Name:					

ChBE 2120, Numerical Methods, Paravastu Section, Fall 2015 Ouiz 1: 20 points possible

1) (9 points) The following code has 3 mistakes in it. Correct them.

How to calculate a determinant:

$$\begin{aligned} |A| &= det(A) = \sum_{k=1}^{n} a_{ik} C_{ik}, \ i = 1, 2, ..., n \ (Laplace \ row \ expansion) \\ &= \sum_{k=1}^{n} a_{kj} C_{kj}, \ j = 1, 2, ..., n \ (Laplace \ column \ expansion) \end{aligned}$$

The Cofactor $C_{ik} = (-1)^{i+k} M_{ik}$. The minor M_{ik} is the determinant of the matrix created by removing the i^{th} row and the k^{th} column from A. The determinant of a 1x1 matrix (scalar) is the scalar value.

2) (6 points) Write a Matlab function that accepts a positive integer as input and outputs the sum of the integer's digits. For example, an input of 552 would yield an output of 12. You function should work regardless of the number's magnitude. You may use Matlab's built-in mod function: mod(x, y) outputs the remainder of x/y.

end

3) (5 points) Calculate the inverse of the following matrix, using Gauss-Jordan elimination. $\begin{bmatrix}
1 & 2 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
2 & 1 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
3 & 4 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 & 4
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
4 & 0 & 0 \\
3 &$