

# Projet NFA025

## Annuaire du Cnam



Licence informatique : Développeur d'application mobile

Promotion : 2023-2024

Unité d'enseignement NFA025 : Mise en œuvre de la programmation de smartphones et tablettes tactiles

Date : 25/06/2024

## 1. Présentation

Dans le cadre de l'unité d'enseignement NFA025, un projet de groupe doit être réalisé avec la contribution de tous les auditeurs.

L'objectif principal est de concevoir une application mobile en utilisant le Framework Android Studio, tout en appliquant les principes de programmation appris en cours.

L'application propose un annuaire détaillant les différentes classes proposées par le CNAM Polynésie, les matières incluses dans chaque classe, ainsi que la liste des élèves inscrits dans chaque classe.

Chaque auditeur est affecté à une tâche spécifique, contribuant ainsi à différents aspects du projet.

Afin de travailler et collaborer efficacement, l'outil GitHub est utilisé pour stocker et gérer les codes sources de chacun.

## 2. Prérequis technique

### Composants de l'environnement de développement

#### Android Studio

Téléchargez et installez la version « Koala 2024.1.1 » d'Android studio depuis le site officiel.

#### Android Gradle Plugin

Cette application est optimisée en utilisant la version 8.5 de Gradle.

Ce composant est utilisé pour la gestion des dépendances et de la compilation du projet.

#### Base de données

La base de données utilisée est SQLite dans sa version 1.

#### Version d'Android

La version du système simulée est Android 7.0 « Nougat »

L'appareil virtuel utilisé est un « Pixel 3a » exploitable avec l'api n°24

Certaines fonctionnalités peuvent ne pas fonctionner correctement sur les versions d'Android antérieures à Nougat (7.0).

#### Version de Java

La version de Java utilisée est « Java 21 »

#### GitHub


Chaque auditeur dispose d'un compte GitHub qui est autorisé à accéder au code source du projet en utilisant l'URL : <https://github.com/cnam2024I3IT/annuaire-cnam.git>

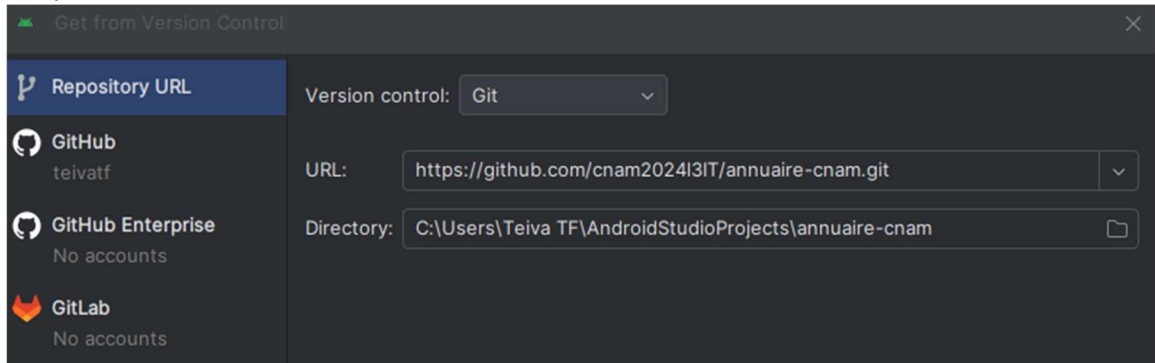
## Créer son projet

Démarrer le Framework Android Studio

Cliquer sur nouveau projet puis sélectionner « Get from CVS »


Renseigner l'URL du dépôt GitHub : <https://github.com/cnam2024I3IT/annuaire-cnam.git>

Cliquer sur le bouton 




Le répertoire « annuaire-cnam » est créé automatiquement dans le répertoire contenant les projets. Patienter 10 minutes jusqu'à ce que toutes les dépendances soient téléchargées et installées.

## 3. Démarrage de l'application

Démarrer l'application en cliquant sur le bouton .

La première activité correspondant à une page d'accueil s'affiche.



Pour accéder à l'annuaire, cliquer sur le bouton .

## 4. Menu de l'annuaire

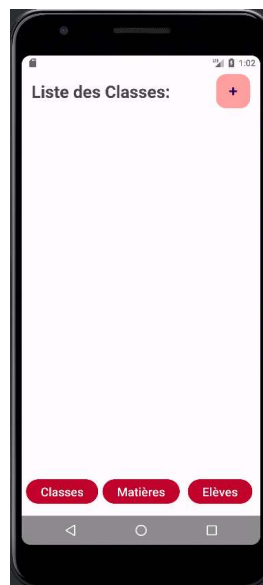
L'utilisateur dispose de 3 boutons qui affichent les informations relatives à chaque composant.

Le bouton **Classes** permet de sélectionner le composant et **d'afficher la liste des classes**, l'utilisateur a la possibilité d'afficher, de modifier, de supprimer une classe. Les détails sont inscrits dans la partie 5.

Le bouton **Matières** permet de sélectionner le composant et **d'afficher la liste des matières**, l'utilisateur a la possibilité d'afficher, de modifier, de supprimer une matière. Les détails sont inscrits dans la partie 6.

Le bouton **Elèves** permet de sélectionner le composant et **d'afficher la liste des élèves**, l'utilisateur a la possibilité d'afficher, de modifier, de supprimer un élève. Les détails sont inscrits dans la partie 7.

Le bouton **+** permet d'ajouter une nouvelle instance du composant sélectionné.



## 5. Menu des classes

### Affichage de la liste des classes

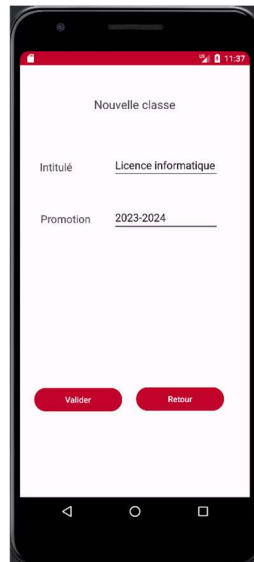
Cliquer sur le bouton **Classes** pour **afficher la liste des classes**.



## Créer une classe

Cliquer sur le bouton .

Le formulaire de création s'affiche, renseigner les champs (intitulé, promotion) puis cliquer sur le bouton pour **créer une classe**.



## Afficher et/ou modifier une classe

Cliquer sur le bouton et **sélectionner une classe à modifier** en cliquant sur la classe.

La partie haute est dédiée aux informations relatives à la classe.

Le bouton permet d'appliquer les **mise à jour** d'information d'une classe.


Le bouton permet de **supprimer** une classe.


Le bouton permet de **retourner** dans l'activité précédente.

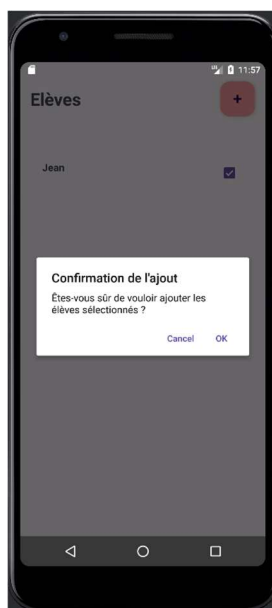


### Ajouter un élève dans une classe


Au préalable, les élèves doivent être renseignés afin de pouvoir les ajouter. Cette action est détaillée dans la partie 7.

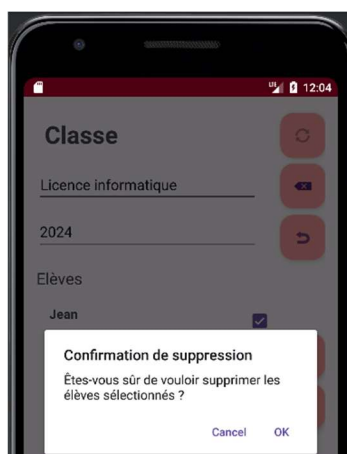
Dans la **zone élève**, cliquer sur le bouton  pour **ajouter un élève**.

Dans la nouvelle activité, **cocher l'élève à ajouter** puis cliquer sur le bouton .  
Un message de confirmation s'affiche, cliquer sur « Ok ».




### Supprimer un élève d'une classe

Sélectionner la classe, **dans la zone élève**, **cocher l'élève à supprimer** puis cliquer sur le bouton .  
Un message de confirmation apparaît, cliquer sur « Ok ».



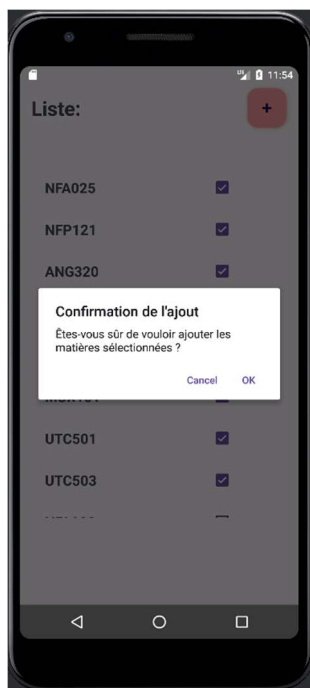
### Ajouter une matière dans une classe

Au préalable, les matières doivent être renseignées afin de pouvoir les ajouter. Cette action est détaillée dans la partie 6.


Dans la **zone matière**, cliquer sur le bouton  pour **ajouter une matière**.

Dans la nouvelle activité, **cocher la matière à ajouter** puis cliquer sur le bouton .

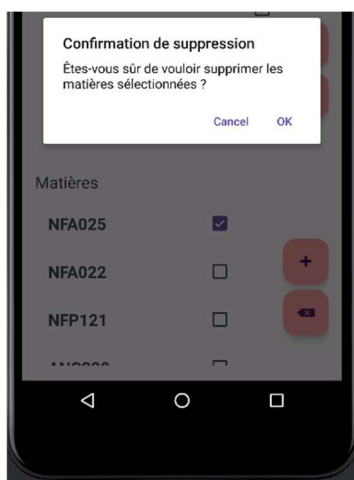
Un message de confirmation s'affiche, cliquer sur « Ok ».



### Supprimer une matière d'une classe

Sélectionner la classe, **dans la zone matière**, **cocher la matière à supprimer** puis cliquer sur le bouton .

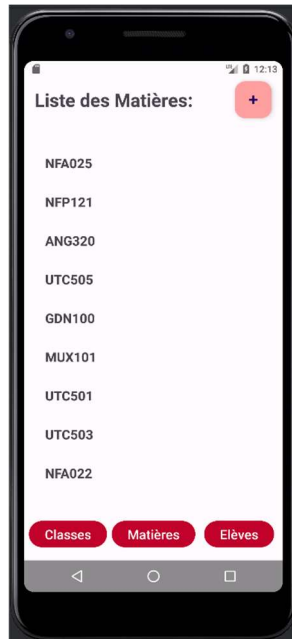
Un message de confirmation apparaît, cliquer sur « Ok ».



## 6. Menu des matières

### Affichage de la liste des matières

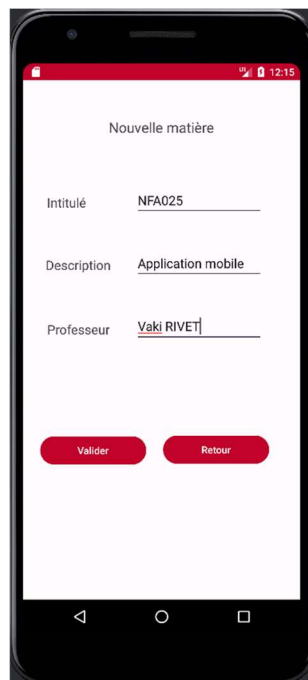
Cliquer sur le bouton **Matières** pour afficher la liste des matières.



### Ajouter une matière

Cliquer sur le bouton **+**.

Le formulaire de création s'affiche, renseigner les champs (intitulé, description, professeur) puis cliquer sur le bouton **Valider**





## Modifier ou supprimer une matière

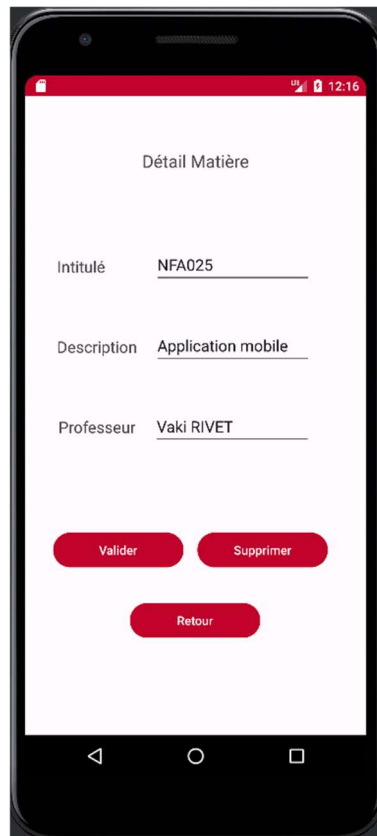
Cliquer sur la matière à modifier.

Pour **modifier une matière**, apporter ses modifications puis cliquer sur

Valider

Pour **supprimer une matière**, cliquer sur le bouton

Supprimer



Détail Matière

Intitulé NFA025

Description Application mobile

Professeur Vaki RIVET

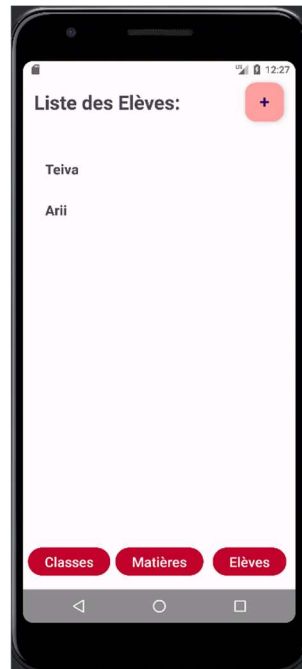
Valider Supprimer

Retour

## 7. Menu des élèves

### Affichage de la liste des élèves

Cliquer sur le bouton **Elèves** pour afficher la liste des élèves.



### Créer un élève

Cliquer sur le bouton **+**.

Le formulaire de création s'affiche, renseigner les champs (nom, prénom, date de naissance, email, téléphone) puis cliquer sur le bouton **Valider**



## Modifier ou supprimer un élève

Cliquer sur l'élève à modifier.

Pour **modifier un élève**, apporter ses modifications puis cliquer sur

Valider

Pour **supprimer un élève**, cliquer sur le bouton

Supprimer

The screenshot shows a mobile application interface titled 'Elèveform'. At the top right, there is a red button labeled 'Supprimer'. Below the title, there are five input fields: 'Nom' with the value 'Jean', 'Prénom' with the value 'Prénom', 'Date de naissance' with the value 'Date de naissance', 'Email' with the value 'Email', and 'Téléphone' with the value 'Téléphone'. Below these fields are two red buttons: 'Valider' and 'Retour'. At the bottom, there is a section titled 'Classes' with the text 'Licence informa2004'.