```
Algoritmo JuegoSouthPark
                                                       Definir puntos Como Entero
                                                       Definir vidas Como Entero
                                                  Definir escenario_actual Como Entero
                                                      Definir entrada Como Cadena
                                                       Dimensionar escenarios(4)
                                                              puntos ← 0
                                                              vidas ← 3
                                                         escenario_actual < 1
                                              escenarios[1] ← 'Patio de la Escuela Primaria'
                                                  escenarios[2] ← 'Restaurante Raisins'
                                                   escenarios[3] ← 'Casa de Cartman'
                                              escenarios[4] ← 'Terreno Baldío de los Chicos'
                                                           Limpiar Pantalla
                                              'BIENVENIDO A SOUTH PARK: LAS MUERTES ÉPICAS'
                                             'El Consejo de South Park, formado por Cartman, Kyle, Stan y Kenny, te reta a demostrar cómo logras morir de las formas más creativas posibles.'
                           'Tu misión: superar cada uno de los escenarios absurdos y lograr las muertes más épicas.'
                                                                                     CARTMAN'
                                              STAN
                                                           KYLE
                                                                       KENNY
                                         'Presiona ENTER para comenzar la música de introducción.'
                                                               entrada
                                                           Limpiar Pantalla
                                              'El Consejo de South Park te da la bienvenida.'
                                                    'Presiona ENTER para continuar...'
                                                               entrada
                                                           Limpiar Pantalla
                                   'Te encuentras en el escenario inicial: ', escenarios[escenario_actual]
                                                 ************
                                                            PRIMER ESCENARIO
                                                 '**************
                                      'Prepara tus estrategias para el Patio de la Escuela Primaria.'
                                                    'Presiona ENTER para continuar...'
                                                               entrada
                                                           Limpiar Pantalla
                                                                vidas>0
                                                'Estás en: ', escenarios[escenario_actual]/
                                   'Tienes ', vidas, ' vidas restantes y ', puntos, ' puntos acumulados.'
                                                       '1. Intentar algo épico.'
                                                    '2. Rendirte (Salir del juego).'
                                                          'Elige una opción:'
                                                               entrada
                                                                entrada
                                                                                                                        De Otro Modo
                                      'Intentas algo épico...'
                                                                                        'Te rendiste. Fin del juego.'//'Opción no válida.'/
                                                                                                 vidas ← 0
                                         Aleatorio(0,1)=1
                                                  'iLo lograste! Has ganado 10 puntos.'
'¡Fallaste de forma espectacular! Pierdes una vida.'
                vidas ← vidas-1
                                                            puntos ← puntos+10
                                                                vidas>0
                                                                         '¿Deseas pasar al siguiente escenario? (S/N)'
                                                                                          entrada
                                                                                  entrada='S' O entrada='s'
                                                                                                     escenario_actual < escenario_actual+1
                                                                                                              escenario_actual>4
                                                                                                                         '¡Has completado todos los escenarios! Ganaste el juego con ', puntos, ' puntos.'/
                                                                                                                                                         vidas ← 0
                                                   'Fin del juego. Gracias por jugar.'
                                                             FinAlgoritmo
```