

Carlos Mario Perdomo

Huila, Colombia · [linkedin.com/in/cmperdomo](https://www.linkedin.com/in/cmperdomo) · +57 310 720 94 19 · carlosmarioperdomo555@gmail.com

Desarrollador Web con 2+ años de experiencia. Especializado en interfaces de usuario intuitivas, integración de APIs y manejo de datos cliente-servidor. Enfocado en código limpio y escalable, utilizando tecnologías modernas como React, Angular, Nextjs, Astro y TailwindCSS. Próximo graduado en Ingeniería de Sistemas de la Universidad del Cauca.

EXPERIENCIA

Proyecto Aluraflux

Desarrollador Frontend

Challenge Final de ONE

Junio 2024–Julio 2024

- Desarrollé una aplicación web tipo Netflix utilizando React, TypeScript y Tailwind CSS, demostrando habilidades avanzadas en desarrollo frontend moderno.
- Implementé una fake API con JSON Server para simular un backend, permitiendo una experiencia de usuario fluida y realista.
- Diseñé una interfaz de usuario responsiva, intuitiva y atractiva
- Utilicé TypeScript para garantizar un código más robusto y mantenible

Aplicación de Gestión de Horarios SENA

Desarrollador Fullstack

Proyecto Final Ing.

Software III

Abril 2024–Mayo 2024

- Desarrollé el frontend de una aplicación web completa para la gestión de horarios del SENA utilizando Angular.
- Diseñé e implementé un dashboard interactivo con múltiples CRUDs para gestionar horarios, competencias, profesores y ambientes.
- Optimicé la experiencia de usuario mediante una interfaz intuitiva y responsive, facilitando la gestión eficiente de los recursos educativos.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DEL CAUCA

Ingeniería de Sistemas

Popayán, Colombia

Jul 2024

ALURA

Front-end Web Developer

Oracle Next Education

Jul 2024

SKILLS ADICIONALES

- Diseño UI/UX: Creación de interfaces web atractivas y funcionales, fusionando programación y diseño visual.
- Arquitectura de Software: Diseño de soluciones escalables y mantenibles con código limpio y modular.
- Desarrollo Ágil: Adaptabilidad y eficiencia en entornos de desarrollo iterativo.
- Nativo en Español. Básico en Inglés.