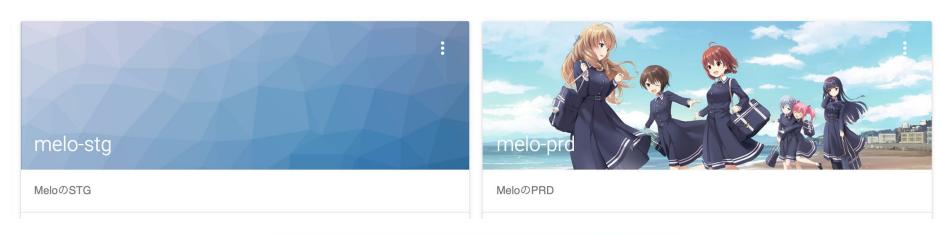
## 全体構成 異なる鍵 社内開発環境 ext環境 SYNC **DEV** DEV STG

- 万が一ext環境の鍵が漏洩しても変更しやすい(社内開発環境に影響しない)
- ext環境の鍵を使用しても社内環境にアクセスできない

## 新規アプリの作成





## DEVの同期

JenkinsなどでDEV環境にAssetBundleをアップロード後に、octo-cliなどで社内開発環境からext環境にsyncする

## クライアントソースのsecretの差し替え

```
93
             /// <summary>
 94
             /// client secret key
 95
             /// </summary>
             private static string GetB(OctoEnvType env)
 96
 97
                 switch (env)
 98
99
     #if SOLIS OCTO DEV
100
101
                     case OctoEnvType.Dev:
102
                     case OctoEnvType.Sbx:
                     case OctoEnvType.Stg:
103
104
                         return "
105
     #endif
106
                     case OctoEnvType.Pre:
                     case OctoEnvType.Prd:
107
                     default:
                         return "
109
110
111
```

クライアントのsecretを渡す前に置き換える作業を自動化する