



井字圈叉遊戲

HTML + CSS + JAVASCRIPT 趣味學習


我們要做什麼？

- ▶ - 做出一個 3x3 井字圈叉遊戲
- ▶ - 使用 HTML + CSS + JavaScript
- ▶ - 玩家 vs 系統，看看誰先連成三子！
- ▶ - 學到「前端互動」的基礎概念

HTML：蓋出遊戲骨架

- ▶ `<div id="board" class="grid grid-cols-3 gap-2">`
 - ▶ `<button class="cell"></button>`
 - ▶ `<button class="cell"></button>`
 - ▶ ...
 - ▶ `</div>`
-
- ▶ ☞ `grid-cols-3` = 把按鈕排成 3 欄
 - ▶ ☞ 每個 `<button>` = 遊戲的一個小格子

CSS (Tailwind) : 讓它變漂亮

- ▶ - Tailwind CSS 幫我們快速加樣式
- ▶ - 每個格子都變成正方形，白底 + 陰影
- ▶ - 背景可以放圖片，讓遊戲更有感覺 
- ▶ `<button class="cell w-20 h-20 bg-white border rounded-lg shadow"></button>`

JavaScript：遊戲大腦

- ▶ - 誰的回合？ `isUserTurn`
- ▶ - 儲存盤面：`board = Array(9).fill(null)`
- ▶ - 勝利判斷：`checkWinner()`
- ▶ - 系統隨機下子：`systemMove()`
- ▶ - 彈窗顯示結果：`showModal()`

遊戲流程

- ▶ 1. 玩家按「開始」
- ▶ 2. 隨機決定誰先手 ✨
- ▶ 3. 玩家點格子 → 顯示「X」
- ▶ 4. 系統隨機下「O」
- ▶ 5. 每下一步都檢查有沒有勝利
- ▶ 6. 贏家會跳出「勝利畫面」 🎉




實際操作

- ▶ - 打開瀏覽器，按「開始」
- ▶ - 和系統一較高下！
- ▶ - 你能贏過 AI 嗎？🤖

我們學到了什麼？

- ▶ - HTML：建立遊戲結構
- ▶ - CSS：讓介面好看
- ▶ - JavaScript：控制遊戲規則、互動
- ▶ - 前端三劍客 ✨ 合作完成一個小遊戲！



下一步挑戰

- ▶ - 增加計分板 (比分統計)
- ▶ - 勝利線高亮顯示
- ▶ - 難度升級：讓系統變更聰明