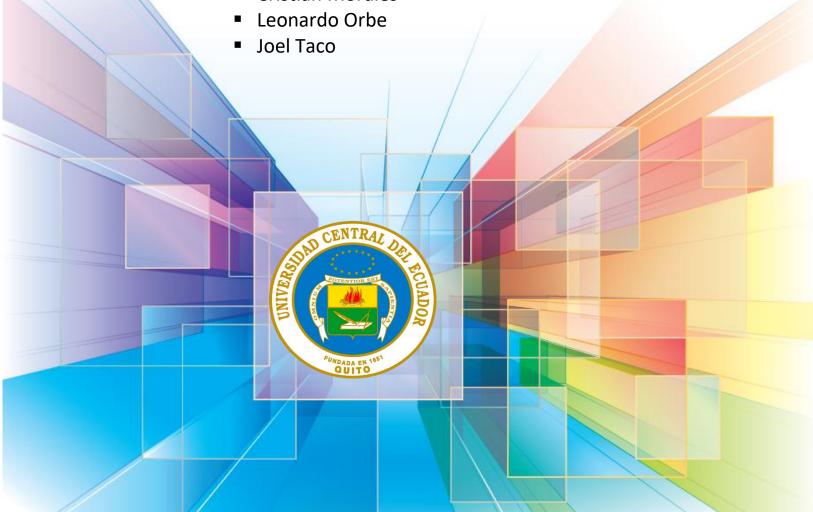
INGENIERIA EN SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN

Minería de Datos

Tema: Manual Técnico proyecto integrador (NamiTeach)

# **Integrantes:**

- Angelica Acaro
- Cristian Morales





# Contenido

Universidad Central del Ecuador	0
Integrantes:	0
Introducción:	2
Arquitectura de la Aplicación:	2
Descripción de las tecnologías Utilizadas	2
Tecnologías Usadas en FrontEnd:	2
Tecnologías utilizadas en BackEnd:	3
Estructura del Proyecto	3
BackEnd:	3
FrontEnd:	4
Documentación	5
BackEnd:	5
/convert/text	5
/basicknowledge	6
Despliegue	7
Requisitos indispensables para el despliegue	7
BackEnd	7
Dependecias	7
levantar API	8
Publicar Api para ser consumida desde la app-movil	10
FronEnd:	10
Red Neuronal	12
Como se fabricó la red de entrenamiento:	12

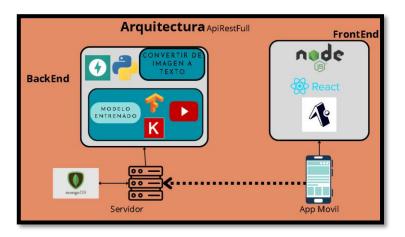


## Introducción:

NamiTeach se trata de una aplicación que busca solventar los problemas de aprendizaje de niños de grado escolar, por medio de una aplicación móvil la cual con ayuda de la cámara de un dispositivo móvil, es capaz de capturar preguntas, instrucciones o indicaciones para obtener el conocimiento base que el niño requiere para resolver dicho problema y entregarle una serie de videos (capsulas informativas) para que logre entenderlo, en esta etapa de la aplicación se busca ofrecer los recursos necesarios para que el cliente entienda como resolver su problema, tiene un enfoque proactivo y busca ayudar de manera real, en lugar de solo realizar la tarea el niño y quitarle la responsabilidad. A futuro se podría incluir nuevas funcionalidades como ser capaz de analizar una tarea por completo, inclusive entregar el conocimiento no solo con videos, si no generar la respuesta al problema, pero con un enfoque educativo explicando el cómo y porque se llega a esa respuesta.

## Arquitectura de la Aplicación:

El sistema cuenta con 2 grandes módulos, el BackEnd que está compuesta por un API Rest la cual responde a peticiones realizadas por un FrontEnd, en este caso particular una App Movil.



# Descripción de las tecnologías Utilizadas

### Tecnologías Usadas en FrontEnd:

- **React Native**: Es un marco de desarrollo de aplicaciones móviles que permite crear aplicaciones móviles multiplataforma utilizando JavaScript y React.
- JavaScript: Es un lenguaje de programación ampliamente utilizado para el desarrollo web y móvil.
- **Axios**: Es una biblioteca de JavaScript utilizada para realizar solicitudes HTTP desde el cliente (en este caso, solicitudes a una API).



• **Expo**: Es una plataforma y conjunto de herramientas para construir aplicaciones React Native de forma rápida y sencilla, proporcionando acceso a una variedad de API y servicios integrados.

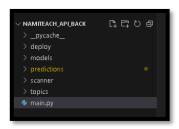
### Tecnologías utilizadas en BackEnd:

- Python
- FastApi: Framework de desarrollo web rápido para construir APIs RESTful con Python.
- Tensor Flow: Biblioteca de código abierto para machine learning y deep learning desarrollada por Google.
- Keras: Interfaz de alto nivel para construir y entrenar modelos de deep learning.
- BERT: Bidirectional Encoder Representations from Transformers (BERT) es un modelo de lenguaje preentrenado basado en la arquitectura de transformers. Utilizado para tareas de procesamiento del lenguaje natural (NLP), como la clasificación de texto y la extracción de información.
- Tesseract-OCR: OCR (Optical Character Recognition) de código abierto desarrollado por Google.
   Utilizado para reconocer texto en imágenes y convertirlo en texto digital.

## Estructura del Proyecto

#### BackEnd:

El proyecto donde se ubica la sección back end se denomina namiteach api back que es la carpeta Raiz



- 1. Main.py: Este archivo contiene la lógica del api, el objeto iniciador y los endpoints .
- 2. Deploy: Esta carpeta contiene el ejecutable de Ngrok para la publicación del api



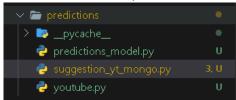
3. Models: Esta carpeta contiene todos los modelos entrenados previamente para realizar las predicciones





Cabe mencionar que existe un modelo por cada grado escolar debido a la complejidad de precisión al unificar todas las etiquetas, dentro de cada una de estas carpetas encontraremos la estructura del modelo con sus pesos.

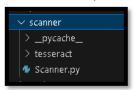
4. Predictions: Esta carpeta contiene las clases encargadas de la predicción de nuevos problemas y su solución extraída de youtube:



Predictions\_model.py: contiene toda la lógica para realizar el etiquetado de nuevos problemas, se encarga de cargar los modelos, tokenizar los problemas y obtener su etiqueta según la predicción Youtube.py: contiene toda la lógica que se encarga de obtener el contenido videográfico desde YouTube para el tema base obtenido después de la predicción

Suggestion\_yt\_mongo: Contiene toda la lógica de programación referente al algoritmo de recomendaciones, la conexión y operaciones CRUD con la Base de datos Mongo

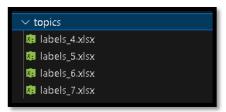
5. Scanner: esta carpeta es el módulo que se encarga de extraer el texto desde las imágenes



Tesseract: es la carpeta que contiene el módulo de tesseract, con sus respectivos archivos y ejecutable.

Scanner.py: es el archivo que contiene la lógica para convertir una imagen en texto.

6. Topics: carpeta que contiene la información sobre los temas con los que fueron entrenadas las redes



Todos son archivos Excel los cuales contienen de forma organizadas las etiquetas de los conocimientos base.



#### FrontEnd:

La carpeta donde se almacena el desarrollo del front end

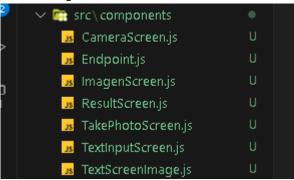


### ▽MNERIA-COURSE 口口ひ回 s

• La clase App.js(main) define las pantallas que estarán disponibles para el usuario, junto con los títulos correspondientes para cada pantalla.



 En la capeta src/components e se encuentran 7 componentes: CameraScreen es la funcionalidad para tomar fotos, ImagenScreen tiene la funcionalidad para obtener la imágenes desde la galería, TakePhotoScreen contiene la pantalla principal que alberga tres botones (Tomar Foto, Subir foto, escribir la pregunta), TextInputScreen alberga la pantalla para la funcionalidad de escribir la pregunta y TextScreen Image alberga el texto extraído de las fotos tomadas con las cámaras o las fotos de las galerías.



 La carpeta node\_modules es un directorio en proyectos de Node.js que contiene todas las dependencias instaladas para ese proyecto.



## Documentación

#### BackEnd:

Por el lado de BackEnd contamos únicamente con 2 métodos(endpoints) para ser utilizados

#### /convert/text

Tipo: POST

Descripción: Recibe una imagen en el cuerpo de la petición y retorna el contenido de la misma, solo si tiene contenido alfabético, caso contrario, retorna una cadena vacia.

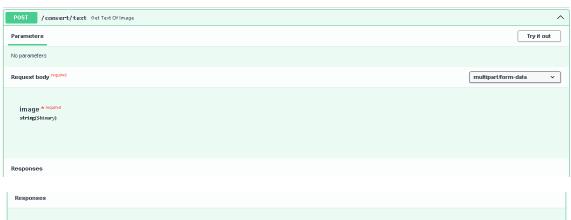
Request Body (obligatorio): dato de tipo imagen (PNG, JPG, ...)

#### Responses:

Código 200: Respuesta Exitosa
 Resultado: String con el texto de la imagen



Código 422: Error de Validación
 Resultado: {detail": [{loc": ["string",0], "msg": "string","type": "string"]}





#### /basicknowledge

Tipo: POST

Descripción: Recibe una cadena de texto (un problema, aunque no está restringido) y un entero referente al nivel académico que pertenece el texto, como resultado se obtiene una lista de videos los cuales están relacionados al conocimiento necesario para aprender a resolver el problema

Request Body (obligatorio): {"instruction": "string", "level": 0}

Instruction es un String, level es un entero del 4 al 7

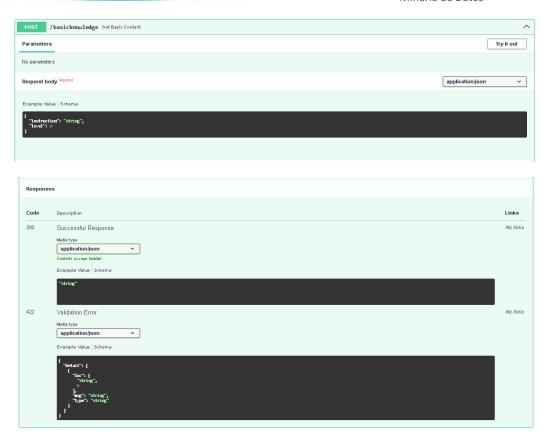
#### Responses:

 Código 200: Respuesta Exitosa Resultado: lista de enlaces de youtube

Código 422: Error de Validación
 Resultado: {detail": [{loc": ["string",0], "msg": "string","type": "string"]}



#### Minería de Datos



## **Despliegue**

## Requisitos indispensables para el despliegue

- Python instalado al menos la versión 3.5.11
- Visual Studio Code
- Tener instalado node.js (<a href="https://nodejs.org/en">https://nodejs.org/en</a>)
- Tener Motor de Base de datos Mongo instalado en la instancia local y puerto 27017

#### **BackEnd**

Para desplegar el back end vamos a trabajar con la carpeta **namiteach\_api\_back**, que se encuentra dentro de la carpeta general del proyecto

### Dependecias

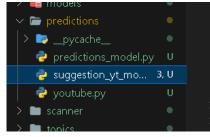
- fastapi: Instala el framework FastAPI, que se utiliza para crear APIs REST en Python.
- uvicorn: Instala Uvicorn, un servidor ASGI para ejecutar aplicaciones FastAPI.
- pytesseract: Proporciona una interfaz para el OCR Tesseract.
- Pillow: Biblioteca de procesamiento de imágenes que se utiliza en conjunto con pytesseract.
- opency-python: Proporciona herramientas y funciones para el procesamiento de imágenes y visión por computadora.



- python-multipart: Ayuda en el manejo de solicitudes con datos multipart/form-data, útil para la carga de archivos en una API.
- google-api-python-client: Biblioteca cliente para interactuar con diversas API de Google.
- transformers: Biblioteca de Hugging Face para trabajar con modelos de transformers en procesamiento del lenguaje natural (NLP).
- bert-for-tf2: Implementación específica para TensorFlow 2.x del modelo BERT.
- tensorflow: Biblioteca de código abierto para machine learning y deep learning.
- pandas: Librería de análisis de datos que proporciona estructuras de datos y herramientas para manipulación y análisis de datos.
- openpyxl: Librería para trabajar con archivos Excel (.xlsx) en Python.
- ✓ pip install fastapi
- ✓ pip install uvicorn
- ✓ pip install pytesseract
- ✓ pip install Pillow
- ✓ pip install opency-python
- ✓ pip install python-multipart
- ✓ pip install google-api-python-client
- ✓ pip install transformers bert-for-tf2
- ✓ pip install tensorflow
- ✓ pip install pandas
- ✓ pip install openpyxl
- ✓ pip install spacy
- ✓ python -m spacy download en\_core\_web\_sm
- ✓ pip install fastapi[all] motor

#### levantar API

- 1. Primero es necesario levantar una instancia del motor de base de datos Mongo, no importa la dirección ni el puerto en la que esta sea levantada
- Creamos una base de datos llamada namiteach\_db o si se desea algún otro nombre solo es necesario modificar el siguiente archivo del proyecto con la información de la instancia existente Nos dirigmos a la carpeta: predictions



Y accedemos al archivo suggestion\_yt\_mongo.py

Al entrar al archivo de inicio se encontrará la conexión con la instancia y la información de la base de datos y la información de la colección de donde se obtendrán los registros:



```
from motor_motor_asyncio import AsyncIOMotorClient

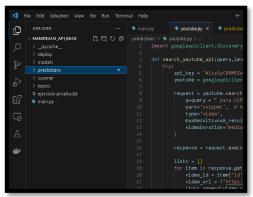
MONGO_URI = "mongodb://localhost:27017"
DATABASE_NAME = "namiteach_db"
COLLECTION_NAME = "suggestions_yt"

client = AsyncIOMotorClient(MONGO_URI)
db = client[DATABASE_NAME]

def connect_to_mongo():
    return db
```

Como se mencionó estos parámetros son totalmente modificables. Y Al realizar la operaciones CRUD la estructura de los registros se mapeará automáticamente.

3. Abrimos el proyecto en visual Studio Code llamado namiteach\_api\_back:



- 4. Ahora nos que abrir una nueva terminal en la opción Terminal de la barra de herramientas, en la parte superior
- 5. Y ejecutamos el siguiente comando



Dándonos el siguiente mensaje en la terminal:

```
PS E:\namiteach_spi_back> uviconn main:app --reload

PS E:\namiteach_spi_back> uviconn main:app --reload

PMFO: Vill witch for changes in these directories: ['E:\\namiteach_api_back']

PMFO: Vill witch for changes in these directories: ['E:\\namiteach_api_back']

PMFO: Started reloader process [7232] using starReload

2024-09-18 134:35:36:29756: I tensorFlow/core/tl/port.cc:113] oneDNN custom operations are on. You may see ferent computation orders. To turn them off, set the environment variable "TE_EMAREL_ONEDNN_OPTS-0".

AMANIND: tensorFlow/From Ci\subservisuaepeCviancomd3\tensors\understand_back_environment\Lib\site-packages\kerastless use tf.comput.vi.losses.spurse_softmax_cross_entropy instead.

IMFO: Started server process [5544]

IMFO: Waiting for application startup.

REGO: Application startup complete.
```

Esto significa que el backEnd está activo en el puerto 8000.



### Publicar Api para ser consumida desde la app-movil

Para que la app móvil pueda consumir nuestro servicio, es necesario publicarlo, por temas de prueba hemos utilizado el servicio de Ngrok, el cual es bastante sencillo y corto, que se encuentra detallado en el siguiente tutorial: <a href="https://www.youtube.com/watch?v=L8iBLXXeFnQ">https://www.youtube.com/watch?v=L8iBLXXeFnQ</a> (5 minutos de video)

Cabe mencionar que en la carpeta deploy dentro del mismo proyecto ya se encontrará el programa de Ngrok para la publicación

#### FronEnd:

Para desplegar el front end vamos a trabajar con la carpeta **mineria-course**, que se encuentra dentro de la carpeta general del proyecto

#### Requisitos:

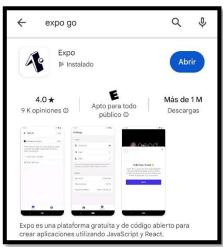
1. Verificar que todo se ha instalado correctamente mediante una consola:

node --version

code -version

npm -version

2. descargar la aplicación de Expo Go para realiza la prueba:



Es para poder probar la aplicación.

- 3. Luego abrir la carpeta llamada mineria-course del proyecto visual Studio Code
- 4. Abrimos una nueva terminal en VSC
- 5. Ejecutamos el siguiente comando: npm i



6. Ejecutamos el siguiente comando: npm start



Minería de Datos

```
To address all issues (including breaking changes), run:

npm audit fix --force

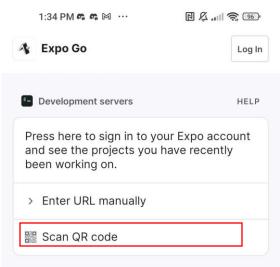
Run `npm audit` for details.

PS E:\mineria-course\mineria-course>

PS E:\mineria-course\mineria-course> npm start
```

7. Con ayuda de la aplicación Expo escaneamos el código





8. Finalmente se despliega la app móvil





# **Red Neuronal**

### Como se fabricó la red de entrenamiento:

Se utilizo Colab con el poder de su GPU T4:

Para revisar su estructura completa, se encuentra en el archivo **entrenamiento\_red\_neuronal**, que se encuentra dentro de la carpeta del proyecto

• Instalar dependencias e importar librerías:

• Cargar los datos de entrenamiento, validación y etiquetas:

• Limpiar la información para ser procesada

Tokenizar los datos:



```
# TOMENIZACIÓN
#PRE_TRAINED_MODEL_NAME = 'bert-base-cased'
PRE_TRAINED_MODEL_NAME = 'bert-base-cased'
Tokenizer = BertTokenizer.from_pretrained/DRE_TRAINED_MODEL_NAME)
# In oue heart from_pretrained/DRE_TRAINED_MODEL_NAME

# In oue heart from_pretrained from_pretrained from para product from prediction from preguntas

| | # Tokenizer los textos para poder entrenarios con bert
max_len = 500 # 500 son los caracteres para soportar preguntas extensas

train_encodings = tokenizer(list(df_train_adjusted['question']), max_length-max_len, truncation=True, padding='max_length', return_tensors='tf')

test_encodings = tokenizer(list(df_test_adjusted['question']), max_length-max_len, truncation=True, padding='max_length', return_tensors='tf')
```

• Modelo de Bert a utilizar (3er modelo generado y escogido como definitivo)

```
class BERTQuestionsClassifier(tf.keras.Model):

def __int__(self, n_classes, hidden_units=512, dropout_rate=0.3):
    super(BERTQuestionsClassifier, self).__init__()
    self.bert = TFBertModel.from_protraine(PRE_TRAINED_MODEL_NAME)
    self.dropout1 = layers.Dropout(dropout_rate)
    self.dropout2 = layers.Dropout(dropout_rate)
    self.hidden_layer = layers.Dense(hidden_units, activation='relu')    self.dropout3 = layers.Dropout(dropout_rate)
    self.hidden_layer2 = layers.Dense(hidden_units//2, activation='relu')    # Nueva capa coulta
    self.dropout3 = layers.Dropout(dropout_rate)
    self.dropout4 = layers.Dense(hidden_units//2, activation='relu')    # Otra nueva capa coulta
    self.dropout4 = layers.Dense(nclasses, activation='softmax')

def call(self, inputs):
    input_ids = inputs['input_ids']
    attention_mask = inputs['input_ids']
    attention_mask = inputs['input_ids']
    attention_mask = inputs['input_ids']

attention_mask = inputs['input_ids']

attention_mask = inputs['input_ids']

drop_output1 = self.dropout(poolen_output)

hidden_output2 = self.dropout2(hidden_output1)

drop_output2 = self.dropout2(hidden_output2)
    hidden_output3 = self.dropout2(hidden_output3)

# Capa de selids lineal.
    output = self.linear(drop_output4)

return output
```

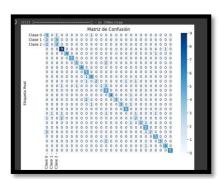
• Crear instancia del modelo a usar:

```
[] # Crear instancia del modelo con el número de clases que debe clasificar
N_CLASSES = len(df_labels['label'])
print(N_CLASSES)
model = BERTQuestionsClassifier(N_CLASSES)
```

Compilación del modelo y entrenamiento:

Algunas pruebas de validación:





• Finalmente, almacenamiento del modelo para transportarlo al api back end:

