

一、编程思想

- 1、Java概述
- 2、变量
- 3、运算符
- 4、控制结构
- 5、数组、排序和查找
- 6、面向对象编程（基础）
- 7、面向对象编程（中级）
- 8、项目

二、编程能力

- 1、面向对象编程（高级）
- 2、枚举和注解
- 3、Exception
- 4、常用类
- 5、集合
- 6、泛型
- 7、线程（基础）
- 8、IO流
- 9、项目

三、需求实现

1、网络编程

2、反射

3、Mysql基础

4、JDBC和连接池

5、正则表达式

6、Java11新特性

7、项目