

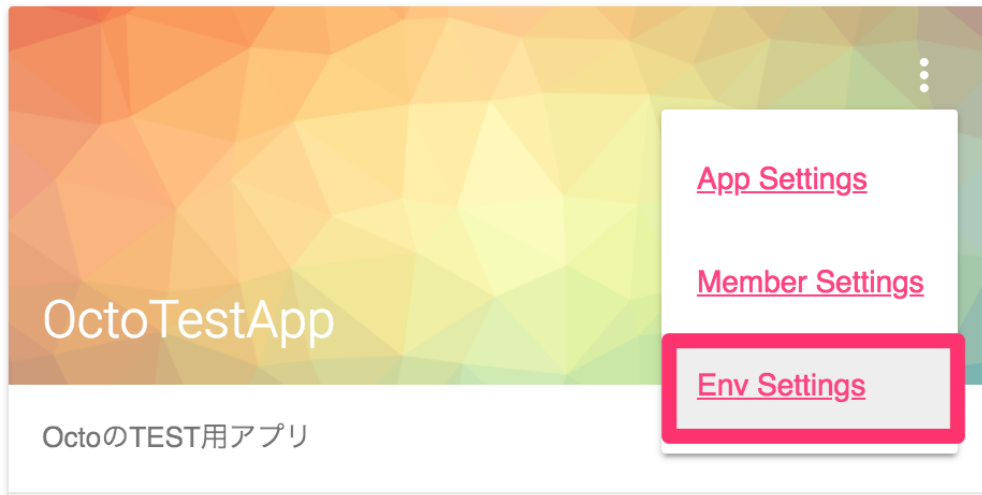
Env追加&設定方法

※注意事項：Versionのコピー&diffSyncの時はVersion間、EnvのNameが同じなのか確認します

アプリにEnvを追加し、各Versionに追加したEnvを設定する方法を説明します。

Envの追加方法

1。AppのメニューのEnv Settingsを選択



2。EnvリストのADD ENVボタンをクリック

OctoTestApp Env List

+ ADD ENV

EnvID	Name	Detail
1	Windows	Windows
10	Unity4.0	Unity4.0
11	Unity3.9	Unity3.9
12	Unity3.8	Unity3.8
13	Unity3.5	Unity3.5

1

← BACK

3。NameとDetailを記入して、ADDボタンをクリック

Nameは違う

OctoTestApp Add Env

NameとDetail
記入

iOS

iOS

ADD

Addボタン
クリック

4。Envリストで追加されたEnvを確認

OctoTestApp Env List

+ ADD ENV

EnvID	Name	Detail
1	Windows	Windows
10	Unity4.0	Unity4.0
11	Unity3.9	Unity3.9
12	Unity3.8	Unity3.8
13	Unity3.5	Unity3.5
17	iOS	iOS

1

← BACK

追加したEnvを各Versionに設定する方法

1。VersionのDetailボタンをクリック

OctoTestApp version6210

⚙️ DETAIL

↔️ VERSION DIFF

File name...

File ids, comma delimited...

Tag name...

Revision ids, comma delimited

From Date... ex)2017-10-21 15:00:00

To Date... ex)2017-10-22 15:00:00

☐ Show deleted

🔍 SEARCH

COPY

DELETE

ASSETBUNDLE

RESOURCES

2。Environmentの空の部分をクリック

OctoTestApp

ID	6210
Description	version6210
MaxRevision	1
CopyVersionId	Number...
CopyAppId	Number...
Environment	

← BACK EDIT

3。表示されるEnvリストを確認して、設定したいEnvの項目を選択

OctoTestApp

ID	6210
Description	version6210
MaxRevision	1
CopyVersionId	Number...
CopyAppId	Number...
Environment	

← BACK EDIT

- Windows
- Unity4.0
- Unity3.9
- Unity3.8
- Unity3.5
- iOS

4。設定された項目を確認してEditボタンをクリック

OctoTestApp

ID	6210
Description	version6210
MaxRevision	1
CopyVersionId	Number...
CopyAppId	Number...
Environment	iOS

← BACK

 EDIT