

驱动程序启动过程

1. 概述

Nuttx 驱动程序主要包括两种：1、字符驱动，2、块驱动。他们都是建立在 Nuttx 伪文件系统的基础上的。对文件操作句柄的操作实现对设备的读写及相关控制操作。同时，每个字符和块驱动需要调用 `register_driver()` 函数进行注册，并传输在伪文件系统中的位置和初始化文件操作句柄。在注册以后，用户可以采用标准的驱动操作 (`open()`, `close()`, `read()`, `write()`, 等) 对设备进行操作。

2. 驱动程序的注册流程

在本程序中，驱动主要采用字符驱动机制。`register_driver()` 函数的实体在 Nuttx 操作系统源文件夹下的 `fs/fs_registerdriver.c` 中。函数功能，在文件系统中注册一个文件节点。函数声明：

```
register_driver(FAR const char *path, FAR const struct file_operations
               *fops,
               mode_t mode, FAR void *priv)。
```

其中：PATH 表示需要创建的文件地址。Fops 表示文件操作句柄结构，里面包含对设备的操作函数接口。Mode 表示 `inmode priviledges`。Priv 表示与节点相关的私有用户数据。

返回：0---表示成功，负值表示注册失败，并对应与错误信息。EINVAL 表示地址操作失败。EEXIST 表示已经存在节点。ENOMEM 表示分配内存失败。

在 PX4 的程序中设备的注册是在初始化函数中实现的。通过驱动程序类的结构，初始化也是这样层层深入的。

对于特定设备驱动的注册是在对应设备驱动函数的 `Start()` 函数中进行。以 H5883 驱动为例进行分析，具体过程如下：

1、在 shell 文件（`ROMF/init.d/rcs`）中，通过执行 `sh /etc/init.d/rc.sensors` 调用 shell 文件 `rc.sensors`。在该 shell 文件中调用形如：`lsm303d start`；的形式启动相应设备，跳转到上述 `start()` 函数中。

2、相应的设备对象---`g_dev` 会在相关设备的 `.cpp` 的初始进行定义，通过该对象可以调用相应的设备操作。

3、`Start()` 函数中采用 `g_dev->init()` 的形式调用相应设备的初始化函数。

4、在对应的 `init()` 函数中进行初始 I2C，并在 I2C 初始化中初始化 `CDev` 初始化，在此初始化中执行 `Dvice` 初始化，并在其中执行中断注册函数 `register_interrupt(_irq, this)`，在该中断函数中首先检查是否有注册中断的位置，然后，把本设备的中断号和中断函数入口赋给中断调度表。其中，中断号只在直接以 `CDev` 为父类的子类里面定义。

5、为 report 数据分配内存。

6、注册该类驱动 `register_class_devname(MAG_DEVICE_PATH)`；`MAG_DEVICE_PATH` 为该设备在文件系统中的地址。其实体在 `CDev.cpp` 中。其实质是内嵌一个 `register_driver()` 函数，实现驱动的注册。

7、注册完成后，将定义的数据存储结构体按字节赋值为 0---`memset(&zero_report, 0, sizeof(zero_report))`。然后创建一个“topic”节点，并且“publish”初始值。如果成功则表示对象创建成功，否则创建失败。

3. 总体执行流程如下所示：

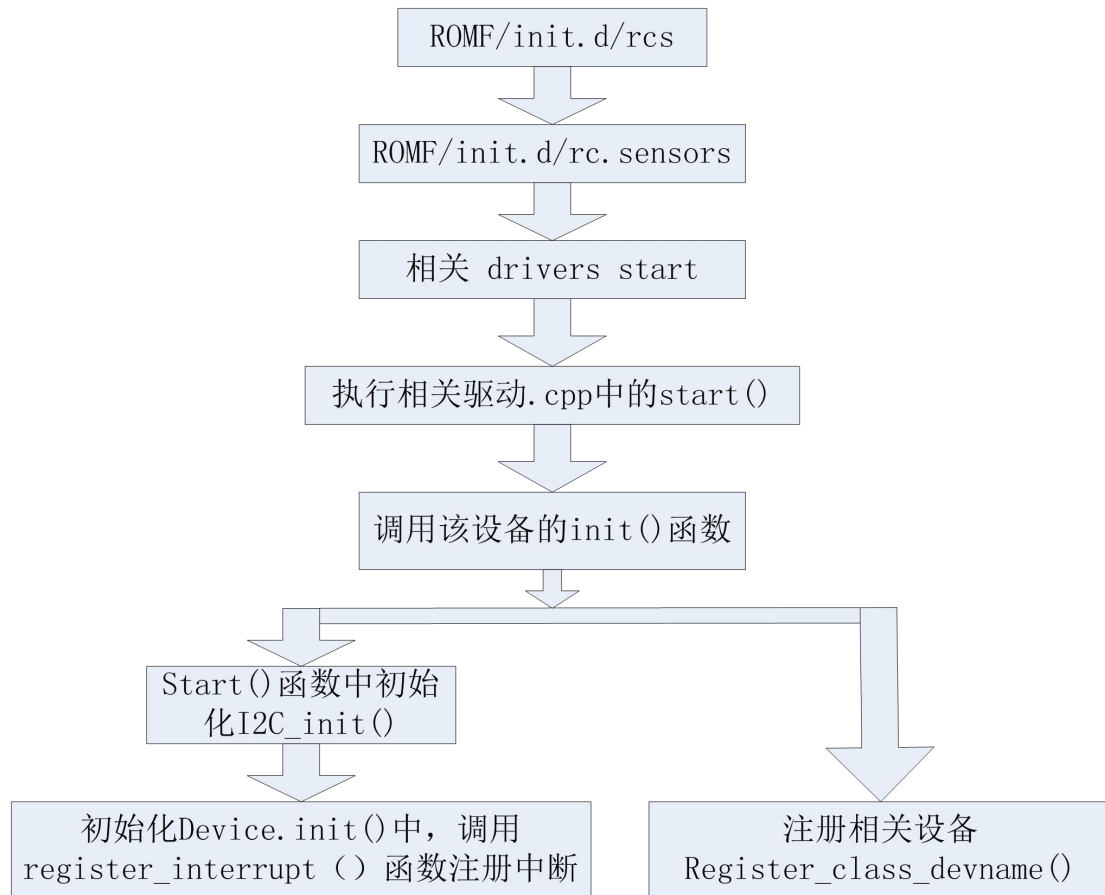


图 1、执行流程图