**جلسه پنجم**

* Over roading : باز نویسی یک متد پدر در یک کلاس فرزند
* Composition
* Poly morphism

**جلسه چهارم**

* تعریف کلاس
* ویژگی های oop
* Getter & Setter
* Encapsulation
* Inheritance
* Consructor

**جلسه سوم**

* Break and continue
* Scope (فضای تعریف متغیر و دسترسی به متغیر)
* Block statement
* Read and Right
* متد و متد بازگشتی
* فراخوانی متد با آرایه
* Overload
* Signature

**جلسه دوم**

* ساختار های شرطی
* حلقه ها
* Debug کردن
* آرایه ها
* عملگر های منطقی و شرطی

**جلسه اول**

* قواعد نامگذاری identifier
* Data types
* IPO
* مقادیر حافظه
* انواع زبان های برنامه نویسی
* انواع خطاها

**جلسه ششم**

* حل تمرین point & line
* Abstract
* Interface