

# 王志鹏-web 前端简历

## 个人概况

---

出生年月：1998 年 03 月

性 别：男

工作年限：应届生

现居住地：海淀区

联系电话：13849025477

邮 箱：1538567833@qq.com

## 求职意向

---

期望职位：web 前端开发

期望薪资：面议

目前状态：可立即上岗

## 专业技能

---

- ◆ 熟练HTML+CSS页面布局。
- ◆ 掌握 Vue 全家桶进行项目开发。
- ◆ 熟练使用Git。
- ◆ 熟悉 Bootstrap,Element-Ui 等前端框架的应用。
- ◆ 熟练应用 JavaScript、jQuery、Ajax 等。

## 项目经历

---

### 项目 1：个人博客

**项目描述：**独立完成博客的搭建，存放个人做过的一些项目

**项目技术：**基于 Vue + Element-ui + node.js+HTML+CSS 搭建完成。

**项目实现：**1. 选用 Element-ui 搭建页面结构

2. 使用 vue-cli 脚手架搭建项目

3. 使用 Vue-router 管理路由

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/myblog>

**服务器地址:** <https://myblog-mocha.vercel.app/#/>

## **项目 2: 反弹球小游戏**

**项目描述:** 使用挡板发射小球, 反弹小球消去所有的方块, 游戏中使用键盘方向键←→控制移动。

**项目技术:** 基于 HTML+CSS+JS 搭建完成。

**项目实现:** 1. 构造一个画布, 在画布上使用函数画出小球、砖块和接球板, 规定颜色为 #0095dd 或者为透明。

2. 规定小球、砖块和接球板块道具, 分别设置大小、速度、xy 轴的长度和运行速度。设置积分器。

3. 规定小球和接球板的移动范围: 小球的移动范围为画布内的任何地方, 接球板的移动范围只能在底部规定高度的 X 轴范围内且在画布内。

4. 使用 for 循环的, 进行砖块的填充。

5. 对小球和接球板进行碰撞处理, 小球按照规定角度进行弹射处理, 如果碰到障碍物墙壁和接球板则进行角度弹射, 如果碰到砖块, 砖块会变为不可见的颜色, 并且积分+1, 然后小球根据碰撞的角度进行弹射。

6. 声明函数 keyDown 函数和 keyup 函数控制接球板的左右移动。

7. 最后监听事件, 键盘 click 事件: keydown() 是在键盘按下就会触发, 键盘弹起事件: keyup() 是在键盘松手就会触发。

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/game>

## **项目 3: 打字游戏**

**项目描述:** 游戏开始, 倒计时十秒, 如果单词输入正确, 刷新单词, 计时器会根据难度相

应的增加秒数，计分器计算正确的数量，并在倒计时为 0 后，显示单词的正确数量，输入错误则单词不刷新。

**项目技术：**游戏基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

**项目实施：**1. 构建一个单词数组。

2. 创建倒计时、计分器、难度等函数。

3. 使用 `Math.floor(Math.random() * words.length)` 在单词数组里随机挑选单词并显示在网页上。

4. 判断输入的单词和显示的单词是否一致，如果一致则判断难度增加相应的 time，并且更新单词，否则不会更新新的单词，也不会增加时间。

5.最后监听事件：将函数绑定在'change'事件，规定当被选元素的 change 事件发生时运行函数。

**Github 地址：**<https://github.com/omheshigenwozou/game>

## 项目 4：记账本的实现

**项目描述：**方便快捷的记账本，可以去记录每一分的收入和支出，简单明了，最上方给出了你的余额、收入和支出，而中间部分则显示了你的历史账单，可以在下面添加你收入和指出的事件名和金额。

**项目技术：**基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

**项目实施：**1. 使用 `Math.floor(Math.random() * 1000000000)` 的方法随机生成一个 ID。

2. 创建函数判断事件和金额的输入，并传入 ID 中，记录该事件和金额的消费生成单条消费记录，提交后会呈现在页面上。

3. 创建函数改变页面上余额、收入、支出每次记录消费之后的金额变化。
4. 创建按钮，删除单条消费，用于更改因错误记录而提交的消费记录。
5. 最后监听事件，将要的函数绑定在 submit 事件中，触发提交事件。

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/note>

## **项目 5：电影院选座计费**

**项目描述:** 根据不同影片的价格、座位的数量计算人数和价格。

**项目技术:** 基于 HTML+CSS+JS 搭建完成。

**项目实现技术:** 1. 通过函数来判断座位的选择，使用 indexOf()方法判断座位是否已经被选中。

2. 设置计数器通过元素的数量来获取总人数计算电影总价格。
3. 通过监听座位的点击改变座位的颜色。
4. 监听 change 事件发生运行函数判断点击影片的 value。

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/movie>

## **项目 6：音乐播放器和视频播放器**

**项目描述:** 播放音乐和视频，实现播放、暂停、控制播放进度的功能。

**项目技术:** 基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

- 项目实现:**
1. 通过 src 引用到歌曲或视频。
  2. 利用 duration, currentTime 属性来获取歌曲或视频的长度。
  3. 通过监听 click 事件改变歌曲活音乐的播放进度。
  4. 使用 add()和 remove()的方法来控制元素实现播放和暂停按钮的改变。

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/play>

## 项目 7：新年倒计时

**项目描述：**根据当前事件计算新年倒计时。

**项目实现：** 1.使用 `new Date().getFullYear()`方法获取现在年份。

2.使用 `new Date(`January 01 ${currentYear + 1} 00:00:00`)`方法获新过年时间。

3. 创建函数，获取当前时间，用获取的新年时间减当前时间，分离出天、小时、分钟、秒，展现新年倒数计时。

**应用技术：**基于 HTML+CSS+JS+jQuery 完成。

**Github 地址：**<https://github.com/omheshigenwozou/countdown>

## 项目 8：注册账号的验证

**项目描述：**注册账号时规定 ID、邮箱、和密码的二次确认。

**项目实现：** 1.创建函数检查所有文本是否为空，如果为空则提示空文本，如果不为空再判断输入格式是否符合规定。

2.创建函数判断 ID 的长度是否符合规定。

3. 创建函数使用正则表达

式：`/^((([<>()\[\]\\\\.:/s@"]+(\.([<>()\[\]\\\\.:/s@"]+))|(".*"))@((\[[0-9]{1,3}\.([0-9]{1,3}\.([0-9]{1,3}\.([0-9]{1,3})|([a-zA-Z-0-9]+\.)+[a-zA-Z]{2,})))$)/判断邮箱格式是否正确。`

5. 创建函数判断两次密码的输入是否一致。

6. 使用 `submit` 事件来监听所有函数的执行。

**应用技术:** 基于 HTML+CSS+JS+jQuery 完成。

**Github 地址:** <https://github.com/omheshigenwozou/register>

## 教育经历

---

2017 年 09 月 – 2020 年 07 月    郑州科技学院    软件技术专业    专科

## 自我评价

---

- ◆ 具备良好的代码习惯，高效的工作习惯；
- ◆ 适应力强，易于融入新环境，容易接受新鲜事物，新技术；
- ◆ 具有良好的沟通表达能力、团队协作能力；
- ◆ 能热爱前端开发工作，希望能得到在公司发展的机会，在工作中我会努力提高综合素质，为公司创造更多价值。