Ficha 1.11

- 1. Crie uma função que devolva o zero de uma equação do primeiro grau: **a**x+**b**=0. Os argumentos da função serão os coeficientes **a** e **b**.
- 2. Crie um programa que diga quantos argumentos foram passados à função **main()**, e que os imprima.
- 3. Crie uma função que devolva a soma de dois floats passados por argumento.
- 4. Crie uma função que devolva o valor absoluto de um número.
- 5. Crie uma função que devolva o maior de dois números.
- 6. Crie uma função que devolva o maior de 3 números.
- 7. Crie uma função que devolva o número de Fibonacci de um inteiro passado por argumento.
- 8. Crie uma função que devolva o *n* número triangular.
- 9. Crie um procedimento que imprima os zeros reais de uma equação do segundo grau: $\mathbf{a}x^2+\mathbf{b}x+\mathbf{c}=0$.
- 10. Crie um procedimento que troque o conteúdo de dois arrays.
- 11. Crie um procedimento que coloque a 0 todos os elementos de uma matriz iguais a um valor solicitado ao utilizador. O pedido do valor não deve ser feito dentro do procedimento.
- 12. Escreva um procedimento que mostre o maior divisor comum entre dois inteiros.
- 13. Escreva uma função que devolva o maior divisor comum entre dois inteiros.
- 14. Crie um procedimento que troque o conteúdo de duas variáveis inteiras. Funcionou como esperado?