

Java Básico

FUNDAMENTOS

Java e sua história

Plataformas

Configurando o ambiente

Escolha sua IDE

SINTAXE

Anatomia das classes

Tipos e Variáveis

Operadores

Métodos

Escopo

Palavras reservadas

Documentação

Terminal e Argumentos

CONTROLE DE FLUXO

Conceito

Construtores

Sabemos que, para criar um objeto na linguagem Java, utilizamos a seguinte estrutura de código:

```
Classe novoObjeto = new Classe();
```

Desta forma, será criado um novo objeto na memória, este recurso também é conhecido como instanciar um novo objeto.

Muitas vezes, já queremos que na criação (instanciação) de um objeto, a linguagem já solicite para quem for criar este novo objeto, defina algumas propriedades essenciais. Abaixo, iremos ilustrar uma classe Pessoa, onde a mesma terá os atributos: Nome, CPF e Endereço.

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private String cpf;  
    private String endereco;  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
    public String getCpf() {  
        return cpf;  
    }  
    public String getEndereco() {  
        return endereco;  
    }  
    public void setEndereco(String endereco) {  
        this.endereco = endereco;  
    }  
    //...  
    //setters de nome e cpf ?  
}
```

Criaremos uma Pessoa, mas como não temos o setter para nome e cpf, este objeto não tem como receber estes valores:

```
public class SistemaCadastro {  
    public static void main(String[] args) {  
        //criamos uma pessoa no sistema  
        Pessoa marcos = new Pessoa();  
  
        //definimos o endereço de marcos  
        marcos.setEndereco("RUA DAS MARIAS");  
  
        //e como definir o nome e cpf do marcos ?  
  
        //imprimindo o marcos sem o nome e cpf  
  
        System.out.println(marcos.getNome() + "-" + marcos.getCpf());  
    }  
}
```

Entrando em cena o construtor, para criar nossos objetos, já com valores requeridos na momento da criação\instanciação (`new`):

```

public class Pessoa {
    private String nome;
    private String cpf;
    private String endereco;

    // método construtor
    // o nome deverá ser igual ao nome da classe
    public Pessoa (String cpf, String nome) {
        this.cpf = cpf;
        this.nome = nome;
    }

    //...
    //getters
    //setters
}

```

Alterando o nosso sistema, para agora criar o objeto com informações já requeridas, conforme definição da ordem dos parâmetros do construtor:

```

public class SistemaCadastro {
    public static void main(String[] args) {
        //criamos uma pessoa no sistema
        Pessoa marcos = new Pessoa("06724506716", "MARCOS SILVA");

        //continua ...
    }
}

```



Previous
Getters e Setters

Next
Enums



Last updated 1 year ago