

## § 5 矢量空间的直和与直积

有时需要由两个已知的矢量空间 $R_1$ 和 $R_2$ 构造一个更大的矢量空间 $R$ 。这里我们讨论两种构造方法：

空间的直和

空间的直积

### § 5.1 空间的直和

#### 一、定义

设矢量空间 $R_1$ 中的矢量是 $|\alpha\rangle, |\beta\rangle, \dots$ , 算符是 $A, B, \dots$

矢量空间 $R_2$ 中的矢量是 $|\psi\rangle, |\varphi\rangle, \dots$ , 算符是 $L, M, \dots$

现在由此构造直和空间

# 1. 矢量的直和

考虑一种“双矢量”作为数学对象，即取  $R_1$  空间中的一个矢量与  $R_2$  空间中一个矢量放在一起，记作

$$|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle, \quad |\beta\rangle \oplus |\varphi\rangle$$

分别称为矢量  $|\alpha\rangle, |\psi\rangle$  的直和或  $|\beta\rangle, |\varphi\rangle$  的直和。

这一类矢量及其叠加可以构成一个新的矢量空间。

## 2. 直和空间

定义这个空间中的三种运算

### 1) 加法

$$(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle) + (|\beta\rangle \oplus |\varphi\rangle) = (|\alpha\rangle + |\beta\rangle) \oplus (|\psi\rangle + |\varphi\rangle)$$

在直和空间中加法单位元（**0**矢量）为

$$|O\rangle = |O^{(1)}\rangle \oplus |O^{(2)}\rangle$$

2) 数乘

$$(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle)a = |\alpha\rangle a \oplus |\psi\rangle a$$

3) 内积

$$(\langle\alpha| \oplus \langle\psi|)(|\beta\rangle \oplus |\varphi\rangle) = \langle\alpha|\beta\rangle + \langle\psi|\varphi\rangle$$

如果认定不同空间中矢量的内积为**0**，则上述定义说明内积可按分配律来展开。

很容易证明上述定义满足矢量空间的12个条件。于是构造出来了一个新的矢量空间**R**，并称之为  $R_1$  和  $R_2$  的直和空间，表为

$$R = R_1 \oplus R_2$$

### 3. 算符的直和

用  $R_1$  中的算符  $A, B, \dots$  和  $R_2$  中的算符  $L, M, \dots$  去构造直和空间中的算符  $A \oplus L$ ，称为  $A, L$  两算符的直和。其作用为

$$(A \oplus L)(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle) = A|\alpha\rangle \oplus L|\psi\rangle$$

如果认定一个空间的算符作用到另一个空间的矢量时得0矢量，则上式可按分配律来展开。

算符的加法和乘法可以按照上述定义得出。

$$(A \oplus L) + (B \oplus M) = (A + B) \oplus (L + M)$$

$$(A \oplus L)(B \oplus M) = AB \oplus LM$$

证明第二式。

$$(A \oplus L)(B \oplus M) = AB \oplus LM$$

将其从左边作用于直和空间中任一矢量  $|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle$  上

$$(A \oplus L)(B \oplus M)(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle)$$

$$= (A \oplus L)[(B|\alpha\rangle) \oplus (M|\psi\rangle)]$$

$$= AB|\alpha\rangle \oplus LM|\psi\rangle$$

一个空间的算符  
作用到另一个空  
间的矢量时得**0**矢  
量

$$= AB(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle) \oplus LM(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle)$$

$$= (AB \oplus LM)(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle)$$

#

## 二、直和空间的维数

设  $R_1$  为  $n_1$  维,  $R_2$  为  $n_2$  维。

根据直和空间加法的定义, 直和空间中任意两个双矢量形式的矢量的叠加仍可写成双矢量的形式。

现在, 在  $R_1$  中取一组基矢  $\{|v_i\rangle, i=1,2,\cdots,n_1\}$ , **K**表象  
在  $R_2$  中取一组基矢  $\{|\varepsilon_m\rangle, m=1,2,\cdots,n_2\}$ , **P**表象

那么直和空间中的任意矢量  $|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle$  都可写成

$$|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle = \sum_i |v_i\rangle \alpha_i \oplus \sum_m |\varepsilon_m\rangle \psi_m$$

若取直和空间的基矢为

$$\{ |v_i\rangle \oplus |0^{(2)}\rangle, |0^{(1)}\rangle \oplus |\varepsilon_m\rangle \}$$
$$i = 1, 2, \dots, n_1 \quad m = 1, 2, \dots, n_2$$

注意：不能写为  $\{ |v_i\rangle \oplus |\varepsilon_m\rangle \}$  的形式，否则没法表示只有一个空间基矢的情况。

则任意矢量  $|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle$  都可以写成上述  $n_1 + n_2$  个基矢的叠加，于是得出，直和空间的维数是两个空间维数之和，即

$$n = n_1 + n_2$$

若取 $R_1$ 为2维，基矢为  $\{|v_1\rangle, |v_2\rangle\}$

取 $R_2$ 为3维，基矢为  $\{|\varepsilon_1\rangle, |\varepsilon_2\rangle, |\varepsilon_3\rangle\}$

这时直和空间为5维，其基矢为

$$|v_1\rangle \oplus |0\rangle, |v_2\rangle \oplus |0\rangle, |0\rangle \oplus |\varepsilon_1\rangle, |0\rangle \oplus |\varepsilon_2\rangle, |0\rangle \oplus |\varepsilon_3\rangle$$

这里省去了零矢量的空间编号。

在直和空间中，以上述基矢组为基矢的表象可以称为**KP**表象或  $K \oplus P$ 表象。因为它们是算符 $K \oplus P$ 的本征矢量。容易证明其正交归一性。

#



## 二、矢量和算符的矩阵表示

1. 设在 $R_1$ 和 $R_2$ 空间中, $|\alpha\rangle$ 和 $|\psi\rangle$ 的矩阵为(分别为**K**和**P**表象)

$$|\alpha\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix}, \quad |\psi\rangle = \begin{pmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \end{pmatrix}$$

式中  $\alpha_i = \langle v_i | \alpha \rangle$ ,  $\psi_m = \langle \varepsilon_m | \psi \rangle$ .

而在直和空间中, 矢量  $|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle$  的**KP**表象的矩阵形式为

$$|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha \\ \dots \\ \psi \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \end{pmatrix}$$

如双态模型中波函数的表示:  
不同电子态的波函数所取格  
点基矢的维数不一样

## 2. 算符的矩阵形式也可以同样讨论。

在  $R_1, R_2$  中，算符  $A, L$  的矩阵形式分别为

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix}, \quad L = \begin{pmatrix} L_{11} & L_{12} & L_{13} \\ L_{21} & L_{22} & L_{23} \\ L_{31} & L_{32} & L_{33} \end{pmatrix}$$

在直和空间中，算符  $A \oplus L$  的矩阵形式成为

$$A \oplus L = \begin{pmatrix} A & | & O \\ \hline O & | & L \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & 0 & 0 & 0 \\ A_{21} & A_{22} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & L_{11} & L_{12} & L_{13} \\ 0 & 0 & L_{21} & L_{22} & L_{23} \\ 0 & 0 & L_{31} & L_{32} & L_{33} \end{pmatrix}$$

上式中，  $A_{ij} = \langle v_i | A | v_j \rangle$ ,  $L_{mn} = \langle \varepsilon_m | L | \varepsilon_n \rangle$

有时在直和空间中说算符 $A$ ，实际上是指  $A \oplus O^{(2)}$ .

若 $R_1, R_2$ 是大空间的两子空间，则只有当 $R_1, R_2$ 除  $|0\rangle$ 外不含公共矢量时才可以谈二者的直和. 这是因为大空间的加法适用于所有矢量。

从 $R_1, R_2$ 中各取一矢量构成的双矢量 $|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle$ 与二者之和 $|\alpha\rangle + |\psi\rangle$ 是等价的，“ $\oplus$ ”可以写成“ $+$ ”。

直和空间不只包含 $R_1, R_2$ 中所有矢量，比如3D空间中，若 $R_1$ 是xy平面矢量， $R_2$ 是沿z轴矢量，则  $R_1 \oplus R_2$  包含3D空间中的全部矢量。

由于算符在整个大空间都有定义，所以一切算符在 $R_1, R_2$ 中是通用的。这时没有算符直和这一概念。

## § 5.2 空间的直积

### 一、直积空间的概念

#### 1. 直积:

是由两个已知空间  $R_1 : \{|\alpha\rangle, |\beta\rangle, \dots\}$ ,  $R_2 : \{|\psi\rangle, |\varphi\rangle, \dots\}$ , 构造一个较大空间的另一种方法。

$|\alpha\rangle, |\psi\rangle$  的直积可以写成

$$|\alpha\rangle \otimes |\psi\rangle = |\alpha\rangle |\psi\rangle = |\alpha\psi\rangle$$

“ $\otimes$ ”在很多情况下可以省略。

## 2. 直积空间:

直积空间中的数学对象也是双矢量及其叠加。双矢量也是从  $R_1, R_2$  中各取一个矢量不计次序放在一起

。与直和空间的区别在于三种运算规则不同。

直积空间  $R_1 \otimes R_2$  中运算规则如下

### 1) 加法:

$|\alpha\rangle|\psi\rangle + |\beta\rangle|\varphi\rangle$  是一个新矢量, 一般不能表为双矢量的形式。这与直和空间的加法不同。

加法的单位元是

$$|0\rangle = |0^{(1)}\rangle |0^{(2)}\rangle$$

直和空间中任意两个双矢量形式的矢量的叠加仍可写成双矢量的形式

$$\begin{aligned} &(|\alpha\rangle \oplus |\psi\rangle) + (|\beta\rangle \oplus |\varphi\rangle) \\ &= (|\alpha\rangle + |\beta\rangle) \oplus (|\psi\rangle + |\varphi\rangle) \end{aligned}$$

## 2) 数乘:

$$|\alpha\rangle|\psi\rangle a = (|\alpha\rangle a)|\psi\rangle = |\alpha\rangle(|\psi\rangle a)$$

## 3) 内积:

$$(\langle\alpha|\langle\psi|)(|\beta\rangle|\varphi\rangle) = \langle\alpha|\beta\rangle\langle\psi|\varphi\rangle$$

另有直积分配律

$$(|\alpha\rangle + |\beta\rangle)|\psi\rangle = |\alpha\rangle|\psi\rangle + |\beta\rangle|\psi\rangle$$

上式坐标的“+”是  $R_1$  中的加法，右边的“+”是直积空间的加法。这也就构成了新的矢量空间，称为  $R_1, R_2$  的直积空间。

## 二、直积空间中的算符

### 1. 定义:

设  $R_1$  中的算符为  $A, B, \dots$ ,

$R_2$  中的算符为  $L, M, \dots$ ,

那么直积空间的算符为  $A \otimes L, \dots$ , 其定义为

$$(A \otimes L)(|\alpha\rangle \otimes |\psi\rangle) = A|\alpha\rangle \otimes L|\psi\rangle$$

### 2. 运算规则:

$$(A + B) \otimes L = A \otimes L + B \otimes L$$

$$(A \otimes L)(B \otimes M) = AB \otimes LM$$

上式第二式中两个“( )”没有写符号, 是因为直积空间内部的算符乘法。

有时在直积空间中也说算符 $\mathbf{A}$ 或 $\mathbf{L}$ ，这时并不是指 $R_1$ 或 $R_2$ 中的算符。此时

$$A \Leftrightarrow A \otimes I^{(2)}$$

$$L \Leftrightarrow I^{(1)} \otimes L$$

且

$$A + L = A \otimes I^{(2)} + I^{(1)} \otimes L$$

上式左方的“+”仍是直积空间的“+”，因为 $\mathbf{A}$ （ $R_1$ 中）和 $\mathbf{L}$ （ $R_2$ 中）是没有加法的。

#



### 三、直积空间中的表象—**KP**表象

#### 1. 定义:

在  $R_1$  中取**K**表象, 基矢是  $\{|\nu_i\rangle\}$ ,

在  $R_2$  中取**P**表象, 基矢为  $\{|\varepsilon_m\rangle\}$ ,

则  $R_1$  中的任意矢量  $|\alpha\rangle$  和  $R_2$  中的任意矢量  $|\psi\rangle$  可以写成

$$|\alpha\rangle = \sum_i |\nu_i\rangle \alpha_i, \quad \alpha_i = \langle \nu_i | \alpha \rangle$$

$$|\psi\rangle = \sum_m |\varepsilon_m\rangle \psi_m, \quad \psi_m = \langle \varepsilon_m | \psi \rangle$$

这时

$$|\alpha\rangle |\psi\rangle = |\alpha\rangle \otimes |\psi\rangle$$

$$= \sum_i \sum_m (|\nu_i\rangle \otimes |\varepsilon_m\rangle) \alpha_i \psi_m = \sum_{im} |E_{im}\rangle (\alpha\psi)_{im}$$

$$|\alpha\rangle|\psi\rangle=|\alpha\rangle\otimes|\psi\rangle=\sum_{im}|E_{im}\rangle(\alpha\psi)_{im}$$

可见，若在直积空间中取全部形如  $|\nu_i\rangle\otimes|\varepsilon_m\rangle$  的矢量为基矢，则可以叠加出所有的矢量。这些基矢是用两个下标*i*和*m*编号的：

$$|E_{im}\rangle=|\nu_i\rangle\otimes|\varepsilon_m\rangle=|\nu_i\rangle|\varepsilon_m\rangle$$

若  $R_1$  空间是  $n_1$  维的， $R_2$  空间是  $n_2$  维的，则  $|E_{im}\rangle$  共有  $n_1\times n_2$  个。

注意  $|E_{im}\rangle=|\nu_i\rangle|\varepsilon_m\rangle$  正是直积算符  $K\otimes P$  的本征矢量，所以  $|E_{im}\rangle$  为基矢的表象是  $K\otimes P$  表象或简称**KP**表象。

## 2. KP表象中矢量和算符直积的矩阵形式

### 1) 矢量的直积

取 $n_1=2, n_2=3$ , 则KP表象中 $|\alpha\rangle \otimes |\beta\rangle$ 的矩阵形式为

$$|\alpha\rangle \otimes |\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} \psi_1 \\ \psi_2 \\ \psi_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha_1\psi_1 \\ \alpha_1\psi_2 \\ \alpha_1\psi_3 \\ \alpha_2\psi_1 \\ \alpha_2\psi_2 \\ \alpha_2\psi_3 \end{pmatrix}$$

比如同时处理振动和平动的波函数

## 2) 算符的直积

$A \otimes L$  在 **KP** 表象中的矩阵形式是

$$(A \otimes L)_{im,jn} = \langle \nu_i \varepsilon_m | (A \otimes L) | \nu_j \varepsilon_n \rangle = A_{ij} L_{mn}$$

比如直积算符  $A \otimes L$  矩阵的第1.3行第2.1列的元是  $A_{12}L_{31}$ ，写成矩阵是

$$A \otimes L = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} L_{11} & L_{12} & L_{13} \\ L_{21} & L_{22} & L_{23} \\ L_{31} & L_{32} & L_{33} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} A_{11}L_{11} & A_{11}L_{12} & A_{11}L_{13} & A_{12}L_{11} & A_{12}L_{12} & A_{12}L_{13} \\ A_{11}L_{21} & A_{11}L_{22} & A_{11}L_{23} & A_{12}L_{21} & A_{12}L_{22} & A_{12}L_{23} \\ A_{11}L_{31} & A_{11}L_{32} & A_{11}L_{33} & A_{12}L_{31} & A_{12}L_{32} & A_{12}L_{33} \\ A_{21}L_{11} & A_{21}L_{12} & A_{21}L_{13} & A_{22}L_{11} & A_{22}L_{12} & A_{22}L_{13} \\ A_{21}L_{21} & A_{21}L_{22} & A_{21}L_{23} & A_{22}L_{21} & A_{22}L_{22} & A_{22}L_{23} \\ A_{21}L_{31} & A_{21}L_{32} & A_{21}L_{33} & A_{22}L_{31} & A_{22}L_{32} & A_{22}L_{33} \end{pmatrix}$$

或写成一种便于记忆的方式

$$A \otimes L = \begin{pmatrix} A_{11}L & A_{12}L \\ A_{21}L & A_{22}L \end{pmatrix}$$

同样，矢量的直积也可写成

$$|\alpha\rangle \otimes |\psi\rangle = \begin{pmatrix} \alpha_1\psi \\ \alpha_2\psi \end{pmatrix}$$

在矩阵理论中，上面的矩阵公式称为矩阵的直积。

以上对两个矢量空间的直积作了一些讨论，当然也可以用同样方法讨论两个以上空间的直积。

#