|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vẽ hình tròn** |
| **Actor** | **User** |
| **Kịch bản chính** | 1. Tại giao diện chính console người dùng nhập tọa độ tâm điểm và bán kính hình tròn.  |  | | --- | | nhap toa do tam va ban kinh hinh tron:  toa do x:  toa do y:  ban kinh r: |  1. Người dùng nhấn enter để tiếp tục. 2. Hệ thống in hình tròn ra màn hình. |
| **Ngoại lệ:** | * 1. Người dùng không nhập vào số. Hệ thống thông báo “Nhap vao khong hop le”   2. Người dùng nhập vào bán kính lớn hơn tọa độ x hoặc y. Hệ thống thông báo “toa do ban kinh khong hop le” |