## Universidade Federal De Pernambuco

Professor: Banca de Cálculo Numérico

Disciplina: Cálculo Numérico Curso: Cursos de Exatas

Aluno: \_

Matrícula:

Nota

Data: 17/05/2022

Turma: T1, T2, T4, T6, T7

Cálculo Numérico Prova Final (2021.2) - Leia atentamente e marque a(s) alternativa(s) correta(s) para cada questão. Não amasse ou rasure o QRcode nem o gabarito.



 $\mathbf{Q.1}$  (2.50) - Considere os dados da tabela abaixo, assinale apenas  $\mathbf{a(s)}$  assertiva (s) verdadeira (s)

- a) ( ) O Método de Gregory-Newton para definir o Polinômio Interpolador pode ser empregado considerando todos os dados da tabela.
- b) ( ) O Polinômio Interpolador obtido de maior grau possível utilizando tais pontos terá grau igual a 4.
- ${f c}$ ) ( ) A soma das diferenças divididas de ordem 3 é maior que ou igual a 2

- $\mathbf{d})$  ( ) A soma das diferenças divididas de ordem 1 é maior que 5
- e) ( ) O valor de F(1,5) calculado via polinômio Interpolador é menor que 5.

Q.2 (2.50) - A velocidade de um móvel em função do tempo é dada pela tabela anexa. Usando algum método de integração numérica é possível calcular a distância (em metros) percorrida pelo objeto em algum intervalo de tempo (em segundos). Considere o Tempo (s) como sendo o domínio e a Velocidade (m/s) como a imagem. Sobre isso, assinale apenas a(s) assertiva (s) verdadeira (s)

Tempo (s)	0	2	4	6	8
Velocidade (m/s)	1	12	16	24	31

- a) ( ) Usando a regra trapezoidal no intervalo  $t\,=\,2\,\,e\,\,t\,=\,6\,\,a\,\,dist \\ \hat{a}ncia\,\,\acute{e}\,\,menor\,\,que$   $60.0\,\,metros$
- b) ( ) Usando a regra trapezoidal no intervalo  $t=0\ e\ t=4\ a\ distância\ \acute{e}\ maior\ que\ 40.0$  metros
- ${\bf c})$  ( ) Usando a regra trapezoidal no intervalo  $t\,=\,0\,\,{\rm e}\,\,t\,=\,8\,\,{\rm a}\,\,{\rm dist}\\ {\rm ancia}\,\,\acute{\rm e}\,\,{\rm menor}\,\,{\rm que}$   $100.0\,\,{\rm metros}$
- d) ( ) Usando a regra Simpson no intervalo t=0 e t=8 a distância é maior que 120.0 metros
- e) ( ) Usando a regra trapezoidal no intervalo  $t=4~e~t=8~a~distância~\acute{e}~maior~que~80.0$  metros
- **Q.3** (2.50) A conversão do número decimal x = 0,4 para binário resulta numa dízima periódica x'. Seja x'' a conversão de binário para decimal. Encontre para cada caso o x'' e calcule d = |x x''|. Assinale apenas a(s) assertiva (s) verdadeira (s).
- a) ( ) Considerando CINCO casas decimais em x'. O resultado de 1000\*d é maior que 200.
- b) ( ) Considerando SEIS casas decimais em x'. O resultado de 1000 $^*$ d é maior que 100
- c) ( ) Considerando SETE casas decimais em x'. O resultado de 1000\*d é maior que

- 10.
- d) ( ) Considerando TRÊS casas decimais em x'. O resultado de 1000\*d é menor que 200.
- e) ( ) Considerando DEZ casas decimais em x'. O resultado de 1000\*d é menor que 1.
- **Q.4 (2.50)** A função  $F(x) = 2x^3 x^2 2x 1$  possui uma raiz no intervalo [A,B] = [1.0;2.0]. Considerando seis casas decimais de precisão da sua calculadora para todas as operações. Assinale apenas a(s) assertiva (s) verdadeira (s).
- a) ( ) Executado o método de Newton por duas iterações. A raíz obtida quando a condição inicial é 1.4 é a mesma da obtida pela condição inicial igual a 1.6.
- b) ( ) Executado o método de Newton por duas iterações. A raíz obtida quando a condição inicial é 1.4 é diferente da obtida pela condição inicial igual a 1.5.
- c) ( ) Tendo x=2.0 como condição inicial. A primeira iteração irá fornecer uma raíz de valor maior ou igual a 1.5.
- d) ( ) Tendo x=1.5 como condição inicial. A segunda iteração irá fornecer uma raíz de valor menor ou igual a 1.5.
- e) ( ) Tendo x=1.0 como condição inicial. A primeira iteração irá fornecer uma raíz de valor maior ou igual a 1.5.