

# M2 W1D1

- **Cos'è un algoritmo?**

Per algoritmo in informatica si intende un insieme di istruzioni per risolvere un problema o raggiungere in obiettivo specifico.

Possiamo paragonare un algoritmo ad una ricetta di cucina per cuocere dei biscotti. La ricetta definisce gli ingredienti che in informatica possiamo paragonare agli input dati dallo sviluppatore. Mentre la ricetta completata, possiamo paragonarla agli output finali.

- **Cos'è una variabile?**

Le variabili in informatica possono essere paragonate a dei contenitori per l'archiviazione dei dati. Le variabili possono essere dichiarate in 3 modi differenti:

1. Utilizzando **var**
2. Utilizzando **let**
3. Utilizzando **const** (utilizzando la variabile const, il valore non deve essere mai modificato)

- **Undefined e null sono la stessa cosa?**

Con undefined in Java Script identifichiamo un valore della variabile che in quel preciso momento non è noto, ma che verrà specificato in futuro.

Con null invece la variabile alla quale viene assegnato diventa nulla.

