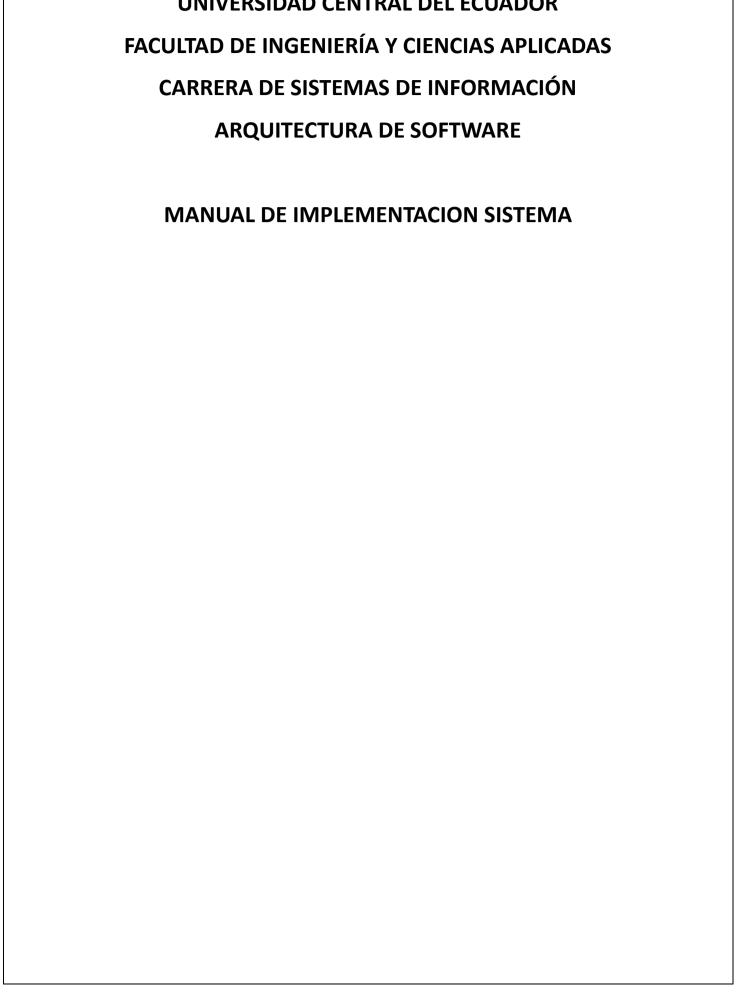
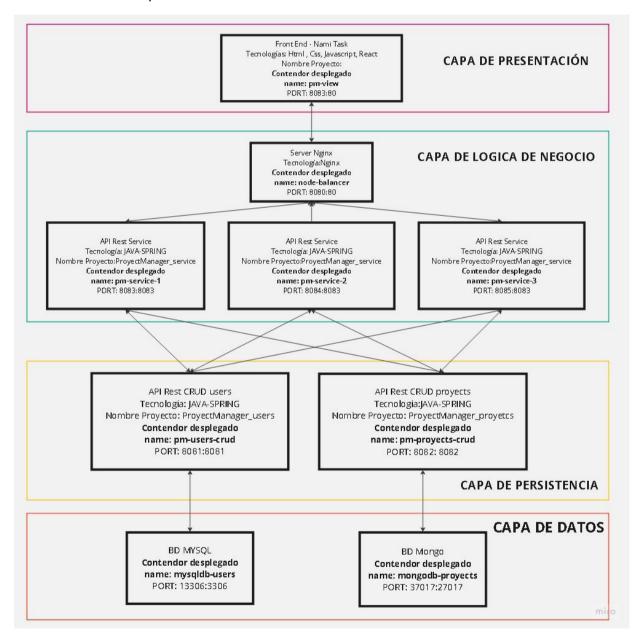
# UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR **CARRERA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**



### **ARQUITECTURA**

### Arquitecturas presentes en el Sistema:

- API REST ful
- En capas
- DTO y DAO
- Node Balancer.
- Abstrac Factory



# **ESTRUCTURA DE LAS BASES DE DATOS**

MySQL: Base de datos para Usuario

Utilizada para almacenar la información de usuarios, se uso SQL para su búsqueda rápida y estructurada

Tabla: users



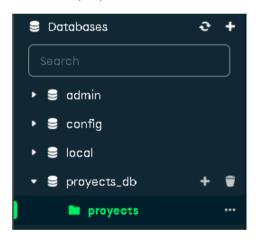
# Formato de registro:



MongoDB: Base de datos para proyectos

Utilizada por la complejidad de los datos almacenados y evitar construir muchas relaciones

# Colección: proyects



# Formato de registro

# Archivos necesarios para levantar el sistema:

Los archivos necesarios estarán todos implementados en la carpeta:

# Proyecto\_Manager\_Proyects

En su interior están las 4 secciones importantes:

- ✓ 1 RespaldosBDD
- ✓ 2 APIs BackEnd
- √ 3 FrontEnd
- ✓ 4 Nginx

Y se desplegarán los componentes del sistema en función del número en la carpeta, es decir:

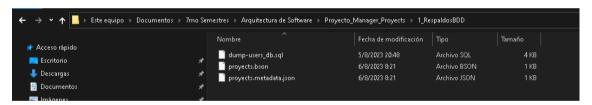
- Primero las Bases de Datos -> RespaldosBDD (Capa de Datos)
- Segundo las APIs pertenecientes al Back End > APIs\_BackEnd (Capa de persistencia y lógica de negocio)
- Tercero el servidor Nginx -> Nginx(Balanceador de Carga)
- Cuarto el Front\_End -> FrontEnd(Capa de presentación)

# PASOS PARA EL LEVANTAMIENTO DE LAS BASES DE DATOS

\*Es indispensable el levantamiento de las bases de datos en primer lugar, para evitar conflictos con las APIs CRUD. \*

# Levantamiento de BDD MySql

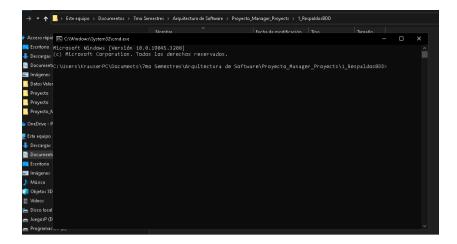
Entramos en la carpeta de 1\_RespaldosBBD



Y en la ruta del gestor de archivos colocamos la palabra cmd de la siguiente manera y presionamos ENTER:



Así se abrirá una consola en dicha ruta (con el objetivo de ahorrar la búsqueda de la ruta al usuario):



\*\*\*Ahora vamos a crear la red de contenedores donde funcionará nuestro sistema, con el siguiente comando: \*\*\*

docker network create --driver bridge red-node-balancer

Y continuamos con el levantamiento de la bdd MySQL

Ejecutamos los siguientes comandos en el CMD abierto anteriormente, para descargar una imagen de MySql y después crear una nueva instancia del contenedor MySql:

### docker pull mysql

Ahora creamos una instancia de la base de datos con el comando:

docker run -d -p 13306:3306 --network=red-node-balancer --name mysql\_manager\_proyects -e MYSQL\_ROOT\_PASSWORD=admin mysql --character-set-server=utf8mb4 --collation-server=utf8mb4 unicode\_ci

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto\_Manager\_Proyects\1\_RespaldosBDD>Docker run -d -p 13306:3366 --name mysql\_manager\_proyects -e MYSQL\_ROOT\_PASSWORD=admin mysql --character-set-server=utf8mb4 --colla tion-server=utf8mb4\_unicode\_ci 1fec7b02156f3561e3847dd6884c01c5e0bce632d3f5ddb84c69ad7e8ab93347 Nota: estamos usando el usuario root y contraseña : admin con esta opción :MYSQL ROOT PASSWORD=admin

Ahora procedemos a crear la BDD donde volcaremos el archivo de respaldo con el siguiente comando:

docker exec -it mysql\_manager\_proyects mysql -uroot -padmin -e "CREATE DATABASE users db;"

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto\_Manager\_Proyects\1\_RespaldosBDD>docker exec -it mysql\_manager\_proyects mysql -uroot -padmin -e "CREATE DATABASE users\_db" mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.

\*Hasta este paso la base de datos ya estaría activa y lista para conectarse a la API CRUD (pero sin registros) y para volcar los datos hacemos lo siguientes pasos: \*

Copiamos el archivo con el respaldo de la BDD original en el contenedor, con el siguiente comando:

docker cp dump-users\_db.sql mysql\_manager\_proyects:/dump.sql

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker cp d
ump-users_db.sql mysql_manager_proyects:/dump.sql
Successfully copied 5.63kB to mysql_manager_proyects:/dump.sql
```

Finalmente hacemos el volcado de los datos en la nueva BDD con los siguientes comandos:

Entramos al contenedor con:

docker exec -it mysql\_manager\_proyects bash

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker exec
-it mysql_manager_proyects bash
bash-4.4#
```

y escribimos el siguiente comando para realizar el volcado:

bash -4.4# mysql -uroot -padmin users\_db < /dump.sql

```
bash-4.4# mysql -uroot -padmin users_db < /dump.sql
mysql: [Warning] Using a password on the command line interface can be insecure.
bash-4.4#
```

Para salir del contendor usamos el comando exit.

```
bash-4.4# exit
exit

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>
```

\*\*Listo, nuestra BDD MySql en un contenedor esta levantada, y lista para ser usada. \*\*

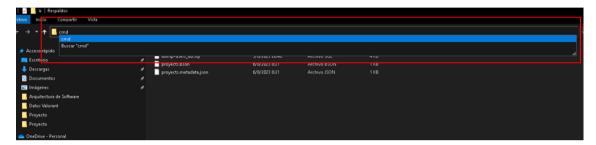
# 2.- Levantamiento de BDD Mongo

Seguimos los mismos pasos iniciales de la instalación de MySql

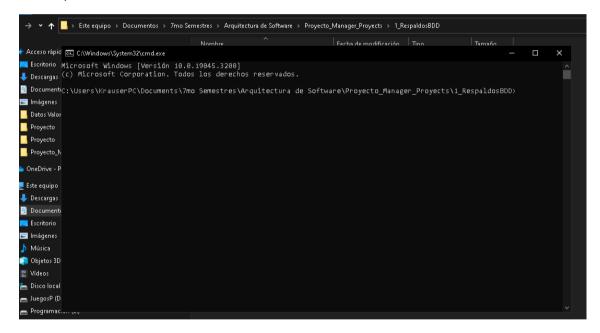
Entramos en la carpeta de 1\_RespaldosBBD



Y en la ruta del gestor de archivos colocamos la palabra cmd de la siguiente manera y presionamos ENTER:



Así se abrirá una consola en dicha ruta (con el objetivo de ahorrar la búsqueda de la ruta al usuario):



Ahora, ejecutamos los siguientes comandos en el CMD abierto anteriormente, para descargar una imagen de Mongo.

### docker pull mongo

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker pull
mongo
Using default tag: latest
latest: Pulling from library/mongo
Digest: sha256:20f3adcaffe2193e49dd502c8299b770d49a1e0643e0e9db250d5c127b1e9ed8
Status: Image is up to date for mongo:latest
docker.io/library/mongo:latest
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>
```

Ejecutamos el siguiente comando para crear una instacia de Bdd mongo, para el Sistema:

docker run -d --name mongodb\_manager\_proyects -p 37017:27017 --network=red-node-balancer mongo

```
C:\Users\KrausenPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker run -d --name mongodb_manager_proyects -p 37017:27017 mongo 8320225579abaece73d4a801a39275e14561604ef91f7e4a571ba35efc89ac6
```

Ahora copiamos los archivos con los respaldos de la BDD original al contenedor con el siguiente comando:

docker cp proyects.bson mongodb\_manager\_proyects:/proyects.bson

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker cp proyects.bson mongodb_manager_proyects:/proyects.bson
Successfully copied 2.56kB to mongodb_manager_proyects:/proyects.bson
```

Nota: es importante estar en la ruta de los respaldos con el CMD que se mostró al inicio debido a que, si no es así, el usuario debería colocar la ruta del archivo .SQL de forma manual.

El siguiente paso es ingresar al contenedor con el siguiente comando:

docker exec -it mongodb\_manager\_proyects bash

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker exec
-it mongodb_manager_proyects bash
root@0a320225579a:/#
```

Finalmente subimos el respaldo a la BDD escribiendo el siguiente comando:

mongorestore --db proyects\_db /proyects.bson

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>docker exec
-it mongodb_manager_proyects bash
root@0a320225579a:/# mongorestore --db proyects_db /proyects.bson
2023-08-06T16:36:46.358+0000 checking for collection data in /proyects.bson
2023-08-06T16:36:46.381+0000 restoring proyects_db.proyects from /proyects.bson
2023-08-06T16:36:46.428+0000 finished restoring proyects_db.proyects (4 documents, 0 failures)
2023-08-06T16:36:46.428+0000 4 document(s) restored successfully. 0 document(s) failed to restore.
```

salimos del contenedor con el comando exit:

```
root@0a320225579a:/# exit
exit

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\1_RespaldosBDD>
```

\*\*Listo, nuestra BDD Mongo en un contenedor esta levantada, y lista para ser usada. \*\*

# **LEVANTAMIENTO DE LAS APIS**

### **REQUISITOS INDISPENSABLES:**

Se requiere el compilador de java JDK 11

Link JDK 11: https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html

Es necesario usar el JDK 11 debido a que las APIs están construidas para ser compiladas con dicha versión, otra versión superior generaría problemas, mientras que una versión menor como JDK 8 podría funcionar.

Se requiere tener instalado algún IDE que soporte Java, se sugiere NETBEANS versión 17 de preferencia

Link NetBeans: <a href="https://netbeans.apache.org/download/nb17/">https://netbeans.apache.org/download/nb17/</a>

Tutorial para instalar el JDK e IDE (video de 3 minutos):

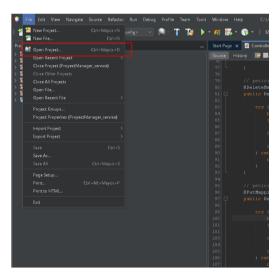
Se debe cambiar las versiones del tutorial por las sugeridas en este manual

Link: https://www.youtube.com/watch?v=njLXdLjVJfw

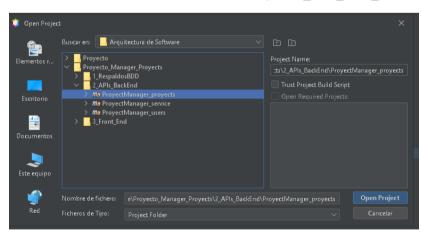
### **UNA VEZ CUMPLIDOS LOS REQUISITOS:**

En el IDE ejecutándose cargamos cada uno de los proyectos de la siguiente manera:

Damos clic en la opción File y Open Project:



Y buscamos los archivos de las API en la carpeta 2\_APIs\_Back\_end



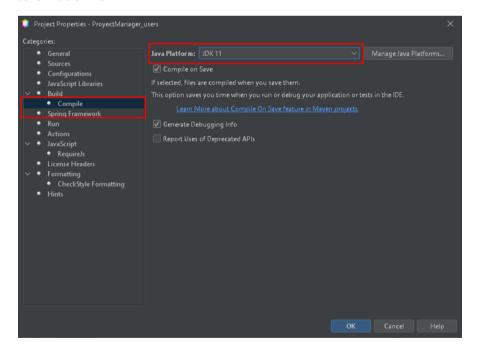
Y abrimos cada uno de ellos con la opción Open Project



Es necesario que se revise que los proyectos sean compilados con el JDK 11 de la siguiente manera :

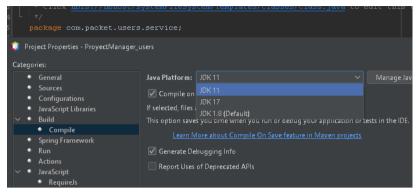


El siguiente Paso es revisar en la sección de Build, y la subsección Compile, para comprobar que Java Platform JDK 11



# **EN CASO DE NO TENERLO DISPONIBLE**

Primero Verificar si existe en las opciones(en la misma ventana)

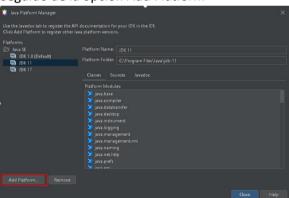


Si no existe seguir los siguientes pasos :

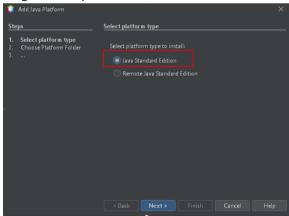
### Presionar Manage Java Platforms



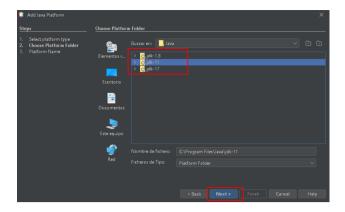
# Seguido de la opción Add Platform



# Elegimos la opción Java Estándar Edition:



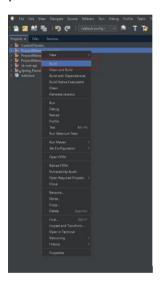
Y buscamos la ruta donde instalamos el JDK 11 al principio y presionamos Next, seguido de Finalizar:



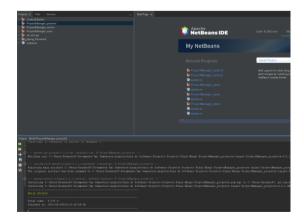
Una vez cargados los proyectos, realizamos el siguiente proceso para cada una de la APIs

# ProyectManager\_proyects

Desde el Netbeans, presionamos la opción Build sobre el proyecto ProyectManager\_proyects para construir el archivo JAR, con el cual podremos dockerizar la aplicación.

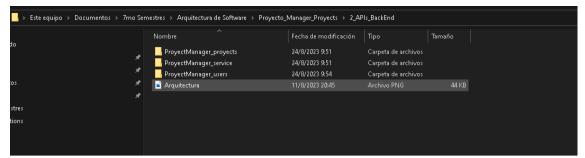


Aparecerá esto en el output, lo que significa que el proceso se hizo correctamente

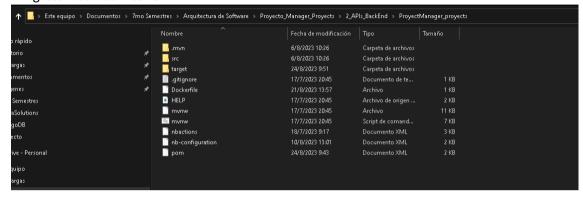


Ahora procedemos a crear una imagen de nuestra aplicación:

Nos dirigimos a la carpeta del proyecto ProyectManager\_proyects, que se ubica en la carpeta raíz del proyecto, dentro de la carpeta 2\_APIs\_BackEnd:

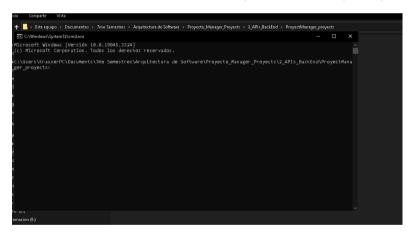


E ingresamos a su interior:



• Dockerfile: este el archivo el cual va a generar una imagen de nuestra aplicación que posteriormente será ejecutado en una instancia.

Abrimos un CMD en la ruta actual, remplazando la ruta por la palabra cmd:



Ahora colocamos el siguiente comando para crear la imagen a partir del archivo Dockerfile:

### docker build -t mongo-api-rest.

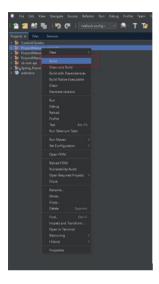
Ahora creamos una instancia de esta imagen con el siguiente comando:

docker run -d --name pm-proyects-crud -p 8082:8082 --network=red-node-balancer mongoapi-rest

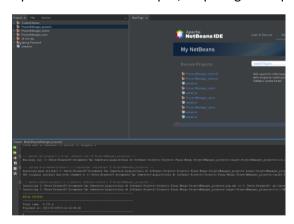
```
=> => naming to docker.io/library/mongo-api-rest 0.0s
C:\Users\KrauserPc\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_proyects>docker ru
n -d --name pm-proyects-crud -p 8082:8082 --network=red-node-balancer mongo-api-rest
8ab933a6eb01599af037305664d989d9c2fef82213d4cb1c3809bd4bf35498dd
C:\Users\KrauserPc\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_proyects>
```

# ManagerProyects\_service

Desde el Netbeans, presionamos la opción Build sobre el proyecto ProyectManager\_service para construir el archivo JAR, con el cual podremos dockerizar la aplicación.

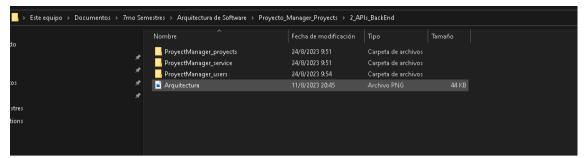


Aparecerá esto en el output, lo que significa que el proceso se hizo correctamente

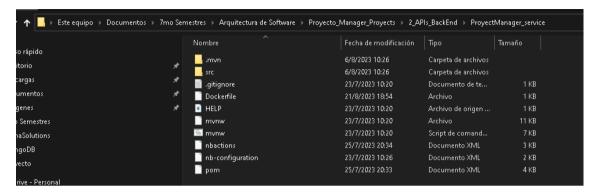


Ahora procedemos a crear una imagen de nuestra aplicación:

Nos dirigimos a la carpeta del proyecto ProyectManager\_service, que se ubica en la carpeta raíz del proyecto, dentro de la carpeta 2\_APIs\_BackEnd:

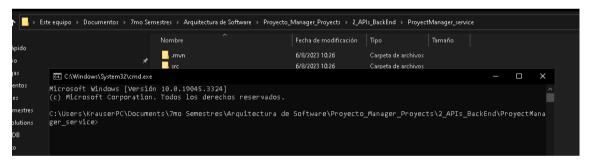


E ingresamos a su interior:



• Dockerfile: este el archivo el cual va a generar una imagen de nuestra aplicación que posteriormente será ejecutado en una instancia.

Abrimos un CMD en la ruta actual, remplazando la ruta por la palabra cmd:



Ahora colocamos el siguiente comando para crear la imagen a partir del archivo Dockerfile:

### docker build -t service-api-rest.

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_service\docker build -t service-api-rest .

[+] Building 1.8s (7/7) FINISHED

> [internal] load build definition from Dockerfile

> | 2 > > transferning dockerfile: 554B

0.0s

> | (internal] load .dockerignore

0.0s

> | 10 > > transferring context: 2B

0.0s

| (internal] load metadata for docker.io/adoptopenjdk/openjdk11:latest

| (internal] load metadata for docker.io/adoptopenjdk/openjdk11:latest

| (internal] load build context

| 0.2s

| (internal] load build context

| 0.2s

| (internal] load wetadata for docker.io/adoptopenjdk/openjdk11:latest

| (internal] load wetadata for docker.io/adoptopenjdk/openjdk11:latest

| 0.2s

| (internal] load metadata for docker.io/adoptopenjdk/openjdk11:latest

| 0.2s

| (
```

Ahora creamos tres instancias de esta imagen con los siguientes comandos:

docker run -d --name pm-service-1 -p 8083:8083 --network=red-node-balancer service-apirest

docker run -d --name pm-service-2 -p 8084:8083 --network=red-node-balancer service-apirest

docker run -d --name pm-service-3 -p 8085:8083 --network=red-node-balancer service-apirest

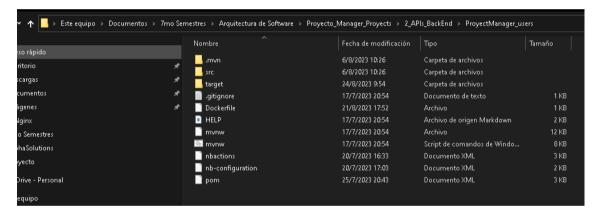
```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_service>docker run -d --name pm-service-1 -p 8
683:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
683:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
684:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
884:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
884:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
8864:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
8864:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
8867236897761-f1.43351f75425150ba0c246589436373606f49ad21d7
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_service>docker run -d --name pm-service-3 -p 8
885:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
885:8883 --network-red-node-balancer service-api-rest
8787b077743543604080ad071763364688ae07236764961364336168359
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_service>
```

Se crearon 3 instancia de la misma imagen(aplicación) con el objetivo de conectarlas un balanceador de carga que se encargara de gestionarlas.

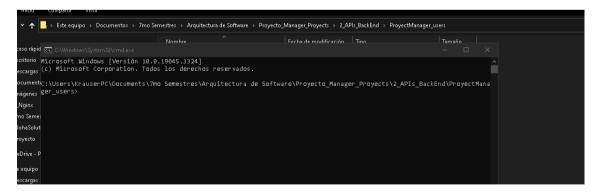
### ManagerProyects\_users

Para el proyecto ManagerProyects\_users, el caso es especial por lo que se debe hacer lo siguiente:

Primero entramos a la ruta donde tenemos el proyecto, en este caso dentro de la carpeta raíz del proyecto, seguido entramos a la carpeta 2\_APIs\_BackEnd y por último a la carpeta ProyectManager\_users:



Aquí ejecutamos en la ruta le comando CMD, para obtener una nueva consola en dicha ruta:



Y ejecutamos el siguiente comando:-> Para compilar el proyecto y obtener el archivo JAR.

# mvnw clean package -DskipTests

```
| Comparison | Description | 10.0.10045.3324 | Comparison | Todos | Instead | Instead
```

Ahora ejecutamos el siguiente comando para crear la imagen para levantar un contenedor con la aplicación API REST:

### docker build -t mysql-api-rest.

El siguiente paso es crear el contenedor con el siguiente comando:

docker run -d --name pm-users-crud -p 8081:8081 --network=red-node-balancer mysql-apirest

```
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_users)docker run -d --name pm-users-crud -p 8081:8081 --network-red-node-balancer mysql-apl-rest
disci22087006407330447000004770400054cd9672eb00407600760076070416
C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\2_APIs_BackEnd\ProyectManager_users>
```

Y listo estará levantado el servicio en Dockers

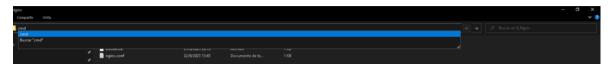
### **Node Balancer**

Para crear una instancia de nuestro servidor Nginx para el balance de carga de nuestro sistema, primero accedemos a la carpeta 4\_Nginx:



 Dockerfile: es el archivo de configuración para crear un imagen Nginx con la configuración necesaria de nuestro servidor, que posteriormente generara una imagen, para poder crear instancias en Docker.  Nginx.conf: es el archivo de configuración que contiene la información necesaria para el funcionamiento del servidor como: los servidores a los que enviara los request, el algoritmo de balanceo a utilizar.

Aquí hacemos el mismo proceso para abrir una consola del CMD, es decir cambiamos la ruta por cmd



Y ejecutamos el siguiente comando:

docker build -t node-balancer-nginx .

Ahora creamos una instancia del servidor con el comando:

docker run -d --name node-balancer -p 8080:80 --network=red-node-balancer node-balancer-nginx

```
=> => naming to docker.io/library/node-balancer-nginx 0.0s

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\4_Nginx>docker run -d --na
me node-balancer -p 8080:80 --network=red-node-balancer node-balancer-nginx
dda04c3c27341862d85f6d9f2556606673c8e459897be73f1e10c2221477f6bc

C:\Users\KrauserPC\Documents\7mo Semestres\Arquitectura de Software\Proyecto_Manager_Proyects\4_Nginx>
```

Y listo nuestro servicio estará en funcionamiento.

Una vez levantados los servicios ya pueden ser consumidos, al ser independientes en caso de fallar alguno o caerse no afectara al funcionamiento de todo el sistema, gracias a su bajo acoplamiento

# 3.- LEVANTAMIENTO DEL FRONT END

### **REQUISITOS INDISPENSABLES:**

Se requiere tener **instalado Node.JS** (versión 18.17.0)

# https://nodejs.org/es

Para su instalación ejecutar el archivo descargado y dar siguiente a todas las opciones hasta instalar.

### Comprobar que ya se instaló Node.js

Para comprobar que ya tengo instalado Node. js abro el cmd o terminal y coloco node -version



Se comprueba su instalación con la salida de la versión en la consola, como en la imagen.

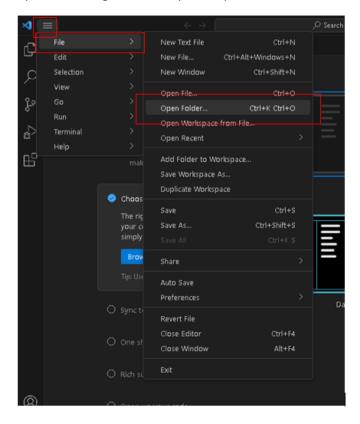
• Instalar el editor de código Visual Studio Code

https://code.visualstudio.com/

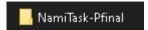
Para su instalación ejecutar el archivo descargado y dar siguiente a todas las opciones hasta instalar.

Abrir el programa

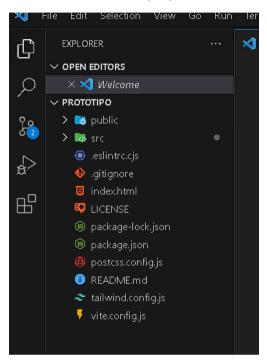
abrimos Visual Studio Code y en la parte superior presionamos las 3 líneas, seguido de la opción File, seguido de la opción Open Folder



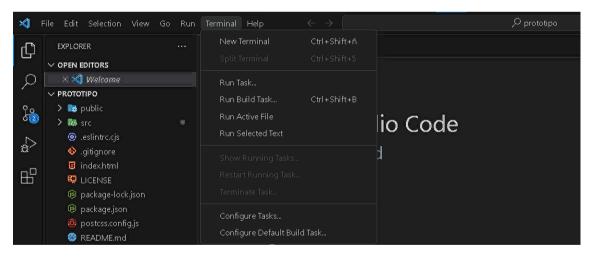
Seleccionamos la carpeta llamada NamiTask-Pfinal ubicada dentro de la carpta 3\_Front\_End , que está al interior del proyecto



• Se va a abrir el proyecto de esta manera:



Vamos a la parte de terminal damos clic en new terminal:

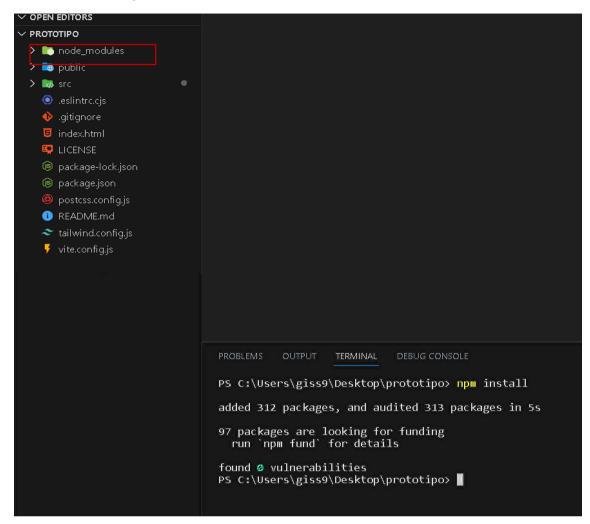


Ponemos el comando:

### npm install

```
PS C:\Users\giss9\Desktop\prototipo> npm install
```

se va a crear una carpeta llamada node-modules:



Es necesario tener ese archivo instalado ya que ahí van a estar todas las dependencias que necesita el programa. Si existe el caso de que sale error al poner ese comando, se cierra el VisualStudioCode y se vuelven a abrir ya que en ocasiones no se actualiza que ya tenemos instalado el node.JS

Ahora, ingresamos el siguiente comando para ejecutar nuestro programa.:

# npm run dev

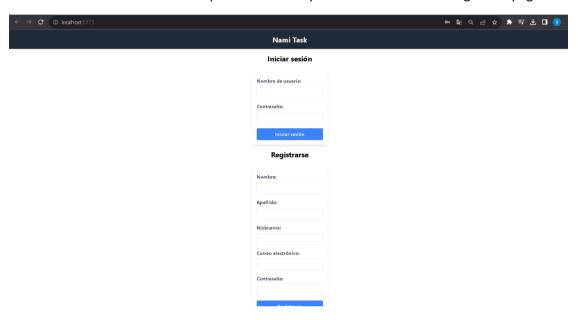
```
found 0 vulnerabilities
PS C:\Users\giss9\Desktop\prototipo> npm run dev
```

Y el terminal nos indicara el siguiente mensaje

```
VITE v4.4.4 ready in 583 ms

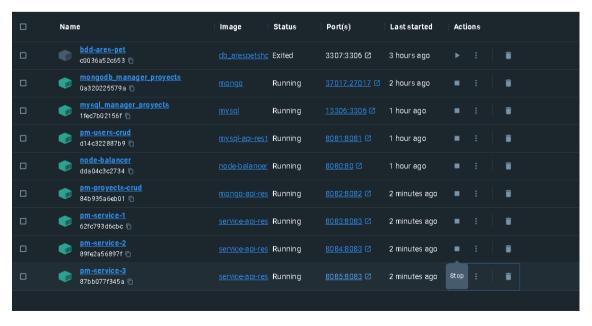
→ Local: http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h to show help
```

Damos Ctrl + click en enlace azul que nos muestra y finalmente nos abre la siguiente página:



### COMO LUCE EL SISTEMA AL FINAL DEL PROCESO DE INSTALACIÓN:

Pues al realizar instancias de cada aplicación, se puede observar los contenedores desplegados desde la interfaz de Docker desktop:



### **FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA:**

Usuarios para pruebas:

Se puede entrar por nickname o email

User: pllaguno

Email: pllaguno@gmail.com

Contraseña: admin

User: cmorales

Email: cmorales@gmail.com

Contraseña: admin

• Con las credenciales accedemos al Sistema :

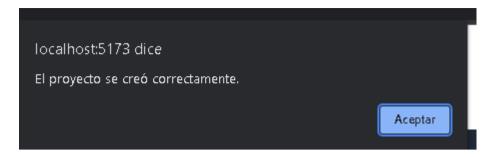


Al lado izquierdo podremos ver los Proyectos que tenemos.

• Si se desea crear un proyecto se presiona le botón añadir:



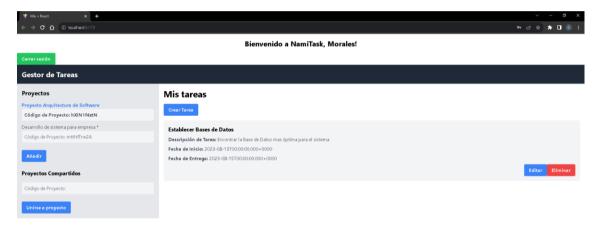
Es necesario que no tenga el mismo nombre de alguno que ya se ha creado, y nos lanzará el siguiente mensaje:



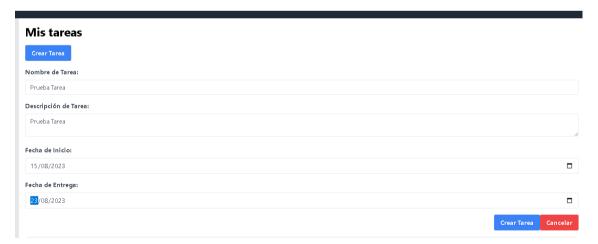
Esto en Caso de cumplir las validaciones, como que no se repita el nombre de alguno proyecto que el usuario en línea haya creado.

(Es necesario refrescar la página con el botón del navegador o el f5, ya que aún no se ha incorporado la opción de autorrefresco, si no, no se verán los cambios )

 Para revisar las tareas o actividades de un proyecto, se hace clic sobre cualquiera de los ya existentes:



Aquí podremos agregar tareas o actividades, presionando el botón crear Tarea:



# Tarea Creada

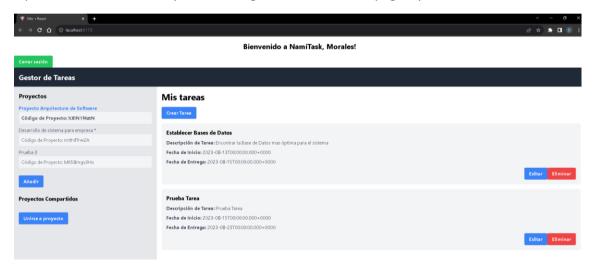
Nombre de Tarea: Prueba Tarea

Descripción de Tarea: Prueba Tarea

Fecha de Inicio: 2023-08-15 Fecha de Entrega: 2023-08-23



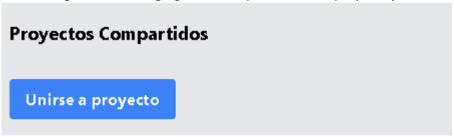
Y presionamos crear tarea y Guardar, seguido de refrescar la página para notar el cambio.

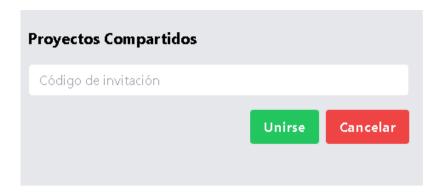


De ese mismo modo podremos eliminarlas y editarlas en las opciones que parecen en cada una de ellas.

 Ahora podemos ver un código de Proyecto, desde el cual podremos invitar a otros usuarios a nuestro proyecto

Dicho código deberá ser agregado en la opción Unirse a proyecto y colocarlo





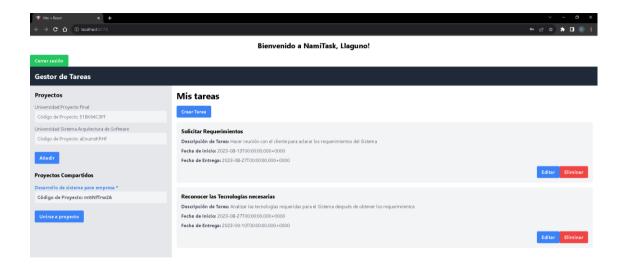
• Una vez agregado ese código ya seremos parte de un proyecto creado por otro usuario: ejemplo

Este proyecto está creado por el usuario cmorales



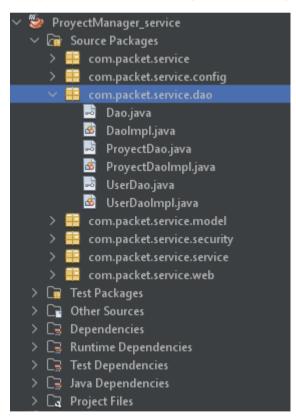
Y el usuario pllaguno, esta unido a este proyecto por el codigo, y este es desplegado en la sección de proyectos compartidos.

Teniendo las mismas funciones de crear, editar y eliminar tareas.



### **Patrón Abstract Factory**

Este patron se encuentra incorporado en la Capa DAO de la Capa de Servicio



Pues las herramientas para cada Base de Datos son ProyectDao(Mongo) usada para almacenar los registros de proyectos y UserDao(MySql) usada para almacenar los registros de usuarios

Su clase Factory es la siguiente:

```
| /**

* Clase DAO Factory

* partie del patron abstract factory para generar objetos de tipo DAO

*/

* BComponent

public class DaoImpl implements Dao(

//Inicializa un Cbjeto ProyectDao con Spring

@Autowired

ProyectDaoImpl proyectDao;

//Inicializa un Cbjeto UserDao con Spring

@Autowired

UserDaoImpl userDao;

@Override

public ProyectDaoImpl createProyectDao() (

return proyectDao;

}

@Override

public UserDaoImpl createProyectDao() (

return userDao;

}
```

Y es utilizada para la capa Service cada uno de las bases de Datos:

```
/**

* Clase de serivicio para los objetos DTO Proyect

*/

@Service
public class ProyectServiceImpl implements ProyectService {

//conexión con la Capa Dao
private final ProyectDao proyectDao;

@Autowired
public ProyectServiceImpl(DaoImpl factory) {

//metodo contructor que inicializa un objeto ProyectDao con su factory
this.proyectDao = factory.createProyectDao();
}
```