

Java Básico

FUNDAMENTOS

Java e sua história

Plataformas

Configurando o ambiente

Escolha sua IDE

SINTAXE

Anatomia das classes

Tipos e Variáveis

Operadores

Métodos

Escopo

Palavras reservadas

Documentação

Terminal e Argumentos

CONTROLE DE FLUXO

Conceito

Abstração

Para você ser, é preciso você fazer.

Sabemos que qualquer sistema de mensagens instantâneas realiza as mesmas operações de Enviar e Receber Mensagem, dentre outras operações comuns ou exclusivas de cada aplicativo disponível no mercado.

Mas será que as ações realizadas, contém o mesmo comportamento ? Acreditamos que não.

📌 Já imaginou a **Microsoft** falar para o **Facebook**: *"Ei, toma meu código do MSN!"*.

O que vale destacar para compreender, é que todo e qualquer sistema de mensagem precisa sim, no mínimo Enviar e Receber Mensagem, logo, consideramos se firmar um "contrato" para qualquer um que queira se apresentar assim para o mercado.

Observem a nova estruturação dos códigos abaixo, com base na implementação apresentada no pilar [Herança](#).


ServicoPai

MSN

Facebook

Telegram

```
public abstract class ServicoMensagemInstantanea {  
    public abstract void enviarMensagem();  
    public abstract void receberMensagem();  
}
```

 Em Java, o conceito de abstração é representado pela palavra reservada `abstract` e métodos que **NÃO** possuem corpo na classe abstrata (pai).

☒ É muito difícil falar de `abstração` e **NÃO** mencionar `polimorfismo`.



Previous
Herança

Next
Polimorfismo



Last updated 1 year ago