### Neuedu

# 饿了么前端项目任务书

东软教育科技集团



## 目录

—、	项目基本信息	. 1
二、	教学目的和基本要求	. 1
三、	课时安排	. 1
四、	考核内容	. 2
	4.1 考核方法与成绩评定	. 2
	4.2 项目成果物提交	. 4
五、	项目内容	. 4
	5.1 整体要求	. 4
	5.2 功能要求	. 5
	5.3 实施流程	c
	J.J	. フ



### 一、项目基本信息

1、 项目名称: 饿了么前端项目

2、 项目学时: 3天(18学时)

3、 适用专业: 计算机类, 软件工程类、物联网类、智能科学与技术等

## 二、教学目的和基本要求

- 1、 强化对前端项目的需求分析、系统设计、编码和调试能力。
- 2、 掌握对复杂程序的模块划分、数据结构定义、模块接口设计、模块流程设计的能力。
- 3、 具备一定的设计和实施程序实验以及对实验结果进行分析能力。
- 4、 具有主动获取知识能力和意识及独立解决问题的能力,掌握通过查阅参考书目、开 发环境联机帮助、互联网检索等方法,获取前端应用开发相关知识及其他相关知识 和技术。
- 5、 具备初步的工程技术文档写作能力。

### 三、课时安排

实践工作量满足 18 学时,对于学时分配如下:

项目阶段	学时
需求分析	1
系统设计	1
系统实现	8
测试、整合与部署	8



# 四、考核内容

### 4.1 考核方法与成绩评定

能力项	A	В	С	D
问题分析能力	1. 进行很好的系统 分析、设界。 2. 分析系统对称系统 光明合理的。 光明合理的。 计、进行合理的,进行合理的,是供外方解,是一个解决方案。 3. 根据业务。 别用户对解,是一个。 和用户交互。	1. 进行较好的系统 分析、设界。 2. 分析系统对系统出 系统分析系统对系统对系统 来用合理的合理, 块分解,是 解决方案。 3. 根据以有, 解决方案。 3. 根据以有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有, 有	1. 进行系统分析、设计,给出系统分析、设计,给出系统功能、界。 2. 分析系统功能、采用合理的架构的,进行合理的模块分解,提供系统解决方案。 3. 根据业务需求,设计基本的界面。	1. 不能进行系统分析、设计,给出系统边界。 2. 分析系统功能、没有采用合理的架构设计、没有进行合理的模块分解,没有提供系统解决方案。 3. 不能根据业务需求,用户习惯,设计界面。
Sub-Total	30-27	26-23	22-19	18-0
解决问题能力	1. 能够很好的使用 HTML 技术完成前端 静态网页应用程序 的实现。 2. 能够很好的使用 CSS 技术对网页进 行样式渲染。 3. 能够很好的使用 JavaScript 语言制 作网页特效。	1. 能够较好的使用 HTML 技术完成前端 静态网页应用程序 的实现。 2. 能够较好的使用 CSS 技术对网页进 行样式渲染。 3. 能够较好的使用 JavaScript 语言制 作网页特效。	1. 能够使用 HTML 技术完成前端静态网页应用程序的实现。 2. 能够使用 CSS 技术对网页进行样式渲染。 3. 能够使用 JavaScript 语言制作网页特效。	1. 不能够使用 HTML 技术完成前端静态 网页应用程序的实现。 2. 不能够使用 CSS 技术对网页进行样 式渲染。 3. 不能够使用 JavaScript 语言制 作网页特效。
Sub-Total	20-18	17-16	15-14	13-0

# Neuedu

学习能力	1. 能够很好的通过自学,了解 HTML、CSS、JavaScript技术。 2. 能够很好的通过网络、课堂、新年的知识,并应用应的知识解决相应的问题。 3. 在解决问题的过程中有自己独有的见解,并能够有所创新。	1. 能够较好的通过自学,了解 HTML、CSS、JavaScript 技术。 2. 能够较好的通过网络、课堂、新籍等多处获取所需的知识,并应用这些知识解决相应的问题。 3. 在解决问题的过程中有自己独到的见解,并能够有所创新。	1. 能够通过自学,了解HTML、CSS、JavaScript 技术。 2. 能够通过网络、课堂、书籍等多处获取所需的知识,并应用这些知识解决相应的问题。 3. 在解决问题的过程中有自己独自的见解,并能够有所创新。	1. 不能够通过自 学,了解HTML、CSS、 JavaScript 技术。 2. 不能够通过网络、课堂、书籍等多处获取所需的知识,并应用这些知识解决相应的问题。 3. 在解决问题的过程中没有自己独到的见解,不能够有所创新。
Sub-Total	20-18	17-16	15-14	13-0
报告质量	1. 实践报告格容,报告格容,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,报告,	1. 实践报告格式 规范,报告内保护,报告内保护,报告内保护,报告内保护,报告的人民,报告的人民,不是不会的人民,不是不会的人民,不是不是不会的人民,不是不是不会的人民,不是不会的人民,不是不会的人民,不是不会的人民,不是不是不是,不是不是不是,不是不是,不是不是,不是不是,不是不是,不是不	1. 实践报告格式, 会基本规范,确定的结果。 是本规之。 是本规之。 是一个,是一个,是一个,是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个。 是一个,是一个,是一个。 是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个。 是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,是一个,	1. 实践报告格式 不规范,报告内容 不完整,报告内容 不完整,报告够 好实现实践是。 2. 实践是不能 够程中出现案。 3. 报告格式 一,报告格表,用一河 一,不不不不不 一,,报告有合科 大,不要求。
Sub-Total	30-27	26-23	22-19	18-0



### 4.2 项目成果物提交

- 1. 实践报告(一份、A4纸打印,同时包括一份电子文档)
- 2. 源程序文档(电子方式提交),源程序代码要求适当缩进编排、结构清晰、可读性 好,对源程序的类说明、函数说明、接口说明、关键变量说明等要进行注释。
- 3. 答辩报告(制作 PPT 报告,电子方式提交),要求重点突出,思路清晰,同时就此报告准备答辩。

所有电子方式提交的文件全部存放在一个目录中,并对其进行压缩,压缩后的文件按规 定格式进行命名,命名格式为:班级号+学号+姓名。

# 五、项目内容

本项目完成后,学员将能够使用 HTML+CSS+JS 技术开发企业级静态网页。

### 5.1 整体要求

- 1. 项目技术架构
  - ➤ HTML5
  - ➤ CSS3
  - ➤ JavaScript (ES6 以上)
- 2. 开发工具
  - ➤ Hbuilder
  - ▶ Chrome 浏览器
- 3. 涉及的技术点
  - ▶ HTML5 标签的使用
  - ➤ CSS3 样式的使用
  - ▶ JS 对 DOM 的基本操作
  - ▶ DIV+CSS 布局基础
  - ▶ 移动端布局基础
  - ➤ viewport 设置



- ▶ 弹性布局
- ▶ 边框盒子模型
- ▶ vw与vh的使用
- ▶ 图片按比例自适应
- ➤ CSS3 小图标的使用
- ▶ 第三方字体库的使用

### 5.2 功能要求

#### 1、首页功能:





#### 2、商家列表页面功能:



#### 商家列表页面

#### 主要功能:

显示商家列表信息

#### 动作:

点击某个商家, 跳转到此商家的详 细信息页面

#### 3、商家详细信息页面功能:



#### 商家详细信息页面

#### 主要功能:

显示商家详细信息及所属食品信息

#### 动作:

点击"去结算"按钮,跳转到确认 订单页面



4、确认订单页面功能:



5、在线支付页面功能:





#### 6、登录页面功能:



#### 7、注册页面功能:





#### 8、历史订单页面功能:



### 5.3 实施流程

- 1. 创建 elm demo 前端工程
- 2. 放入 font-awesome 第三方字体库包
- 3. 放入 img 图片包
- 4. 添加 reset.css 共通 CSS 文件
- 5. 根据需求创建 HTML 文件
- 6. 根据需求创建 CSS 文件
- 7. 根据需求创建 javaScript 文件