

Tugas IF3260 Tugas Grafika

Menggambar Naga

Anggota:

1. 13514033 Faza Thirafi
2. 13514051 Richard Wellianto
3. 13514057 Cut Meurah Rudi
4. 13514073 Muhammad Naufal

Deskripsi:



Gambar disamping merupakan desain dari naga yang kami buat.

Proses pembuatan sebagai berikut :

1. Tentukan point-point tiap polygon pada naga melalui http://www.mobilefish.com/services/record_mouse_coordinates/record_mouse_coordinates.php
2. Proses point dengan menggunakan program java Read.java, object class pada read.class
3. Copy output program java ke main program.

Hasil dari naga yang kami bikin sebagai berikut:

