# Отчёт по лабораторной работе №5

#### Дисциплина: Архитектура Компьютера

#### Мутале Чали

## Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание	1
3	Выполнение лабораторной работы	1
4	Выполнение заданий для самостоятельной работы	7
5	Выводы	11
6	Список литературы	11

## 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

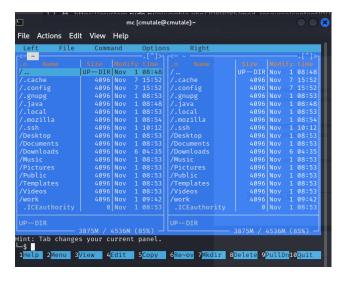
## 2 Задание

- 1. Основы работы с тс
- 2. Подключение внешнего файла

# 3 Выполнение лабораторной работы

#### Основы работы с тс

Открываю Midnight Commander, введя в терминал mc:



Puc 1

Перехожу в каталог ~/work/arch-pc/, используя файловый менеджер mc:



Puc 2

С помощью F7 создаю каталог lab05:



Puc 3



Puc 4

Пользуясь строкой ввода и командой touch создаю файл lab5-1.asm:



Puc 5

Left File	Comma	ınd	Option	ıs Right		
<pre>~/work/arch-;</pre>						.[^]>1
.s Name						Modify time
/	UPDIR	Nov 8	14:23		UPDIR	Nov 1 08:48
lab5-1.asm				/.cache	4096	Nov 7 15:52
				/.config	4096	Nov 7 15:52
				/.gnupg	4096	Nov 1 08:53

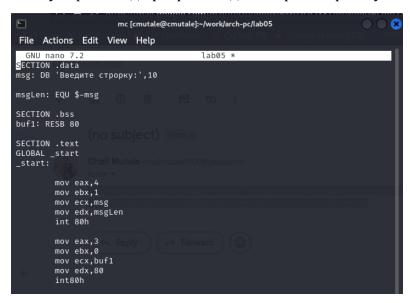
Puc 6

С помощью функциональной клавиши F4 открою файл lab5-1.asm для редактирования в nano:



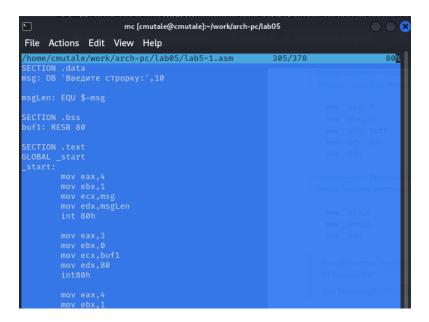
Puc 7

Ввожу в файл код программы для запроса строки у пользователя:



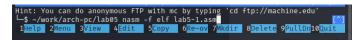
Puc 8

С помощью функциональной клавиши F3 открываю файл для просмотра, чтобы проверить, что файл содержит текст программы:



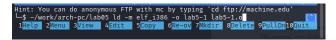
Puc 9

Транслирую текст программы файла в объектный файл командой nasm -f elf lab5-1.asm:



Puc 10

Выполняю компоновку объектного файла с помощью команды ld -m elf\_i386 -o lab5-1 lab5-1.o:



Puc 11

Я запускаю получившийся исполняемый файл:



Puc 12

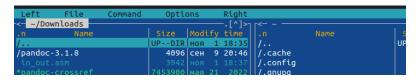
Программа выводит строку "Введите строку:" и ждет ввода с клавиатуры, я ввожу мои ФИО:



Puc 13

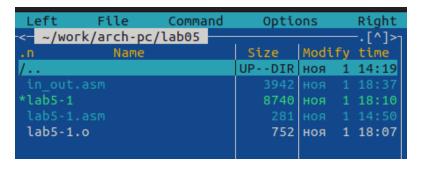
Подключение внешнего файла in\_out.asm

Скачиваю файл in\_out.asm со страницы курса в ТУИС:

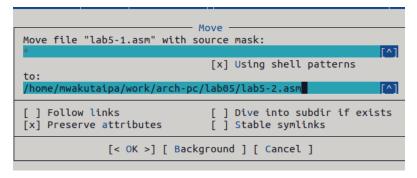


*Puc* 14

С помощью функциональной клавиши F5 копирую файл in\_out.asm из каталога Downloads в каталог lab05. Потом копирую файл lab5-1.asm в тот же каталог, но с другим именем (lab5-2.asm):



Puc 15



*Puc* 16

Изменяю содержимое файла lab5-2.asm в редакторе nano, чтобы в программе использовались подпрограммы из внешнего файла in\_out.asm (и также использую подпрограммы sprintLF, sread и quit):

```
mc[cmutale@cmutale]:-/work/arch-pc/lab05

File Actions Edit View Help

GNU nano 7.2 /home/cmutale/work/arch-pc/lab05/lab5-2.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: OB 'BBEQUTE CTPOKY: ' ,10

msgLen: EQU $-msg

SECTION .bss
buf1: RESE 80

SECTION .text
GLOBAL _start
start:

mov eax,msg
call sprintLF

mov ecx,buf1
mov edx,80

call sread
mov eax,buf1
call sprint
```

Puc 17

Я транслирую текст программы файла в объектный файл командой nasm -f elf lab5-2.asm и выполняю я компоновку объектного файла с помощью команды ld -m elf\_i386 -o lab5-2 lab5-2.o. Я запускаю получившийся исполняемый файл. Программа выводит строку "Введите строку" и ждет ввода с клавиатуры:

```
(cmutale@ cmutale)-[~/work/arch-pc/lab05]
$ ./lab5-2
Введите строку:
```

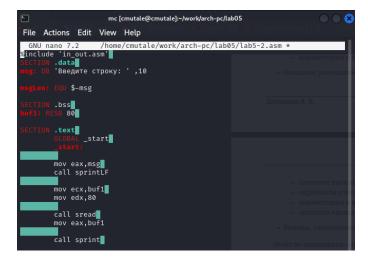
Puc 18

Я ввожу мои ФИО:

```
| cmutale@cmutale)-[~/work/arch-pc/lab05]
$ ./lab5-2
Введите строку:
Мутале Чали
```

Puc 19

В файле lab5-2.asm заменяю подпрограмму sprintLF на sprint, транслирую и запускаю получившийся исполняемый файл:



Puc 20

```
(cmutale⊕ cmutale)-[~/work/arch-pc/lab05]
$./lab5-2
Введите строку:
```

Puc 21

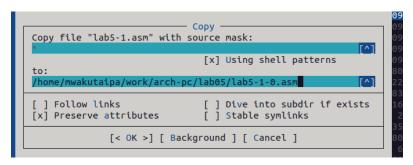
Разница в том, что после строки "Введите строку" нет дополнительной строки:



Puc 22

# 4 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Создаю копию файла lab5-1.asm с именем lab5-1-0.asm с помощью клавиши F5:



Puc 23

С помощью клавиши F4, открываю созданный файл для редактирования в nano. Изменяю программу так, чтобы кроме вывода приглашения и запроса ввода, она выводила вводимую пользователем строку:

```
<u>•</u>
                                 mc [cmutale@cmutale]:~/work/arch-pc/lab05
  File Actions Edit View Help
 GNU nano 7.2
                                                           lab05 *
SECTION .data
msg: DB 'Введите строрку:',10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
            mov eax,4
mov ebx,1
             mov ecx,msg
mov edx,msgLen
int 80h
             mov edx,0
mov ecx,buf1
mov edx,80
int80h
```

int 80h

```
Puc 24
Код программы:
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку', 10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
 _start:
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx, msg
mov edx,msgLen
int 80h
mov eax,3
mov ebx,0
mov ecx, buf1
mov edx,80
int 80h
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx, buf1
mov edx, buf1
```

```
mov eax,1
mov ebx,0
int 80h
```

Я транслирую и запускаю получившийся исполняемый файл:

```
Hint: You can do anonymous FTP with mc by typing 'cd ftp://machine.edu'

$ ~/work/arch-pc/lab05 nasm -f elf lab5-1.asm

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6Re~ov 7Mkdir 8Delete 9PullDn10Quit
```

#### Puc 25

```
Hint: You can do anonymous FTP with mc by typing 'cd ftp://machine.edu'

L$ ~/work/arch-pc/lab05 ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o

1Help 2Menu 3View 4Edit 5copy 6Re~ov 7Mkdir 8Delete 9PullDm10Quit
```

#### Puc 26

```
Hint: Tab changes your current panel.
L—$ ./lab5-2-1
```

Puc 27

Программа запрашивает ввод, ввожу мои ФИО, далее программа выводит введенные данные:

```
(cmutale⊕ cmutale)-[~/work/arch-pc/lab05]
$ ./lab5-1
Введите строку:
Мутале Чали
Мутале Чали
```

Puc 28

Создаю копию файла lab5-2.asm с именем lab5-2-1.asm с помощью функциональной клавиши F5 и открываю созданный файл для редактирования. Изменяю программу так, чтобы кроме вывода приглашения и запроса ввода, она выводила вводимую пользователем строку:

Puc 29

```
Код программы:
```

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите строку', 10
msgLen: EQU $-msg
SECTION .bss
buf1: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
 _start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, buf1
mov edx,80
call sread
mov eax,4
mov ebx,1
mov ecx, buf1
int 80h
call quit
```

Я транслирую и запускаю получившийся исполняемый файл:

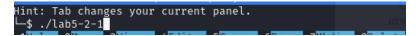
Puc 30

```
Hint: You can do anonymous FTP with mc by typing 'cd ftp://machine.edu'

-$ -/work/arch-pc/lab05 ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.0

1Help 2Menu 3View 4Edit 5Copy 6Re-oV 7Mkdir 8Delete 9PullDn10Quit
```

Puc 31



Puc 32

```
(cmutale© cmutale)-[~/work/arch-pc/lab05]
-$ ./lab5-2
Введите строку:
Мутале Чали
Мутале Чали
```

Puc 33

#### 5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоила инструкции языка ассемблера mov и int.

## 6 Список литературы

Архитектура ЭВМ