

其实，我还会学狗叫，汪、汪汪！
不玩博客了！

公告

昵称：逆心
园龄：7年7个月
粉丝：2395
关注：31
+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

随笔分类

- .Net基础(55)
- .Net模块：Ado.net (5)
- .Net模块：Asp.net(6)
- .Net模块：多线程(7)
- .Net模块：反射(3)
- .Net模块：配置文件(7)
- C#集合(3)
- MySQL：MySQL基础(10)
- MySQL性能(2)
- Oracle：Oracle基础(1)
- PowerDesigner熟悉(2)
- SQLServer：T-SQL语法(11)
- SQLServer：查询反模式(5)
- SQLServer：存储过程重编译(2)
- SQLServer：基础(18)
- SQLServer：开发反模式(3)
- SQLServer：索引(13)
- SQLServer：统计分析(5)
- SQLServer：系统函数(6)
- SQLServer：性能优化(8)
- SQLServer：语句(8)
- SQLServer：执行计划(5)
- XML：XML学习(7)
- 测试：LoadRunner(4)
- 调试：Windbg,SOS(14)
- 感悟(1)
- 工具：CodeSmith(4)
- 工具：Reflector(1)
- 工具：Visual Studio,SVN(6)
- 技巧(7)
- 进程、线程、应用程序域(2)
- 框架：Asp.net MVC(14)

Redis常用命令速查 <第二篇>

一、Key

Key命令速查：

命令	说明
DEL	删除给定的一个或多个 key，不存在的 key 会被忽略，返回值：被删除 key 的数量
DUMP	序列化给定 key，返回被序列化的值，使用 RESTORE 命令可以将这个值反序列化为 Redis 键
EXISTS	检查给定 key 是否存在
EXPIRE	为给定key设置有效时间，接受时间点
EXPIREAT	为给定key设置有效时间，接受时间戳timestamp
KEYS	查找所有符合给定模式 pattern 的 key；KEYS * 匹配数据库中所有 key；KEYS h?llo 匹配 hello，hallo等。KEYS h[ae]llo匹配 hello和hallo
MIGRATE	将 key 原子性地从当前实例传送到目标实例的指定数据库上，一旦传送成功，key 保证会出现在目标实例上，而当前实例上的 key 会被删除。执行的时候会阻塞进行迁移的两个实例

框架：Autofac(3)
 框架：HtmlAgilityPack
 HTML解析(8)
 框架：Ibatis.Net学习(7)
 框架：Linq学习笔记(7)
 框架：Lucene.net(8)
 框架：NHibernate(20)
 框架：WWF(16)
 垃圾箱(4)
 面向对象(1)
 命名空间：System.IO(12)
 命名空间：System.Net(1)
 命名空间：System.Web(8)
 其他：序列化(2)
 其他：学习方法(2)
 其他：正则表达式(7)
 前端：Bootstrap(3)
 前端：css学习笔记(8)
 前端：HTML(6)
 前端：javascript笔记(37)
 前端：jQuery笔记(28)
 前端：Json(6)
 前端：Open Flash Chart(2)
 三大数据库差异
 设计模式(26)
 数据结构(1)
 数据库设计：SQL反模式笔记(11)
 算法：算法(4)
 协议：HTTP(5)
 性能：缓存(8)
 原理：Asp.net 原理(9)

随笔档案

2018年11月 (1)
 2017年2月 (1)
 2017年1月 (1)
 2016年7月 (5)
 2016年5月 (3)
 2016年4月 (24)
 2015年10月 (1)
 2015年7月 (1)
 2015年6月 (1)
 2015年2月 (1)
 2015年1月 (1)
 2014年12月 (8)
 2014年11月 (5)
 2014年10月 (1)
 2014年9月 (15)
 2014年8月 (7)
 2014年7月 (1)
 2014年6月 (2)
 2014年5月 (17)
 2014年4月 (9)
 2014年3月 (9)
 2014年2月 (10)
 2014年1月 (7)
 2013年12月 (5)
 2013年11月 (24)
 2013年10月 (26)
 2013年9月 (26)

M O V E	将当前数据库的 key 移动到给定的数据库 db 当中
O B J E C T	从内部察看给定 key 的 Redis 对象
P E R S I S T	移除给定 key 的有效时间
P E X P I R E	以毫秒为单位设置 key 的有效时间
P E X P I R E A T	以毫秒为单位设置 key 的有效时间(timespan)
P T T L	以毫秒为单位返回key的剩余有效时间
R A N D O M K E Y	从当前数据库中随机返回(已使用的)一个key
R E N A M E	将Key改名

2013年8月 (2)
2013年7月 (10)
2013年6月 (42)
2013年5月 (31)
2013年4月 (32)
2013年3月 (44)
2013年2月 (30)
2013年1月 (50)
2012年12月 (32)
2012年11月 (7)
2012年10月 (2)

内容

积分与排名

积分 - 949008
排名 - 110

最新评论

- 1. Re:javascript 实现Hash Table(哈希表)
不知道为什么js里连哈希表都没，这个实现本质上还是遍历查找吧。总感觉效率上会有影响
--日不落帝国
- 2. Re:百度编辑器Ueditor自动换行，添加<p>的问题
你好，我想问下为什么我这有一段换行写之后输入内容光标都自动换行？
--wlnancy
- 3. Re:SQLServer转MYSQL的方法(连数据)
为什么有的表过不来？已经全选了表啊，求大神指教
--李海鹏
- 4. Re:SQLServer - 约束很详细，感谢
--Bakom
- 5. Re:C# 排列组合
非常有用！
--Caiger

阅读排行榜

- 1. jQuery插件之ajaxFileUpload(361672)
- 2. MySQL 数据备份与还原(288374)
- 3. SQL 操作结果集 -并集、差集、交集、结果集排序(182636)
- 4. SQL语句 - 嵌套查询(171152)
- 5. jqGrid使用记录(142393)

评论排行榜

- 1. jQuery插件之ajaxFileUpload(35)

R E N A M E X	当且仅当 newkey 不存在时，将 key 改名为 newkey
R E S T O R E	反序列化给定的序列化值，并将它和给定的 key 关联
S O R T	返回或保存给定列表、集合、有序集合 key 中经过排序的元素
T T L	以秒为单位，返回给定 key 的剩余有效时间
T Y P E	返回 key 所储存的值的类型
S C A N	增量迭代

二、String

String命令速查：

命令	说明
APPEND	将值追加到指定key的值末尾，如果key不存在，则相当于增加操作。
BITCOUNT	计算给定字符串中，被设置为 1 的Bit位的数量。
BITOP	对一个或多个保存二进制位的字符串 key 进行位元操作
DECR	将 key 中储存的数字值减一。Key不存在，则将值置0，key 类型不正确返回一个错误。

- 2. HtmlAgilityPack 之 HtmlNode类(16)
- 3. C#集合(13)
- 4. Autofac 组件、服务、自动装配 《第二篇》(13)
- 5. System.Web.Caching.Cache类 缓存 各种缓存依赖(12)

推荐排行榜

- 1. 逻辑数据库设计 - 单纯的树(递归关系数据)(40)
- 2. System.Web.Caching.Cache类 缓存 各种缓存依赖(33)
- 3. jQuery插件之ajaxFileUpload(33)
- 4. C#枚举(32)
- 5. MySQL函数(32)

DECRBY	将key所储存的值减去指定数量
GET	返回key所关联的字符串值，如果Key储存的值不是字符串类型，返回一个错误。
GETBIT	对key所储存的字符串值，获取指定偏移量上的位
GETRANGE	返回key中字符串值的子字符串，字符串的截取范围由start和end两个偏移量决定
GETSET	将给定key的值设为value，并返回key的旧值。非字符串报错。
INCR	将 key 中储存的数字值增一。不能转换为数字则报错。
INCRBY	将key所储存的值加上指定增量
INCRBYFLOAT	为key中所储存的值加上指定的浮点数增量
MGET	返回所有(一个或多个)给定key的值
MSET	同时设置一个或多个key-value对
MSETNX	同时设置一个或多个key-value对，若一个key已被占用，则全部的执行取消。
PSETEX	以毫秒为单位设置 key 的有效时间
SET	将字符串值value关联到key
SETBIT	对key所储存的字符串值，设置或清除指定偏移量上的位(bit)
SETEX	将值value关联到 key，并将key的有效时间(秒)
SETNX	当key未被使用时，设置为指定值
SETRANGE	用value参数覆写(overwrite)给定key所储存的字符串值，从偏移量 offset 开始
STRLEN	返回key所储存的字符串值的长度

三、Hash

Hash命令速查：

命令	说明
HDEL	删除哈希表 key 中的一个或多个指定域，不存在的域将被忽略。
HEXISTS	查看哈希表 key 中，给定域 field 是否存在
HGET	返回哈希表 key 中给定域 field 的值

HGETALL	返回哈希表 key 中，所有的域和值
HINCRBY	为哈希表 key 中的域 field 的值加上指定增量
HINCRBYFLOAT	为哈希表 key 中的域 field 加上指定的浮点数增量
HKEYS	返回哈希表 key 中的所有域
HLEN	返回哈希表 key 中域的数量
HMGET	返回哈希表 key 中，一个或多个给定域的值
HMSET	同时将多个 field-value (域-值)对设置到哈希表 key 中
HSET	将哈希表 key 中的域 field 的值设为 value
HSETNX	当且仅当域 field 不存在时，将哈希表 key 中的域 field 的值设置为 value
HVALS	返回哈希表 key 中所有域的值
HSCAN	增量迭代

四、List

List命令速查：

命令	说明
BLPOP	它是 LPOP 命令的阻塞版本，当给定列表内没有任何元素可供弹出的时候，连接将被 BLPOP 命令阻塞，直到等待超时或发现可弹出元素为止
BRPOP	与BLPOP同义，弹出位置不同
BRPOPLPUSH	当列表 source 为空时，BRPOPLPUSH 命令将阻塞连接，直到等待超时

LI N D E X	返回列表 key 中，下标为 index 的元素
LI N S E R T	将值 value 插入到列表 key 当中
L L E N	返回列表 key 的长度
L P O P	移除并返回列表 key 的头元素
L P U S H	将一个或多个值 value 插入到列表 key 的表头
L P U S H X	将值 value 插入到列表 key 的表头，当且仅当 key 存在并且是一个列表
L R A N G E	返回列表 key 中指定区间内的元素，区间以偏移量 start 和 stop 指定
L R E M	根据参数 count 的值，移除列表中与参数 value 相等的元素
L S E T	将列表 key 下标为 index 的元素的值设置为 value
L T	对一个列表进行修剪(trim)，就是说，让列表只保留指定区间内的元素，不在指定区间之内的元素都将被删除

R I M	
R P O P	移除并返回列表 key 的尾元素
R P O P L P U S H	命令 RPOPLPUSH 在一个原子时间内，执行两个动作：1、将列表 source 中的最后一个元素(尾元素)弹出，并返回给客户端。2、将 source 弹出的元素插入到列表 destination，作为 destination 列表的头元素。
R P U S H	将一个或多个值 value 插入到列表 key 的表尾
R P U S H X	将值 value 插入到列表 key 的表尾，当且仅当 key 存在并且是一个列表

五、Set

Set命令速查

命令	说明
SADD	将一个或多个 member 元素加入到集合 key 当中，已经存在于集合的 member 元素将被忽略
SCARD	返回集合 key 的集合中元素的数量
SDIFF	返回一个集合的全部成员，该集合是所有给定集合之间的差集
SDIFFSTORE	这个命令的作用和 SDIFF 类似，但它将结果保存到新集合，而不是简单地返回结果集
SINTER	返回一个集合的全部成员，该集合是所有给定集合的交集
SINTERSTORE	与SINTER类似，不过可以指定保存到新集合

SISMEMBER	判断 member 元素是否集合 key 的成员
SMEMBERS	返回集合 key 中的所有成员
SMOVE	将 member 元素从一个集合移动到另一个集合
SPOP	移除并返回集合中的一个随机元素
SRANDMEMBER	仅仅返回随机元素，而不对集合进行任何改动，与SPOP的区别在于不移除
SREM	移除集合 key 中的一个或多个 member 元素，不存在的 member 元素会被忽略
SUNION	返回一个集合的全部成员，该集合是所有给定集合的并集
SUNIONSTORE	与SUNION类似，不过可以指定保存到新集合
SSCAN	增量迭代

六、SortedSet

SortedSet命令速查：

命令	说明
ZADD	将一个或多个 member 元素及其 score 值加入到有序集 key 当中
ZCARD	返回有序集 key 的基数
ZCOUNT	返回有序集 key 中，score 值在 min 和 max 之间(包括 score 值等于 min 或 max)的成員的数量
ZINCRBY	为有序集 key 的成员 member 的 score 值加上指定增量
ZRANGE	返回有序集 key 中，指定区间内的成员(小到大排列)
ZRANGEBYSCORE	返回有序集 key 中，所有 score 值介于 min 和 max 之间(包括等于 min 或 max)的成员
ZRANK	返回有序集 key 中成员 member 的排名。其中有序集成员按 score 值递增(从小到大)顺序排列
ZREM	移除有序集 key 中的一个或多个成员，不存在的成员将被忽略

ZREMR ANGE YRANK	移除有序集 <code>key</code> 中，指定排名(rank)区间内的所有成员
ZREMR ANGE YSCORE	移除有序集 <code>key</code> 中，所有 <code>score</code> 值介于 <code>min</code> 和 <code>max</code> 之间(包括等于 <code>min</code> 或 <code>max</code>)的成员
ZREVR ANGE	返回有序集 <code>key</code> 中，指定区间内的成员，成员位置按score大到小排列
ZREVR ANGE YSCORE	返回有序集 <code>key</code> 中， <code>score</code> 值介于 <code>max</code> 和 <code>min</code> 之间(默认包括等于 <code>max</code> 或 <code>min</code>)的所有的成员。成员按 <code>score</code> 值递减(从大到小)排列
ZREVR ANK	返回有序集 <code>key</code> 中成员 <code>member</code> 的排名。其中有序集成员按 <code>score</code> 值递减(从大到小)排序
ZSCORE	返回有序集 <code>key</code> 中，成员 <code>member</code> 的 <code>score</code> 值
ZUNION STORE	计算给定的一个或多个有序集的并集，其中给定 <code>key</code> 的数量必须以 <code>numkeys</code> 参数指定，并将该并集(结果集)储存到新集合
ZINTER STORE	计算给定的一个或多个有序集的交集，其中给定 <code>key</code> 的数量必须以 <code>numkeys</code> 参数指定，并将该交集(结果集)储存到新集合
ZSCAN	增量迭代

七、Pub/Sub

Pub/Sub命令速查：

命令	说明
PSUBSCRIBE	订阅一个或多个符合给定模式的频道
PUBLISH	将信息 <code>message</code> 发送到指定的频道
PUBSUB	PUBSUB 是一个查看订阅与发布系统状态的内省命令
PUNSUBSCRIBE	指示客户端退订所有给定模式
SUBSCRIBE	订阅给定的一个或多个频道的信息
UNSUBSCRIBE	指示客户端退订给定的频道

八、Transaction

Transaction命令速查：

命令	说明
DIS CAR D	取消事务，放弃执行事务块内的所有命令
EXE C	执行所有事务块内的命令
MUL TI	标记一个事务块的开始
UN WAT CH	取消 WATCH 命令对所有 key 的监视
WAT CH	监视一个(或多个) key ，如果在事务执行之前这个(或这些) key 被其他命令所改动，那么事务将被打断

九、Script

script命令速查：

命令	说明
EVA L	通过内置的 Lua 解释器，可以使用 EVAL 命令对 Lua 脚本进行求值
EVA LSH A	根据给定的 sha1 校验码，对缓存在服务器中的脚本进行求值
SCRI PT EXIS TS	给定一个或多个脚本的 SHA1 校验和，返回一个包含 0 和 1 的列表，表示校验和所指定的脚本是否已经被保存在缓存当中
SCRI PT FLU SH	清除所有 Lua 脚本缓存
SCRI PT KILL	停止当前正在运行的 Lua 脚本，当且仅当这个脚本没有执行过任何写操作时，这个命令才生效。这个命令主要用于终止运行时间过长的脚本
SCRI PT	将脚本 script 添加到脚本缓存中，但并不立即执行这个脚本

LOAD

十、Connection

connection命令速查:

命令	说明
AUTH	通过设置配置文件中 requirepass 项的值，可以使用密码来保护 Redis 服务器
ECHO	打印一个特定的信息 message ，测试时使用。
PING	使用客户端向 Redis 服务器发送一个 PING ，如果服务器运作正常的话，会返回一个 PONG，通常用于测试与服务器的连接是否仍然生效，或者用于测量延迟值
QUIT	请求服务器关闭与当前客户端的连接
SELECT	切换到指定的数据库，数据库索引号 index 用数字值指定，以 0 作为起始索引值

十一、Server

server命令速查：

命令	说明
BGWRITEAOF	执行一个 AOF文件 重写操作。重写会创建一个当前 AOF 文件的体积优化版本。
BG	在后台异步(Asynchronously)保存当前数据库的数据到磁盘

SA VE	
CL IE NT GE TN AM E	返回 CLIENT SETNAME 命令为连接设置的名字
CL IE NT KI LL	关闭地址为 ip:port 的客户端
CL IE NT LI ST	以人类可读的格式，返回所有连接到服务器的客户端信息和统计数据
CL IE NT SE TN AM E	为当前连接分配一个名字
CO NF IG GE T	CONFIG GET 命令用于取得运行中的 Redis 服务器的配置参数
CO NF IG RE SE TS TA T	重置 INFO 命令中的某些统计数据
CO NF IG RE W RI TE	CONFIG REWRITE 命令对启动 Redis 服务器时所指定的 redis.conf 文件进行改写
CO	CONFIG SET 命令可以动态地调整 Redis 服务器的配置而无须重

NF IG SE T	启
DB SI ZE	返回当前数据库的 key 的数量
DE BU G OB JE CT	DEBUG OBJECT 是一个调试命令，它不应被客户端所使用
DE BU G SE GF AU LT	执行一个不合法的内存访问从而让 Redis 崩溃，仅在开发时用于 BUG 模拟
FL US HA LL	清空整个 Redis 服务器的数据(删除所有数据库的所有 key)
FL US HD B	清空当前数据库中的所有 key
IN FO	返回关于 Redis 服务器的各种信息和统计数值
LA ST SA VE	返回最近一次 Redis 成功将数据保存到磁盘上的时间，以 UNIX 时间戳格式表示
M ON IT OR	实时打印出 Redis 服务器接收到的命令，调试用
PS YN C	用于复制功能的内部命令
SA VE	SAVE 命令执行一个同步保存操作，将当前 Redis 实例的所有数据快照(snapshot)以 RDB 文件的形式保存到硬盘。 一般来说，在生产环境很少执行 SAVE 操作，因为它会阻塞所有客户端，保存数据库的任务通常由 BGSAVE 命令异步地执行。然

	而，如果负责保存数据的后台子进程不幸出现问题时，SAVE 可以作为保存数据的最后手段来使用。
SH UT D O W N	SHUTDOWN 命令执行以下操作： 停止所有客户端 如果有至少一个保存点在等待，执行 SAVE 命令 如果 AOF 选项被打开，更新 AOF 文件 关闭 redis 服务器(server)
SL AV EO F	SLAVEOF 命令用于在 Redis 运行时动态地修改复制(replication)功能的行为
SL O W LO G	Slow log 是 Redis 用来记录查询执行时间的日志系统
SY NC	用于复制功能的内部命令
TI ME	返回当前服务器时间

分类: 性能：缓存


好文要顶

关注我

收藏该文







逆心

关注 - 31

粉丝 - 2395

+加关注

60

« 上一篇：ServiceStack.Redis之IRedisClient<第三篇>
» 下一篇：ServiceStack.Redis 之 IRedisTypedClient<第四篇>

posted on 2014-03-13 17:36 逆心 阅读(46851) 评论(0) 编辑 收藏
刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论，请 [登录](#) 或 [注册](#)，[访问网站首页](#)。

【推荐】超50万C++/C#源码：大型实时仿真组态图形源码
【前端】SpreadJS表格控件，可嵌入系统开发的在线Excel

相关博文：

- [Redis常用命令速查 <第二篇>](#)
- [Redis常用命令速查 <第二篇>](#)
- [Redis常用命令速查 <第二篇>](#)
- [Redis常用命令速查 <第二篇>](#)
- [Redis常用命令速查 <第二篇>](#)

最新新闻：

- [股东提13项打击性骚扰反垄断促进多样化建议 被谷歌全否](#)
 - [日经报道称苹果正考虑从中国转移15-30%的硬件产能](#)
 - [沃尔玛递送大战小胜一筹 2018年申请无人机技术专利超亚马逊](#)
 - [美议员提请修改25年前法律：互联网公司必须为用户内容承担责任](#)
 - [传欧盟将无条件批准IBM以340亿美元收购红帽交易](#)
- » [更多新闻...](#)

Copyright @ 逆心
Powered by: .Text and ASP.NET
Theme by: .NET Monster
多肉|广州窗帘