

# 如何开发云原生 AI 应用

基于 Eino 框架的探索

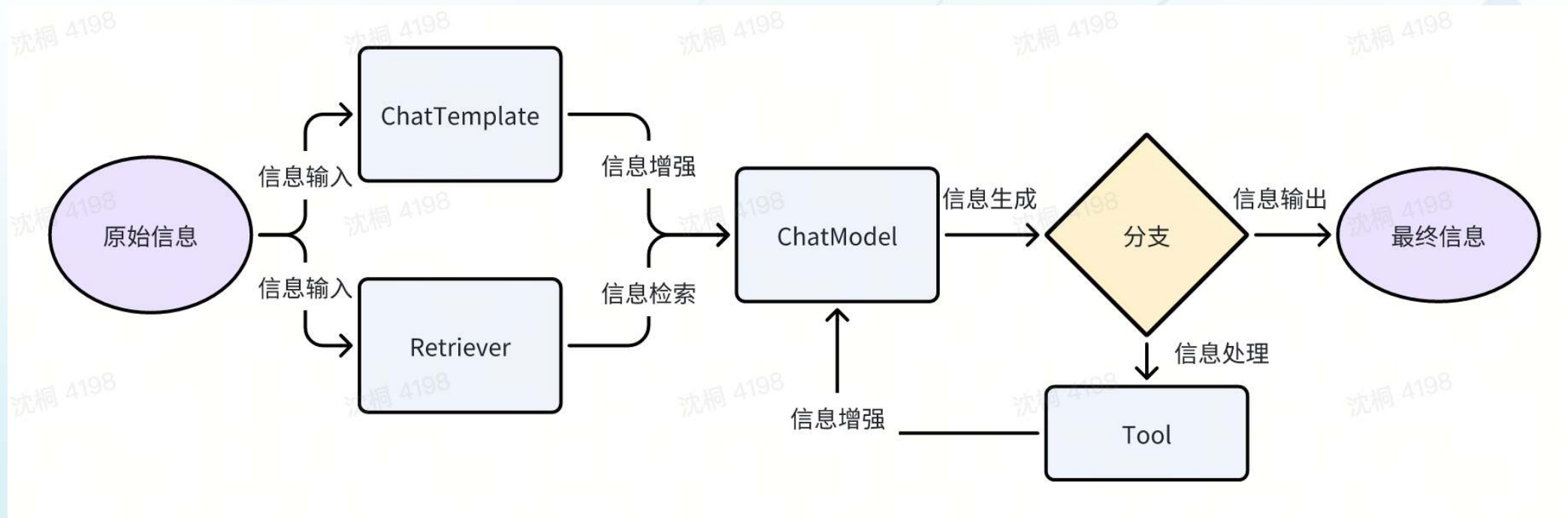
# Part 01

## 如何开发云原生 AI 应用？

基于 Eino 框架的探索

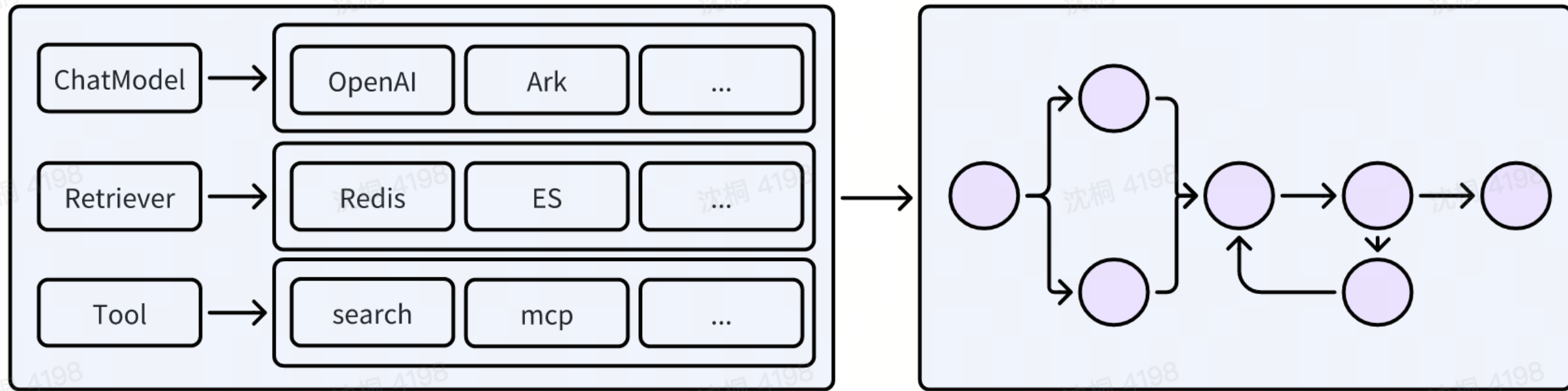


# AI 应用：围绕大模型的信息流



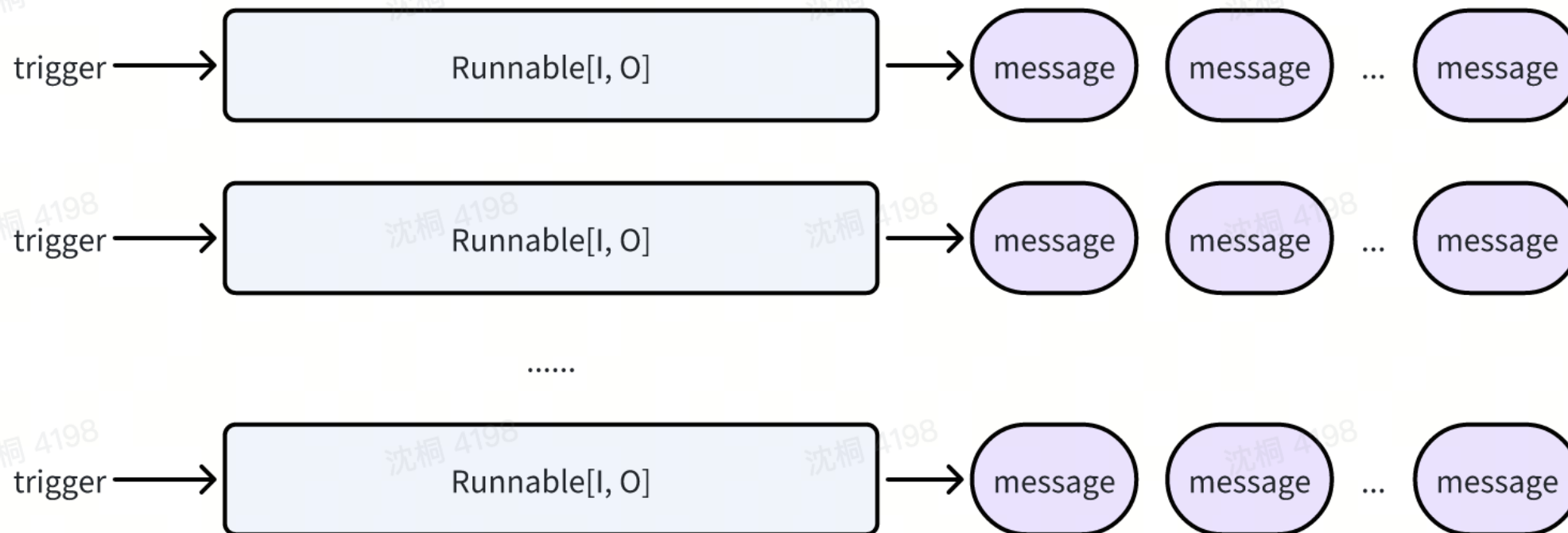
- 大模型：无中生有
- 有向图，流式信息生成，可枚举的“信息处理”组件
- 输入 => 输出

# 对“可枚举”组件的编排

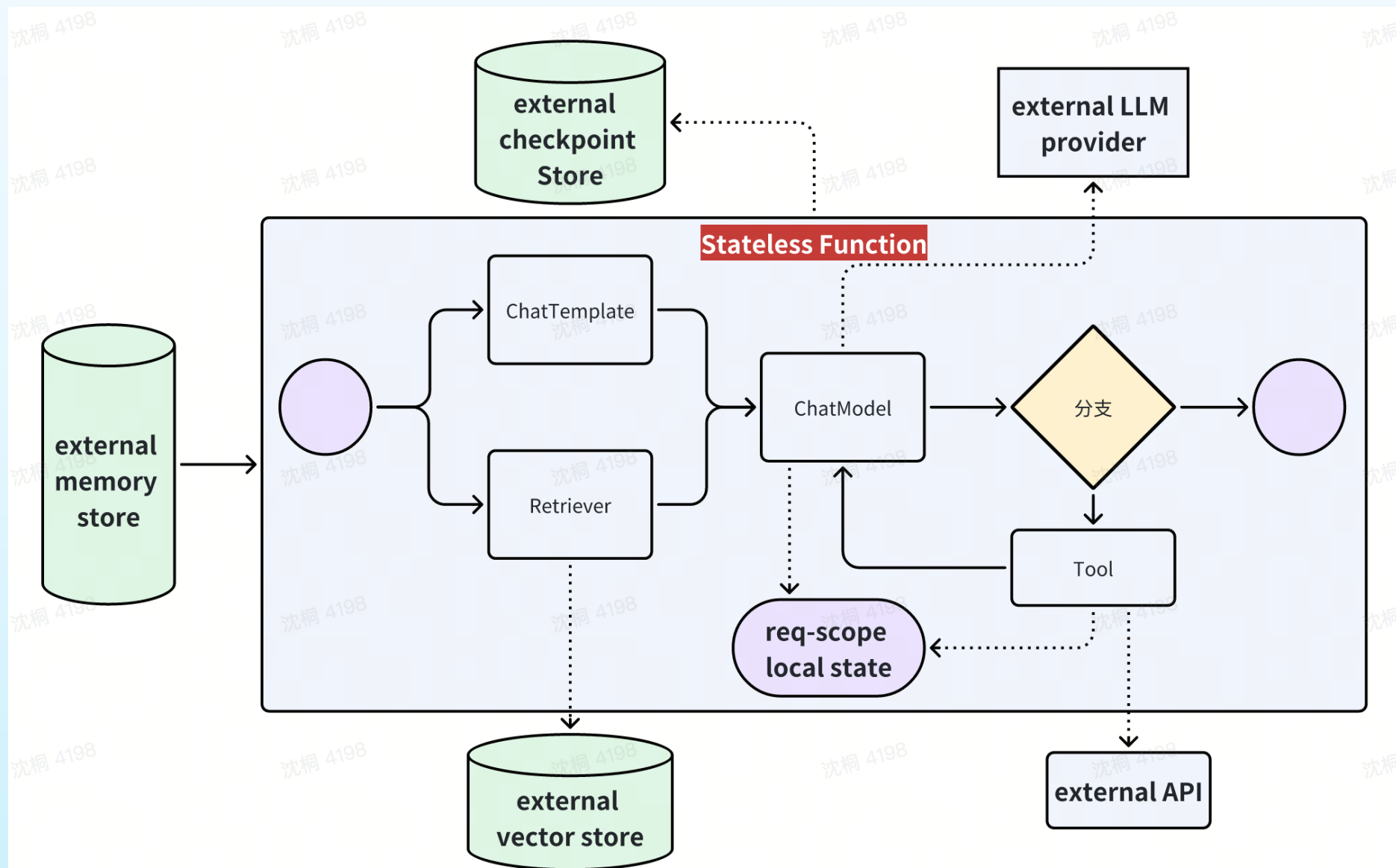


- Runnable[I, O]
- Python: LangChain, Go: Eino

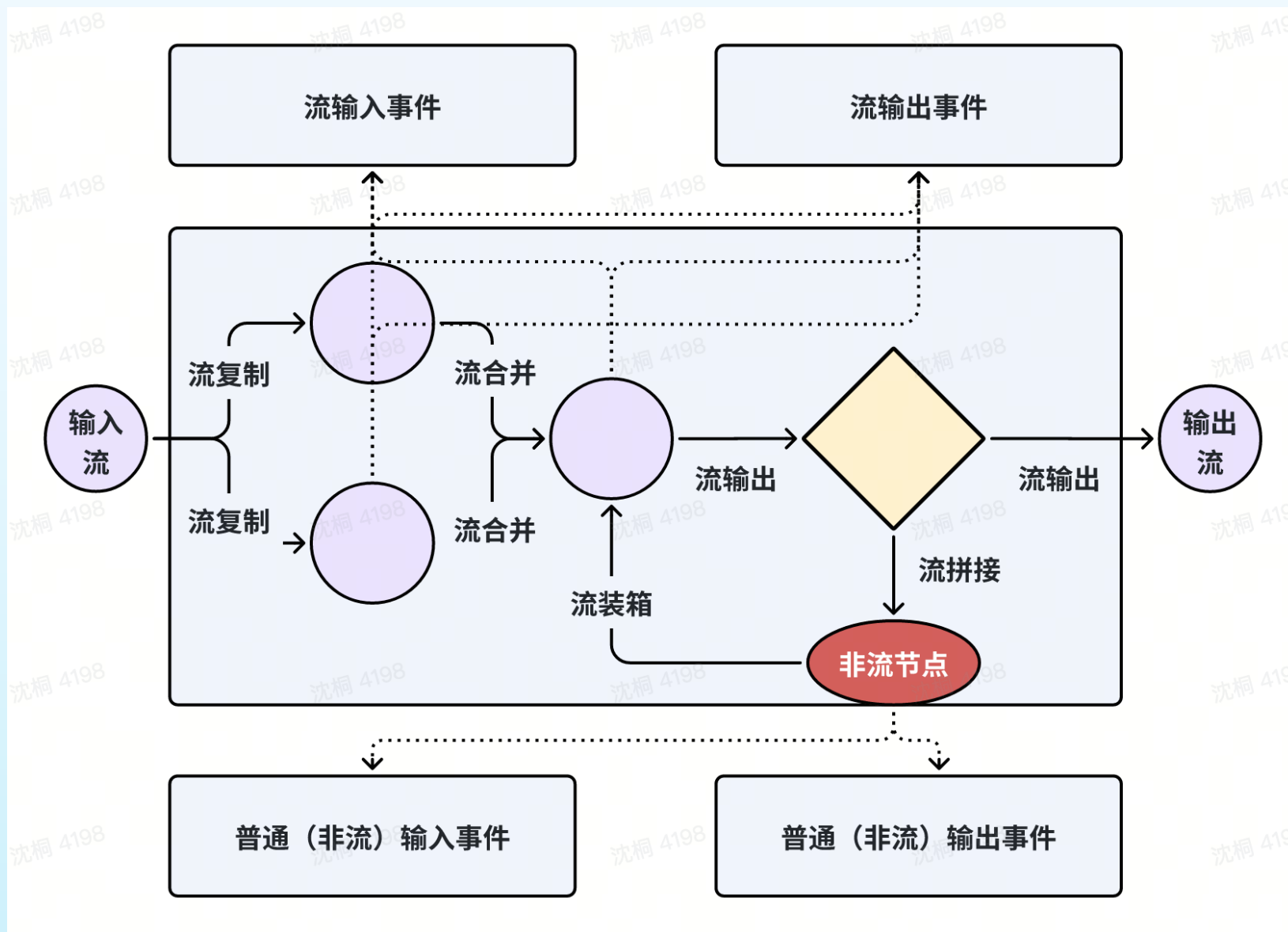
# 云原生 AI 应用：Function as a Service ?



# 云原生 AI 应用：“无状态”编排



# 云原生 AI 应用：“流”是一等公民





# AI 应用开发框架 Eino

- 100% Golang
- <https://github.com/cloudwego/eino>
- <https://github.com/cloudwego/eino-ext>
- <https://github.com/cloudwego/eino-examples>



Eino User Group  
ByteDance



扫描二维码，加入该话题群

该二维码永久有效



# Thanks.

