1. 了解那些布局方案­

浮动布局float、定位布局、flex布局、grid网格布局;

2.可以介绍下 (Flex, grid)布局吗?

3.Opcity和Rgba 的区别 ?

4.Css的盒子模型

# 5.CSS的优先级？

6.什么是CSS 预处理器

7.Scss 和 less 的相同和不同之处

8.了解BEM规范吗? 请说说你对BEM的了解

9.盒子居中的方法你知道多少种,列举一下

**10.为什么会出现浮动和什么时候需要清除浮动？清除浮动的方式？**

1. 父级div定义height
2. 最后一个浮动元素后加空div标签 并添加样式clear:both。
3. 包含浮动元素的父标签添加样式overflow为hidden或auto。
4. 父级div定义zoom

11.CSS的**重绘Repaint和**重排是什么

.重排：当我们对 DOM 的修改引发了 DOM 几何尺寸的变化（比如修改元素的宽、高或隐藏元素等）时，浏览器需要重新计算元素的几何属性，然后再将计算的结果绘制出来，这个过程就是回流（也叫重排）

。

重绘：当我们对 DOM 的修改导致了样式的变化、却并未影响其几何属性（比如修改了颜色或背景色）时，浏览器不需重新计算元素的几何属性、直接为该元素绘制新的样式（跳过了上图所示的回流环节）。这个过程叫做重绘。

**重绘不一定导致回流，回流一定会导致重绘。**

12.如何减少重绘Repaint和重排(回流reflow)

**Webpack**

有哪些常见的Loader？他们是解决什么问题的？

(1) file-loader：把文件输出到一个文件夹中，在代码中通过相对 URL 去引用输出的文件

(2) url-loader：和 file-loader 类似，但是能在文件很小的情况下以 base64 的方式把文件内容注入到代码中去

(3) source-map-loader：加载额外的 Source Map 文件，以方便断点调试

(4) image-loader：加载并且压缩图片文件

(5) babel-loader：把 ES6 转换成 ES5

(6) css-loader：加载 CSS，支持模块化、压缩、文件导入等特性

(7) style-loader：把 CSS 代码注入到 JavaScript 中，通过 DOM 操作去加载 CSS。

Loader和Plugin的不同？

**不同的作用**

**Loader** Webpack将一切文件视为模块，但是webpack原生是只能解析js文件，如果想将其他文件也打包的话，就会用到loader。 所以Loader的作用是让webpack拥有了加载和解析*非JavaScript文件*的能力。

**Plugin**Plugin可以扩展webpack的功能，让webpack具有更多的灵活性。 在 Webpack 运行的生命周期中会广播出许多事件，Plugin 可以监听这些事件，在合适的时机通过 Webpack 提供的 API 改变输出结果。

**不同的用法**

**Loader**在module.rules中配置，也就是说他作为模块的解析规则而存在。 类型为数组，每一项都是一个Object，里面描述了对于什么类型的文件（test），使用什么加载(loader)和使用的参数（options）

**Plugin**在plugins中单独配置。 类型为数组，每一项是一个plugin的实例，参数都通过构造函数传入。

常用的webpack配置有哪些?