

井字圈叉遊戲 - 學習簡報

HTML + CSS + JAVASCRIPT 趣味學習

(10分鐘教學)

問題時間！

- 玩過井字圈叉嗎？
 - - 3x3 的格子
 - - 玩家和對手輪流下子
 - - 誰先連成三子就贏了！


我們要做什麼？

- - 做出一個 3x3 井字圈叉遊戲
- - 使用 HTML + CSS + JavaScript
- - 玩家 vs 系統 AI
- - 體驗前端程式設計的樂趣

🎮 HTML：遊戲骨架

- `<div id="board" class="grid grid-cols-3 gap-2">`
 - `<button class="cell"></button>`
 - `<button class="cell"></button>`
 - ...
 - `</div>`
-
- 🖱️ 這是遊戲的基本格子結構

CSS (TAILWIND)：讓它變漂亮

- - Tailwind CSS 幫我們快速加樣式
- - 每個格子白底
- - 背景也可以放圖片 

JAVASCRIPT：遊戲大腦

- - 控制誰的回合 (玩家 / 系統)
- - 儲存盤面狀態：`board` 陣列
- - 勝利判斷：`checkWinner()`
- - 系統隨機下子：`systemMove()`
- - 彈窗顯示結果：`showModal()`

遊戲流程

- 1. 按「開始」
- 2. 隨機決定先手 ✦✦
- 3. 玩家點格子 → 顯示「X」
- 4. 系統下「O」
- 5. 每下一步都檢查勝利
- 6. 有人贏了就跳出訊息 🎉

實際操作

- - 打開遊戲畫面
- - 點「開始」
- - 和系統對戰！
- - 看看你能不能贏過電腦 😎

學到什麼？

- - HTML：建立遊戲結構
- - CSS：讓畫面好看
- - JavaScript：規則與互動
- - 前端三劍客 ✨ 一起完成遊戲

下一步挑戰

- - 加入計分板
- - 勝利線高亮顯示
- - 升級 **AI** 讓系統更聰明

Q&A 時間

- 你有什麼想法嗎？
- - 想怎麼改造遊戲？
- - 會不會想挑戰 AI？
- - 或者加上你自己的創意？