

# 王志鹏-web 前端简历

## 个人概况

出生年月：1998 年 03 月  
工作年限：应届生  
联系电话：13849025477

性 别：男  
现居住地：海淀区  
邮 箱：1538567833@qq.com

## 求职意向

期望职位：web 前端开发

目前状态：可立即上岗

## 专业技能

- ◆ 熟练HTML+CSS页面布局。
- ◆ 掌握 Vue 全家桶进行项目开发。
- ◆ 熟练使用Git。
- ◆ 熟悉 Bootstrap,Element-Ui 等前端框架的应用。
- ◆ 熟练应用 JavaScript、jQuery、Ajax 等。

## 项目经历

### 项目 1：个人博客

项目描述：独立完成博客的搭建，存放个人做过的项目。

项目技术：基于 Vue +Element-ui +node.js+HTML+CSS 搭建完成。

项目实施：

1. 选用 Element-ui 搭建页面结构
2. 使用 vue-cli 脚手架搭建项目
3. 使用 Vue-router 管理路由

Github 地址：<https://github.com/omheshigenwozou/myblog>

线上地址：<https://omheshigenwozou.github.io/index.html#/>

### 项目 2：反弹球小游戏

项目描述：使用挡板发射小球，反弹小球消去所有的方块，游戏中使用键盘方向键←→控制移动。

项目技术：基于 HTML+CSS+JS 搭建完成。

项目实施：

1. 构造画布，在画布上使用函数画出小球、砖块和接球板，规定颜色为 #0095dd 或者为透明。
2. 规定小球、砖块和接球板道具，分别设置大小、速度、xy 轴的长度和运行速度。设置积分器。
3. 规定小球和接球板的移动范围：小球的移动范围为画布内的任何地方，接球板的移动范围只能在底部规定高度的 X 轴范围内且在画布内。
4. 使用 for 循环的，进行砖块的填充。
5. 对小球和接球板进行碰撞处理，小球按照规定角度进行弹射处理，若碰到障碍物墙壁和接球板则进行角度弹射，若碰到砖块，砖块会变为不可见的颜色，并且积分+1，然后小球根据碰撞的角度进行弹射。

6. 声明函数 keyDown 函数和 keyup 函数控制接球板的左右移动。

7. 监听事件：键盘 click 事件：keydown() 是在键盘按下就会触发，键盘弹起事件：keyup() 是在键盘松手就会触发。

线上地址：<https://myblog-mocha.vercel.app/xiaoyouxi.html>

### 项目 3：打字游戏

项目描述：游戏开始，倒计时十秒，若单词输入正确，刷新单词，计时器会根据难度相应的增加秒数，计分器计算正确的数量，并在倒计时为 0 后，显示单词的正确数量，输入错误则单词不刷新。

项目技术：游戏基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

项目实施：

1. 构建一个单词数组。
2. 创建倒计时、计分器、难度等函数。
3. 使用  $\text{Math.floor}(\text{Math.random()} * \text{words.length})$  在单词数组里随机挑选单词并显示在网页上。
4. 判断输入的单词和显示的单词是否一致，若一致则判断难度增加相应的 time，并且更新单词，否则不会更新新的单词，也不会增加时间。
5. 监听事件：将函数绑定在 'change' 事件，规定当被选元素的 change 事件发生时运行函数。

线上地址：<https://omheshigenwozou.github.io/wordyanzheng.html>

### 项目 4：记账本的实现

项目描述：方便快捷的记账本，可以去记录每一分的收入和支出，简单明了，最上方给出了你的余额、收入和支出，而中间部分则显示了你的历史账单，可以在下面添加你收入和指出的事件名和金额。

项目技术：基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

项目实施：

1. 使用  $\text{Math.floor}(\text{Math.random()} * 10000000000)$  的方法随机生成一个 ID。
2. 创建函数判断事件和金额的输入，并传入 ID 中，记录该事件和金额的消费生成单条消费记录，提交后会呈现在页面上。
3. 创建函数改变页面上余额、收入、支出每次记录消费之后的金额变化。
4. 创建按钮，删除单条消费，用于更改因错误记录而提交的消费记录。
5. 监听事件：将要的函数绑定在 submit 事件中，触发提交事件。

线上地址：<https://omheshigenwozou.github.io/xiaofejilu.html>

### 项目 5：电影院选座计费

项目描述：根据不同影片的价格、座位的数量计算人数和价格。

项目技术：基于 HTML+CSS+JS 搭建完成。

项目实施技术：

1. 通过函数来判断座位的选择，使用 indexOf() 方法判断座位是否已经被选中。
2. 设置计数器通过元素的数量来获取总人数计算电影总价格。
3. 通过监听座位的点击改变座位的颜色。
4. 监听 change 事件发生运行函数判断点击影片的 value。

线上地址：<https://omheshigenwozou.github.io/movie.html>

### 项目 6：音乐播放器和视频播放器

项目描述: 播放音乐和视频, 实现播放、暂停、控制播放进度的功能。

项目技术: 基于 HTML+CSS+JS+jQuery 搭建完成。

项目实施:

1. 通过 src 引用到歌曲或视频。
2. 利用 duration, currentTime 属性来获取歌曲或视频的长度。
3. 通过监听 click 事件改变歌曲活音乐的播放进度。
4. 使用 add()和 remove()的方法来控制元素实现播放和暂停按钮的改变。

线上地址: <https://omheshigenwozou.github.io/video.html>,

<https://omheshigenwozou.github.io/music%20play.html>

### 项目 7: 新年倒计时

项目描述: 根据当前事件计算新年倒计时。

项目实施:

1. 使用 new Date().getFullYear()方法获取现在年份。
2. 使用 new Date(`January 01 \${currentYear + 1} 00:00:00`)方法获新过年时间。
3. 创建函数, 获取当前时间, 用获取的新年时间减当前时间, 分离出天、小时、分钟、秒, 展现新年倒数计时。

应用技术: 基于 HTML+CSS+JS+jQuery 完成。

线上地址: <https://omheshigenwozou.github.io/newyear.html>

### 项目 8: 注册账号的验证

项目描述: 注册账号时规定 ID、邮箱、和密码的二次确认。

项目实施:

1. 创建函数检查所有文本是否为空, 若为空则提示空文本, 若不为空再判断输入格式是否符合规定。
2. 创建函数判断 ID 的长度是否符合规定。
3. 创建函数使用正则表达式, 判断邮箱格式是否正确。
4. 创建函数判断两次密码的输入是否一致。
5. 使用 submit 事件来监听所有函数的执行。

应用技术: 基于 HTML+CSS+JS+jQuery 完成。

Github 地址: <https://omheshigenwozou.github.io/biaodanyanzheng.html>

## 教育经历

---

2017 年 09 月 – 2020 年 07 月	郑州科技学院	软件技术专业	专科
---------------------------	--------	--------	----

## 自我评价

- 
- ◆ 具备良好的代码习惯, 高效的工作习惯;
  - ◆ 适应力强, 易于融入新环境, 容易接受新鲜事物, 新技术;
  - ◆ 具有良好的沟通表达能力、团队协作能力;
  - ◆ 热爱前端开发工作, 希望能得到在公司发展的机会, 在工作中我会努力提高, 为公司创造更多价值。