

Proyecto python.

Pseudocodigo.

Sergio Gil Jimenez.

Inicio MuerteCreativa

// Definir las variables

Definir Puntos, Vidas, OpcionElegida, EscenarioActual Como Entero

Definir TituloFinal Como Cadena

Dimension Escenarios[4] // Arreglo para almacenar los escenarios disponibles

// Inicializar las variables

Puntos = 0

Vidas = 3

Escenarios[0] = "Escenario 1"

Escenarios[1] = "Escenario 2"

Escenarios[2] = "Escenario 3"

Escenarios[3] = "Escenario 4"

EscenarioActual = -1 // Ningún escenario inicial seleccionado aún

Se mostrara el nombre del titulo del juego, y un breve texto

// Escenario inicial

Escribir "Te encuentras en el Escenario 1."

Escribir "Elige una acción para comenzar:"

Escribir "1. Opción A"

Escribir "2. Opción B"

Escribir "3. Opción C"

Escribir "4. Opción D (opción correcta)"

Leer OpcionElegida

// Validar la opción elegida

Mientras (OpcionElegida < 1 O OpcionElegida > 4) Hacer

 Escribir "Opción no válida. Elige un número entre 1 y 4."

 Leer OpcionElegida

FinMientras

// Evaluar la acción inicial

Si OpcionElegida = 4 Entonces

 Puntos = Puntos + 10

 Escribir "¡Has elegido correctamente y ganaste 10 puntos!"

Sino

 Vidas = Vidas - 1

 Escribir "Fallaste. Pierdes una vida."

FinSi

// Marcar el "Escenario 1" como visitado

Escenarios[0] = ""

// Verificar si aún tiene vidas tras el escenario inicial

Si Vidas = 0 Entonces

 Escribir "Te has quedado sin vidas. Fin del juego."

Sino

 // Bucle principal para explorar los escenarios restantes

```
Mientras (Vidas > 0 Y Puntos < 40 Y (Escenarios[0] <> "" O Escenarios[1] <> "" O  
Escenarios[2] <> "" O Escenarios[3] <> "")) Hacer
```

```
    // Mostrar las vidas restantes
```

```
    Escribir "Tienes ", Vidas, " vidas restantes."
```

```
    // Mostrar los escenarios disponibles
```

```
    Escribir "Escenarios disponibles para visitar:"
```

```
    Para i = 0 Hasta 3 Hacer
```

```
        Si Escenarios[i] <> "" Entonces
```

```
            Escribir i + 1, ". ", Escenarios[i]
```

```
        FinSi
```

```
    FinPara
```

```
    // Elegir el próximo escenario
```

```
    Escribir "Elige un escenario (1-4):"
```

```
    Leer OpcionElegida
```

```
    OpcionElegida = OpcionElegida - 1 // Ajustar al índice del arreglo
```

```
    // Validar la elección
```

```
    Mientras (OpcionElegida < 0 O OpcionElegida > 3 O Escenarios[OpcionElegida] =  
    "") Hacer
```

```
        Escribir "Opción no válida. Por favor, elige un escenario disponible."
```

```
        Leer OpcionElegida
```

```
        OpcionElegida = OpcionElegida - 1
```

```
    FinMientras
```

```
    // Cambiar al escenario elegido
```

```
    EscenarioActual = OpcionElegida
```

```
Escribir "Te diriges al escenario: ", Escenarios[EscenarioActual]  
Escenarios[EscenarioActual] = "" // Marcar el escenario como visitado
```

```
// Mostrar opciones del escenario
```

```
Escribir "Elige una opción en el escenario:"
```

```
Escribir "1. Opción A"
```

```
Escribir "2. Opción B"
```

```
Escribir "3. Opción C"
```

```
Escribir "4. Opción D (arriesgada)"
```

```
Leer OpcionElegida
```

```
// Validar entrada
```

```
Mientras (OpcionElegida < 1 O OpcionElegida > 4) Hacer
```

```
    Escribir "Opción no válida. Por favor, elige un número entre 1 y 4."
```

```
    Leer OpcionElegida
```

```
FinMientras
```

```
// Evaluar la opción elegida
```

```
Si OpcionElegida = 4 Entonces
```

```
    Puntos = Puntos + 10
```

```
    Escribir "¡Te arriesgaste y ganaste 10 puntos!"
```

```
Sino
```

```
    Vidas = Vidas - 1
```

```
    Escribir "Fallaste. Pierdes una vida."
```

```
FinSi
```

```
FinMientras
```

```
FinSi
```

```
// Mostrar mensaje si se completaron todos los escenarios

Si (Escenarios[0] = "" Y Escenarios[1] = "" Y Escenarios[2] = "" Y Escenarios[3] = "")
Entonces
    Escribir "¡Has completado todos los escenarios!"
FinSi


// Determinar título final

Si Puntos = 0 Entonces
    TituloFinal = "Rey de la Desgracia Eterna"
Sino
    Si Puntos <= 20 Entonces
        TituloFinal = "Superviviente de lo Miserable"
    Sino
        TituloFinal = "Maestro de la Muerte"
    FinSi
FinSi


// Mostrar resultados

Escribir "Fin del juego"

Escribir "Puntos obtenidos: ", Puntos

Escribir "Tu título es: ", TituloFinal

FinAlgoritmo
```