

---

Ficha 1.12

---

**TODOS os exercícios deverão ser realizados com recurso a apontadores, sempre que possível.**

1. Crie uma função que troque o conteúdo de duas variáveis inteiras fornecidas em argumento.
2. Crie um programa que abra um ficheiro em modo de leitura, e que devolva um apontador para o ficheiro. Deverá ter como argumento o nome do ficheiro.
3. Crie um procedimento que inicialize um vetor com os primeiros **n** inteiros.
4. Crie um procedimento que apresente cada carácter de uma string numa nova linha.
5. Crie uma função que devolva o tamanho de uma dada string.
6. Crie um procedimento que imprima uma dada string de forma inversa.
7. Crie uma função que devolva **0** se duas strings fornecidas forem iguais, ou **-1** caso contrário.